

523232 - Object-Oriented Technology 2556

กลุ่ม 2

ชื่อ - นามสกุล.....รหัส.....

## Lab 2 Conditional and Control Statements

1. ให้นักศึกษาเขียนโปรแกรมต่อไปนี้ด้วย Notepad ทดสอบการคอมไพล์และรัน

```
package oot.lab2.group2;

import java.util.Scanner;

public class No1 {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Enter number: ");
        int i = scanner.nextInt();
        if(i >= 100) {
            while(i > 0) {
                int d = i % 10;
                i = i / 10;
                System.out.println(d);
            }
        } else {
            for(int k=1; k<=i; k++) {
                if(k % 7 == 0) {
                    System.out.printf("%d ", k);
                }
            }
            System.out.println();
        }
    }
}
```

คำถาม ในปฏิบัติการนี้

1. เราใช้คำสั่งอะไรรับค่าสตริง.....
2. เราใช้คำสั่งอะไรรับค่าจำนวนเต็ม.....

2. แปลงโปรแกรมในข้อ 1 ให้เป็น เมนูข้อแรก (ข้อ A)  
การตั้งเงื่อนไขเลือกเมนู ให้ทำโดยใช้ switch-case และ  
เมนูข้อสอง (ข้อ B) ให้แสดงผลภาพ 4 เหลี่ยมกลวง ตามตัวอย่างต่อไปนี้

ตัวอย่างการรัน:

```
===== Menu =====
A. Run code from No. 1
B. Display rectangle of size N
=====
Enter choice: A

A. Run code from No. 1
Enter number: 99
7 14 21 28 35 42 49 56 63 70 77 84 91 98
```

ตัวอย่างการรัน:

```
===== Menu =====
A. Run code from No. 1
B. Display rectangle of size N
=====
Enter choice: A

A. Run code from No. 1
Enter number: 123
3
2
1
```

ตัวอย่างการรัน:

```
===== Menu =====
A. Run code from No. 1
B. Display rectangle of size N
=====
Enter choice: B
Enter number N: 4
xxxx
x  x
x  x
xxxx
```

ตัวอย่างการรัน:

```
===== Menu =====
A. Run code from No. 1
B. Display rectangle of size N
=====
Enter choice: B
Enter number N: 6
xxxxxx
x    x
x    x
x    x
x    x
xxxxxx
```