

523232 - Object-Oriented Technology 2556

กลุ่ม 2

ชื่อ - นามสกุล.....รหัส .....

## Lab 1 Introduction to Java Programming

1. ให้นักศึกษาเขียนโปรแกรมต่อไปนี้ด้วย Notepad ทดสอบการคอมไพล์และรัน เพื่อสังเกตผล

```
package oot.lab1_2;

import java.io.Console;

public class Hour {
    public static void main(String args[]) {
        Console console = System.console();
        System.out.print("Enter Minutes: ");
        String str = console.readLine();
        int minute = Integer.valueOf(str);
        double min = 60.0;
        double hour = minute/min ;
        console.printf("Minute: %f\n", minute);
        console.printf("Hour: %.3f\n", hour);
    }
}
```

2. จากโปรแกรมในข้อ 1 จงตอบคำถามต่อไปนี้

2.1 โปรแกรมนี้อยู่ใน package.....

2.2 โปรแกรมนี้อยู่ใน class .....

2.3 ประโยค import java.io.Console คือ.....

2.4 นอกจากการรับค่าด้วย console.readLine() เราสามารถทำได้ด้วย.....

.....

2.5 ประโยค Integer.valueOf() ใช้สำหรับ .....

3. จงเขียนโปรแกรมเพื่อแสดงผลดังนี้ (สามารถใช้ Scanner รับค่าได้)

#### ตัวอย่าง

Enter first number: 6 (รับจากคีย์บอร์ด)

Enter second number: 5 (รับจากคีย์บอร์ด)

Enter character: C (รับจากคีย์บอร์ด)

ผลลัพธ์ :

^C^

6 is not equal to 5 : true

5 > 6 : false

โดยถ้าค่าตัวอักษรเป็น C ให้พิมพ์ ^C^ ถ้าไม่ใช่ให้พิมพ์ \W/

จากนั้นทำการตรวจสอบเปรียบเทียบค่าตัวเลขทั้งสองจำนวน

ถ้าค่าแรกมากกว่าค่าที่สอง ให้แสดงผลดังนี้

(ในที่นี้ค่าแรกคือ 6 ค่าที่สองคือ 5)

6 is not equal to 5 : true

5 > 6 : false

ถ้าเข้าเงื่อนไข ให้พิมพ์ ค่าแรก not greater than ค่าที่สอง

#### ตัวอย่างเพิ่มเติม

Enter first number: 7 (รับจากคีย์บอร์ด)

Enter second number: 4 (รับจากคีย์บอร์ด)

Enter character: A (รับจากคีย์บอร์ด)

ผลลัพธ์ :

\W/

7 is not equal to 4 : true

4 > 7 : false

#### ตัวอย่างเพิ่มเติม

Enter first number: 3 (รับจากคีย์บอร์ด)

Enter second number: 4 (รับจากคีย์บอร์ด)

Enter character: C (รับจากคีย์บอร์ด)

ผลลัพธ์ :

^C^

3 not greater than 4