

523232 - Object-Oriented Technology 2556

กลุ่ม 1

ชื่อ - นามสกุล.....รหัส

Lab 1 Introduction to Java Programming

1. ให้นักศึกษาเขียนโปรแกรมต่อไปนี้ด้วย Notepad ทดสอบการคอมไพล์และรัน เพื่อสังเกตผล

```
package oot.lab1;

import java.io.Console;

public class Currency {
    public static void main(String args[]) {
        Console console = System.console();
        System.out.print("Enter EURO: ");
        String s = console.readLine();
        double euro = Double.valueOf(s);
        double convert = 43.28;
        double baht = convert*euro ;
        console.printf("Euro: %f\n", euro);
        console.printf("Baht: %.2f\n", baht);
    }
}
```

2. จากโปรแกรมในข้อ 1 จงตอบคำถามต่อไปนี้

2.1 โปรแกรมนี้อยู่ใน package.....

2.2 โปรแกรมนี้อยู่ใน class

2.3 ประโยค import java.io.Console คือ.....

2.4 นอกจากการรับค่าด้วย console.readLine() เราสามารถทำได้ด้วย.....

.....

2.5 ประโยค Double.valueOf() ใช้สำหรับ

3. จงเขียนโปรแกรมเพื่อแสดงผลดังนี้ (สามารถใช้ Scanner รับค่าได้)

ตัวอย่าง

Enter first number: 5 (รับจากคีย์บอร์ด)

Enter second number: 6 (รับจากคีย์บอร์ด)

Enter character: C (รับจากคีย์บอร์ด)

ผลลัพธ์:

6 is equal to 5 : false

5 is not equal to 6 : true

6 < 5 : false

//C\\

โดยถ้าค่าตัวอักษรเป็น C ให้พิมพ์ //C\\ ถ้าไม่ใช่ ให้พิมพ์ตัวอักษรที่รับเข้าไปในเครื่องหมาย "" (เช่นถ้ารับ A ก็ให้พิมพ์ "A" ออกมา) จากนั้นทำการตรวจสอบเปรียบเทียบค่าตัวเลขทั้งสองจำนวน ถ้าค่าแรกน้อยกว่าค่าที่สอง ให้แสดงผลดังนี้ (ในที่นี้ค่าแรกคือ 5 ค่าที่สองคือ 6)

6 is equal to 5 : false

5 is not equal to 6 : true

6 < 5 : false

แต่ถ้าไม่เป็นไปตามเงื่อนไขให้แสดง

//A\\

ตัวอย่างเพิ่มเติม

Enter first number: 4 (รับจากคีย์บอร์ด)

Enter second number: 7 (รับจากคีย์บอร์ด)

Enter character: A (รับจากคีย์บอร์ด)

ผลลัพธ์:

7 is equal to 4 : false

4 is not equal to 7 : true

7 < 4 : false

"A"

ตัวอย่างเพิ่มเติม

Enter first number: 4 (รับจากคีย์บอร์ด)

Enter second number: 3 (รับจากคีย์บอร์ด)

Enter character: C (รับจากคีย์บอร์ด)

ผลลัพธ์:

//A\\

//C\\