

Машинное обучение: часть 2



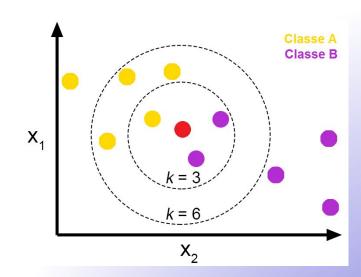


Алгоритм ближайших соседей

Очень простой алгоритм для классификации - пусть у нас есть наша обучающая и тестовые выборки

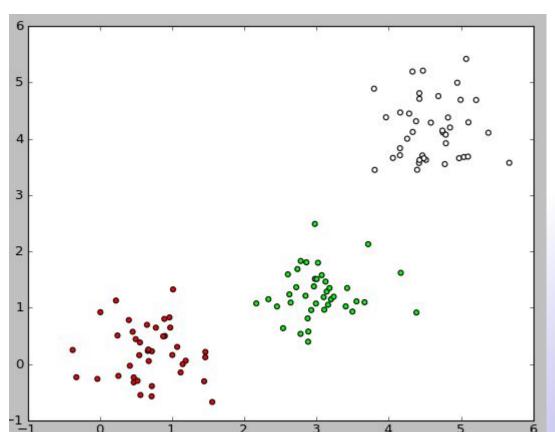
Для классификации каждого из объектов тестовой выборки необходимо последовательно выполнить следующие операции:

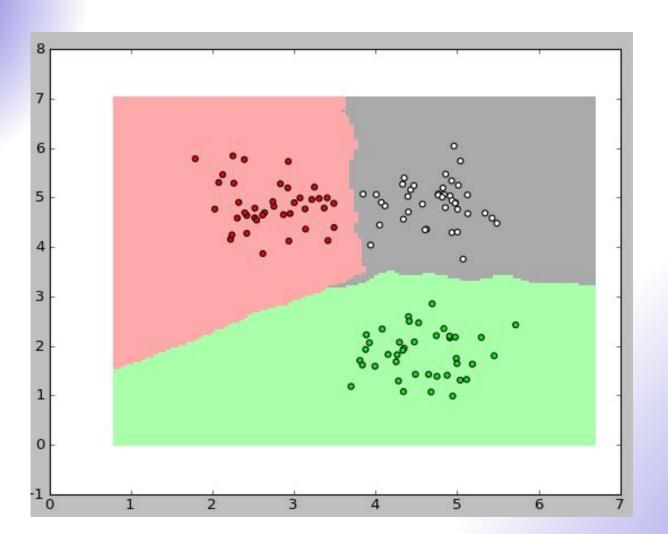
- Вычислить расстояние до каждого из объектов обучающей выборки
- Отобрать к объектов обучающей выборки, расстояние до которых минимально
- Класс классифицируемого объекта это класс, наиболее
 часто встречающийся среди к ближайших соседей





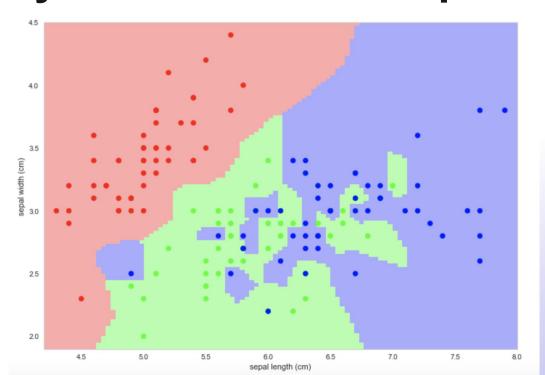
Идеальный случай разделения





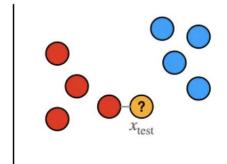


Понятно, что в реальном мире так случается довольно редко



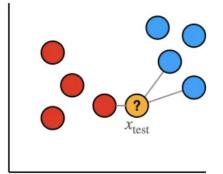


Какое k оптимально?



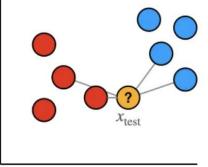
k = 1

Nearest point is red, so x_{test} classified as red



k = 3

Nearest points are {red, blue, blue} so x_{test} classified as blue



k = 4

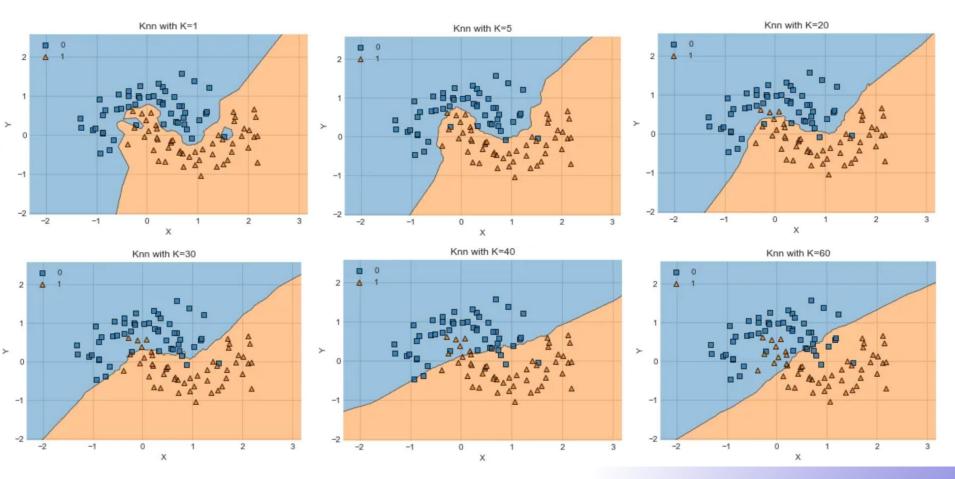
Nearest points are {red, red, blue, blue} so classification of x_{test} is not properly defined



Какое k оптимально?

Если выбрать к слишком маленьким, алгоритм может быть слишком чувствителен к шуму в данных, что может привести к переобучению.

С другой стороны, если k слишком велико, алгоритм может чрезмерно упростить границы по которым разделяются классы и не уловить важные закономерности в данных, что может привести к ухудшению качества.





Преимущества и недостатки KNN

Преимущества:

- простота в реализации и интерпретации;
- применяется во многих задачах, особенно в рекомендательных системах;
- высокая точность прогнозов при правильном подборе k и метрики расстояния.

Недостатки:

- большое потребление памяти и низкая скорость работы из-за хранения и вычисления расстояний между всеми обучающими и тестовыми образцами;
- чувствительность к выбросам и шуму, а также к несбалансированным