

python内置函数

# abs()	dict()	help()	min()	setattr()
# all()	dir()	hex()	next()	slice()
# any()	divmod()	id()	object()	sorted()
# ascii()	enumerate()	input()	oct()	staticmethod()
# bin()	eval()	int()	open()	str()
# bool()	exec()	isinstance()	ord()	sum()
# bytearray()	filter()	issubclass()	pow()	super()
# bytes()	float()	iter()	print()	tuple()
# callable()	format()	len()	property()	type()
# chr()	frozenset()	list()	range()	vars()
# classmethod()	getattr()	locals()	repr()	zip()
# compile()	globals()	map()	reversed()	__import__()
# complex()	hasattr()	max()	round()	
# delattr()	hash()	memoryview()	set()	

# print()	input()			
# abs()	divmod()	round()	pow()	
# sum()	min()	max()		
# str()	int()	float()	list()	
# dict()	tuple()	set()	bool()	
# format()	repr()			
# len()	slice()	sorted()	reversed()	filter()
# all()	any()	iter()	next()	range()
# enumerate()	zip()	map()		
# bin()	oct()	hex()		
# bytes()	bytearray()	ord()	chr()	
# super()	property()	classmethod()	staticmethod()	
# callable()	isinstance()	issubclass()		
# dir()	hasattr()	getattr()	setattr()	delattr()
# __import__()	eval()	exec()		
# id()	type()	open()	hash()	
# globals()	locals()	vars()		
# ascii()	object()	frozenset()		
# memoryview()	complex()	compile()		

入门函数

```
# print()      input()
```

数学运算

```
# abs()          divmod()          round()          pow()
# sum()          min()              max()
print(abs(-2))   # 返回绝对值 >>>2
print(divmod(20,3)) # 返回商和余数 >>>(6,2)
print(round(4.50)) # 四舍五入有 >>>4
print(round(4.51)) # 四舍五入有 >>>5
print(pow(10,2,3)) # 求10的2次幂>>>100 .如果有三个参数. 则求完次幂后对第三个数取余 >>>1
print(sum([1,2,3,4,5,6,7,8,9,10])) # 求和 >>>55
print(min(5,3,9,12,7,2)) #求最小值 >>>2
print(max(7,3,15,9,4,13)) #求最大值 >>>15
```

数据类型

```
# str()          int()          float()          list()
# dict()         tuple()       set()           bool()
```

字符串

```
s = "hello world!"
print(format(s, "^20")) #中对齐 >>> hello world!
print(format(s, "<20")) #左对齐 >>>hello world!
print(format(s, ">20")) #右对齐 >>> hello world!

# 右对齐, 横杠填满20个字符, 并加上前为分隔符
print('{:->20,}'.format(1303544500.666)) # >>>---1,303,544,500.666

print(format(3, 'b')) # 3转二进制>>>11
print(format(97, 'c')) # 97转换成unicode字符>>>a
print(format(11, 'd')) # 11转十进制>>>11
print(format(11, 'o')) # 11转八进制 >>>13
print(format(11, 'x')) # 11转十六进制(小写字母) >>>b
print(format(11, 'X')) # 11转十六进制(大写字母) >>>B
print(format(11, 'n')) # 和d一样 >>>11
print(format(11)) # 和d一样 >>>11
print(format(123456789, 'e')) # 科学计数法. 默认保留6位小数 >>>1.234568e+08
print(format(123456789, '0.2e')) # 科学计数法. 保留2位小数(小写) >>>1.23e+08
print(format(123456789, '0.2E')) # 科学计数法. 保留2位小数(大写) >>>1.23E+08
print(format(1.23456789, 'f')) # 小数点计数法. 保留6位小数 >>>1.234568
print(format(1.23456789, '0.2f')) # 小数点计数法. 保留2位小数 >>>1.23
print(format(1.23456789, '0.10f')) # 小数点计数法. 保留10位小数 >>>1.2345678900
print(format(1.23456789e+3, 'F')) # 小数点计数法. 很大的时候输出INF >>>1234.567890

print(repr(f"今天\n吃了{3}顿饭")) # 保留引号, 原样输出 >>>'今天\n吃了3顿饭'
```

序列迭代器函数

```
# len()      slice()      sorted()      reversed()      filter()
# all()      any()        iter()        next()          range()
# enumerate() zip()        map()

print(len("hello world"))    #>>>11

lst = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]
print(lst[1:3:1])    #[2,3]
s = slice(1, 3, 1)    # 切片用的
print(lst[s])    #[2,3]

lst = [5,7,6,12,1,13,9,18,5]
lst.sort()    # sort是list里面的一个方法
print(lst)    # >>>[1, 5, 5, 6, 7, 9, 12, 13, 18]
l1 = sorted(lst)    # 内置排序函数，默认升序，返回一个新列表
print(l1)    # >>>[1, 5, 5, 6, 7, 9, 12, 13, 18]
l2 = sorted(lst,reverse=True)    #降序
print(l2)    # >>>[18, 13, 12, 9, 7, 6, 5, 5, 1]

#根据字符串长度给列表排序
lst = ['one', 'two', 'three', 'four', 'five', 'six']
l1 = sorted(lst, key=lambda s:len(s))
print(l1)    # >>>['one', 'two', 'six', 'four', 'five', 'three']

lst = "你好啊"
it = reversed(lst)    #将一个序列翻转，不会改变原值，返回翻转序列的迭代器
li = list(it)
print(li)    # >>>['啊', '好', '你']
li.reverse()    # list里面的reverse方法也有类似的效果
print(li)    # >>>['你', '好', '啊']

# filter()    # 用于过滤序列，过滤掉不符合条件的元素
it = filter(lambda n: n % 2 == 0, [1,11,55,6,5,73,84,99])
print(it)    # >>> <filter object at 0x000001DAFE19F848>
for x in it:
    print(x)
>>>6
>>>84

print(all([1, 'hello', True, 0]))    #可迭代对象中有一个为False，结果就是False，
>>>False
print(all([]))    # 如果可迭代对象为空，返回True    >>>True

print(any([0,False,1,'good']))    # 可迭代对象中有一个是True，结果就是True    >>>True
print(any([]))    # 如果可迭代对象为空，返回False    >>>False
```

```

it = iter(["Python", "Linux", "go"])    # 用来生成迭代器
>>> <list_iterator object at 0x000001DAFE19F948>

next(it)    # >>> Python    返回迭代器下一个元素
next(it)    # >>> Linux     返回迭代器下一个元素

range(1,10)    # 返回数字序列

# enumerate() 枚举
lst = ['one','two','three','four','five']
for index, item in enumerate(lst,1):    # 把索引和元素一起获取,索引默认从0开始. 可以更改为1
    print(index, item)
>>>1 one
>>>2 two
>>>3 three
>>>4 four
>>>5 five

# zip() 拉链
"""
zip函数用于将可迭代的对象作为参数, 将对象中对应的元素打包成一个元组, 然后返回由这些元组组成的迭代器. 如果各个可迭代对象的元素长度不一致, 则返回迭代的长度与最短的可迭代相同
"""
lst1 = [1, 2, 3, 4, 5, 6]
lst2 = ['醉乡民谣', '驴得水', '放牛班的春天', '美丽人生', '辩护人', '被嫌弃的松子的一生']
lst3 = ['美国', '中国', '法国', '意大利', '韩国', '日本']

print(zip(lst1, lst2, lst3))    # 返回一个迭代器
>>> <zip object at 0x00000256CA6C7A88>

for e1 in zip(lst1, lst2, lst3):
    print(e1)
>>>(1, '醉乡民谣', '美国')
>>>(2, '驴得水', '中国')
>>>(3, '放牛班的春天', '法国')
>>>(4, '美丽人生', '意大利')
>>>(5, '辩护人', '韩国')
>>>(6, '被嫌弃的松子的一生', '日本')

# map() 根据提供的函数对指定序列做映射。
map(lambda x: x ** 2, [1, 2, 3, 4, 5])    # 计算平方数
>>> [1, 4, 9, 16, 25]

```

进制与编码

```
# bin()          oct()          hex()
# bytes()        bytearray()     ord()            chr()

print(bin(10))   # 将给的参数转换成二进制    >>>0b1010
print(oct(10))   # 将给的参数转换成八进制     >>>0o12
print(hex(10))   # 将给的参数转换成十六进制   >>>0xa

bs = bytes("我喜欢你", encoding="utf-8")      # 把字符串转化成bytes类型
print(bs)
>>>b'\xe6\xe8\xe9\xe5\xe6\xe6\xac\xa2\xe4\xbd\xa0'

bytearray()      # 返回一个新字节数组。这个数组的元素是可变的，并且每个元素的值得范围是
[0,256]
ret = bytearray("fei", encoding='utf-8')
print(ret)
>>>bytearray(b'fei')
print(ret[0])
>>>102
ret[1]=102      #把102的位置f赋值给ret[1]
print(ret)
>>>bytearray(b'ffi')

print(ord('a')) # 字母a在编码表中的码位    >>>97
print(ord('飞')) # '飞'字在编码表中的位置  >>>39134

print(chr(65))  # 已知码位,求字符是什么    >>>A
print(chr(39134)) # >>>飞
```

类与对象相关

```
# super()        property()      classmethod()   staticmethod()
# callable()     isinstance()   issubclass()

# super() 用于调用父类的方法
# property() 装饰器，用于把类方法转换为类属性
# classmethod() 装饰器，类绑定方法
# staticmethod() 装饰器，非绑定方法

#callable() # 判断一个对象是否可以加括号调用
def func():
    pass
print(callable(func))    # >>>True
class Test():
    pass
print(callable(Test))    # >>>True

# isinstance() # 判断一个对象，是否是某一个类的实例
print(isinstance('abc', str))    # >>>True
```

```

# isinstance() 判断一个类是否是另一个类的子类
class Human():
    pass

class Chinese(Human):
    name = "张大仙"
    age = 73

res = isinstance(Chinese, Human)          #判断Chinese是否是Human的子类
print(res)
>>>True

```

反射相关

```

# dir()          hasattr()          getattr()          setattr()          delattr()
# __import__()  eval()          exec()

dir(obj)      # 查看一个对象下可以点出来的所有属性
hasattr(obj, 'age') # 查看对象是否有age属性
getattr(obj, 'age') # 获取对象的age属性
setattr(obj, 'age', 18) # 给对象的age属性设置值
delattr(obj, 'age') # 删除对象的age属性

# __import__() # 用字符串方式导入模块
time = __import__('time')
print(time.time())

# eval()      # 执行字符串类型的代码（适用于表达式执行），并返回最终结果
res = eval('1+2+b', {'b': 3}, {'b': 4})
print(res)
>>>7

# exec()      # 执行字符串类型的代码（适用于代码块执行），把产生的局部名称空间给y，没有返回值
y = {}
res = exec('a=1+2+b', {'b': 3}, y)
print(res, y)
>>>None {'a': 6}

y = {'b': 4}
res = exec('a=1+2+b', {'b': 3}, y)
print(res, y)
>>>None {'b': 4, 'a': 7}

```

其他

```
# id()          type()      # open()          # hash()
# globals()     locals()    vars()
# ascii()       object()    frozenset()
```

id() # 在CPython中，用于获取对象的内存地址。
type() # 返回对象的类型
open() # 用户打开文件，创建一个 **file** 对象
hash() # 哈希加密，这个内置函数一般不用，都用**hashlib**模块

globals() 以字典形式返回当前位置的全部全局变量

```
name = '张大仙'
```

```
print(globals())
```

```
>>>{'__name__': '__main__', '__doc__': None, '__package__': None, '__loader__':
<_frozen_importlib_external.SourceFileLoader object at 0x0000024F6E0C0888>,
'__spec__': None, '__annotations__': {}, '__builtins__': <module 'builtins'
(built-in)>, '__file__': 'D:/teach/进阶篇/settings.py', '__cached__': None,
'name': '张大仙'}
```

locals() 以字典形式返回当前位置的全部局部变量，如果直接在全局打印，结果会和**globals()**一样

```
def func(n): # 两个局部变量：n、z
```

```
    z = 1
```

```
    print(locals())
```

```
func(2)
```

```
>>>{'n': 4, 'z': 1}
```

vars() 返回对象所有属性（等同于**__dict__**）。如果不传参数，就打印当前调用位置所有属性，等同于**locals()**。

但和**hasattr**不一样，**hasattr**是看对象可以点出来哪些属性，包括对象类里面的属性，父类的属性，都是可以点出来的

```
class Human:
```

```
    star = 'earth'
```

```
    def __init__(self, name, age):
```

```
        self.name = name
```

```
        self.age = age
```

```
print(vars(Human))
```

```
>>>{'__module__': '__main__', 'star': 'earth', '__init__': <function
Human.__init__ at 0x000001321EFCDC18>, '__dict__': <attribute '__dict__' of
'Human' objects>, '__weakref__': <attribute '__weakref__' of 'Human' objects>,
'__doc__': None}
```

```
obj = Human('张大仙', 18)
```

```
print(vars(obj))
```

```
>>>{'name': '张大仙', 'age': 18}
```

ascii() # 将所有非 **ascii** 字符替换为转义字符，返回的结果会保留引号，与**repr**类似

```
ascii('hello 你好')
```

```
>>>'hello \\u4f60\\u597d'
```

frozenset() # 用**set()**定义的集合为可变集合。而它返回的是一个冻结的集合，该集合不能再添加或删除任何元素，相当于不可变集合。

```
s = frozenset('123')
```

```
print(s)
>>>frozenset({'2', '1', '3'})
```

object() # 调用它会返回一个空对象，但一般都不会调用它，都是用它作为类的基类使用。

memoryview() # 返回给定参数的内存视图对象，不用掌握

complex() # 返回一个复数， 不用掌握

compile() # 将一个字符串编译为字节代码，不用掌握

[@author:小飞有点东西](#)

[点我获取更多资料](#)