# An Intro for 2110211

(Data Structure)

# Objective

- ใช้ Data Structure เป็น
- วิเคราะห์การใช้งานได้
- สร้าง Data Structure ได้

• ด้วยภาษา C++

# Why?

- เขียนโปรแกรมให้คล่อง ๆ
- เปลี่ยนภาษาเป็นเรื่องง่าย ๆ
- มี hands on ในการทำงานของคอมพิวเตอร์เชิงลึก
- รู้พื้นฐาน

#### Check

- เข้าใจและสามารถเขียนโค้ดใน <u>https://github.com/nattee/data-</u> <u>class</u> ได้
- ข้อสอบเก่า ๆ อยู่ที่ grader และ https://nattee.net/teaching

### How?

- เดือนแรก หัดใช้
- เดือน 2-4 สร้าง

• มี Quiz ด้วย Grader

• ทำการบ้านบ่อย ๆ เข้า grader ทุกวัน

# C++ Programming Language

```
See DMotion.cpp for the
    CDMotionApp : public
        CDMotionAppti:
```

# Python Work Flow

Source Code (\*.py) รันผ่าน IDLE เพื่อใช้ งาน

### C++ Work Flow

Source Code (\*.cpp)

Executable File (\*.exe)



Compiler (gcc) ผ่าน code::block



# ทดลองเขียน C++

- Download c++ ที่จะใช้ ( Code::Blocks)
  - C++ มีมาตรฐานอยู่แล้ว เลยมีโปรแกรมสำหรับเขียน C++ หลายตัว
  - วิชา Data Structure และ Algorithm เลือกใช้ Code::Blocks
  - ใครอยากจะใช้ตัวอื่นก็ได้ แต่ตอนสอบในศูนย์คอมด้วย grader มีให้ใช้แต่ Code::Blocks

- ทดลองเขียนโปรแกรม
  - ลองทำโปรแกรมกันสักอันหนึ่ง

### Code::Blocks

- download ได้ที่ <u>www.codeblocks.org</u>
  - ให้เลือก download codeblocks-17.12mingw-setup.exe
  - อย่าลืมว่าต้องเลือกอันที่มีคำว่า mingw นะครับ!!!



### Hello World

```
C++
#include <iostream>

int main(int argc, char* argv[])
{
   std::cout << "Hello, CP!" <<
   std::endl
   return 0;
}</pre>
```

#### Python

```
print("Hello World!")
```

#### JAVA

```
import java.io.*;

class HelloWorldApp
{
  public static void main(String[] args)
  {
    System.out.println("Hello World!");
  }
}
```

# เรื่องหลัก ๆ ที่ C++ ต่างจาก Java

- Syntax แทบจะเหมือนกัน
- function ไม่จำเป็นต้องอยู่ใน class
- ตัวแปรโดยปรกติคือ "พื้นที่ในหน่วยความจำที่ไว้เก็บข้อมูล"
  - เหมื่อน POD ใน java
- new แล้วต้อง delete!!!

- ยิบย่อย
  - Input / Output ต่างกัน
  - Main function ต่างกัน

# เรื่องหลัก ๆ ที่ C++ ต่างจาก Python

- ตัวแปรต้องมีการ "ประกาศ" ก่อนใช้งาน
- ตัวแปรต้องมีการระบุ "ประเภท"
- ต้องมี "ปิกกา" ล้อมรอบ block ของ code (ไม่ได้ใช้การย่อหน้า)
- For loop ต่างกัน

# ตัวแปร

- ต้องประกาศ
- ต้องระบุประเภท

 ตัวแปร โดยปรกติ เป็นที่เก็บ ข้อมูล ไม่ใช่ "อ้างถึง" ข้อมูล

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
  int x;
  bool y = true;
  cout << y << endl;</pre>
  cout << (x+20) << endl;</pre>
  x = y // ไม่ได้
```

#### If statement

- ต้องมีวงเล็บ ตรงเงื่อนไข
- ใช้ { } เป็นตัวระบุ suite (ใน c++ เรียก block)
- ไม่มี elif ต้องใช้ else if

```
int main() {
  int age;
  cout << "Please enter your age:";
  cin >> age;
  if ( age < 5 ) {
    cout << "You are a kid!\n";
  } else if ( age < 100 ) {
    cout << "You are not old!\n";
  } else {
    cout << "You live long!\n";
  }
  return 0;
}</pre>
```

# For loop

- เหมือน java
- ประกอบด้วย 3 ส่วน
  - initial
  - condition
  - iteration

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
  for (int i = 0;i < 10;i++) {
    cout << "i = " << i << endl;
  }
  return 0;
}</pre>
```

## While loop

```
int main()
{
  int x = 0;
  while (x < 10 ) {
    cout << "x = " << x << endl;
    x++;
  }
  return 0;
}</pre>
```

```
int main() {
  int x = 20;
  do {
    x--;
    cout << x << endl;
  } while (x > 10)
}
```

#### **Function**

Pass by value vs pass by reference

```
int main() {
  cout << "Pass by Value, direct" << endl;</pre>
pass by value(10);
cout << endl;</pre>
int x = 20;
cout << "Pass by value, variable" << endl;</pre>
pass by value(x);
cout << "outside PbR function x = " << x << endl;</pre>
cout << endl;</pre>
cout << "Pass by reference" << endl;</pre>
pass by reference(x);
cout << "outside PbR function x = " << x << endl;</pre>
//the following line cannot be compiled
 //because we need reference
 //pass_by_reference(20);
```