iOS クイックスタート

2017/05/15作成

このページでは、mobile backendをiOSアプリと連携させる手順を紹介 します

目次

- アプリの新規作成
- SDKをインストールする
 - 。 Carthageを利用する方法
 - 。 CocoaPodsを利用する方法
 - 。 SDKをダウンロードして利用する方法
- SDKの読み込み
- APIキーの設定とSDKの初期化
- サンプルコードの実装
 - サンプルコード(データストア)
 - 。 アプリを実行してmBaaSのダッシュボードを確認する

アプリの新規作成

mBaaS ダッシュボード

- ニフティクラウドmobile backendにログインします
- ダッシュボードが表示されたら、「アプリの新規作成」を行います
 - すでに別のアプリを作成済みの場合は、ヘッダーの「+新しい アプリ」をクリックします



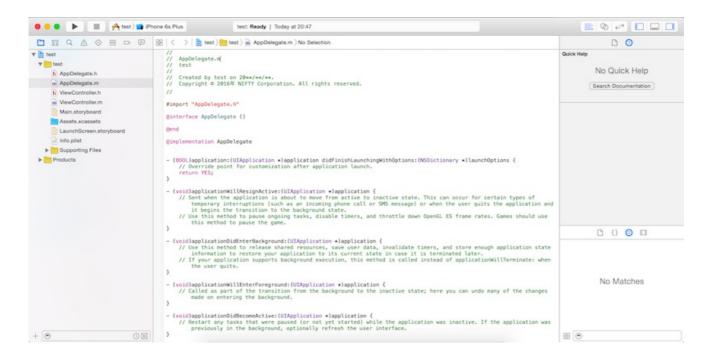
「アプリ名」を入力し「新規作成」をクリックすると、APIキー(ア プリケーションキーとクライアントキー)が発行されます



• APIキーは後ほどXcodeアプリで使います



- Xcodeでプロジェクトを作成します
 - 。 既存のプロジェクトを利用する場合はこの作業は不要です



• プロジェクトは一度閉じておきます

SDKをインストールする

Carthageを利用する方法

ターミナル

- Homebrewなどを利用してCarthageをインストールする必要があります
 - i. iOS SDKを利用するプロジェクトのディレクトリへ移動します
 - \$ cd 'プロジェクトパス'
 - ii. touchコマンドでCartfileを作成します
 - \$ touch Cartfile
 - iii. Cartfileを編集します

github "NIFTYCloud-mbaas/ncmb_ios"

- iv. carthageコマンドを使ってiOS SDKをビルドします
 - \$ carthage update --platform iOS
 - プロジェクト内のCarthage/Build/iOS/ に NCMB.framework が作成されます
- v. プロジェクトに NCMB.Framework を追加します

Xcode

- xcodeでプロジェクトを開きます
- プロジェクト設定のGeneralタブから、「Linked Frameworks and Library」にある「+」ボタンを押して、「Add Other...」を押して、 「Carthage/Build/iOS/NCMB.framework」を選択します
- NCMB.Frameworkが表示されたら、Build Phasesタブに移動し+ボタンを押して、「New Run Script Phase」を選択します
- 「shell/bin/sh」 と書かれている下のところに以下内容を記述します
 - \$ /usr/local/bin/carthage copy-frameworks
- その下にある「input Files」の「+」ボタンを押して、
 NCMB.frameworkに情報を記述すれば、CarthageでのSDKインストールは完了です

\$(SRCROOT)/Carthage/Build/iOS/NCMB.framework

CocoaPodsを利用する方法

ターミナル

(1) CocoaPodsをインストールする

- CocoaPodsがすでにインストールされている方はこちらの作業は不要です
- cocoaPodsをインストールを行います
 - \$ sudo gem install cocoapods
- cocoaPodsのセットアップを行います
 - \$ pod setup
- バージョン情報が表示されればインストール完了です
 - \$ pod --version

(2) SDKライブラリのインストール

- 1. Xcodeプロジェクト内にある「プロジェクト名.xcodeproj」と同じディレクトリに移動します
 - \$ cd 'プロジェクトパス'
- 2. Podfile(インストールするライブラリを指定するファイル)を作成します

```
$ pod init
```

3. podfileを開いて、以下の内容に書き換えてください

```
# Uncomment this line to define a global platform for your project
platform :ios, '8.0'
# Uncomment this line if you're using Swift
# use_frameworks!

target "YOUR_APP_TARGET" do
    pod 'NCMB', :git => 'https://github.com/NIFTYCloud-mbaas/ncmb_ios.git'
end
```

- 「YOUR_APP_TARGET」の部分は、作成しているXcodeプロジェクトのプロジェクト名に書き換えてください
- 4. 編集したpodfileを保存をします
- 5. podfileに書いたSDKをインストールします

```
$ pod install
```

- 基本は上記コマンドでインストールを行いますが、短時間でインストールが必要な場合は、 \$ pod install --no-repo-update が利用可能です
- 6. 「プロジェクト名.xcworkspace」が作成されます
 - 注意:元々ある「プロジェクト名.xcodeproj」からXcodeアプリ を開いても、SDKが読み込まれませんので、必ず「プロジェク ト名.xcworkspace」から開いて編集を行ってください

参考:SDKのアップデートについて

● コマンドSDKのアップデートが可能です

\$ pod update

- 。 Cocoapodsを利用して導入したSDKの場合は上記コマンドの実 行だけで更新可能です。
- ローカルに置いたSDKのリポジトリを指定していた場合は以下の方法で更新できます

```
# Uncomment this line to define a global platform for your project platform :ios, '8.0'
# Uncomment this line if you're using Swift
# use_frameworks!

target "YOUR_APP_TARGET" do
# 以下のようにローカルのpathを指定していた場合はPodfileを変更する
# pod 'NCMB', :path =>'your directory path'
#
# 変更後のpod指定方法
pod 'NCMB', :git => 'https://github.com/NIFTYCloud-mbaas/ncmb_ios.git'end
```

- 「YOUR_APP_TARGET」の部分は、作成しているXcodeプロジェクトのプロジェクト名に書き換えてください
- 上記のようにpodfileを編集(GitHubリポジトリを指定)して、下記 コマンドを実行します

\$ pod update

SDKをダウンロードして利用する方法

(1) SDKをダウンロードする

- GitHubのiOS SDKページで「Clone or download ▼」>「Download ZIP」をクリックし、masterブランチのzipファイルをダウンロードします
- ダウンロードしたzipファイルを解凍してフォルダを開きます
 - フォルダの中には「NCMB」というフォルダがあります。その 中のファイルがSDKです。

(2) SDKをインストールする

Xcode

- Xcodeプロジェクトを開きます
- (1)で確認した「NCMB」フォルダをXcodeプロジェクトのターゲットグループ直下(AppDelegateクラスと同じ階層)にコピーします
- フォルダをコピーするときに、Xcodeでポップアップが開くので、 次の様に設定します
 - 「Destination」の項目で「Copy items if needed」にチェックを 入れる
 - 。「Added folders」の項目で「Create groups」を選択する
 - 。 「Add to targets」の項目でSDKを利用するターゲットを選択する

参考:SDKのアップデートについて

● 最新のSDKをダウンロードし、同様の操作で「NCMB」フォルダを 置き換えることで、SDKのアップデートが可能です

参考:ARCが無効な環境でSDKを利用する場合

- ARCが無効な環境でSDKを利用する場合は、以下の手順でSDKのみ ARCを有効にする設定を行います
 - ターゲットの一覧から対象のターゲットを選択
 - 。 「Build Phases」のタブにある「Compile Sources」を開く
 - ニフティクラウド mobile backendのiOS SDKを構成する全ファイルを選択
 - 。 ダブルクリックして「Compiler Flags」に「-fobjc-arc」を設定

SDKの読み込み

Xcode

- AppDelegate.m の冒頭に次のコードを追記して、インストールした SDKを読み込みます
 - 。 追記するコードは、SDKのインストール方法によって異なりま す

```
// CocoaPodsを利用する方法
#import <NCMB/NCMB.h>
// SDKをダウンロードして利用する方法
#import "NCMB/NCMB.h"
```

APIキーの設定とSDKの初期化

Xcode

- コードを書いていく前に、必ずmBaaSで発行されたAPIキーの設定とSDKの初期化を行う必要があります
- AppDelegate.mの application:didFinishLaunchingWithOptions:メソッドに次のコードを書きます

```
// APIキーの設定とSDK初期化
[NCMB setApplicationKey:@"YOUR_APPLICATION_KEY" clientKey:@"YOUR_CLIENT_KEY"];
```

mBaaS ダッシュボード

- 上の「YOUR_APPLICATION_KEY」と「YOUR_CLIENT_KEY」は、
 mBaaSのダッシュボードで「アプリの新規作成」を行ったときに発行されたAPIキーに置き換えます
 - アプリ作成時のAPIキー発行画面を閉じてしまった場合は、「アプリ設定」>「基本」で確認できます。
 - 「コピー」ボタンを使用してコピーしてください。



• これで連携作業は完了です!サンプルコードを書いて実際にmBaaS を使ってみましょう

サンプルコードの実装

Xcode

- AppDelegate.mの application:didFinishLaunchingWithOptions:メソッド内に書いた処理は、アプリの起動時に実行されます
- APIキーの設定とSDK初期化コードの下にサンプルコードを書くと、 すぐに動作確認が可能です

```
- (BOOL)application:(UIApplication *)application didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions { // APIキーの設定とSDK初期化 [NCMB setApplicationKey:@"YOUR_APPLICATION_KEY" clientKey:@"YOUR_CLIENT_KEY"]; // ょこにサンプルコードを実装 ↓
```

サンプルコード (データストア)

 次のコードはmBaaSのデータストアに保存先の「TestClass」という クラスを作成し、「message」というフィールドへ「Hello, NCMB!」というメッセージ(文字列)を保存するものです

```
// クラスのNCMBObjectを作成
NCMBObject *object = [NCMBObject objectWithClassName:@"TestClass"];
// オブジェクトに値を設定
[object setObject:@"Hello, NCMB!" forKey:@"message"];
// データストアへの登録
[object saveInBackgroundWithBlock:^(NSError *error) {
    if (error){
        // 保存に失敗した場合の処理
    } else {
        // 保存に成功した場合の処理
    }
}];
```

アプリを実行してmBaaSのダッシュボードを確 認する

• アプリを実機またはシュミレーターで実行します

mBaaS ダッシュボード

アプリが起動されたら、mBaaSのダッシュボードで「データスト ア」から、データが保存されていることを確認できます

