Ejercicios de operadores lógicos en R Ejercitación

Natalie Julian - www.nataliejulian.com

Estadística UC y Data Scientist en Zippedi Inc.

League of legends

Hoy trabajaremos con información de League of Legends, un videojuego online multijugador, de batalla y estrategia en equipo, desarrollado por Riot Games.

9

Contexto

Un/a jugador/a de League of legends decidió realizar un experimento, probar varios personajes y así estudiar y analizar estadísticas de sus victorias © y derrotas ©

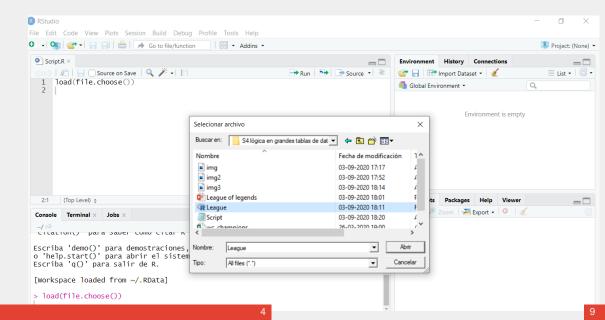
Archivo League

La información se encuentra en el archivo League. RData para cargar los datos, utilice la siguiente línea de código:

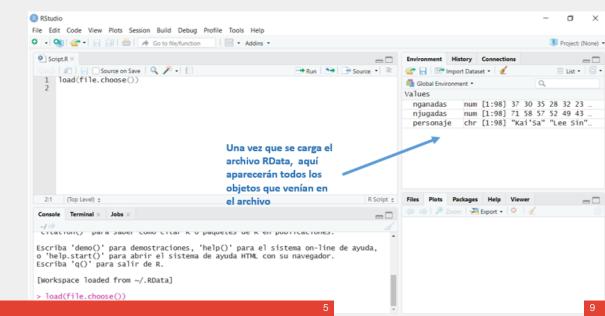
Se abrirá una ventana en la que usted debe seleccionar la ubicación del archivo League.

9

Cargando un archivo RData



Cargando un archivo RData



¿Qué información se ha cargado en nuestra sesión?

Se han cargado los vectores nganadas, njugadas y personaje, donde:

- personaje indica el nombre del personaje
- njugadas cantidad de partidas jugadas con el personaje
- nganadas cantidad de partidas ganadas con el personaje

Análisis exploratorio

nganadas				
[1] 37 30 35 28 32				11 8 7 9
[26] 10 5 8 5 7				3 3 1 5 !
[51] 4 1 3 3 3				1 2 2 1
[76] 1 1 0 0 1	1 1 1 1 1	0 0 0 0 0	0 0 0 0 0	0 0 0
mia.da.a				
njugadas [1] 71 58 57 52 49	42 20 26 25 25	22 22 20 25 24	22 22 21 26 10	10 10 10 17 1/
[1] /1 58 5/ 52 45				
[51] 7 7 6 6 6				
[76] 2 2 2 2 1				1 1 1
[/0] 2 2 2 2 3			1 1 1 1 1	1 1 1
personaje				
[1] "Kai'Sa"	"Lee Sin"	"Xayah"	"Nautilus"	"Gragas"
[6] "Rakan"	"Gangplank"	"Ryze"	"Akali"	"Thresh"
[11] "Renekton"	"Elise"	"Syndra"	"Ezreal"	"Kayle"
[16] "Qiyana"	"Rek'Sai"	"LeBlanc"	"Leona"	"Jayce"
[21] "Gnar"	"Tristana"	"Jarvan IV"	"Vladimir"	"Lucian"
[26] "Yasuo"	"Galio"	"Camille"	"Alistar"	"Orianna"
[31] "Yuumi"	"Pyke"	"Nocturne"	"Aatrox"	"Ornn"
[36] "Olaf"	"Taliyah"	"Varus"	"Kled"	"Morgana"
[41] "Twisted Fate'		"Corki"	"Blitzcrank"	"Garen"
[46] "Irelia"	"Shen"	"Skarner"	"Kennen"	"Tahm Kench"
[51] "Heimerdinger'	"Sion"	"Lissandra"	"Neeko"	"Veigar"
[56] "Mordekaiser"	"Rumble"	"Cho'Gath"	"Zoe"	"Azir"
[61] "Ekko"	"Karthus"	"Ashe"	"Fiora"	"Karma"
[66] "Quinn"	"Sivir"	"Caitlyn"	"Draven"	"Jinx"
[71] "Poppy"	"Fiddlesticks"	"Vayne"	"Hecarim"	"Jhin"
[76] "Kha'Zix"	"Lulu"	"Sejuani"	"Sylas"	"Jax"
[81] "Kog'Maw"	"Malphite"	"Pantheon"	"Urgot"	"Yorick"
[86] "Anivia"	"Bard"	"Braum"	"Lux"	"Nidalee"
[91] "Rengar"	"Sona"	"Vi"	"Viktor"	"Volibear"
[96] "Xin Zhao"	"Ziggs"	"Zilean"		

7

Operadores lógicos en R

Utilizamos estos operadores cuando queremos filtrar o determinar cuáles son los casos que cumplen una y/o más condiciones:

Significado		
Menor que		
Mayor que		
Menor o igual que		
Mayor o igual que		
Igual que		
Distinto a		
Y		
O (inclusivo)		

Ejercicios

- a) ¿Cómo se distribuye la cantidad de partidas ganadas por personaje? Muestre la información en una tabla de frecuencias. Interprete lo obtenido.
- b) ¿Cuáles son los 5 personajes con los que ganó una mayor cantidad de partidas?
- c) Se sabe que el personaje con el que mayor habilidad tiene el/la jugador/a es Kai'sa. Verifique que efectivamente Kai'sa es el personaje con el que se obtuvo una mayor cantidad de victorias.
- d) Identifique cuáles son los personajes con los que se jugó solo una partida y se ganó.
- e) Calcule la probabilidad de ganar para cada personaje. ¿Qué problema surge al mirar sólo la probabilidad para concluir sobre habilidad o rendimiento con los personajes?