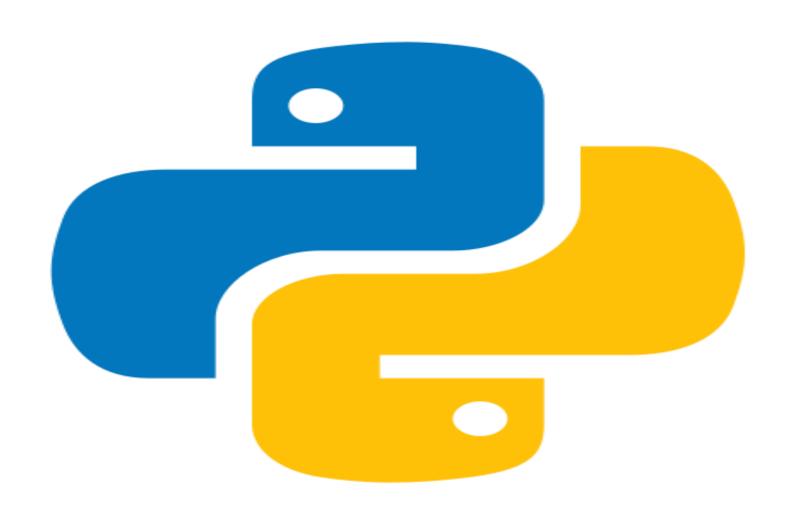


## Hogwarts para Programadores: O Guia dos Feiticeiros da Programação com Python

Bem-vindo ao *Hogwarts para Programadores*! Este é o seu guia mágico para aprender Python, onde você vai dominar os feitiços da programação de forma simples e prática. Vamos começar sua jornada em três capítulos encantados, repletos de códigos e exemplos do mundo da magia!



## VARIÁVEIS E TIPOS DE DADOS - SUAS PRIMEIRAS VARINHAS MÁGICAS

## Variáveis e Tipos de Dados - Suas Primeiras Varinhas Mágicas

Em Python, variáveis são como varinhas mágicas que guardam informações. Elas permitem que você armazene e manipule dados de formas poderosas. Vamos aprender a usá-las!

### Exemplo:

```
python

nome = "Hermione Granger"

idade = 18
```

Aqui, temos duas variáveis: nome (armazenando "Hermione Granger") e idade (armazenando o número 18). Você pode usá-las para criar interações simples, como:

Além disso, em Python, você tem diferentes tipos de dados, como strings (texto), inteiros (números inteiros) e floats (números com ponto flutuante). Exemplo:

```
python

feitiço = "Expelliarmus" # String

potencia = 9.5 # Float

energia = 100 # Inteiro
```

## CONDICIONAIS E LAÇOS -TOMANDO DECISÕES E REPETINDO FEITIÇOS

## Condicionais e Laços - Tomando Decisões e Repetindo Feitiços

Agora que você tem suas variáveis, é hora de aprender como tomar decisões e repetir ações. Em Python, usamos as estruturas if, elif, else para decidir qual feitiço lançar, e laços de repetição (for, while) para repetir ações.

### Exemplo de Condicional:

```
python

feitiço = "Lumos"

if feitiço == "Lumos":
    print("Luz! A varinha brilha.")

else:
    print("Feitiço desconhecido!")
```

Este código verifica se o feitiço é "Lumos" e, se for, imprime "Luz! A varinha brilha."

### Exemplo de Laço:

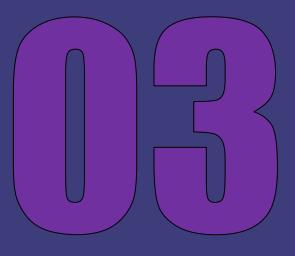
```
python

for i in range(3):

print("Repetindo o feitiço...")

99
```

O laço for repete a ação de imprimir "Repetindo o feitiço..." três vezes



# FUNÇÕES E BIBLIOTECAS - CONJURANDO FEITIÇOS E EXPLORANDO O GRIMÓRIO

## Funções e Bibliotecas - Conjurando Feitiços e Explorando o Grimório

Funções são como feitiços personalizados. Elas permitem que você organize seu código e repita ações com facilidade. Além disso, em Python, você pode usar bibliotecas externas para realizar tarefas mais complexas.

## Exemplo de Função:

```
python

def conjurar_feitiço(feitiço):
    if feitiço == "Lumos":
        print("Luz! A varinha brilha.")
    elif feitiço == "Nox":
        print("Escuridão! A luz se apaga.")
    else:
        print("Feitiço desconhecido.")

# Usando a função
conjurar_feitiço("Lumos")
```

Aqui, criamos a função conjurar\_feitiço, que executa ações dependendo do feitiço fornecido.

Exemplo de Biblioteca:

Em Python, você pode usar bibliotecas poderosas como math para realizar cálculos avançados. Veja um exemplo:

```
python

import math

# Calculando a raiz quadrada de um número
numero = 16
resultado = math.sqrt(numero)
print(f"A raiz quadrada de {numero} é {resultado}.")

99
```

A biblioteca math ajuda a realizar cálculos complexos, como calcular raízes quadradas.

# AGRADECIMENTOS

## **AGRADEÇO POR LER ATÉ AQUI**

Em apenas três capítulos, você aprendeu sobre variáveis, condicionais, laços, funções e bibliotecas em Python. Com esses feitiços básicos, você está pronto para explorar ainda mais o mundo da programação e lançar feitiços mais poderosos!

Sua jornada de aprendizado continua, mas agora você tem as ferramentas necessárias para se tornar um mestre na arte da programação!

Este ebook foi criado com o apoio da inteligência artificial ChatGPT, que forneceu as explicações, exemplos e códigos. No entanto, a organização e a orientação de todo o conteúdo foram cuidadosamente realizadas por um humano, garantindo que a experiência fosse clara, objetiva e envolvente para você.

A magia da programação está ao seu alcance, e com a combinação de tecnologia e criatividade humana, estamos confiantes de que você continuará a explorar e dominar o universo da programação. Boa sorte em sua jornada, e lembre-se: a prática leva à perfeição!

Até a próxima aventura!