

## Universidade de Brasília – Faculdade Gama

Professor: **Renato**

Aluno: **Natanael Natons de Oliveira Fernandes**

Turma: **B**

Disciplina: **Orientação á Objetos**

Matrícula: **15/0142811**

### **EPO**

O exercício prático 0 foi desenvolvido utilizando o software “vim” e também o “*sublime text*”. No quesito código, segue os principais recursos utilizados:

1 . A biblioteca “*stream*” sendo as principais classes usadas (*fstream* e *ofstream*).

2 . Foi criada uma classe “*Imagem*” com os atributos referentes as características passadas no enunciado do exercício.

2.1 . Nesta classe foi criado dois métodos que são referentes a leitura do arquivo imagem e a gravação do mesmo para outro arquivo.

3 . Foi criada uma classe “*ValidacaoArquivo*” sem atributos, somente com métodos referentes a validação da entrada dos nomes das imagens e também a função de ignorar comentários do arquivo, de forma que ao serem lidos não serão exibidos para o usuário.

4 . Por fim, na classe “*Main*” foi instanciado a classe “*Imagem*” para acessar seus devidos métodos e foi instanciado os objetos referentes as classes “*fstream*” e “*ofstream*”, estes passados como referências para os métodos supracitados.

Link do repositório do exercício.

<https://gitlab.com/natons/EP0/tree/master>