double my\_pow(double num, int deg) {

    double result = 1;

    if(deg < 0) {

        deg = -deg;

        for(int i = 0; i < deg; i++) {

            result \*= num;

        }

        return 1 / result;

    }

    else {

        for (int i = 0; i < deg; i++) {

            result \*= num;

        }

        return result;

    }

}