

523232 - Object-Oriented Technology 2559

กลุ่ม 2

ชื่อ - นามสกุล.....รหัส .....

## Lab 1 Introduction to Java Programming

1. ให้นักศึกษาเขียนโปรแกรมต่อไปนี้ด้วย Notepad ทดสอบการคอมไพล์และรัน เพื่อสังเกตผล

```
package oot.lab1_2;

import java.io.Console;

public class Currency {
    public static void main(String args[]) {
        Console console = System.console();
        System.out.print("Enter Euro: ");
        String s = console.readLine();
        double euro = Double.valueOf(s);
        double rate = 43.28;
        double baht = rate*euro;
        console.printf("Euro: %f\n", euro);
        console.printf("Baht: %.2f\n", baht);
    }
}
```

2. จากโปรแกรมในข้อ 1 จงตอบคำถามต่อไปนี้

2.1 โปรแกรมนี้อยู่ใน package.....

2.2 โปรแกรมนี้อยู่ใน class .....

2.3 ประโยค import java.io.Console คือ.....

2.4 นอกจากการรับค่าด้วย console.readLine() เราสามารถทำได้ด้วย.....

.....

2.5 ประโยค Double.valueOf() ใช้สำหรับ .....

2.6 ชื่อคลาสในภาษา Java ต้องเขียนอย่างไร .....

2.7 ชื่อเมธอด และ ตัวแปรในภาษา Java ต้องเขียนอย่างไร .....

.....

3. จงเขียนโปรแกรมเพื่อแสดงผลดังนี้ (สามารถใช้ Scanner รับค่าได้)  
โดยรับค่าตัวอักษร 1 ค่า และตัวเลข 2 ค่า  
ถ้าค่าตัวอักษรเป็น C ให้พิมพ์ // C \\  
ถ้าไม่ใช่ ให้พิมพ์ตัวอักษรที่รับมา ครอบด้วยเครื่องหมาย " " (เช่นถ้ารับ A ก็ให้พิมพ์ "A" ออกมา)  
จากนั้นทำการตรวจสอบเปรียบเทียบค่าตัวเลขทั้งสองจำนวน

กรณีที่ 1. ถ้าค่าแรกน้อยกว่า 10 ให้แสดงผลดังนี้  
"ค่าที่ 1 is equal to ค่าที่ 2 : (true หรือ false)"  
"ค่าที่ 2 is not equal to ค่าที่ 1 : (true หรือ false)"  
"ค่าที่ 1 < ค่าที่ 2 : (true หรือ false)"

กรณีที่ 2. ถ้าไม่เป็นไปตามเงื่อนไขในกรณีที่ 1 ให้แสดง  
\\//\\//

#### ตัวอย่าง

Enter character: C (รับจากคีย์บอร์ด)  
Enter first number: 5 (รับจากคีย์บอร์ด)  
Enter second number: 6 (รับจากคีย์บอร์ด)

ผลลัพธ์:

// C \\  
5 is equal to 6 : false  
6 is not equal to 5 : true  
5 < 6 : true

#### ตัวอย่างเพิ่มเติม

Enter character: A (รับจากคีย์บอร์ด)  
Enter first number: 4 (รับจากคีย์บอร์ด)  
Enter second number: 7 (รับจากคีย์บอร์ด)

ผลลัพธ์:

"A"  
7 is equal to 4 : false  
4 is not equal to 7 : true  
7 < 4 : false

#### ตัวอย่างเพิ่มเติม

Enter character: C (รับจากคีย์บอร์ด)  
Enter first number: 11 (รับจากคีย์บอร์ด)  
Enter second number: 3 (รับจากคีย์บอร์ด)

ผลลัพธ์:

// C \\  
\\//\\//