

523232 - Object-Oriented Technology 2559

กลุ่ม 1

ชื่อ - นามสกุล.....รหัส.....

## Lab 1 Introduction to Java Programming

1. ให้นักศึกษาเขียนโปรแกรมต่อไปนี้ด้วย Notepad ทดสอบการคอมไพล์และรัน เพื่อสังเกตผล

```
package oot.lab1_1;

import java.io.Console;

public class Hour {

    public static void main(String args[]) {
        Console console = System.console();
        System.out.print("Enter Seconds: ");
        String str = console.readLine();
        int secs = Integer.valueOf(str);
        double secsPerHour = 3600.0;
        double hour = secs / secsPerHour;
        console.printf("Seconds: %f\n", secs);
        console.printf("Hours:   %.6f\n", hour);
    }

}
```

2. จากโปรแกรมในข้อ 1 จงตอบคำถามต่อไปนี้

2.1 โปรแกรมนี้อยู่ใน package.....

2.2 โปรแกรมนี้อยู่ใน class .....

2.3 ประโยค import java.io.Console ทำอะไร .....

2.4 นอกจากการรับค่าด้วย console.readLine() เราสามารถทำได้ด้วย.....

.....

2.5 ประโยค Integer.valueOf() ใช้สำหรับ .....

2.6 ชื่อคลาสในภาษา Java ต้องเขียนอย่างไร .....

2.7 ชื่อเมธอด และ ตัวแปรในภาษา Java ต้องเขียนอย่างไร .....

.....

3. จงเขียนโปรแกรมเพื่อแสดงผลดังต่อไปนี้ (สามารถใช้ Scanner รับค่าได้)  
รับตัวอักษร 1 ตัว และรับค่าตัวเลข 2 ค่า จากคีย์บอร์ด

โดยถ้าค่าตัวอักษรเป็น D ให้พิมพ์ `/ \ D / \` ถ้าไม่ใช่ให้พิมพ์ `\\ / /`

จากนั้นทำการตรวจสอบเปรียบเทียบค่าตัวเลขทั้งสองจำนวน

กรณีที่ 1. ถ้าค่าแรก มากกว่าหรือเท่ากับ ค่าที่สอง ให้แสดงผลดังต่อไปนี้

“ค่าแรก not equal to ค่าที่สอง ? = (true หรือ false)”

“ค่าแรก > ค่าที่สอง = (true หรือ false)”

กรณีที่ 2. ถ้าค่าแรก น้อยกว่า ค่าที่สอง ให้พิมพ์

“ค่าแรก less than ค่าที่สอง”

ตัวอย่าง

Enter character: D (รับจากคีย์บอร์ด)

Enter first number: 6 (รับจากคีย์บอร์ด)

Enter second number: 5 (รับจากคีย์บอร์ด)

ผลลัพธ์ :

`/ \ D / \`

`6 not equal to 5 ? = true`

`6 > 5 = true`

ตัวอย่างเพิ่มเติม

Enter character: A (รับจากคีย์บอร์ด)

Enter first number: 7 (รับจากคีย์บอร์ด)

Enter second number: 7 (รับจากคีย์บอร์ด)

ผลลัพธ์ :

`\\ / /`

`7 not equal to 7 ? = false`

`7 > 7 = false`

ตัวอย่างเพิ่มเติม

Enter character: D (รับจากคีย์บอร์ด)

Enter first number: 3 (รับจากคีย์บอร์ด)

Enter second number: 4 (รับจากคีย์บอร์ด)

ผลลัพธ์ :

`/ \ D / \`

`3 less than 4`