

Grupo: Marcos Pereira, Nattan Duarte, Luis Filipe, Arthur Tavares, Hugo Monteiro e Sthefany Silva.

Turma: 3º ano

Data: 03/05/2018

REDE SOCIAL DE DOAÇÃO DE SANGUE PROGRAMADA ORIENTADA A OBJETO

Introdução:

A doação de sangue é um dos gestos filantrópicos de maior acessibilidade hoje em dia; ao doar sangue um indivíduo pode ajudar a salvar vidas. Entretanto, muitas pessoas não têm o costume de realizar a doação de sangue, ou nem mesmo sabem como funciona e onde se localizam hemocentros mais próximos. Dentro dessa perspectiva e somando o contexto de nossa cidade possuir um hemocentro - localizado no Hospital Municipal Raul Sertã - que, sabidamente está em baixa (há campanhas localizadas em diversos postos da cidade e também na página oficial da Prefeitura Municipal no Facebook, além das manchetes do portal G1), nossa proposta é a criação de um gerenciador de eventos de doação de sangue que busquem conectar doadores e hemocentros. O objetivo é, através dessa conexão, tornar esse processo mais comunitário e acessível.

Requisitos:

Index

1. Na página inicial deve conter uma introdução ao site apresentando um pequeno texto com as intenções da página, uma imagem decorativa e um campo para efetuar o login. Logo abaixo deve haver o botão “registrar-se” para direcionar ao registro do usuário.
2. O usuário poderá optar por efetuar login, iniciando uma sessão caso haja cadastro referente aos dados apresentados e direcionando o usuário à página

Home. Ou ele poderá se registrar, clicando no botão “registrar-se”, sendo direcionado para a página Registrar.

Registrar

1. O usuário poderá ter acesso à página com os campos nome, sobrenome, e-mail, peso, endereço e senha para completar e, portanto, registrar-se. Ao submeter, o sistema deve validar os dados e cadastrar o usuário, salvando-os no banco de dados ou indicando algum possível erro. Após o registro obter sucesso, a página deverá direcionar o usuário novamente para a página inicial para que ele efetue o login.

Home

1. A página Home deve pegar a sessão iniciada pela Index e carregará as imagens do usuário e suas informações, exibirá a foto de perfil no canto superior esquerdo e a foto de capa como fundo. Abaixo da foto de perfil haverá a lista de amigos e as solicitações de amizade.
2. Na parte central, deve aparecer os eventos aos quais o usuário já criou ou confirmou presença.
3. Na parte superior, haverá um menu com opções “Descobrir”, “Criar evento” e “Sair”.
4. Ao acionar o botão sair, o usuário será automaticamente deslogado e enviado para a página Index.

Descobrir

1. Nessa página, o usuário já logado poderá pesquisar por eventos, também aparecerá em sua tela dez eventos que seus amigos confirmaram presença e ainda não aconteceram.

2. Na parte de cima, haverá o campo para pesquisa em que o usuário poderá pesquisar eventos por seu nome e pelo hemocentro em que o evento acontecerá.

Criar Evento

1. Nessa página, o usuário preencherá o formulário de criação de eventos, colocando a hora, o dia e escolhendo algum dos hemocentros disponíveis*. Depois de preenchido, o evento será criado dando origem a um chat com os participantes do evento.

Chat

1. Nessa página, o usuário poderá conversar com os integrantes do evento no qual está inserido. Haverá para este usuário as opções de sair da conversa e ter acesso às informações do evento, tais como: data, local e organizadores.
2. Se o usuário for o organizador, poderá alterar a data ou cancelar o evento.

Perfil

1. Recebe os dados da sessão e do usuário visitado por get, carrega as informações do usuário que está sendo acessado e exibe a foto de perfil, a capa e a lista de amigos do usuário acessado.

Diagrama de Classes

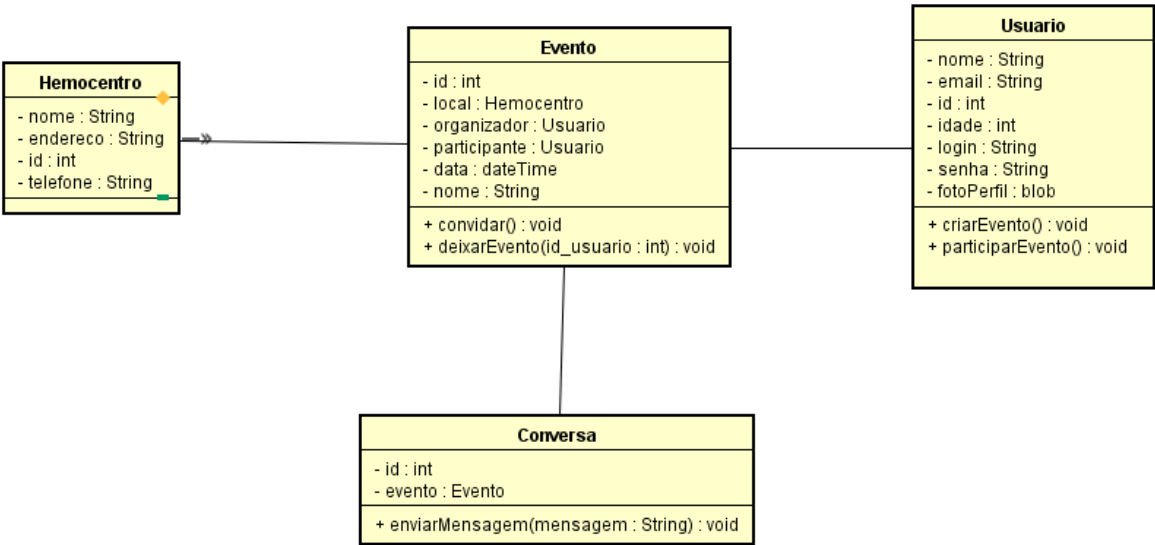
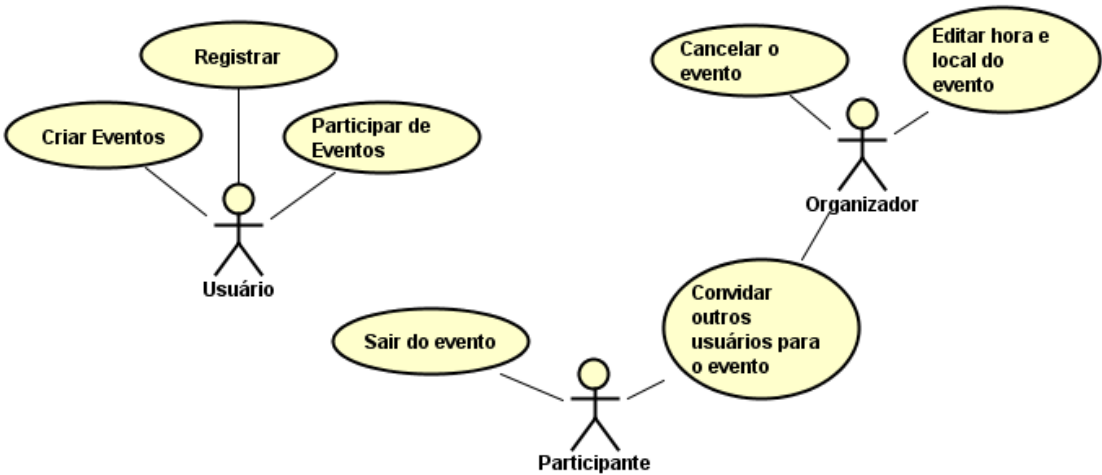


Diagrama de casos de uso



Fluxos de Página

Convidar para o Evento

Fluxo principal:

1. O usuário recebe um convite para participar de um evento.
2. O sistema verifica se a resposta do usuário ao convite é positiva ou negativa.
3. O sistema adiciona o usuário ao evento.

Fluxo alternativo:

- 2.1 O usuário rejeita o convite.
- 2.2 O usuário não responde ao convite.
- 3.1. O usuário selecionado já faz parte do evento ao qual foi convidado a participar.

Conversa

Fluxo principal:

1. O usuário envia mensagens para o chat do evento.
2. O sistema entrega as mensagens para os usuários participantes do evento.

Fluxo alternativo:

- 1.1 O usuário sai do chat.
- 2.1 O sistema não conseguiu enviar a mensagem aos outros usuários.

Registrar-se

Fluxo Principal:

- 1.O usuário Clica no botão de Registro;
- 2.O sistema redireciona à página do formulário de registro;
- 3.O usuário preenche o formulário com seus dados e clica no botão "enviar";
- 4.O sistema redireciona a uma página para confirmação de dados;

5.O usuário confirma os dados;

6.O sistema finaliza o registro;

Fluxo Alternativo:

1.1. O usuário clica em login ao invés de registrar-se;

2.1 O sistema não consegue redirecionar a página do formulário;

2.2 O sistema redireciona a página errada;

3.1 O usuário não preenche todos os campos obrigatórios;

3.2 O usuário não preenche corretamente os campos;

4.1 O sistema confirma o registro sem passar por uma confirmação de dados;

4.2 O usuário deseja editar seus dados;

5.1 Antes de confirmar os dados o usuário terá a possibilidade de voltar a página de registro e editar seus dados;

6.1 O sistema não consegue armazenar os dados do usuário;

6.2 O sistema dá erro ao finalizar registro.

Registrar Evento

Fluxo Principal:

1.O usuário Clica no botão “Criar evento”;

2.O sistema redireciona à página do formulário de criação;

3.O usuário preenche o formulário com os dados do evento e clica no botão "enviar";

4.O sistema redireciona a uma página para confirmação de dados;

5.O usuário confirma os dados;

6.O sistema finaliza o registro e cria o chat;

Fluxo Alternativo:

2.1 O sistema não consegue redirecionar à página do formulário;

2.2 O sistema redireciona à página errada;

3.1 O usuário não preenche todos os campos obrigatórios;

3.2 O usuário não preenche corretamente os campos;

- 4.1 O sistema confirma o registro sem passar por uma confirmação de dados;
 - 4.2 O usuário deseja editar seus dados;
 - 5.1 Antes de confirmar os dados o usuário terá a possibilidade de voltar a página de registro e editar seus dados;
 - 6.1 O sistema não consegue armazenar os dados do usuário;
 - 6.2 O sistema dá erro ao finalizar registro.
 - 6.3 O sistema não cria o chat
-

Logar

Fluxo Principal:

- 1. O usuário clica no botão de login;
- 2. O sistema redireciona à página de login;
- 3. O usuário insere seu login e senha;
- 4. O sistema inicia a sessão do usuário;

Fluxo Alternativo:

- 1.1 O usuário clica no botão registrar-se ao invés de login;
- 2.1 O sistema redireciona à página errada;
- 2.2 O sistema não consegue redirecionar à página de login;
- 3.1 O usuário insere login ou senha incorretas;
- 3.2 O usuário não insere nada;
- 3.3 O usuário insere login inválido;
- 4.1 O sistema não inicia a sessão do usuário;