TAREA:

Desarrollo de sistemas embebidos: es un sistema electrónico diseñado para realizar pocas funciones en tiempo real, significa que deben responder a eventos o entradas en un período de tiempo definido.

Esta rama esta más enfocada a la interacción con el mundo físico.

Existen varios tipos de desarrollo de sistemas embebidos, cada uno con enfoques y características específicas, pero al final todos tienen el mismo fin y es realizar tareas concretas.

Los lenguajes de programación que más se utilizan para el desarrollo de sistemas embebidos: C y C++, Assembler y Rust, lo que tienen en común es que tienen un control más cercano al hardware.

