Отчет по лабораторной работе по предмету Научное программирование

Лабораторная работа №6. Пределы, последовательности и ряды.

Никита Андреевич Топонен

Содержание

| 1 | Цель работы | 5 |
|----|--------------------------------|----|
| 2 | Задание | 6 |
| 3 | Теоретическое введение | 7 |
| 4 | Выполнение лабораторной работы | 8 |
| 5 | Выводы | 16 |
| Сп | исок литературы | 17 |

Список иллюстраций

| <i>1</i> 1 | Слагаемые и частичные суммы | r | | | | | | | | | | | | | | | 1 | า |
|------------|-----------------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|--|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 4.I | Слагаемые и частичные суммы | | • | • | • | • | • | • | • | | • | • | • | • | • | • | 1 | 4 |

Список таблиц

1 Цель работы

• Научиться работать с пределами, последовательностями и рядами в Octave.

2 Задание

• Повторить примеры частичных сумм, суммы ряда, численного вычисления интегралов с помощью циклов и векторного вычисления в Octave.

3 Теоретическое введение

Осtave - полноценный язык программирования, поддерживающий множество типов циклов и условных операторов. Однако, поскольку это векторный язык, многие вещи, которые можно было бы сделать с помощью циклов, можно векторизовать. Под векторизованным кодом мы понимаем следующее: вместо того, чтобы писать цикл для многократной оценки функции, мы сгенерируем вектор входных значений, а затем оценим функцию с использованием векторного ввода. В результате получается код, который легче читать и понимать, и он выполняется быстрее благодаря эффективным алгоритмам для матричных операций.

4 Выполнение лабораторной работы

Повторял примеры из материалов лабораторной работы.

Оценил предел с помощью анонимной функции.

```
>> f = @(n) (1 + 1 ./ n) .^ n
f =

@(n) (1 + 1 ./ n) .^ n

>> k = [0:1:9]
k =

0     1     2     3     4     5     6     7     8     9

>> k = [0:1:9]'
k =

0     1
2     3     4     5     6     7     8     9
```

7

8

9

>> format long

 $>> n = 10 .^k$

n =

1

10

100

1000

10000

100000

1000000

10000000

100000000

1000000000

>> f(n)

ans =

- 2.0000000000000000
- 2.593742460100002
- 2.704813829421529
- 2.716923932235520
- 2.718145926824356
- 2.718268237197528
- 2.718280469156428

- 2.718281693980372
- 2.718281786395798
- 2.718282030814509

>> format

Предел сходится к 2,71828.

Далее вычислил частичные суммы ряда с n-м членом равным $\frac{1}{n(n+2)}$.

n =

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

$$>> a = 1 ./ (n .* (n + 2))$$

a =

- 1.2500e-01
- 6.6667e-02
- 4.1667e-02
- 2.8571e-02

```
2.0833e-02
   1.5873e-02
   1.2500e-02
   1.0101e-02
   8.3333e-03
   6.9930e-03
>> for i = 1:10
s(i) = sum(a(1:i));
end
>> s'
ans =
   0.1250
   0.1917
   0.2333
   0.2619
   0.2827
   0.2986
   0.3111
   0.3212
   0.3295
   0.3365
```

Затем построил график слагаемых и частичных сумм.

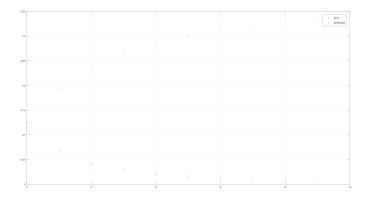


Рис. 4.1: Слагаемые и частичные суммы

После этого вычислил сумму первых 1000 членов ряда $\sum_{n=1}^{1000} \frac{1}{n}$.

```
>> n = [1:1:1000]

>> a = 1 ./ n

>> sum(a)

ans = 7.4855
```

Сумма равна 7.4855.

Далее вычислил значение интеграла с помощью встроенной функции Octave quad.

```
>> function y = f(x)
y = exp(x .^ 2) .* cos(x)
end
>> quad('f', 0, pi/2)
y = 1.3103
y = 1.0002
y = 0.2267
y = 1.0056
y = 0.9042
```

```
y = 1.0319
y = 1.4191
y = 1.1003
y = 1.5288
y = 1.2269
y = 1.3991
y = 1.0000
y = 0.039792
y = 1.0015
y = 0.5458
y = 1.0149
y = 1.2115
y = 1.0595
y = 1.5188
y = 1.1560
y = 1.4792
ans = 1.8757
```

Затем вычислил тот же интеграл методом средней точки сначала с помощью цикла, а затем векторно.

• С помощью цикла:

```
a = 0
b = pi/2
n = 100
dx = (b-a)/n

function y = f(x)
  y = exp(x .^ 2) .* cos(x);
end
```

```
msum = 0
m1 = a + dx/2
for i = 1:n
  m = m1 + (i-1) * dx;
  msum = msum + f(m);
end
approx = msum * dx
   • Векторно:
a = 0
b = pi/2
n = 100
dx = (b-a)/n
function y = f(x)
 y = exp(x .^ 2) .^ cos(x);
end
m = [a+dx/2:dx:b-dx/2]
M = f(m)
approx = dx * sum(M)
```

Получил следующие результаты, вычисляя скорость выполнения обоих программ:

```
>> tic; midpoint; toc
a = 0
b = 1.5708
n = 100
dx = 0.015708
msum = 0
m1 = 7.8540e-03
approx = 1.8758
Elapsed time is 0.00398517 seconds.
>> tic; midpoint_v; toc
a = 0
b = 1.5708
n = 100
dx = 0.015708
approx = 1.8758
Elapsed time is 0.0351489 seconds.
```

Видим, что программа с циклом выполнилась примерно в 10 раз быстрее.

5 Выводы

В результате выполнения данной работы я:

• Научился работать с пределами, последовательностями и рядами в Octave.

Список литературы