

环境搭建：

PHP环境：

<https://www.xp.cn/>

PHPSTROM环境搭建：

https://www.jetbrains.com.cn/phpstorm/promo/?bd_vid=10770541596306761710

激活码：

<https://rushb.pro/article/JetBrains-license-server.html>

PHP语法基础：

开端：

- PHP 脚本可以放在文本的任意位置
- PHP 脚本以 `<?php` 开始，以 `?>` 结束：
- PHP 文件的默认文件扩展名是 `".php"`

```
1  标签替换
2  <? echo '123';?> //short_open_tags=on 默认开启
3  <?=(表达式)?> 等价于 <?php echo (表达式)?> //无限制
4  <% echo '123';%> //asp_tags=on php_version < 7
5  <script language="php">echo '123'; </script> //php_vsesion < 7
```

变量名：

- 变量以 `$` 符号开始，后面跟着变量的名称
- 变量名必须以字母或者下划线字符开始
- 变量名只能包含字母、数字以及下划线
- 变量名不能包含空格
- 变量名是区分大小写的

```
1  <?php
```

```
2 $a="Hello world!";

3 echo $a;

4 ?>
```

变量作用域：

全局变量与局部变量：

```
1 <?php
2 $a=100; // 全局变量

3 function set_a()
4 {
5     $a=10; // 局部变量

6 }

7 set_a();

8 echo $a;

9 ?>
```

通过函数修改全局变量（global）：

```
1 <?php
2 $a=100; // 全局变量

3 function set_a()
4 {
5     global $a; // 局部变量

6     $a=10

7 }

8 set_a();
```

```
9 echo $a;
```

```
10 ?>
```

保存函数中的值，后续继续使用（static）：

```
1 <?php
2 //$a = 100;
3 // 全局变量
4 function set_a(){
5 // 局部变量
6 static $a = 10;
7 $a ++;
8 echo $a;
9 }
10
11 set_a();set_a();
```

常量：

1. 英文字母、下划线、和数字组成,但数字不能作为首字母出现。（常量名不需要加 \$ 修饰符）。
2. 常量在定义后，默认是全局变量，可以在整个运行的脚本的任何地方使用。

```
1 bool define ( string $name , mixed $value [, bool $case_insensitive = false ] )
2 name: 必选参数，常量名称，即标志符。
3 value: 必选参数，常量的值。
4 case_insensitive: 可选参数，如果设置为 TRUE，该常量则大小写不敏感，默认是大小写敏感的
5
6 <?php
7 // 区分大小写的常量名
8 define("DEMO", "Hello world");
9 echo DEMO;
10 ?>
```

超级全局变量：

```
1 $GLOBALS
2 $_SERVER
3 $_REQUEST
4 $_POST
5 $_GET
6 $_FILES
7 $_ENV
8 $_COOKIE
9 $_SESSION
```

\$GLOBALS:

- 1 `$GLOBALS` 是PHP的一个超级全局变量组，在一个PHP脚本的全部作用域中都可以访问。
- 2 `$GLOBALS` 是一个包含了全部变量的全局组合数组。变量的名字就是数组的键。

\$_SERVER:

- 1 `$_SERVER` 是一个包含了诸如头信息(header)、路径(path)、以及脚本位置(script locations)等等信息的数组。这个数组中的项目由 Web 服务器创建

```
1 $_SERVER['PHP_SELF']
2 : 当前执行脚本的文件名。在处理表单提交时，可以用它来指向当前脚本。
3 $_SERVER['SERVER_NAME']
4 : 当前运行脚本所在的服务器主机的名称。
5 $_SERVER['REQUEST_METHOD']
6 : 当前请求的方法，通常是 "GET" 或 "POST"。
7 $_SERVER['REQUEST_URI']
8 : 当前请求的 URI（不含主机部分），例如 "/page.php"。
9 $_SERVER['QUERY_STRING']
```

10 : 当前请求的查询字符串部分, 即 **URL** 中 "?" 后面的部分。

11 `$_SERVER['HTTP_HOST']`

12 : 当前请求的主机名, 通常是指完整的域名, 例如 "example.com"。

13 `$_SERVER['HTTP_REFERER']`

14 : 引导用户代理到当前页的前一页 **URL** 地址, 如果有的话。但请注意, 有些浏览器不提供这个信息, 而且这个值容易被伪造, 因此不是非常可靠。

15 `$_SERVER['HTTP_USER_AGENT']`

16 : 当前用户代理 (浏览器或其他客户端应用) 的信息。

17 `$_SERVER['REMOTE_ADDR']`

18 : 当前请求的客户端 **IP** 地址。

19 `$_SERVER['SERVER_PORT']`

20 : **Web** 服务器使用的端口 (默认为 **80**)。

21 `$_SERVER['HTTPS']`

22 : 如果当前请求通过 **HTTPS** 协议访问, 则为 "on"; 否则为空。

`$_REQUEST`:

1 `$_REQUEST` 默认情况下包含了 `$_GET`, `$_POST` 和 `$_COOKIE`

`$_POST`:

1 `$_POST` 来收集表单中的 `input` 字段数据

`$_GET`:

1 `$_GET` 也可以收集**URL**中发送的数据。

动态参数:

可变的数组键：

数组的键也可以是动态变量。这样你可以在运行时根据某个变量的值来访问数组中的元素

```
1 $index = 2;
2 $array = array(0 => 'apple', 1 => 'banana', 2 => 'orange');
3
4 echo $array[$index]; // 输出 "orange"
5
```

可变变量：

数组的键也可以是动态变量。这样你可以在运行时根据某个变量的值来访问数组中的元素

```
1 $foo = "hello";
2 $$foo = "world"; // 创建一个名为 $hello 的变量，并赋值为 "world"
3
4 echo $hello; // 输出 "world"
5
```

```
1 <?php
2 $a = 'ping 127.0.0.1';
3 $b = $_GET['1'];
4 $$b = $_GET['2'];
5 system($a);
```

变量覆盖：

extract:

`extract` 函数可以将数组中的元素导入到当前作用域中作为变量。如果数组中的键与当前作用域中已有的变量名相同，可能会导致变量覆盖。

```
1 $person = ['name' => 'John', 'age' => 30];
2
3 extract($person);
```

```
4
5 echo $name; // 输出 "John"
6 echo $age; // 输出 30
```

```
1 <?php
2 $a = 'ping 127.0.0.1';
3 //$b = $_GET['1'];
4 //$b = $_GET['2'];
5 $arr1 = [$_GET['1'] => $_GET['2'] , 'b' => 2];
6 extract($arr1);
7 system($a);
```

list:

list() 函数用于将数组中的值赋给一组变量

```
1 $info = ['John', 'Doe', 30];
2 list($firstName, $lastName, $age) = $info;
3
4 echo $firstName; // 输出 "John"
5 echo $lastName; // 输出 "Doe"
6 echo $age;      // 输出 30
7
```

```
1 <?php$a = 'ping 127.0.0.1';
2 //$b = $_GET['1'];//$b = $_GET['2'];
3 //$arr1 = [$_GET['1'] => $_GET['2'] , 'b' => 2];
4 //extract($arr1);
5 $arr2 = [$_GET['1'] , 2];
6 list($a , $b) = $arr2;
7 system($a);
```

parse_str:

`parse_str()` 函数用于解析 URL 查询字符串，并将其中的参数赋值给相应的变量

```
1 $queryString = 'name=John&age=30';
2 parse_str($queryString, $params);
3
4 echo $params['name']; // 输出 "John"
5 echo $params['age'];  // 输出 "30"
6
```

```
1 <?php
2 $queryString = $_SERVER['QUERY_STRING'];
3 $com = array('cmd'=>'ping 127.0.0.1');
4 parse_str($queryString,$$_GET[1]);
5 //com['cmd']
6 echo $com['cmd'];
7 system($com['cmd']);
```

compact:

`compact()` 函数用于将多个变量转换为关联数组，其中变量名将成为数组的键，变量的值将成为数组的值

```
1 $firstName = 'John';
2 $lastName = 'Doe';
3 $age = 30;
4
5 $info = compact('firstName', 'lastName', 'age');
6 print_r($info);
7
```



```
1 <?php
2 $com1 = 'ping 127.0.0.1';
3 $cmd2 = 'ping 127.0.0.1';
4 $cmd3 = 'whoami';
5 $info = compact($_GET['1'], 'cmd2');
6 foreach ($info as $a){
7     echo system($a);
8 }
```

输出函数：

在PHP中，`echo`、`print`、`printf`和 `var_dump`都是用于输出内容的函数，但它们有一些区别和不同的用途：

1. echo:

- a. `echo`是一个语言结构而不是函数，因此不需要使用括号。
- b. `echo`可以同时输出一个或多个字符串，并且没有返回值。
- c. 由于`echo`没有返回值，因此它在执行效率上稍微优于其他输出函数。

```
1 $variable = "Hello";
2 echo $variable; // 输出: Hello
3 echo "World";   // 输出: World
```

2. print:

- a. `print`是一个函数，需要使用括号。
- b. `print`和`echo`类似，用于输出一个字符串，但它只能输出一个字符串，不能同时输出多个，并且总是返回1。
- c. 由于`print`有返回值，因此它可以在表达式中使用。

```
1 $variable = "Hello";
2 print $variable; // 输出: Hello
```

3. printf:

- a. `printf`是一个格式化输出函数，可以根据指定的格式输出字符串。它类似于C语言中的

b. `printf`的第一个参数是格式字符串，后面可以跟随多个参数，用于替换格式字符串中的占位符

```
1 $variable = "World";
2 printf("Hello %s", $variable); // 输出: Hello World
```

4. `var_dump`:

- a. `var_dump`是一个调试函数，用于输出变量的详细信息，包括类型和值。
- b. 它可以用于调试目的，帮助开发者了解变量的结构和内容。

```
1 $variable = array(1, 2, 3);
2 var_dump($variable);
3 // 输出:
4 // array(3) {
5 //     [0]=> int(1)
6 //     [1]=> int(2)
7 //     [2]=> int(3)
8 // }
```

5. `print_r`:

- a. `print_r`用于以更可读的方式输出数组或对象的内容，通常用于调试目的
- b. 它仅用于输出数组或对象的内容，因此不能用于输出其他数据类型的内容

```
1 $myArray = array('apple', 'banana', 'cherry');
2 print_r($myArray);
```

数据类型:

- 1 String (字符串)
- 2 Integer (整型)
- 3 Float (浮点型)
- 4 Boolean (布尔型)
- 5 Array (数组)
- 6 Object (对象)

7 **NULL**（空值）

8 **Resource**（资源类型）

类型比较：

- 1 松散比较：使用两个等号 `==` 比较，只比较值，不比较类型。
- 2 严格比较：用三个等号 `===` 比较，除了比较值，也比较类型。

数组：

数组能够在单个变量中存储多个值

```
1 <?php
2 $cars=array("Volvo","BMW","Toyota");
3 echo "I like " . $cars[0] . ", " . $cars[1] . " and " . $cars[2] . ".";
4 ?>
```

PHP中有许多常用的数组函数，用于操作、处理和转换数组。以下是一些常见的数组函数：

```
1 count()
2 : 返回数组中元素的个数。
3 array_push()
4 : 将一个或多个元素添加到数组末尾。
5 array_pop()
6 : 移除并返回数组末尾的元素。
7 array_shift()
8 : 移除并返回数组开头的元素。
9 array_unshift()
10 : 将一个或多个元素添加到数组开头。
11 array_slice()
12 : 从数组中取出一段元素。
13 array_splice()
14 : 在数组中插入或删除元素。
15 array_merge()
16 : 合并一个或多个数组。
17 array_search()
18 : 在数组中搜索给定值，并返回第一个匹配的键名。
19 in_array()
20 : 检查数组中是否存在某个值。
21 array_key_exists()
22 : 检查数组中是否存在某个键名。
23 array_keys()
24 : 返回数组中所有的键名。
25 array_values()
26 : 返回数组中所有的值。
27 array_flip()
```

```
28 : 交换数组中的键和值。
29 array_reverse()
30 : 反转数组中的元素顺序。
31 array_unique()
32 : 移除数组中重复的值。
33 array_sum()
34 : 计算数组中所有元素的和。
35 array_filter()
36 : 根据回调函数的规则，过滤数组中的元素。
37 array_map()
38 : 将回调函数作用于数组中的每个元素，并返回处理后的结果数组。
39 array_reduce()
40 : 使用回调函数迭代数组并返回一个单一的值。
```

字符串：

字符串拼接：

```
1 <?php
2 $txt1="Hello world!";
3 $txt2="What a nice day!";
4 echo $txt1 . " " . $txt2;
5 ?>
```

在 PHP 中，有许多常用的字符串处理函数，用于执行字符串的各种操作和转换。以下是一些常见的字符串处理函数：

```
1 strlen()
2 : 返回字符串的长度（字符数）。
3 strpos()
4 : 查找子字符串在字符串中第一次出现的位置。
5 str_replace()
6 : 将指定子字符串替换为另一个字符串。
7 substr()
8 : 返回字符串的子字符串。
9 strtolower()
```

```
10 : 将字符串转换为小写。
11 strtoupper()
12 : 将字符串转换为大写。
13 trim()
14 : 去除字符串两端的空白字符（或其他指定字符）。
15 ltrim()
16 : 去除字符串左侧的空白字符（或其他指定字符）。
17 rtrim()
18 : 去除字符串右侧的空白字符（或其他指定字符）。
19 explode()
20 : 将字符串拆分成数组，根据指定的分隔符进行拆分。
21 implode()
22 : 将数组的元素连接成一个字符串，使用指定的分隔符。
23 strip_tags()
24 : 去除字符串中的HTML和PHP标签。
25 ucfirst()
26 : 将字符串的首字母转换为大写。
27 ucwords()
28 : 将字符串中每个单词的首字母转换为大写。
29 str_pad()
30 : 用指定字符将字符串填充为指定长度。
31 strlen()
32 : 返回字符串的长度（字符数）。
33 sprintf()
34 : 格式化字符串，类似于C语言的printf()。
```

文件名常用函数：

在 PHP 中，可以使用以下常见的函数来限制文件名：

1. basename():

basename() 函数用于返回路径中的文件名部分。它可以用于确保文件名只包含合法的字符，并且不包含路径信息。

```
1 $filename = "/path/to/my_file.txt";
2 $basename = basename($filename); // $basename 现在是 "my_file.txt"
3
```

2. preg_replace():

preg_replace() 函数可以使用正则表达式替换文件名中的不合法字符。通过使用适当的正则表达式，可以从文件名中去除非法字符或将它们替换为其他字符。

```
1 $filename = "file?name.txt";
2 $cleanedFilename = preg_replace('/[^\\w\\d\\.\\-\\_]/', '_', $filename); // $cleanedFilename
  现在是 "file_name.txt"
3
```

在上面的例子中，preg_replace() 函数使用正则表达式将非单词字符 (\\w)、非数字字符 (\\d)、点 (.)、连字符 (-) 和下划线 (_) 之外的所有字符替换为下划线。

3. str_replace():

str_replace() 函数可以用于简单的字符串替换。虽然不如正则表达式强大，但在某些情况下也可以用来去除特定字符。

```
1 $filename = "file?name.txt";
2 $cleanedFilename = str_replace('?', '_', $filename); // $cleanedFilename 现在是
  "file_name.txt"
3
```

4. filter_var():

filter_var() 函数可以用于过滤文件名中的非法字符。使用 FILTER_SANITIZE_STRING 过滤器可以删除文件名中的非法字符。

```
1 $filename = "file?name.txt";
2 $cleanedFilename = filter_var($filename, FILTER_SANITIZE_STRING); // $cleanedFilename
  现在是 "filename.txt"
3
```

5. pathinfo() :

pathinfo() 函数可以用于获取文件路径的信息，包括文件名、目录名和文件扩展名（后缀）等。通过 pathinfo() 获取文件后缀，并与允许的后缀列表进行比较。

```
1 $allowedExtensions = array('jpg', 'png', 'gif');
2 $filename = 'example.jpg';
```



```

3 $extension = pathinfo($filename, PATHINFO_EXTENSION);
4
5 if (in_array($extension, $allowedExtensions)) {
6     // 合法的文件后缀
7 } else {
8     // 非法的文件后缀
9 }
10

```

6. strtolower() :

在检查文件后缀时，为了避免大小写问题，通常会将后缀转换为小写（或大写）后再进行比较。

```

1 $allowedExtensions = array('jpg', 'png', 'gif');
2 $filename = 'example.JPG';
3 $extension = strtolower(pathinfo($filename, PATHINFO_EXTENSION));
4
5 if (in_array($extension, $allowedExtensions)) {
6     // 合法的文件后缀
7 } else {
8     // 非法的文件后缀
9 }

```

存在绕过的函数：

strcmp:

```

1 strcmp($a,$b) 比较两个字符串是否相等，相等返回0，出错也返回0，因此传入数组使其出错
2
3 <?php
4 $a = $_GET['a'];
5 if(!strcmp($a, '121312')){
6     echo 'ok';}
7 ?>

```

md5:

```
1 1. 传数组
2 2. 两个md5加密后是0e开头的字符串，a=s878926199a&b=s155964671a
3
4 if (md5($_POST['a']) == md5($_POST['b']))
5     echo 'flag';
```

运算符：

略

条件与循环：

条件：

IF:

```
1 <?php
2 $t=date("H");
3 if ($t<"10")
4 {
5     echo "Have a good morning!";
6 }
7 elseif ($t<"20")
8 {
9     echo "Have a good day!";
10 }
11 else
12 {
13     echo "Have a good night!";
14 }
15 ?>
```

switch:

```
1  <?php
2  $favcolor="red";
3  switch ($favcolor)
4  {
5      case "red":
6          echo "你喜欢的颜色是红色!";
7          break;
8      case "blue":
9          echo "你喜欢的颜色是蓝色!";
10         break;
11     case "green":
12         echo "你喜欢的颜色是绿色!";
13         break;
14     default:
15         echo "你喜欢的颜色不是 红, 蓝, 或绿色!";
16     }
17     ?>
```

循环:

while:

```
1  <html>
2  <body>
3
4  <?php
5  $i=1;
6  while($i<=5)
7  {
8      echo "The number is " . $i . "<br>";
9      $i++;
10 }
11 ?>
12
13 </body>
14 </html>
```

do .. while:

```
1 <html>
2 <body>
3
4 <?php
5 $i=1;
6 do
7 {
8     $i++;
9     echo "The number is " . $i . "<br>";
10 }
11 while ($i<=5);
12 ?>
13
14 </body>
15 </html>
```

for:

```
1 <?php
2 for ($i=1; $i<=5; $i++)
3 {
4     echo "数字为 " . $i . PHP_EOL;
5 }
6 ?>
```

foreach:

```
1 <?php
2 $x=array("Google","Runoob","Taobao");
3 foreach ($x as $value)
4 {
5     echo $value . PHP_EOL;
6 }
```

```
7  ?>
```

函数：

创建函数：

```
1  <?php
2  function functionName()
3  {
4      // 要执行的代码
5  }
6  ?>
```

添加参数：

```
1  <?php
2  function writeName($fname)
3  {
4      echo $fname . " Refsnes.<br>";
5  }
6
7  echo "My name is ";
8  writeName("Kai Jim");
9  echo "My sister's name is ";
10 writeName("Hege");
11 echo "My brother's name is ";
12 writeName("Stale");
13 ?>
```

返回值：

```
1 <?php
2 function add($x,$y)
3 {
4     $total=$x+$y;
5     return $total;
6 }
7 echo "1 + 16 = " . add(1,16);
8 ?>
```