

## 問題1

cos(78°)の値を求めて、すでにfloat型として宣言された変数xに代入するプログラムを1行で書きなさい。(ヒント:関数radians()を用いるか定数PIなどを用いる。)

```
x = cos(radians(78));  
x = cos(PI * (78 / 180.0));  
など
```

## 問題2

```
1 float a = 10.0;  
2 float b = 15.0;  
3  
4 b = a / a - a;  
5 b = b / 3.0;  
6 a = a - b + (a / 5);
```

このプログラムの実行後の変数aおよびbの値を答えなさい。

aの値 15.0                      bの値 -3.0

## 問題3

Processingで用いられているシステム変数を3つ答えなさい。

例:width・height・mouseX・mouseY・key・keyCode・frameRate など