(2)	ď	1	19	1	9
٣ı	٠.	L	LI	ı	1.

523232 - Object-Oriented Technology 2559				
ชื่อ - นามสกุลรหัสรหัส				
Lab 4 Arrays				

ให้นักศึกษาเขียนโปรแกรมใน NetBeans และต้องอยู่ใน package oot.lab4.group3

1. สร้างเมธอด createArrayA ตามตัวอย่าง จากนั้นสร้างเมธอด createArrayB เลียนแบบเมธอดแรก โดยให้อะเรย์ที่สร้างจากเมธอดนี้ มีจำนวนเท่ากับตัวแปร size และมีข้อมูลเป็น 1 สลับกับ 5

```
public static int[] createArrayA(int size) {
    int[] a = new ...;
    int n = 15;
    int i = 0;
    while(i < size) {
        if(n > 15 && n % 2 == 0) {
            a[i] = n;
            System.out.printf("%2d ", a[i]);
            i++;
        }
        n++;
    }
    return a;
}
```

จากนั้นรับค่าตำแหน่งที่ต้องการทางคีย์บอร์ดเก็บในตัวแปร idx และสร้างเมธอด minus เพื่อแสดงค่าผลลบของ ตัวเลขสมาชิกของ a และ b ในตำแหน่งที่ตรงกัน

```
public static void main(String[] args) {
    // เขียนโค้ดให้สมบูรณ์
    int[] a = createArrayA(size);
    int[] b = createArrayB(size);
    // รับค่า idx จากคีย์บอร์ด เขียนโค้ดให้สมบูรณ์
    minus(a, b, idx);
}
```

ตัวอย่างการรัน

```
Enter size: <u>10</u>
16 18 20 22 24 26 28 30 32 34
1 5 1 5 1 5 1 5 1 5

Enter index: <u>5</u>
a[5] = 26
b[5] = 5
26 - 5 = 21
```

คำถามในปฏิบัติการนี้

- 1. ประโยคใดคือการจองอะเรย์ b ให้มีขนาดเท่ากับค่าในตัวแปร size
- 2. ส่วนใดคือการประกาศให้เมธอด createArrayB มีชนิดของการคืนค่าเป็นอะเรย์ของ int
- 3. การตั้งค่า 9 ให้แต่ละสมาชิกตัวที่ i ของอะเรย์ชื่อ q เขียนได้อย่างไร
- 4. การนำค่าออกมาจากสมาชิกตัวที่ s + 3 ของอะเรย์ชื่อ x แล้วนำไปใส่ในสมาชิกตัวที่ r * 3 ของอะเรย์ชื่อ y เขียนได้อย่างไร

2. ให้นักศึกษาเขียนโปรแกรมคำนวณเมตริกซ์ A และ B

โดยให้ประกาศเป็นค่าเก็บไว้ในตัวแปรอะเรย์ 2 มิติ 2 ตัวคือ a และ b ตามตัวอย่าง (ไม่ต้องรับจากคีย์บอร์ด) จากนั้นให้เขียนเมธอด print ที่รับพารามิเตอร์เป็นอะเรย์ 2 มิติ 1 ตัว แล้วทำการพิมพ์ค่า ในอะเรย์ออกมา

จากนั้นรับค่า i และ j จากคีย์บอร์ด เพื่อเคลียร์ให้ตำแหน่งสมาชิกที่ a[i][j] มีค่าเป็น 0 แล้วเรียกใช้เมธอด print เพื่อแสดง a อีกครั้ง

จากนั้นเขียนเมธอด plus เพื่อรับพารามิเตอร์เป็นอะเรย์ 2 มิติ 2 ตัว เพื่อทำการบวกสมาชิกแต่ละตัวใน a ด้วย สมาชิกใน b แล้วคืนค่าเป็นอะเรย์ 2 มิติกลับมาให้ตัวแปร c ในเมธอด main

จากนั้นให้แสดงอะเรย์ผลลัพธ์ c ด้วยเมธอด print อีกครั้ง

ตัวอย่างการแสดงผล

```
Matrix A:
  1 2
  4 5
7 8
             6
Matrix B:
 19 18 17
16 15 14
13 12 11
== Clear a[i][j] ==
Enter i: <u>1</u>
Enter j: <u>1</u>
Matrix A:
  1 2
             3
           6
                      <--- 5 กลายเป็น 0
  4
        0
        8
A + B:
 20 20 20
20 15 20
 20 20 20
```