
Flèches simples

1. `-->` : Flèche simple pointant vers la droite (relation directionnelle simple).
2. `<--` : Flèche simple pointant vers la gauche (relation directionnelle simple inversée).
3. `--> avec texte` : Peut être annotée avec un texte pour expliciter la relation (par ex. : `Alice --> Bob : Message`).

Flèches bidirectionnelles

4. `<-->` : Relation bidirectionnelle simple.

Flèches de dépendance

5. `..>` : Dépendance (utilisation dans des diagrammes UML comme les diagrammes de classes).
6. `<..` : Dépendance inverse.

Flèches associatives

7. `--` : Relation ou association sans orientation.
8. `<-- et -->` (avec deux traits) : Association directionnelle.

Flèches fortes ou agrégation/composition

9. `*--` : Composition (relation forte, la vie de l'élément dépend de l'autre).
10. `o--` : Agrégation (relation plus faible, sans dépendance de vie).

Flèches héritage / généralisation

11. `<|--` : Héritage (par ex. dans un diagramme de classes UML).
12. `--|>` : Héritage inverse.

Autres types de relations spécifiques

13. `..` : Relation ou communication implicite (souvent utilisée pour exprimer des dépendances faibles ou des messages dans des diagrammes de séquences).
 14. `-[#color]->` : Flèche colorée, où `color` peut être une couleur comme `red`, `blue`, etc.
-

Relations spéciales dans les diagrammes de séquence

15. `-->` avec retour : Peut représenter un appel avec retour (par ex., une flèche pointant vers l'initiateur).
 16. `x--` ou `-->x` : Appel ou relation terminée.
-

Exemples annotés :

- `Bob <-- Alice : Message` : Bob reçoit un message de Alice.
 - `User <|-- Admin : Admin` hérite des propriétés de `User`.
-