### Лабораторная работа №6

Пределы, последовательности и ряды

Топонен Н. А.

13 ноября 2023

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия



#### Докладчик

- Топонен Никита Андреевич
- студент Российского университет дружбы народов
- · 1132236933@rudn.ru
- https://github.com/natoponen



## Вводная часть



• Научиться работать с пределами, последовательностями и рядами в Octave.

#### Задание

• Повторить примеры частичных сумм, суммы ряда, численного вычисления интегралов с помощью циклов и векторного вычисления в Octave.

# Теоретическое введение

- Octave полноценный язык программирования, поддерживающий множество типов циклов и условных операторов.
- Однако, поскольку это векторный язык, многие вещи, которые можно было бы сделать с помощью циклов, можно векторизовать. (Под векторизованным кодом мы понимаем следующее: вместо того, чтобы писать цикл для многократной оценки функции, мы сгенерируем вектор входных значений, а затем оценим функцию с использованием векторного ввода.)
- В результате получается код, который легче читать и понимать, и он выполняется быстрее благодаря эффективным алгоритмам для матричных операций.

Выполнение лабораторной работы

```
|>> f = 0(n) (1 + 1 ./ n) .^n
@(n) (1 + 1 ./ n) .^ n
>> k = [0:1:9]'
k =
   9
>> format long
>> n = 10 .^ k
n =
           10
         100
         1000
        10000
      100000
      1000000
     10000000
    100000000
   1000000000
```

Рис. 1: Оценка предела

#### Оценка предела

```
>> f(n)
ans =
   2.0000000000000000
   2.593742460100002
   2.704813829421529
   2.716923932235520
   2.718145926824356
   2.718268237197528
   2.718280469156428
   2.718281693980372
   2.718281786395798
   2.718282030814509
>> format
```

Рис. 2: Оценка предела

#### Вычисление частичных сумм

```
>> n = [2:1:11]'
   10
   11
>> a = 1 ./ (n .* (n + 2))
   1.2500e-01
   6.6667e-02
   4.1667e-02
   2.8571e-02
   2.0833e-02
   1.5873e-02
   1.2500e-02
   1.0101e-02
   8.3333e-03
   6.9930e-03
```

Рис. 3: Вычисление частичных сумм

```
>> for i = 1:10
s(i) = sum(a(1:i));
end
>> s'
ans =
   0.1250
   0.1917
   0.2333
   0.2619
   0.2827
   0.2986
   0.3111
   0.3212
   0.3295
   0.3365
>> plot(n, a, 'o', n, s, '+')
>> grid on
>> legend('terms', 'partial sums')
```

Рис. 4: Вычисление частичных сумм

#### Вычисление частичных сумм

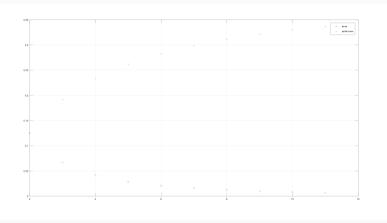


Рис. 5: Вычисление частичных сумм

#### Вычисление суммы ряда

Рис. 6: Вычисление суммы ряда

#### Вычисление значения интеграла

```
>> function y = f(x)
y = \exp(x \cdot ^2) \cdot ^* \cos(x)
>> guad('f', 0, pi/2)
y = 1.3103
y = 1.0002
y = 0.2267
v = 1.0056
v = 0.9042
v = 1.0319
y = 1.4191
v = 1.1003
y = 1.5288
y = 1.2269
y = 1.3991
y = 1.0000
v = 0.039792
v = 1.0015
v = 0.5458
v = 1.0149
v = 1.2115
v = 1.0595
y = 1.5188
v = 1.1560
v = 1.4792
ans = 1.8757
```

Рис. 7: Вычисление значения интеграла

```
a = 0
b = pi/2
n = 100
dx = (b-a)/n
\exists function y = f(x)
  y = \exp(x .^2) .* \cos(x);
end
msum = 0
m1 = a + dx/2
For i = 1:n
  m = m1 + (i-1) * dx;
  msum = msum + f(m);
end
approx = msum * dx
```

Рис. 8: Вычисление значения интеграла с помощью цикла

```
a = 0
b = pi/2
n = 100
dx = (b-a)/n

Function y = f(x)
    y = exp(x .^ 2) .* cos(x);
end

m = [a+dx/2:dx:b-dx/2]
M = f(m)

approx = dx * sum(M)
```

Рис. 9: Вычисление значения интеграла векторно

#### Вычисление значения интеграла

```
>> tic: midpoint: toc
a = 0
b = 1.5708
n = 100
dx = 0.015708
msum = 0
m1 = 7.8540e-03
approx = 1.8758
Elapsed time is 0.00398517 seconds.
>> tic; midpoint_v; toc
a = 0
b = 1.5708
n = 100
dx = 0.015708
approx = 1.8758
Elapsed time is 0.0351489 seconds.
```

Рис. 10: Результаты



• Научился работать с пределами, последовательностями и рядами в Octave.