

1.Типы:

```
byte - byte a = 3;  
byte b = 8;
```

```
short -short a = 3;  
short b = 8;
```

```
int - int a = 4;  
int b = 9;
```

```
long-long a = 5;  
long b = 10;
```

```
double-double x = 8.5;  
double y = 2.7;
```

```
boolean-boolean isActive = false;  
boolean isAlive = true;
```

```
float -float x = 8.5F;  
float y = 2.7F;
```

```
char- 'a', 'A', 'b', 'B';  
String= "Hello"
```

2.

Переменная- Ящик в котором содержится какое-либо значение.

Объявить ее можно:

```
int x = 10;  
String name = "name"
```

3.Циклы:

```
for (int i = 1; i<10; i++){
```

```
while(i < 10){
```

```
i+
```

```
i=-100
```

```
do{++}  
System.out.j uitle  
while(i<10)  
System.out.println(i);
```

4.Условные операторы

```
if/else  
if(a == 2){  
System.out.println(a);  
}  
else if(a ==)
```

```
switch/case
```

```
switch(num){  
  
    case 1:  
        System.out.println("число равно 1");  
        break;  
    case 8:  
        System.out.println("число равно 8");  
        num++;  
        break;  
    case 9:  
        System.out.println("число равно 9");  
        break;
```

5.Массив

Одномерный массив nums1

0	1	2	3	4	5
----------	----------	----------	----------	----------	----------

Двухмерный массив nums2

0	1	2
3	4	5

6.

a-?

b-?