クイックスタートについて

このページでは、mobile backendをiOSアプリと連携させる手順を紹介 します

目次

- アプリの新規作成
- SDKをインストールする
 - 。 CocoaPodsを利用する方法
 - 。 SDKをダウンロードして利用する方法
- SDKの読み込み
 - 。 CocoaPodsを利用する方法
 - 。 SDKをダウンロードして利用する方法
- APIキーの設定とSDKの初期化
- サンプルコードの実装
 - サンプルコード (データストア)
 - 。 アプリを実行してmBaaSのダッシュボードを確認する

アプリの新規作成

mBaaS ダッシュボード

- ニフティクラウドmobile backendにログインします
- ダッシュボードが表示されたら、「アプリの新規作成」を行います
 - すでに別のアプリを作成済みの場合は、ヘッダーの「+新しい アプリ」をクリックします



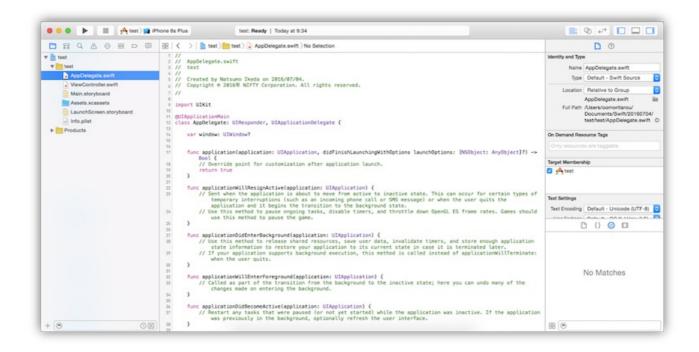
「アプリ名」を入力し「新規作成」をクリックすると、APIキー(ア プリケーションキーとクライアントキー)が発行されます



• APIキーは後ほどXcodeアプリで使います



- Xcodeでプロジェクトを作成します
 - 既存のプロジェクトを利用する場合はこの作業は不要です



• プロジェクトは一度閉じておきます

SDKをインストールする

CocoaPodsを利用する方法

ターミナル

(1) CocoaPodsをインストールする

- CocoaPodsがすでにインストールされている方はこちらの作業は不要です
- 「\$ sudo gem install cocoapods 」コマンドでcocoaPodsをインストールを行います
- 「 \$ pod setup 」コマンドでセットアップを行います
- 「 \$ pod --version 」コマンドでバージョン情報が表示されればインストール完了です

(2) SDKライブラリのインストール

- 1. 「 \$ cd 」コマンドでXcodeプロジェクト内にある「プロジェクト 名.xcodeproj」と同じディレクトリに移動します
- 2. 「 \$ pod init 」コマンドでPodfile(インストールするライブラリを 指定するファイル)を作成します

- 1. podfileを開いて、下記(*1)に記載しているの内容に書き換えてくだ さい
 - Xcode7以上の場合(use_frameworks! を使用する方法)

```
# Uncomment this line to define a global platform for your project
platform :ios, '8.0'
# Uncomment this line if you're using Swift
use_frameworks!

target "YOUR_APP_TARGET" do
  pod 'NCMB', :git => 'https://github.com/NIFTYCloud-mbaas/ncmb_ios.git'
end
```

○ Xcode7未満または上記方法が利用できない場合

```
# Uncomment this line to define a global platform for your project
platform :ios, '8.0'
# Uncomment this line if you're using Swift
# use_frameworks!

target "YOUR_APP_TARGET" do
   pod 'NCMB', :git => 'https://github.com/NIFTYCloud-mbaas/ncmb_ios.git'
end
```

*いずれの場合も「YOUR_APP_TARGET」の部分は、作成している Xcodeプロジェクトのプロジェクト名に書き換えてください

- 2. 編集したpodfileを保存をします
- 3. 「 \$ pod install --no-repo-update 」コマンドでpodfileに書いた SDKをインストールします
- 4. 「プロジェクト名.xcworkspace」が作成されます
 - 注意:元々ある「プロジェクト名.xcodeproj」からXcodeアプリ を開いても、SDKが読み込まれませんので、必ず「プロジェク ト名.xcworkspace」から開いて編集を行ってください

参考:SDKのアップデートについて

- 「 \$ pod update 」コマンドでSDKのアップデートが可能です
 - 。 Cocoapodsを利用して導入したSDKの場合は上記コマンドの実 行だけで更新可能です。
- ローカルに置いたSDKのリポジトリを指定していた場合は以下の方法で更新できます
 - use_framework! が使用できない環境の場合はコメントアウト してください

```
# Uncomment this line to define a global platform for your project platform :ios, '8.0'
# Uncomment this line if you're using Swift use_frameworks!

target "YOUR_APP_TARGET" do
# 以下のようにローカルのpathを指定していた場合はPodfileを変更する
# pod 'NCMB', :path =>'your directory path'
# 変更後のpod指定方法
pod 'NCMB', :git => 'https://github.com/NIFTYCloud-mbaas/ncmb_ios.git'end
```

- 「YOUR_APP_TARGET」の部分は、作成しているXcodeプロジェクトのプロジェクト名に書き換えてください
- 上記のようにpodfileを編集(GitHubリポジトリを指定)して、「 \$ pod update 」コマンドを実行します

SDKをダウンロードして利用する方法

(1) SDKをダウンロードする

- GitHubのiOS SDKページで「Clone or download ▼」>「Download ZIP」をクリックし、masterブランチのzipファイルをダウンロードします
- ダウンロードしたzipファイルを解凍してフォルダを開きます
 - フォルダの中には「NCMB」というフォルダがあります。その 中のファイルがSDKです。

(2) SDKをインストールする

Xcode

- Xcodeプロジェクトを開きます
- (1)で確認した「NCMB」フォルダをXcodeプロジェクトのターゲットグループ直下(AppDelegateクラスと同じ階層)にコピーします
- フォルダをコピーするときに、Xcodeでポップアップが開くので、 次の様に設定します
 - 「Destination」の項目で「Copy items if needed」にチェックを 入れる
 - 。 「Added folders」の項目で「Create groups」を選択する
 - 。 「Add to targets」の項目でSDKを利用するターゲットを選択する

参考:SDKのアップデートについて

● 最新のSDKをダウンロードし、同様の操作で「NCMB」フォルダを 置き換えることで、SDKのアップデートが可能です

参考:ARCが無効な環境でSDKを利用する場合

- ARCが無効な環境でSDKを利用する場合は、以下の手順でSDKのみ ARCを有効にする設定を行います
 - 。 ターゲットの一覧から対象のターゲットを選択
 - 。 「Build Phases」のタブにある「Compile Sources」を開く
 - ニフティクラウド mobile backendのiOS SDKを構成する全ファイルを選択
 - 。 ダブルクリックして「Compiler Flags」に「-fobjc-arc」を設定

SDKの読み込み

Xcode

CocoaPodsを利用する方法

Xcode7以上の場合 (use_frameworks! を使用する方法)

- AppDelegate.swift の冒頭に次のコードを追記して、インストール したSDKを読み込みます
 - 。 他のファイルでもSDKを使用する場合は都度追記が必要です

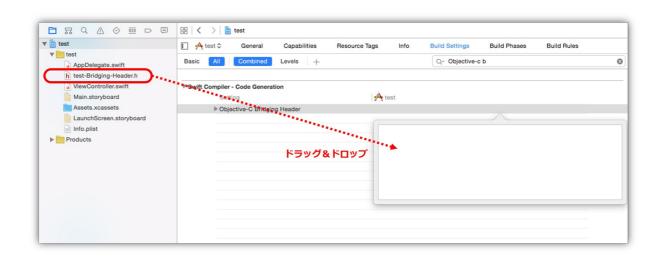
import NCMB

Xcode7未満または上記方法が利用できない場合

- AppDelegate.swift と同じディレクトリに、次の手順でヘッダーファイルを作成します
 - i. AppDelegate swift 上で右クリック>「New File...」>
 「Header File」>「Next」をクリックするします
 - ii. 「Save As:」の欄に「XXXXXXX-Bridging-Header」と記入 (「XXXXXXX 」のところは任意ですが、プロジェクト名にする のが一般的です)し、「Create」をクリックします
- 作成したファイルの中に下記の内容を追記します

#import <NCMB/NCMB.h>

- 作成した XXXXXXX-Bridging-Header h ファイルを次の手順で読み 込みます
 - i. プロジェクト>「Build Settings」をクリックします
 - ii. 「Objective-C Bridging Header」(右上の検索を使うとすぐ見つけられます)をダブルクリックすると入力用のふきだしが出てきます
 - iii. そこに先ほど作成した「 XXXXXXX-Bridging-Header.h 」を下 図のようにドラッグ&ドロップします
 - iv. ふきだしが閉じ、「 XXXXXXX-Bridging-Header.h 」のディレクトリが入力されたことが確認できれば読み込み完了です



SDKをダウンロードして利用する方法

● 上記「Xcode7未満または上記方法が利用できない場合」と同様の方法でヘッダーファイルを作成し、SDKの読み込みを行ってください

APIキーの設定とSDKの初期化

Xcode

- コードを書いていく前に、必ずmBaaSで発行されたAPIキーの設定とSDKの初期化を行う必要があります
- AppDelegate.swift の didFinishLaunchingWithOptions メソッド 内に次のコードを書きます

// APIキーの設定とSDK初期化 NCMB.setApplicationKey("YOUR_APPLICATION_KEY", clientKey: "YOUR_CLIENT_KEY")

mBaaS ダッシュボード

- 上の「YOUR_APPLICATION_KEY」と「YOUR_CLIENT_KEY」は、
 mBaaSのダッシュボードで「アプリの新規作成」を行ったときに発行されたAPIキーに置き換えます
 - アプリ作成時のAPIキー発行画面を閉じてしまった場合は、「アプリ設定」>「基本」で確認できます。「コピー」ボタンを使用してコピーしてください。



● これで連携作業は完了です!サンプルコードを書いて実際にmBaaS を使ってみましょう

サンプルコードの実装

Xcode

- AppDelegate.swift の didFinishLaunchingWithOptions メソッド
 内に書いた処理は、アプリの起動時に実行されます
 - 。 APIキーの設定とSDK初期化コードの下にサンプルコードを書く と、すぐに動作確認が可能です

```
func application(application: UIApplication, didFinishLaunchingWithOptions launchOptions: [NSObject: AnyObject]?) -> Bool {
    // APIキーの設定とSDK初期化
    NCMB.setApplicationKey("YOUR_APPLICATION_KEY", clientKey: "YOUR_CLIENT_KEY")
    // ↓ ここにサンプルコードを実装 ↓

return true
}
```

サンプルコード (データストア)

次のコードはmBaaSのデータストアに保存先の「TestClass」というクラスを作成し、「message」というフィールドへ「Hello,
 NCMB!」というメッセージ(文字列)を保存するものです

アプリを実行してmBaaSのダッシュボードを確 認する

• アプリを実機またはシュミレーターで実行します

mBaaS ダッシュボード

アプリが起動されたら、mBaaSのダッシュボードで「データスト ア」から、データが保存されていることを確認できます

