# พฤติกรรมการเลือดใช้แอพพลิเคชั่นบนโทรศัพท์เคลื่อนที่สมาร์ทโฟนสำหรับนิสิตของ มหาวิทยาลัยเนชั่น

#### วัตถุประสงค์การวิจัย

1.เพื่อนวิเคราะห์ข้อมูลระหว่างประชากรศาสตร์กับพฤติกรรมหารเลือกใช้แอพพลิเคชั่นบนสมาร์ท โฟนสำหรับนิสิตของมหาวิทยาลัยเนชั่น

2.เพื่อวิเคาะห์พฤติกรรมการใช้งานสมาร์ทโฟนกับพฤติกรรมการเลือกใช้แอพพลิเคชั่นบนสมาร์ทโฟน สำหรับนิสิตของมหาวิทยาลัยเนชั่น

#### แบบสอบถาม

### พฤติกรรมการเลือดใช้แอพพลิเคชั่นบนโทรศัพท์เคลื่อนที่สมาร์ทโฟนสำหรับนิสิตของ มหาวิทยาลัยเนชั่น ระดับปริญญาตรี

พฤติกรรมการเลือกใช้แอพพลิเคชั่นบนสมาร์ทโฟนสำหรับนิสิตมหาวิทยาลัยเนชั่น แบบสอบถามฉบับ นี้ได้จัดทำขึ้นเพื่อใช้ในการทำวิจัยของนิสิตระดับปริญญาตรีคณะบริหารธุรกิจและรัฐประศาสนศาตร์ สาขาวิชา วิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยเนชั่นโดยผู้วิจัยมีความประสงค์ที่จะศึกษาปัจจัยที่ส่งผลต่อการเลือกใช้ แอพพลิเคชั่นบนโทรศัพท์เคลื่อนที่สมาร์ทโฟนจึงใคร่ขอความอนุเคราะห์จากผู้ตอบแบบสอบถามทุกท่านกรุณา ตอบคำถามตามความเป็นจริงและข้อมูลที่ได้จะไม่มีการเปิดเผยรายละเอียดของผู้ถูกสอบถามแต่อย่างใดแต่จะ นำข้อมูลที่ได้ไปใช้ในการศึกษาเท่านั้น

# ส่วนที่ 1 ข้อมูลทั่วไป <u>คำชี้แจง:</u> กรุณาใส่เครื่องหมาย ✓ ลงในช่องว่าง \_\_\_\_ ที่ท่านเห็นตรงกับความคิดเห็นของท่านมากที่สุดเพียงคำตอบเดียว 1.เพศ 1) ชาย 2) หญิง 2.กำลังศึกษาอยู่ชั้นปีที่ า) ชั้นปีที่ 1 2) ชั้นปีที่ 2 \_\_\_\_\_3) ชั้นปีที่ 3 **]** 4) ชั้นปีที่ 4 3.เรียนคณะ า) คณะสาธารณสุขศาสตร์ 2) คณะนิเทศศาสตร์ 3) คณะบริหารธุรกิจและรัฐประศาสนศาสตร์ [ 4) คณะพยาบาลศาสตร์ ] 5) คณะเทคนิคการแพทย์ 6) คณะทันตแพทย์ศาสตร์ 4 เรียนสาขา

่ 2) สาขาสาธารณสุขศาสตร์

4) สาขาบัญชี

1) สาขานิเทศศาสตร์

] 3) สาขาบริหารธุระกิจ

5) สาขาธุรกิจการบินและการขนส่ง <b>ท</b>	างอากาส 6) สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์
7) สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ	8) สาขารัฐประศาสนศาสตร์
9) สาขาพยาบาลศาสตร์	10) สาขาเทคนิคการแพทย์
11) สาขาทันตแพทย์ศาสตร์	
ส่วนที่ 2 คำถามที่เกี่ยวกับพฤติกรรมการใ	ช้แอพพลิเคชั่น
<b>คำชี้แจง:</b> กรุณาใส่เครื่องหมาย <b>√</b> ลงในช่องว่า คำตอบเดียว	าง 🔲 ที่ท่านเห็นตรงกับความคิดเห็นของท่านมากที่สุดเพียง
1.ระบบปฏิบัติการที่ท่านใช้	
1) ไอโอเอส (ios)	2) แอนดรอย์ (Android)
3) วินโดว์โฟน (Windown Phone)	
2.ช่วงเวลาใดที่ท่านใช้แอพพลิเคชั่นบนโทรศัพ	ท์มือถือเคลื่อนที่สมาร์ทโฟนบ่อยที่สุด
1) ช่วงเช้า	2) ช่วงบ่าย
3) ช่วงเย็น	4) ก่อนนอน
<ol> <li>3.โดยเฉลี่ยใน 1 วัน ท่านมีระยะเวลาในการใช้ กน้อยเพียงใด</li> </ol>	ร้งานแอพพลิเคชั่นบนโทรศัพท์มือถือเคลื่อนที่สมาร์ทโฟนมา
🔲 1) น้อยกว่า 1 ชั่วโมง	2) 1 – 3 ชั่วโมง
3) 3 – 5 ชั่วโมง	4) 5 ชั่วโมงขึ้นไป
4.โดยเฉลี่ยใน 1 วัน ท่านใช้งานแอพพลิเคชั่นเ	บนโทรศัพท์มือถือเคลื่อนที่สมาร์ทโฟนมากน้อยเพียงใด
1) น้อยกว่า 5 ครั้ง	2) 6 – 10 ครั้ง
3) 11 – 15 ครั้ง	4) 16 ครั้งขึ้นไป
5.ค่าใช้จ่ายโดยประมาณในการดาวน์โหลดแฮ	าพพลิเคชั่นแต่ละครั้ง
1) ดาวน์โหลดแบบไม่เสียค่าบริการ	2) น้อยกว่า 60 บาท

🔲 3) 90 บาทขึ้นไป	
6.ท่านเลือกใช้แอพพลิเคชั่นในด้านไหนมากที่	<b>ଣ୍</b> ଜ
🔲 1) ด้านการศึกษา	2) ด้านธุรกิจ
3) ด้านสุขภาพ	4) ด้านความบันเทิง
🔲 1) ด้านการท่องเที่ยว	2) ด้านข่าวสาร
3) ด้านการถ่ายภาพและวิดีโอ	4) ด้านการสื่อสารออนไลน์
7.รูปแป้นพิมพ์บนสมาร์ทโฟน	
q w e r t y u i o p a s d f g h j k l	1 2 3 4 5 6 7 8 9 0  ¬ ла та па
1)แบบสว่าง	2)แบบมืด
to before and qwertyuiop asdfghjkl  ↑ zxcvbnm   123 ⊕ space	า/
13.ช่องทางการค้นหาแอพลิเคชั่นบนสมาร	ร์ทโฟน

## ส่วนที่ 3 คำถามเกี่ยวกับพฤติกรรมการเลือกใช้แอพพลิเคชั่นบนสมาร์ทโฟนสำหรับนิสิต มหาวิทยาลัยเนชั่น ระดับปริญญาตรี

<u>คำชี้แจง:</u> กรุณาใส่เครื่องหมาย ✓ ลงในช่องว่าง	] ที่ท่านเห็นตรงกับความคิดเห็นของท่านมากที่สุดเพียง
คำตอบเดียว	

รายการประเมิน	ระดับความต้องการ					
	มาก ที่สุด	มาก	ปาน กลาง	น้อย	น้อย ที่สุด	
		4	3	2	1	
	ด้านแรงบันดาลใจ					
1.นิสิตจะได้รับถ้อยคำที่ให้กำลังใจต่างๆ เพื่อเสริมสร้าง						
กำลังใจ						
2.นิสิตจะได้รับภาพที่ให้กำลังใจต่างๆ เพื่อเสริมสร้างกำลังใจ						
3.นิสิตได้รับข้อมูลข่าวสาร เพื่อเสริมสร้างความรู้และกำลังใจ						
มิให้ท้อถอย						
4.นิสิตจะได้รับแรงบันดาลใจกระตุ้นให้เกิดการเรียนรู้และ						
สร้างกำลังใจ						
ด้านการติดต่อสื่อส	าร					
5.นิสิตสามารถติดต่อเพื่อนและคนในครอบครับได้ง่ายๆ ด้วย						
การใช้ภาพแทนชื่อที่กดยาก						
6.นิสิตสามารถติดต่อหน่วยงานต่างๆ ในกรณีฉุกเฉิน ได้ง่ายๆ						
ด้วยการใช้ภาพแทนชื่อหน่อยงานที่กดยาก						
7.นิสิตสามารถติดต่ออาจารย์และบุคลากรภายใน						
มหาวิทยาลัยได้ง่ายๆ ด้วยการใช้ภาพแทนชื่อที่กดยาก						
8.นิสิตสร้างมาค้นหาเพื่อนใหม่ๆ ได้ง่ายๆด้วยการใช้ภาพแทน						
ชื่อที่กดยาก						
ด้านสุขภาพ						
1.ช่วยในการออกกำลังการ หรือเป็น สมาร์ทเทนเนอร์ ให้กับ						
นิสิต เช่น เดิน วิ่ง						
2.ช่วยคำนวณเวลาในการพักผ่อนหรือเวลาหลับของนิสิต						
3.ช่วยเตือนการทานอาหารของนิสิตให้ตรงต่อเวลา						
4.ช่วยคำนวณค่าดัชนีมวลกายของนิสิต						

รายการประเมิน	ระดับความต้องการ					
	มาก	*100	ปาน	น้อย	น้อย	
	ที่สุด   มา	มาก	กลาง		ที่สุด	
	5	4	3	2	1	
ด้านการถ่ายทอดสิ่งใหม่ๆ						
1.สามารถแชร์ประสบการณ์และสิ่งที่อยู่รอบตัวแก่เพื่อน และ						
ครอบครัวได้						
2.สามารถแชร์ภาพหรือสิ่งแปลกใหม่แก่เพื่อน และครอบครัว						
ได้						
3.สามารถแชร์ความรู้สึกผ่านถ้อยคำหรือข้อความ คำคม แก่						
เพื่อน และครอบครัวได้						