# ระบบจัดการข้อมูลหนังสือ Book Information Management System

นางสาวณัฏฐณิชา เจริญดี รหัส 6806022610011 Sec1 นายจักรวาล ไวสติ รหัส 6806022610445 Sec1 นายนิติภูมิ กาหภักดี รหัส 6806022610071 Sec1

โครงงานี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาหลักสูตรวิศวกรรมศาสตร์บัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมสารสนเทศและเครือข่าย ภาควิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะเทคโนโลยีและการจัดการอุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ ปีการศึกษา 2568 ลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ

#### บทคัดย่อ

โครงงานนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาระบบห้องสมุดสำหรับการยืม – คืนหนังสือ โดยใช้ภาษา Python เป็นเครื่องมือหลักในการพัฒนา เพื่อแก้ไขปัญหาการจัดเก็บข้อมูลด้วยวิธีดั้งเดิมที่ยังขาด ความเป็นระบบ ซึ่งส่งผลให้เกิดความล่าช้าและความผิดพลาดในการค้นหาและติดตามรายการหนังสือ ระบบที่พัฒนาขึ้นสามารถจัดเก็บข้อมูลหนังสือ ข้อมูลสมาชิก การยืม – คืน และประวัติการใช้งานได้ อย่างมีประสิทธิภาพ โดยมุ่งเน้นการใช้งานที่ง่าย สะดวก และสามารถลดการใช้เอกสารในรูปแบบ กระดาษ นอกจากนี้ยังช่วยเพิ่มความถูกต้องแม่นยำในการบริหารจัดการหนังสือภายในห้องสมุด พร้อมทั้งสามารถต่อยอดเป็นระบบออนไลน์ในอนาคต โครงงานนี้ช่วยให้นักศึกษาได้ฝึกฝนทักษะการ เขียนโปรแกรม การออกแบบระบบ การวิเคราะห์ปัญหา และการทำงานร่วมกันเป็นทีม ซึ่งล้วนเป็น ทักษะสำคัญในการประกอบวิชาชีพด้านวิศวกรรมสารสนเทศและเครือข่าย

#### กิตติกรรมประกาศ

คณะผู้จัดทำโครงงาน "ระบบห้องสมุดสำหรับการยืม – คืนหนังสือ" ขอขอบพระคุณอาจารย์ ผู้สอนวิชา COMPUTER PROGRAMMING ทุกท่าน ที่ได้ให้คำแนะนำ ความรู้ และการสนับสนุน ตลอดระยะเวลาการดำเนินโครงงานนี้ เป็นอย่างดี รวมทั้งผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้องทุกคนที่ให้ความ ช่วยเหลือ ไม่ว่าจะเป็นข้อมูล แหล่งอ้างอิง หรือคำปรึกษาต่าง ๆ ซึ่งช่วยให้การพัฒนาโครงงานนี้สำเร็จ ลุล่วงไปด้วยดี

คณะผู้จัดทำขอแสดงความขอบคุณอย่างสูง และหากมีข้อผิดพลาดหรือข้อบกพร่องประการ ใด คณะผู้จัดทำขอน้อมรับไว้เพื่อปรับปรุงแก้ไขในโอกาสต่อไป

คณะผู้จัดทำ

#### คำนำ

โครงงาน "ระบบห้องสมุดสำหรับการยืม-คืนหนังสือ" จัดทำขึ้นเพื่อเป็นส่วนหนึ่งของรายวิชา COMPUTER PROGRAMMING ในหลักสูตรวิศวกรรมศาสตร์บัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมสารสนเทศ และเครือข่าย ภาควิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะเทคโนโลยีและการจัดการอุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ โดยมีเป้าหมายเพื่อให้นักศึกษาได้นำความรู้ที่ ได้รับจากการเรียนตลอดภาคการศึกษามาประยุกต์ใช้ในการพัฒนาโปรแกรมที่สามารถใช้งานได้จริง ผ่านการออกแบบและเขียนโปรแกรมด้วยภาษา Python ซึ่งเป็นภาษาหลักที่ใช้ในการเรียนการสอน ของรายวิชานี้ เพื่อส่งเสริมทักษะด้านการคิดวิเคราะห์ การแก้ไขปัญหาเชิงเทคนิค และการทำงาน อย่างมีระบบ ซึ่งล้วนเป็นพื้นฐานสำคัญสำหรับการประกอบอาชีพในสายงานวิศวกรรมสารสนเทศและ เครือข่ายในอนาคต

คณะผู้จัดทำขอขอบพระคุณอาจารย์ผู้สอนที่ให้คำแนะนำและความรู้ตลอดการดำเนินโครงงาน และหากมีข้อผิดพลาดหรือข้อบกพร่องประการใด คณะผู้จัดทำขอน้อมรับไว้ด้วยความเคารพ พร้อม ทั้งขออภัยมา ณ โอกาสนี้

# สารบัญ

		หน้า
บทคัดย่อ		ก
กิตติกรรมประ	หกาศ	ข
สารบัญ		9
สารบัญภาพ		จ
สารบัญภาพ(ต	ก่อ)	ฉ
สารบัญตาราง		গু
บทที่ 1 บทน้ำ		1
1.1	ความเป็นมาและความสำคัญของโครงงาน	1
1.2	วัตถุประสงค์ของโครงงาน	1
1.3	ขอบเขตของโครงงาน	1
1.4	ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	2
1.5	ข้อจำกัดของโครงงาน	2
1.6	เครื่องมือที่คาดว่าจะใช้	3
บทที่ 2 ระบบ	ยืม - คืนหนังสือห้องสมุด	4
2.1	แฟ้มข้อมูลหนังสือ books.dat	4
2.2	แฟ้มข้อมูลสมาชิก members.dat	6
2.3	แฟ้มข้อมูลการยืม – คืน loans.dat	7
2.4	ไฟล์ report.txt	8
บทที่ 3 การใช้	ช้งานระบบยืม – คืนหนังสือ	11
3.1	การใช้งานโปรแกรมระบบยืม – คืนหนังสือ	11
บทที่ 4 อธิบา	ยการทำงานของ Code	16
4.1	ฟังก์ชันพื้นฐานในระบบจัดการข้อมูลหนังสือ	16
บทที่ 5 สรุปผ	ลการดำเนินงานและข้อเสนอแนะ	47
5.1	สรุปผลการดำเนินงาน	47
5.2	ปัญหาและอุปสรรคในการดำเนินงาน	47
5.3	ข้อเสนอแนะ	47
5.4	สิ่งที่ผู้จัดทำได้รับจากการพัฒนาโครงงาน	48

# สารบัญภาพ

	หน้า
ภาพที่ 2-1 ไฟล์ report.txt	9
ภาพที่ 3-1 การเลือกใช้งานฟังก์ชัน	11
ภาพที่ 3-2 การเพิ่มข้อมูลหนังสือ	12
ภาพที่ 3-3 การแก้ไขข้อมูลหนังสือในฟังก์ชัน update_book	12
ภาพที่ 3-4 การลบข้อมูลหนังสือในฟังก์ชัน delete_book	12
ภาพที่ 3-5 แสดงข้อมูลหนังสือทั้งหมดในฟังก์ชัน books.dat	13
ภาพที่ 3-6 การเพิ่มข้อมูลสมาชิกในฟังก์ชัน add_member	13
ภาพที่ 3-7 การแก้ไขข้อมูลสมาชิกในฟังก์ชัน update_member	13
ภาพที่ 3-8 การลบข้อมูลสมาชิกในฟังก์ชัน delete_member	13
ภาพที่ 3-9 ดูสมาชิกทั้งหมดใน members.dat	14
ภาพที่ 3-10 การยืมหนังสือในฟังก์ชัน borrow_book	14
ภาพที่ 3-11 การคืนหนังสือในฟังก์ชัน return_book	14
ภาพที่ 3-12 แสดงรายการยืมทั้งหมดใน loans.dat	15
ภาพที่ 4-1 โค้ดของฟังก์ชัน main_menu()	17
ภาพที่ 4-2 โค้ดของฟังก์ชัน main_menu() 2	18
ภาพที่ 4-3 แสดงหัวข้อของฟังก์ชัน main_menu()	19
ภาพที่ 4-4 แสดงเมนูให้ผู้ใช้เลือกของฟังก์ชัน main_menu()	20
ภาพที่ 4-5 ตรวจสอบการเลือกของผู้ใช้ฟังก์ชัน main_menu()	21
ภาพที่ 4-6 การออกจากโปรแกรมฟังก์ชัน main_menu()	22
ภาพที่ 4-7 ผลลัพธ์ของฟังก์ชัน main_menu()	22
ภาพที่ 4-8 โค้ดของฟังก์ชัน add_book()	23
ภาพที่ 4-9 การเปิดไฟล์และอ่านข้อมูลของฟังก์ชัน add_book()	23
ภาพที่ 4-10 การสร้างรหัสหนังสืออัตโนมัติในฟังก์ชัน add_book()	24
ภาพที่ 4-11 การรับข้อมูลหนังสือในฟังก์ชัน add_book()	24
ภาพที่ 4-12 ผลลัพธ์การทำงานของฟังก์ชัน add_book()	25
ภาพที่ 4-13 โค้ดฟังก์ชัน view_book	25
ภาพที่ 4-14 โค้ดของฟังก์ชัน update_book()	27
ภาพที่ 4-15 ผลลัพธ์ของฟังก์ชัน update book()	28

# สารบัญภาพ(ต่อ)

	หน้า
ภาพที่ 4-16 โค้ดของฟังก์ชัน delete_book	28
ภาพที่ 4-17 ผลลัพธ์ update_book	29
ภาพที่ 4-18 โค้ดฟังก์ชันของ add_member	29
ภาพที่ 4-19 ฟังก์ชันที่ใช้บันทึกลงไฟล์ members.dat	30
ภาพที่ 4-20 โค้ดฟังก์ชัน view_members()	30
ภาพที่ 4-21 ฟังก์ชัน unpack_member ให้เป็น dictionnary	30
ภาพที่ 4-22 แสดง Header ของฟังก์ชัน view_member	31
ภาพที่ 4-23 แสดงสถานะ Active Deleted ของฟังก์ชัน view_member	31
ภาพที่ 4-24 โค้ดของฟังก์ชัน update_member	32
ภาพที่ 4-25 รับข้อมูลผ่าน Input ในฟังก์ชัน update_member	32
ภาพที่ 4-26 ค้นหาด้วยฟังก์ชัน fine_record_by_id()	32
ภาพที่ 4-27 ตรวจสอบสมาชิก	33
ภาพที่ 4-28 กรอกข้อมูลใหม่และเขียนทับลงในไฟล์เดิม	33
ภาพที่ 4-29 โค้ดของฟังก์ชัน deleted_member	34
ภาพที่ 4-30 รับค่ารหัสสมาชิก	34
ภาพที่ 4-31 ตรวจสอบสถานะของสมาชิก	35
ภาพที่ 4-32 ลบสมาชิกและปรับโครงสร้างไฟล์	35
ภาพที่ 4-33 โค้ดฟังก์ชัน borrow_book()	36
ภาพที่ 4-34 โค้ดฟังก์ชัน borrow_book(2)	36
ภาพที่ 4-35 ตรวจสอบข้อมูลสมาชิก	37
ภาพที่ 4-36 ตรวจสอบการยืมปัจจุบัน	37
ภาพที่ 4-37 ตรวจสอบสิทธิ์การยืมและสถานะหนังสือ	38
ภาพที่ 4-38 โค้ดฟังก์ชัน return_book()	39
ภาพที่ 4-39 โค้ดฟังก์ชัน return_book()2	39
ภาพที่ 4-40 ตรวจสอบการมีอยู่ของรายการยืม	40
ภาพที่ 4-41 ตรวจสอบสถานการณ์ยืม	40
ภาพที่ 4-42 อัปเดตสถานการณ์ยืม - คืน	41
ภาพที่ 4-43 โค้ดฟังก์ชัน view Ioans()	42

# สารบัญภาพ(ต่อ)

	หน้า
ภาพที่ 4-44 โค้ดฟังก์ชัน generate_report()	43
ภาพที่ 4-45 โค้ดฟังก์ชัน generate_report()2	44
ภาพที่ 4-46 โค้ดฟังก์ชัน generate report()3	44

# สารบัญตาราง

	หน้า
ตารางที่ 2-1 แฟ้มข้อมูลหนังสือ books.dat	4
ตารางที่ 2-2 แฟ้มข้อมูลสมาชิก members.dat	6
ตารางที่ 2-3 แฟ้มข้อมูลการยืม – คืน loans.dat	7

# บทที่ 1

#### บทน้ำ

## 1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของโครงงาน

ในปัจจุบัน ระบบห้องสมุดในหลายแห่งยังคงใช้วิธีการบันทึกข้อมูลการยืม – คืนหนังสือด้วย กระดาษหรือไฟล์เอกสารทั่วไป ซึ่งเสี่ยงต่อการเกิดข้อผิดพลาด เช่น การบันทึกข้อมูลซ้ำ การสูญหาย ของข้อมูล หรือการค้นหาที่ล่าช้า ส่งผลให้การบริหารจัดการไม่เป็นระบบ

โครงงานนี้จึงมีความสำคัญในการพัฒนาระบบจัดการห้องสมุดแบบง่ายด้วยภาษา Python โดยใช้ไฟล์ไบนารี (.dat) เพื่อจัดเก็บข้อมูลอย่างมีโครงสร้าง สามารถเพิ่ม แก้ไข ลบข้อมูลหนังสือและ สมาชิกได้อย่างมีประสิทธิภาพ รวมถึงรองรับฟังก์ชันการยืม – คืนหนังสือ และสามารถสร้างรายงาน สรุปข้อมูลได้ ซึ่งช่วยอำนวยความสะดวกแก่ผู้ใช้งาน ลดการใช้เอกสาร และส่งเสริมการจัดการ ห้องสมุดให้เป็นระบบมากขึ้น

#### 1.2 วัตถุประสงค์ของโครงงาน

- 1.2.1 เพื่อพัฒนาระบบการยืม คืนหนังสือที่มีประสิทธิภาพ
- 1.2.2 เพื่อฝึกทักษะการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา Python
- 1.2.3 เพื่อเรียนรู้วิธีการจัดการข้อมูลและไฟล์

#### 1.3 ขอบเขตของโครงงาน

- 1.3.1 ระบบยืม คืนหนังสือห้องสมุดมีฟังก์ชันพื้นฐานทั้งหมด 13 ฟังก์ชัน
  - 1.3.1.1 เพิ่มหนังสือ
  - 1.3.1.2 แก้ไขหนังสือ
  - 1.3.1.3 ลบหนังสือ
  - 1.3.1.4 ดูข้อมูลหนังสือทั้งหมด
  - 1.3.1.5 เพิ่มสมาชิก
  - 1.3.1.6 แก้ไขสมาชิก
  - 1.3.1.7 ลบสมาชิก
  - 1.3.1.8 ดุข้อมูลสมาชิกทั้งหมด
  - 1.3.1.9 ยืมหนังสือ
  - 1.3.1.10 คืนหนังสือ

- 1.3.1.11 ดูข้อมูลการยืม
- 1.3.1.12 เมนูกลางระบบการยืม คืน
- 1.3.1.13 ออกจากระบบ
- 1.3.2 ระบบการยืม คืนหนังสือห้องสมุดประกอบด้วย 4 ไฟล์ ได้แก่
  - 1. แฟ้มข้อมูลหนังสือ books.dat
  - 2. แฟ้มข้อมูลสมาชิก members.dat
  - 3. แฟ้มข้อมูลการยืม คืน loans.dat
- 1.3.3 ระบบการยืม คืนหนังสือของห้องสมุดจะเก็บข้อมูลหนังสือไว้ในไฟล์ข้อความ (Text File) ชื่อ report ข้อมูลในไฟล์นี้ประกอบด้วยรหัสหนังสือ ชื่อหนังสือ ชื่อผู้เขียน ปีที่ พิมพ์ ชื่อผู้ยืม จำนวนหนังสือทั้งหมด รายการผู้ยืม สถานะการยืม จำนวนหนังสือที่ถูกยืม จำนวนหนังสือที่เหลือให้ยืม และสถิติการยืมหนังสือ

#### 1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 1.4.1 พัฒนาระบบให้สามารถยืมและคืนหนังสือได้อย่างรวดเร็วและมีประสิทธิภาพ
- 1.4.2 เสริมทักษะการเขียนโปรแกรมและการแก้ไขปัญหา
- 1.4.3 เรียนรู้การจัดเก็บและจัดการข้อมูลในไฟล์อย่างเป็นระบบ
- 1.4.4 ฝึกการทำงานร่วมกับผู้อื่นในลักษณะทีมเวิร์ก

#### 1.5 ข้อจำกัดของโครงงาน

- 1.5.1 ไม่รองรับการยืม คืนแบบออนไลน์ผ่านอินเทอร์เน็ต
- โครงงานนี้เป็น ระบบที่ทำงานแบบออฟไลน์ (Offline) และทำงานผ่าน Command Line Interface (CLI) เท่านั้น ไม่สามารถเข้าถึงหรือใช้งานผ่านเว็บเบราว์เซอร์หรือระบบ เครือข่ายออนไลน์ได้
- 1.5.2 ไม่มีระบบยืนยันตัวตนหรือ Login ของผู้ใช้ (Authentication) สมาชิกไม่สามารถเข้าสู่ระบบเพื่อจัดการข้อมูลตนเองได้ ต้องผ่านผู้ดูแลระบบเท่านั้น
- 1.5.3 ไม่มีระบบแจ้งเตือนการคืนหนังสือ ระบบไม่มีฟีเจอร์แจ้งเตือนเมื่อใกล้ถึงกำหนดคืนหนังสือ เช่น Email หรือ SMS
- 1.5.4 ไม่รองรับการจัดการหนังสือที่สูญหายหรือชำรุด ระบบไม่มีการบันทึกหรือจัดการสถานะ "สูญหาย" หรือ "เสียหาย" ของหนังสือ
- 1.5.5 ไม่มีระบบตรวจสอบหรือจำกัดการยืมซ้ำหนังสือเล่มเดิม

สมาชิกสามารถยืมหนังสือเล่มเดียวกันได้หลายครั้งติดต่อกันโดยไม่มีการตรวจสอบ ประวัติ

- 1.5.6 การจัดการข้อมูลทำงานผ่านไฟล์ไบนารี (.dat) เท่านั้น ไม่ใช้งานฐานข้อมูลมาตรฐาน เช่น SQLite หรือ MySQL ทำให้ความสามารถในการ ขยายระบบมีข้อจำกัด
- 1.5.7 ไม่มีระบบสำรองข้อมูลอัตโนมัติ
  หากไฟล์ .dat เสียหาย ข้อมูลอาจสูญหายโดยไม่สามารถกู้คืนได้

#### 1.6 เครื่องมือที่คาดว่าจะใช้

- 1.6.1 โปรแกรม Visual Studio Code
- 1.6.2 Microsoft Office

# บทที่ 2 ระบบยืม - คืนหนังสือห้องสมุด

#### 2.1 แฟ้มข้อมูลหนังสือ books.dat

แฟ้มข้อมูลหนังสือประกอบด้วย 8 ฟิลด์สำคัญ แต่ละฟิลด์มีรายละเอียดและบทบาทในการ จัดเก็บข้อมูลดังนี้

ฟิลด์	ขนิด	ขนาด(bytes)	คำอธิบาย
Book_ID	I, 1s	5	รหัสหนังสือ
Book_Title	50s	50	ชื่อหนังสือ
Book_Category	30s	30	หมวดหมู่หนังสือ
Author_Name	30s	30	ชื่อผู้แต่งหนังสือ
Publisher_Name	50s	50	ชื่อสำนักพิมพ์
Book_year	I	4	ปีที่พิมพ์
Book_copies	I	3	จำนวนหนังสือ
Book_status	I	4	สถานะ Active = 1 Deleted = 0

ตารางที่ 2-1 แฟ้มข้อมูลหนังสือ books.dat

- 2.1.1 Book\_ID (รหัสหนังสือ) เป็นรหัสประจำหนังสือที่ใช้ในการระบุหนังสือแต่ละเล่ม อย่างเฉพาะเจาะจงซึ่งมักจะเป็นตัวเลขที่ไม่ซ้ำกันในระบบ ซึ่งรูปแบบของฟิลด์ เป็นประเภท ข้อมูล string, integer (ตัวอักษร,จำนวนเต็ม) เช่น B001, B002, B003 เป็นต้น ความสำคัญ ของฟิลด์คือ รหัสนี้มีความสำคัญเพราะใช้ในการค้นหาหรืออ้างอิงหนังสือในฐานข้อมูลได้ง่าย และช่วยในการป้องกันความสับสนระหว่างหนังสือหลายเล่มที่อาจมีชื่อเดียวกัน
- 2.1.2 Book\_Title (ชื่อหนังสือ) ชื่อของหนังสือ ซึ่งสามารถระบุชื่อเรื่อง ซึ่งรูปแบบของ ฟิลด์ เป็นประเภทข้อมูล string (ข้อความ) เช่น "Basic Python" เป็นต้น ความสำคัญของ ฟิลด์คือ ชื่อหนังสือเป็นข้อมูลที่สำคัญสำหรับการค้นหาและการแสดงผลข้อมูลหนังสือ โดยเฉพาะเมื่อผู้ใช้ต้องการค้นหาหนังสือที่ต้องการโดยใช้ชื่อ
- 2.1.3 Book\_Category (หมวดหมู่ของหนังสือ) หมวดหมู่ของหนังสือ จะช่วยในการจัด กลุ่มหนังสือตามประเภท เช่น การเรียน (Education), นวนิยาย (Novel), เบ็ดเตล็ดหรือ ความรู้ทั่วไป (Generalities) เป็นต้น ซึ่งรูปแบบของฟิลด์ เป็นประเภทข้อมูล string

(ข้อความ) ซึ่งกำหนดไว้เป็น "Education", "Novel", "Generalities" ความสำคัญของ ฟิลด์คือ หมวดหมู่ที่ช่วยในการกรองหนังสือให้กับผู้ใช้ และทำให้การค้นหาและการจัดแสดง หนังสือทำได้ง่ายขึ้น

- 2.1.4 Author\_Name (ชื่อผู้แต่งหนังสือ) ชื่อของผู้แต่ง สามารถระบุชื่อผู้แต่งของหนังสือ แต่ละเล่ม ซึ่งรูปแบบของฟิลด์ เป็นประเภทข้อมูล string (ข้อความ) เช่น "Albert Camus", "Herman Melville" เป็นต้น ความสำคัญของฟิลด์คือ ชื่อของผู้แต่งเป็นข้อมูลสำคัญสำหรับ ผู้ใช้งานที่ต้องการหาหนังสือของผู้แต่งหนังสือแต่ละท่าน
- 2.1.5 Publisher\_Name (ชื่อสำนักพิมพ์) ชื่อของสำนักพิมพ์ สามารถระบุชื่อของ สำนักพิมพ์ของหนังสือแต่ละเล่ม ซึ่งรูปแบบของฟิลด์ เป็นประเภทข้อมูล string (ข้อความ) เช่น "ASIABOOKS", "avocadobooks" เป็นต้น ความสำคัญของฟิลด์คือ ชื่อสำนักพิมพ์ เป็นข้อมูลสำคัญสำหรับนักวิจัยหรือผู้อ่าน ที่ต้องการหาหนังสือจากสำนักพิมพ์ที่ตนเองไว้ใจ
- 2.1.6 Book\_year (ปีที่วางขายหนังสือ) ปีที่วางขายหนังสือ สามารถระบุปีของหนังสือที่ วางขายแต่ละเล่ม ซึ่งรูปแบบฟิลด์คือ Integer (ตัวเลข) กำหนดรูปแบบเป็น "YYYY" หรือ "1998" ความสำคัญของฟิลด์คือ เพื่อให้ผู้อ่านตรวจสอบว่าข้อมูลของหนังสือที่ตนเอง ต้องการ เป็นข้อมูลที่เก่าหรือใหม่
- 2.1.7 Book\_copies (จำนวนหนังสือ) จำนวนหนังสือ สามารถระบุจำนวนหนังสือแต่ละ เล่มที่มีอยู่ในระบบและจำนวนหนังสือที่สามารถยืมได้ ซึ่งรูปแบบฟิลด์คือ Integer (ตัวเลข) เช่น 5, 6 ความสำคัญของฟิลด์คือ จำนวนหนังสือเป็นข้อมูลสำคัญที่จะทำให้รับรู้ว่าหนังสือ แต่ละเล่มในระบบเหลือเท่าไหร่ และมีจำนวนที่สามารถยืมได้อีกกี่เล่ม
- 2.1.8 Book\_status (สถานะหนังสือ) สถานะหนังสือ สามารถตรวจสอบว่าหนังสืออยู่ใน ระบบหรือไม่ ซึ่งรูปแบบฟิลด์คือ String (ข้อความ) กำหนดรูปแบบเป็น "Active", "Deleted" ความสำคัญของฟิลด์คือ เพื่อให้ผู้ใช้งานตรวจสอบว่าหนังสือแต่ละเล่ม มีอยู่ใน ระบบหรือไม่

#### 2.2 แฟ้มข้อมูลสมาชิก members.dat

แฟ้มข้อมูลสมาชิกมี 5 ฟิลด์สำคัญ โดยแต่ละฟิลด์มีรายละเอียดและหน้าที่ดังต่อไปนี้

ฟิลด์	ชนิด	ขนาด(bytes)	คำอธิบาย	
Member_ID	l, 1s	5	รหัสสมาชิก	
Member_Namae	50s	50	ชื่อ - นามสกุล	
Member_Birth	I	4	วัน - เดือน – ปีเกิด	
Max_loan I 4 จำนวนห		จำนวนหนังสือสูงสุดที่ยืมได้		
Member_status	I	4	สถานะ Active = 1 Deleted = 0	

ตารางที่ 2-2 แฟ้มข้อมูลสมาชิก members.dat

#### 2.2.2 Member\_ID รหัสสมาชิก

Member\_ID เป็นรหัสที่ใช้ระบุสมาชิกแต่ละคนในระบบ ฟิลด์นี้เป็นตัวอักษรและ ตัวเลขจำนวนเต็ม (String,Integer) มีความเป็นเอกลักษณ์ไม่ซ้ำกัน เช่น M001, M002 การมี รหัสสมาชิกช่วยให้ระบบสามารถจัดการข้อมูลสมาชิกจำนวนมากได้อย่างถูกต้องและรวดเร็ว

## 2.2.3 Member\_Name ชื่อสมาชิก

Member\_Name เป็นฟิลด์เก็บข้อความ (String) ความยาวสูงสุด 50 ตัวอักษร ใช้ เก็บชื่อ - นามสกุลของสมาชิก เช่น "เอกภพ ยอดดี", "สมหมาย หมายปอง" ฟิลด์นี้เป็นข้อมูล สำคัญเพื่อแสดงผลและยืนยันตัวตนของสมาชิก

## 2.2.4 Member Birth วัน-เดือน-ปีเกิด

Member\_Birth เป็นฟิลด์เก็บจำนวนเต็ม (Integer) ใช้เก็บวันเดือนปีเกิดของ สมาชิก เช่น 05-12-2005, 03-07-2003 ข้อมูลนี้อาจถูกนำไปใช้ในการตรวจสอบอายุ การ จัดกลุ่มสมาชิกตามช่วงวัย หรือใช้กำหนดสิทธิพิเศษบางอย่างสำหรับสมาชิกที่เกิดในวันหรือ เดือนนั้น ๆ

## 2.2.5 Max\_loan จำนวนหนังสือสูงสุดที่ยืมได้

Max\_oan เป็นฟิลด์จำนวนเต็ม (Integer) ที่กำหนดจำนวนสูงสุดของหนังสือที่ สมาชิกแต่ละคนสามารถยืมได้ เช่น 4,5,6 ช่วยควบคุมการยืมหนังสือเพื่อป้องกันไม่ให้มีการ ยืมเกินขีดจำกัดที่ระบบกำหนด

#### 2.2.6 Member status สถานะ Active,Deleted

Member\_status เป็นฟิลด์จำนวนเต็ม (Integer) ใช้เก็บสถานะของสมาชิก เช่น 1 = Active, 0 = Delete ข้อมูลนี้ช่วยให้สามารถตรวจสอบได้ว่าสมาชิกที่ตรวจสอบ ยังอยู่ใน ระบบหรือไม่

## 2.3 แฟ้มข้อมูลการยืม - คืน loans.dat

แฟ้มข้อมูลการยืม - คืน มี 8 ฟิลด์สำคัญ โดยแต่ละฟิลด์มีรายละเอียดและหน้าที่ดังต่อไปนี้

ฟิลด์	ชนิด	ขนาด (bytes)	คำอธิบาย
Loan_ID	l, 1s	5	แยก record แต่ละครั้ง เพราะสมาชิก
			อาจยืมเล่มเดิมได้หลายครั้ง
Operation_type		4	1 = add, 2 = update, 3 = delete, 4
			= view
Member_ID	l, 1s	5	ใช้เชื่อมโยงกับ members.dat
Book_ID	l, 1s	5	ใช้เชื่อมโยงกับ book.dat
Loan_Date	I	8	วันที่ยืม (YYYY-MM-DD)
Due_Date	I	8	กำหนดวันคืน
Return_Date	I	8	วันที่คืน
Loan_Status	I	1	แสดงสถานะว่าถูกยืมอยู่ หรือว่าคืนแล้ว

ตารางที่ 2-3 แฟ้มข้อมูลการยืม - คืน loans.dat

## 2.3.1 Loan ID (รหัสการยืม - คืน)

เป็นฟิลด์จำนวนเต็ม (integer ขนาด 5 ไบต์) ใช้ในการระบุเอกลักษณ์ของการยืมแต่ละครั้ง เนื่องจากสมาชิกอาจทำการยืมหนังสือซ้ำได้หลายครั้ง ดังนั้นฟิลด์นี้จึงมีความสำคัญในการ แยกแต่ละธุรกรรมออกจากกัน

# 2.3.2 Operation\_type (รหัสดำเนินการ)

เป็นฟิลด์จำนวนเต็ม (integer ขนาด 4 ไบต์) ใช้ระบุประเภทของการทำงาน ได้แก่

- 1 = เพิ่มข้อมูล (ADD)
- 2 = แก้ไขข้อมูล (UPDATE)
- 3 = ลบข้อมูล (DELETE)
- 4 = เรียกดูข้อมูล (VIEW)

ช่วยในการตรวจสอบการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นภายในระบบยืม–คืนหนังสือ

#### 2.3.3 Member\_ID (รหัสสมาชิก)

เป็นฟิลด์จำนวนเต็ม (integer ขนาด 5 ไบต์) ใช้เก็บรหัสสมาชิกซึ่งเชื่อมโยงกับไฟล์ members.dat เพื่อระบุว่าสมาชิกคนใดเป็นผู้ดำเนินการยืม–คืน

#### 2.3.4 Book\_ID (รหัสหนังสือ)

เป็นฟิลด์จำนวนเต็ม (integer ขนาด 5 ไบต์) ใช้เก็บรหัสหนังสือซึ่งเชื่อมโยงกับไฟล์ books.dat เพื่อบ่งบอกว่าการยืม–คืนครั้งนี้เกี่ยวข้องกับหนังสือเล่มใด

2.3.5 Loan\_Date (วันที่ยืม)

เป็นฟิลด์ข้อความ (string ขนาด 8 ไบต์) ใช้เก็บวันที่ที่สมาชิกยืมหนังสือ โดยใช้ รูปแบบ YYYY-MM-DD เช่น 2025-09-30 ข้อมูลนี้ใช้ตรวจสอบวันเริ่มต้นการยืม

2.3.6 Due Date (กำหนดวันคืน)

เป็นฟิลด์ข้อความ (string ขนาด 8 ไบต์) ใช้เก็บวันที่ครบกำหนดคืนหนังสือใน รูปแบบ YYYY-MM-DD เช่น 2025-10-07 เพื่อใช้ตรวจสอบว่าหนังสือถูกคืนตรงกำหนด หรือไม่

2.3.7 Return Date (วันที่คืน)

เป็นฟิลด์ข้อความ (string ขนาด 8 ไบต์) ใช้เก็บวันที่ทำการคืนหนังสือจริงในรูปแบบ YYYY-MM-DD หากยังไม่ได้คืน ฟิลด์นี้จะเว้นว่าง

2.3.8 Loan\_Status (สถานะการยืม)

เป็นฟิลด์จำนวนเต็ม (integer ขนาด 1 ไบต์) ใช้เก็บสถานะปัจจุบันของการยืม เช่น

1 = กำลังถูกยืม

0 = คืนแล้ว

#### 2.4 ไฟล์ report.txt

ไฟล์ report.txt ใช้เพื่อสร้างรายงานสรุปเกี่ยวกับการยืม – คืนหนังสือของห้องสมุด โดย รวบรวมข้อมูลจากแฟ้ม members.dat, books.dat และ loans.dat แล้วจัดทำออกมาเป็น รายงานในรูปแบบข้อความ (Text Report)

```
Library Borrow System - Summary Report
Generated At: 2025-10-02 10:55:23 (+07:00)
App Version : 1.0
Encoding
            : UTF-8
                                          Titles
MemberID | MemberName | BookID
                                                                      | LoanDate | DueDate | ReturnDate | Status
                        | B002,B003 | -,English I | 2025-09-30 | 2025-10-07 | 2025-09-30 | Returned
a | B003 | English I | 2025-09-30 | 2025-10-07 | - | Borrowed
          Jakkawal
          | Natthanicha | B003
M003
          | Phatchanoon | B001,B005,B003 | Compro,html,English I | 2025-10-01 | 2025-10-08 | 2025-10-01 | Returned
- Total Books : 5
- Active Books : 5
- Deleted Books: 0
- Borrowed Now : 1
- Available Now : 28
Borrow Statistics (Active only)
- Most Borrowed Book : English I (B003) (1 times)
  Currently Borrowed : 1
  Active Members : 3
```

ภาพที่ 2-1 ไฟล์ report.txt

## 2.4.1 header\_text ชื่อส่วนหัวของรายงาน

เป็นฟิลด์ชนิดข้อความ (string ความยาวไม่เกิน 100 ไบต์) ใช้สำหรับเก็บชื่อของ รายงาน เช่น "Library Borrow System – Summary Report" เพื่อให้ผู้อ่านเข้าใจได้ทันที ว่าเอกสารนี้เป็นรายงานประเภทใด หรือมีวัตถุประสงค์อย่างไร

## 2.4.2 generated\_at วันที่และเวลาที่จัดทำรายงาน

ฟิลด์นี้เป็นข้อความ (string ขนาดไม่เกิน 25 ไบต์) ใช้สำหรับบันทึกวันและเวลาที่ รายงานถูกสร้างขึ้น โดยใช้รูปแบบ "YYYY-MM-DD HH:MM" เช่น "2025-10-01 09:30" เพื่อใช้ในการอ้างอิงหรือบันทึกประวัติการสร้างรายงาน

# 2.4.3 app\_version เวอร์ชันของแอปพลิเคชัน

ฟิลด์นี้มีขนาดข้อความไม่เกิน 10 ไบต์ ใช้เก็บหมายเลขเวอร์ชันของโปรแกรมที่สร้าง รายงาน เช่น "1.0", "2.1.5" เป็นต้น เพื่อตรวจสอบว่าไฟล์รายงานนี้ถูกสร้างขึ้นจากเวอร์ชัน ใดของระบบ

## 2.4.4 encoding รูปแบบการเข้ารหัส

ฟิลด์ข้อความ (string ความยาวสูงสุด 20 ไบต์) นี้ใช้สำหรับระบุรูปแบบของการ เข้ารหัสข้อมูลในรายงาน เช่น "UTF-8" หรือ "ISO8859-1" เพื่อให้แน่ใจว่าเมื่อเปิดไฟล์จะ แสดงผลถูกต้องตามภาษาที่ใช้

## 2.4.5 book\_table\_header หัวคอลัมน์ของข้อมูลหนังสือ

เป็นฟิลด์ข้อความ (string ความยาวไม่เกิน 80 ไบต์) สำหรับเก็บชื่อหัวคอลัมน์ของ ตารางหนังสือ เช่น "BookID | Title | Author | Year | Copies | Borrowed By | Status" ซึ่งกำหนดโครงสร้างของข้อมูลที่จะแสดงในรายงาน

# 2.4.6 book\_records ข้อมูลหนังสือในรูปแบบตาราง

ฟิลด์นี้เป็นข้อความแบบความยาวคงที่ (string 120 \* N ไบต์ โดย N คือจำนวน รายการหนังสือ) ใช้เก็บข้อมูลแต่ละรายการของหนังสือ เช่น รหัสหนังสือ, ชื่อเรื่อง, ผู้แต่ง, ปี ที่พิมพ์, จำนวนเล่ม, ผู้ที่ยืม และสถานะของหนังสือนั้น ๆ

# 2.4.7 summary\_section สรุปภาพรวมของข้อมูล

เป็นข้อความ (string ขนาด 150 ไบต์) สำหรับบันทึกข้อมูลโดยสรุป เช่น จำนวน หนังสือทั้งหมด, จำนวนหนังสือที่ยังใช้งานได้, หนังสือที่ถูกลบ, ที่ถูกยืม และที่ยังว่างอยู่ ช่วย ให้ผู้ใช้งานเห็นภาพรวมของคลังหนังสือ

## 2.4.8 statistics\_section ข้อมูลเชิงสถิติการยืม

เป็นฟิลด์ข้อความ (string 150 ไบต์) ใช้เก็บข้อมูลทางสถิติ เช่น หนังสือที่มีการยืม มากที่สุด, จำนวนหนังสือที่กำลังถูกยืมในปัจจุบัน และจำนวนสมาชิกที่ยังมีการยืมอยู่ ข้อมูล ในส่วนนี้ช่วยวิเคราะห์แนวโน้มการใช้งานของผู้ใช้ และช่วยวางแผนการจัดการทรัพยากร หนังสือในอนาคต

# บทที่ 3

# การใช้งานระบบยืม – คืนหนังสือ

โปรแกรมระบบยืม – คืนหนังสือห้องสมุดถูกพัฒนาขึ้นเพื่อช่วยให้การจัดการข้อมูลหนังสือ และสมาชิกเป็นไปอย่างสะดวกและมีประสิทธิภาพมากขึ้น โดยระบบสามารถเพิ่ม แก้ไข ค้นหา และ ลบข้อมูลหนังสือและสมาชิกได้ รวมถึงรองรับการทำรายการยืม – คืนอย่างเป็นระบบ พร้อมทั้งสร้าง รายงานสรุปในรูปแบบไฟล์ข้อความ เพื่อใช้ในการตรวจสอบและเก็บเป็นหลักฐาน ทำให้การบริหาร จัดการห้องสมุดมีความถูกต้อง รวดเร็ว และเป็นระเบียบมากยิ่งขึ้น

# สำหรับผู้ใช้งานโปรแกรม

#### 3.1 การใช้งานโปรแกรมระบบยืม - คืนหนังสือ

==== Library Management =====

- 1. Add Book
- 2. Update Book
- 3. Delete Book
- 4. View Books
- 5. Add Member
- 6. Update Member
- 7. Delete Member
- 8. View Members
- 9. Borrow Book
- 10. Return Book
- 11. View Loans
- 12. Generate Report (.txt)
- Exit
- Choose option:

**ภาพที่ 3-1** การเลือกใช้งานฟังก์ชัน

# 3.1.1 การเพิ่มข้อมูลหนังสือ (add\_book)

ผู้ใช้สามารถกดหมายเลข 1 ภายในเมนูหลักเพื่อเรียกฟังก์ชัน add\_book ระบบจะ แสดงคำสั่งให้กรอกข้อมูลของหนังสือ เมื่อกรอกข้อมูลครบ ระบบจะสร้างรหัสประจำหนังสือ (Book ID) อัตโนมัติ และบันทึกข้อมูลลงในฐานข้อมูล พร้อมแสดงข้อความยืนยัน เช่น "Book added. ID = B001

```
Enter Book Title: Happy Life
Enter Book Category: Education
Enter Author Name: Anirach
Enter Publisher Name: KMUTNB
Enter Publish Year: 2011
Enter Number of Copies: 5
Book added. ID = B005 (slot 4)
```

ภาพที่ 3-2 การเพิ่มข้อมูลหนังสือ

## 3.1.2 การแก้ไขข้อมูลหนังสือ (update\_book)

ผู้ใช้กดหมายเลข 2 เพื่อแก้ไขข้อมูลหนังสือ ระบบจะให้กรอกรหัสหนังสือ (Book ID) ที่ต้องการแก้ไข หากพบข้อมูล ระบบจะแสดงข้อมูลเดิมให้ผู้ใช้กรอกใหม่ หรือเว้นว่างเพื่อ คงค่าดังกล่าวไว้ เมื่อแก้ไขเสร็จสิ้น ระบบจะแสดงข้อความ "Book updated."

```
Enter Book ID to update: B001
Leave blank to keep current.
Book ID [B001]:
Title [Compro]:
Category [Edu]:
Author [Nat]:
Publisher [KMUTNB]:
Year [2012]:
Copies [5]:
Book updated.
```

ภาพที่ 3-3 การแก้ไขข้อมูลหนังสือในฟังก์ชัน update\_book

## 3.1.3 การลบข้อมูลหนังสือ (delete\_book)

ผู้ใช้กดหมายเลข 3 และกรอกรหัสหนังสือที่ต้องการลบ เมื่อยืนยันแล้ว ระบบจะ เปลี่ยนสถานะของหนังสือเป็น Deleted และจัดเก็บตำแหน่งข้อมูลไว้เพื่อใช้ซ้ำในอนาคต พร้อมแสดงข้อความ "Book deleted (slot freed)."

```
Choose option: 3
Enter Book ID to delete: B006
Book deleted (slot freed).
```

ภาพที่ 3-4 การลบข้อมูลหนังสือในฟังก์ชัน delete\_book

# 3.1.4 การแสดงรายการหนังสือ (view\_books)

เมื่อผู้ใช้กดหมายเลข 4 ระบบจะแสดงรายการหนังสือทั้งหมดในรูปแบบตาราง โดย แสดงข้อมูล ID, ชื่อเรื่อง, หมวดหมู่, ผู้แต่ง, จำนวนเล่ม และสถานะ (Active หรือ Deleted)

Books ID   Title	Category	Author	Copies   Status	
B001   Compro B003   English I B006   Python B005   html B007   INE	Edu   Edu   edu   edu   edu	Nat   Nitigan   anirach   nitigan   niti	5	

ภาพที่ 3-5 แสดงข้อมูลหนังสือทั้งหมดในฟังก์ชัน books.dat

# 3.1.5 การเพิ่มข้อมูลสมาชิก (add\_member)

ผู้ใช้กดหมายเลข 5 เพื่อเพิ่มสมาชิก ระบบจะแสดงข้อความให้กรอกข้อมูล ได้แก่ ชื่อ สมาชิก และวันเกิด (YYYY-MM-DD) ระบบจะสร้าง Member ID ให้อัตโนมัติ เช่น M001 และแสดงข้อความยืนยัน เช่น "Member added. ID = M001. Max loan = 5"

```
Enter Member Name:
Enter Birth Date (YYYY-MM-DD):
Member added. ID = M005 (slot 3). Max loan = 5
```

ภาพที่ 3-6 การเพิ่มข้อมูลสมาชิกในฟังก์ชัน add\_member

#### 3.1.6 การแก้ไขข้อมูลสมาชิก (update member)

เมื่อกดหมายเลข 6 ผู้ใช้สามารถแก้ไขชื่อหรือวันเกิดของสมาชิกได้ โดยกรอก Member ID ที่ต้องการแก้ไข ระบบจะแสดงค่าปัจจุบันเพื่อให้ผู้ใช้เลือกแก้ไขหรือละเว้น

```
Enter Member ID to update: M001
Leave blank to keep current.
Name [Natthanicha]:
Birth [2006-11-29]:
Member updated.
```

ภาพที่ 3-7 การแก้ไขข้อมูลสมาชิกในฟังก์ชัน update\_member

## 3.1.7 การลบสมาชิก (delete member)

การกดหมายเลข 7 จะเป็นการลบสมาชิก โดยระบบจะเปลี่ยนสถานะเป็น Deleted และเก็บตำแหน่งเพื่อใช้ซ้ำ พร้อมข้อความยืนยันการลบ

```
Enter Member ID to delete:
Member not found.
```

ภาพที่ 3-8 การลบข้อมูลสมาชิกในฟังก์ชัน delete\_member

## 3.1.8 การแสดงรายการสมาชิก (view\_members)

เมื่อกดหมายเลข 8 ระบบจะแสดงรายชื่อสมาชิกทั้งหมด ทั้ง Active และ Deleted พร้อมรายละเอียด เช่น Member ID, ชื่อ, วันเกิด, สิทธิ์ในการยืมสูงสุด และสถานะ

Members ID   Name	Birth   MaxLoan   Status
M001   Natthanicha M003   Phatchanoon M004   Jakkawal M005   Nitipoom	2006-11-29   5

ภาพที่ 3-9 ดูสมาชิกทั้งหมดใน members.dat

#### 3.1.9 การยืมหนังสือ (borrow book)

ผู้ใช้กดหมายเลข 9 ระบบจะแจ้งให้กรอก Member ID และ Book IDs ที่ต้องการ ยืม (สามารถกรอกหลายเล่มคั่นด้วยเครื่องหมายจุลภาค ,) หากสมาชิกยังไม่ถึงจำนวนสูงสุดที่ สามารถยืมได้ และหนังสือมีเล่มว่าง ระบบจะหักจำนวนเล่มและสร้างรายการยืม (Loan ID) ให้โดยอัตโนมัติ พร้อมกำหนดวันครบกำหนดคืน (Due Date) เช่น 7 วันถัดไป

```
Choose option: 9
Enter Member ID: M005
Enter Book IDs to borrow (comma separated): B001
Borrow successful. Loan ID = L007 (slot 6). Due date: 2025-10-09
```

ภาพที่ 3-10 การยืมหนังสือในฟังก์ชัน borrow\_book

## 3.1.10 การคืนหนังสือ (return book)

เมื่อกดหมายเลข 10 ระบบจะแจ้งให้กรอก Loan ID ที่ต้องการคืน หากพบข้อมูล ระบบจะปรับสถานะเป็นคืนแล้ว (Returned) และเพิ่มจำนวนเล่มของหนังสือกลับไป พร้อม ข้อความยืนยัน เช่น "Book B001 returned successfully. Loan L001 closed."

```
Choose option: 10
Enter Loan IDs to return (comma separated): L007
Book B001 returned successfully. Loan L007 closed.
```

ภาพที่ 3-11 การคืนหนังสือในฟังก์ชัน return\_book

# 3.1.11 การแสดงรายการยืม – คืน (view\_loans)

การกดหมายเลข 11 จะแสดงประวัติการยืมและคืนหนังสือทั้งหมด โดยมี รายละเอียด Loan ID, Member ID, Book ID, วันยืม, วันครบกำหนดคืน, วันคืน และ สถานะ (Borrowed หรือ Returned)

Loar LoanID		BookID	LoanDate	DueDate	ReturnDate	Status
L001	M004	B002	2025-09-30	2025-10-07	2025-09-30	Returned
L002	M004	B003	2025-09-30	2025-10-07	2025-09-30	Returned
L003	M001	B003	2025-09-30	2025-10-07	-	Borrowed
L004	M003	B001	2025-10-01	2025-10-08	2025-10-01	Returned
L005	M003	B005	2025-10-01	2025-10-08	2025-10-01	Returned
L006	M003	B003	2025-10-01	2025-10-08	2025-10-01	Returned
L007	M005	B001	2025-10-02	2025-10-09	2025-10-02	Returned

ภาพที่ 3-12 แสดงรายการยืมทั้งหมดใน loans.dat

# 3.1.12 การสร้างรายงาน (generate\_report)

เมื่อเลือกหมายเลข 12 ระบบจะประมวลผลและสร้างไฟล์ report.txt ซึ่งมีข้อมูล สถิติของห้องสมุด

# 3.1.13 การออกจากระบบ (Exit)

เมื่อกดหมายเลข 0 ระบบจะปิดการทำงานทันที และแสดงข้อความ "Exiting. Bye."

# บทที่ 4

#### อธิบายการทำงานของ Code

# 4.1 ฟังก์ชันพื้นฐานในระบบจัดการข้อมูลหนังสือ

4.2.1 ฟังก์ชัน main menu()

ฟังค์ชัน main\_menu() เป็นฟังค์ชันหลักของโปรแกรมระบบจัดการข้อมูลหนังสือ ทำหน้าที่หลักในการแสดงเมนูการจัดการข้อมูลหนังสือ และรับคำสั่งจากผู้ใช้เพื่อนำไป เรียกใช้ฟังก์ชันย่อยอื่น ๆ ตามที่เลือกจากเมนู ฟังก์ชันนี้ทำงานวนซ้ำในลูปจนกว่าผู้ใช้จะ เลือกออกจากโปรแกรม โดยรายละเอียดชองฟังก์ชันมีดังนี้

4.2.1.1 โครงสร้างและการทำงานของฟังก์ชัน main\_menu()

แสดงเมนูหลักเมื่อโปรแกรมเริ่มต้น ฟังก์ชัน main\_menu() จะทำการ แสดงเมนูหลักที่มีตัวเลือกต่าง ๆ ให้กับผู้ใช้

ผู้ใช้สามารถเลือกตัวตามหมายเลขที่ต้องการ

กด 1 เพื่อเพิ่มหนังสือ

กด 2 เพื่อแก้ไขหนังสือ

กด 3 เพื่อลบหนังสือ

กด 4 เพื่อดูหนังสือทั้งหมด

กด 5 เพื่อเพิ่มผู้ใช้บริการ

กด 6 เพื่อแก้ไขผู้ใช้บริการ

กด 7 เพื่อลบผู้ใช้บริการ

กด 8 เพื่อดูผู้ใช้บริการทั้งหมด

กด 9 เพื่อยืมหนังสือ

กด 10 เพื่อคืนหนังสือ

กด 11 เพื่อดูข้อมูลการคืนหนังสือ

กด 12 เพื่อสร้างไฟล์ Report (.txt)

กด 0 เพื่อออกจากโปรแกรม

การรับค่าการเลือกจากผู้ใช้

ฟังก์ชัน input() จะถูกใช้ในการรับค่าจากผู้ใช้ โดยผู้ใช้ต้องใส่หมายเลขที่สอดคล้องกับ ฟังก์ชันที่ต้องการทำงาน การเรียกใช้ฟังก์ชันต่าง ๆ ตามการเลือกของผู้ใช้

เมื่อผู้ใช้ใส่หมายเลขเลือกแล้ว โปรแกรมจะตรวจสอบค่า และเรียกใช้ฟังก์ชันที่ สอดคล้องตามการเลือกนั้น หากผู้ใช้เลือกหมายเลขที่ไม่ถูกต้อง จะมีการแจ้งเตือนให้ผู้ใช้ทราบ และขอให้ใส่หมายเลขใหม่

การทำงานต่อเนื่อง

หลังจากการทำงานของฟังก์ชันที่ถูกเลือกเสร็จสิ้น ฟังก์ชัน main\_menu() จะถูกเรียก ซ้ำเพื่อแสดงเมนูอีกครั้ง ทำให้โปรแกรมทำงานต่อเนื่อ จนกว่าผู้ใช้จะเลือกออกจากโปรแกรม

## 4.2.1.2 โค้ดของฟังก์ชัน main menu()

```
def main menu():
   init all files()
   while True:
       print("\n==== Library Management =====")
       print("1. Add Book")
       print("2. Update Book")
       print("3. Delete Book")
       print("4. View Books")
       print("5. Add Member")
       print("6. Update Member")
       print("7. Delete Member")
       print("8. View Members")
       print("9. Borrow Book")
       print("10. Return Book")
       print("11. View Loans")
       print("12. Generate Report (.txt)")
        print("0. Exit")
```

ภาพที่ 4-1 โค้ดของฟังก์ชัน main\_menu()

```
choice = input("Choose option: ").strip()
        if choice == "1":
           add book()
        elif choice == "2":
           update_book()
        elif choice == "3":
           delete book()
        elif choice == "4":
           view_books()
        elif choice == "5":
           add_member()
        elif choice == "6":
           update member()
        elif choice == "7":
           delete_member()
        elif choice == "8":
           view members()
        elif choice == "9":
           borrow book()
       elif choice == "10":
           return_book()
        elif choice == "11":
           view loans()
        elif choice == "12":
           generate_report()
        elif choice == "0":
           print("Exiting. Bye.")
           sys.exit(0)
           print("Invalid choice.")
if __name__ == "__main__":
   main_menu()
```

ภาพที่ 4-2 โค้ดของฟังก์ชัน main menu() 2

#### 4.2.1.3 แสดงหัวข้อของโปรแกรม

เมื่อโปรแกรมเริ่มทำงาน ฟังก์ชัน main\_menu() จะพิมพ์หัวข้อและเมนู หลักของโปรแกรม จากนั้นจะแสดงชื่อโปรแกรมและเมนูการจัดการข้อมูลหนังสือ โดยการพิมพ์ข้อความถูกพิมพ์ด้วยคำสั่ง print() ซึ่งประกอบด้วย

- ชื่อโปรแกรม "Library Management"
- เมนูการจัดการต่าง ๆ จะถูกแสดงหลังจากนี้

```
def main_menu():
    init_all_files()
    while True:
        print("\n===== Library Management =====")
```

ภาพที่ 4-3 แสดงหัวข้อของฟังก์ชัน main menu()

## 4.2.1.4 แสดงเมนูให้ผู้ใช้เลือก

โปรแกรมจะเข้าสู่ลูป while True เพื่อแสดงเมนูซ้ำ ๆ และรับอินพุตจาก ผู้ใช้เรื่อย ๆ จนกว่าผู้ใช้จะเลือกเมนู "Exit" เพื่อออกจากโปรแกรม โดยลูป while True เป็นลูปที่ไม่มีเงื่อนไขสิ้นสุด ทำให้โปรแกรมทำงานต่อเนื่องโดยไม่หยุด และรับ อินพุตจากผู้ใช้ ใช้คำสั่ง input() เพื่อให้ผู้ใช้เลือกหมายเลขเมนู จากนั้นแปลงข้อมูลที่ ได้รับเป็นประเภทตัวเลขเป็นตำนวนเต็ม (int)

# เมนูที่ผู้ใช้สามารถเลือกได้

- 1. Add Book: เพิ่มหนังสือใหม่
- 2. Update Book: แก้ไขข้อมูลหนังสือ
- 3. Delete Book: ลบหนังสือ
- 4. View Books: ดูหนังสือทั้งหมด
- 5. Add Member: เพิ่มผู้ใช้บริการใหม่
- 6. Update Member: แก้ไขข้อมูลผู้ใช้บริการ
- 7. Delete Member: ลบผู้ใช้บริการ
- 8. View Members: ดูผู้ใช้บริการทั้งหมด
- 9. Borrow Book: ยืมหนังสือ
- 10. Return Book: คืนหนังสือ
- 11. View Loan: ดูข้อมูลการคืนหนังสือ
- 12. Generate Report (.txt): สร้างไฟล์ Report (.txt)
- 0. Exit: ออกจากโปรแกรม

```
while True:
    print("\n===== Library Management =====")
    print("1. Add Book")
    print("2. Update Book")
    print("3. Delete Book")
    print("4. View Books")
    print("5. Add Member")
    print("6. Update Member")
    print("7. Delete Member")
    print("8. View Members")
    print("9. Borrow Book")
    print("10. Return Book")
    print("11. View Loans")
    print("12. Generate Report (.txt)")
    print("0. Exit")
```

ภาพที่ 4-4 แสดงเมนูให้ผู้ใช้เลือกของฟังก์ชัน main menu()

#### 4.2.1.5 ตรวจสอบการเลือกของผู้ใช้

เมื่อผู้ใช้เลือกหมายเลขจากเมนู ฟังก์ชันจะตรวจสอบหมายเลขที่ผู้ใช้เลือก และเรียกใช้ฟังก์ชันที่สอดคล้องกับเมนูนั้น ๆ โดยใช้โครงสร้างควบคุม if-elif-else ฟังก์ชันที่ถูกเรียกใช้:

- 1. Add Book: เรียกใช้ฟังก์ชันเพื่อเพิ่มหนังสือใหม่
- 2. Update Book: เรียกใช้ฟังก์ชันเพื่อแก้ไขข้อมูลหนังสือที่มีอยู่
- 3. Delete Book: เรียกใช้ฟังก์ชันเพื่อลบข้อมูลหนังสือ
- 4. View Books: เรียกใช้ฟังก์ชันเพื่อแสดงข้อมูลหนังสือทั้งหมดที่จัดเก็บในไฟล์
- 5. Add Member: เรียกใช้ฟังก์ชันเพื่อเพิ่มข้อมูลผู้ใช้บริการใหม่
- 6. Update Member: เรียกใช้ฟังก์ชันเพื่อแก้ไขข้อมูลผู้ใช้บริการที่มีอยู่
- 7. Delete Member: เรียกใช้ฟังก์ชันเพื่อลบข้อมูลผู้ใช้บริการ
- 8. View Members: เรียกใช้ฟังก์ชันเพื่อแสดงข้อมูลผู้ใช้บริการทั้งหมดที่จัดเก็บใน ไฟล์
- 9. Borrow Book: เรียกใช้ฟังก์ชันเพื่อยืมหนังสือ
- 10. Return Book: เรียกใช้ฟังก์ชันเพื่อคืนหนังสือ
- 11. View Loan: เรียกใช้ฟังก์ชันเพื่อแสดงข้อมูลการคืนหนังสือ
- 12. Generate Report (.txt): เรียกใช้ฟังก์ชันเพื่อสร้างไฟล์ Report (.txt)
- 0. Exit: เรียกใช้ฟังก์ชันเพื่อยืนยันการออกจากโปรแกรม

หากผู้ใช้ป้อนหมายเลขที่ไม่อยู่ในช่วง 1 ถึง 0 โปรแกรมจะพิมพ์ข้อความ เตือนว่า "Invalid choice." เพื่อแจ้งว่าหมายเลขที่เลือกไม่ถูกต้อง

```
choice = input("Choose option: ").strip()
if choice == "1":
   add_book()
elif choice == "2":
  update book()
elif choice == "3":
  delete book()
elif choice == "4":
   view_books()
elif choice == "5":
   add_member()
elif choice == "6":
   update member()
elif choice == "7":
   delete member()
elif choice == "8":
  view_members()
elif choice == "9":
   borrow_book()
elif choice == "10":
   return_book()
elif choice == "11":
   view loans()
elif choice == "12":
  generate report()
elif choice == "0":
   print("Exiting. Bye.")
    sys.exit(0)
else:
    print("Invalid choice.")
```

ภาพที่ 4-5 ตรวจสอบการเลือกของผู้ใช้ฟังก์ชัน main menu()

## 4.2.1.6 การวนลูปกลับสู่เมนูหลัก

เนื่องจากลูป while True: จะทำงานต่อเนื่อง โปรแกรมจึงจะแสดงเมนูให้ ผู้ใช้เลือกใหม่เรื่อย ๆ หลังจากการทำงานเสร็จในแต่ละฟังก์ชัน เช่น เมื่อผู้ใช้แสดง รายการหนังสือหรือเพิ่มหนังสือเสร็จแล้ว โปรแกรมจกลับมาที่เมนูหลักโดยอัตโนมัติ จนกว่าผู้ใช้จะเลือกเมนู "Exit (0)" เพื่อออกจากโปรแกรม

#### 4.2.1.7 การออกจากโปรแกรม

เมื่อผู้ใช้เลือกเมนู 0 ฟังก์ชัน sys.exit(0) โปรแกรมจะหยุดทำงานในทันที

```
elif choice == "0":
    print("Exiting. Bye.")
    sys.exit(0)
```

ภาพที่ 4-6 การออกจากโปรแกรมฟังก์ชัน main menu()

#### 4.2.1.8 สรุปการทำงานของฟังก์ชัน main\_menu()

ฟังก์ชัน main\_menu() เป็นศูนย์กลางการทำงานของโปรแกรมทำหน้าที่ แสดงเมนูและรับคำสั่งจากผู้ใช้มีการตรวจสอบอินพุตจากผู้ใช้และเรียกใช้ฟังก์ชัน ย่อยต่าง ๆ ตามเมนูที่เลือกและโปรแกรมจะวนลูปไปเรื่อย ๆ จนกว่าผู้ใช้จะเลือก ออกจากโปรแกรม และยังมีการจัดการข้อผิดพลาดเพื่อให้โปรแกรมทำงานได้อย่าง ราบรื่น

#### 4.2.1.9 ผลลัพธ์ของฟังก์ชัน main menu()

```
==== Library Management =====

1. Add Book
2. Update Book
3. Delete Book
4. View Books
5. Add Member
6. Update Member
7. Delete Member
8. View Members
9. Borrow Book
10. Return Book
11. View Loans
12. Generate Report (.txt)
0. Exit
Choose option:
```

ภาพที่ 4-7 ผลลัพธ์ของฟังก์ชัน main\_menu()

## 4.2.2 ฟังก์ชัน add\_book()

ฟังก์ชัน add\_book() ทำหน้าที่เพิ่มข้อมูลหนังสือใหม่เข้าสู่ระบบฐานข้อมูล โดยมี การบันทึกข้อมูลลงในไฟล์ books.dat ในรูปแบบไฟล์ไบนารี (Binary File) ข้อมูลที่ถูกบันทึก ประกอบด้วย รหัสหนังสือ ชื่อหนังสือ ประเภท ผู้แต่ง สำนักพิมพ์ ปีที่พิมพ์ จำนวนเล่ม และ สถานะการใช้งาน ทั้งนี้ฟังก์ชันยังรองรับการจัดการพื้นที่ว่างในไฟล์ (Free List) เพื่อให้การ ใช้พื้นที่เก็บข้อมูลมีประสิทธิภาพสูงสุด

#### 4.2.2.1 โค้ดของฟังก์ชัน add book()

```
def add_book():
   ensure_file(BOOKS_FILE, BOOK_STRUCT)
   with open(BOOKS_FILE, "r+b") as f:
       num, free_head = read_header(f)
       if free_head != -1:
           book_id = fmt_id("B", free_head + 1)
       else:
           book_id = fmt_id("B", num + 1)
       title = input("Enter Book Title: ").strip()
       category = input("Enter Book Category: ").strip()
       author = input("Enter Author Name: ").strip()
       publisher = input("Enter Publisher Name: ").strip()
       year = input("Enter Publish Year: ").strip()[:4]
           copies = int(input("Enter Number of Copies: ").strip())
           print("Invalid copies number. Cancel.")
       packed = pack_book(book_id, title, category, author, publisher, year, copies, 1, -1)
       idx = append_or_reuse(f, packed, BOOK_STRUCT)
       print(f"Book added. ID = {book_id} (slot {idx})")
```

ภาพที่ 4-8 โค้ดของฟังก์ชัน add\_book()

#### 4.2.2.2 กระบวนการทำงานของฟังก์ชัน

# 4.2.2.2.1 ตรวจสอบไฟล์จัดเก็บข้อมูล

เรียกใช้ฟังก์ชันเพื่อตรวจสอบการมีอยู่ของไฟล์ books.dat หาก ไฟล์ยังไม่มี ระบบจะทำการสร้างไฟล์ใหม่และเขียนข้อมูลส่วนหัว (Header) เริ่มต้น

# 4.2.2.2.2 เปิดไฟล์และอ่านข้อมูลส่วนหัว (Header)

เปิดไฟล์ด้วยโหมด r+b (อ่านและเขียนแบบไบนารี) และเรียกใช้ ฟังก์ชัน read\_header(f) เพื่ออ่านจำนวนระเบียน (Record) ที่มีอยู่ (num) และตำแหน่งว่าง (free\_head) เพื่อนำมาใช้ในการบันทึกข้อมูลใหม่

```
with open(BOOKS_FILE, "r+b") as f:
    num, free_head = read_header(f)
```

ภาพที่ 4-9 การเปิดไฟล์และอ่านข้อมูลของฟังก์ชัน add\_book()

#### 4.2.2.2.3 สร้างรหัสหนังสืออัตโนมัติ

เรียกใช้ฟังก์ชันเพื่อสร้างรหัสประจำหนังสือ (Book\_ID) ใหม่ โดย มีรูปแบบรหัส เช่น B001, B002 เป็นต้น

ภาพที่ 4-10 การสร้างรหัสหนังสืออัตโนมัติในฟังก์ชัน add book()

#### 4.2.2.2.4 รับข้อมูล

ระบบจะแสดงข้อความให้ผู้ใช้กรอกข้อมูล ได้แก่

- ชื่อหนังสือ (Title)
- ประเภท (Category)
- ผู้แต่ง (Author)
- สำนักพิมพ์ (Publisher)
- ปีที่พิมพ์ (Year) โดยจำกัดความยาว 4 หลัก
- จำนวนเล่ม (Copies) โดยตรวจสอบว่าต้องเป็นค่าตัวเลข หากไม่ถูกต้องระบบจะยกเลิกการทำงานทันที

```
title = input("Enter Book Title: ").strip()
category = input("Enter Book Category: ").strip()
author = input("Enter Author Name: ").strip()
publisher = input("Enter Publisher Name: ").strip()
year = input("Enter Publish Year: ").strip()[:4]
```

ภาพที่ 4-11 การรับข้อมูลหนังสือในฟังก์ชัน add\_book()

4.2.2.2.5 บรรจุข้อมูลให้อยู่ในรูปแบบระเบียน (Record Packing)
เมื่อข้อมูลครบถ้วน ฟังก์ชัน pack\_book() จะทำการบรรจุข้อมูล ทั้งหมดให้อยู่ในรูปแบบไบนารีตามโครงสร้าง BOOK\_STRUCT
4.2.2.2.6 บันทึกข้อมูลลงไฟล์
เรียกใช้ฟังก์ชัน append\_or\_reuse() เพื่อตัดสินใจบันทึกข้อมูล
ใหม่

- หากมีพื้นที่ว่างใน Free List : ระบบจะนำช่องว่างนั้นมาใช้ซ้ำ
- หากไม่มีพื้นที่ว่าง : ระบบจะบันทึกข้อมูลต่อท้ายไฟล์

#### 4.2.2.2.7 ปรับปรุงข้อมูลส่วนหัว (Header Update)

หากเป็นการเพิ่มหนังสือใหม่ จะมีการปรับปรุงจำนวนระเบียน (num) ใน Header เพิ่มขึ้นหนึ่งระเบียน

#### 4.2.2.2.8 แสดงผลลัพธ์การทำงาน

เมื่อเพิ่มหนังสือสำเร็จ ระบบจะแสดงข้อความยืนยัน พร้อมแจ้ง รหัสหนังสือ (Book ID) และตำแหน่งที่ถูกจัดเก็บ (Slot)

```
Enter Book Title: Happy Life
Enter Book Category: Education
Enter Author Name: Anirach
Enter Publisher Name: KMUTNB
Enter Publish Year: 2011
Enter Number of Copies: 5
Book added. ID = B005 (slot 4)
```

ภาพที่ 4-12 ผลลัพธ์การทำงานของฟังก์ชัน add book()

#### 4.2.2.2.9 สรุปการทำงาน

ฟังก์ชัน add\_book() เป็นฟังก์ชันสำคัญของระบบจัดการ ห้องสมุด เนื่องจากใช้สำหรับเพิ่มหนังสือใหม่เข้าสู่ฐานข้อมูล โดยมีการ ตรวจสอบความถูกต้องของข้อมูล ป้องกันข้อผิดพลาด และใช้โครงสร้าง Free List เพื่อจัดการพื้นที่จัดเก็บข้อมูลอย่างมีประสิทธิภาพ

# 4.2.3 ฟังก์ชัน view\_books()

ทำหน้าที่แสดงข้อมูลหนังสือทั้งหมดที่ถูกบันทึกอยู่ในระบบ โดยจะแสดงในรูปแบบ ตาราง (Tabular Form) เพื่อให้ง่ายต่อการอ่านและตรวจสอบสถานะของหนังสือ

# 4.2.3.1 โค้ดของฟังก์ชัน view\_book

ภาพที่ 4-13 โค้ดฟังก์ชัน view\_book

#### 4.3.2.2 กระบวนการทำงานของฟังก์ชัน

#### 4.2.3.2.1 ดึงข้อมูลหนังสือจากไฟล์

พังก์ชัน list\_all\_records(BOOKS\_FILE, BOOK\_STRUCT, unpack\_book) ทำหน้าที่อ่านข้อมูลหนังสือทั้งหมดจากไฟล์ books.dat คืนค่ากลับมาเป็นรายการ (List) ของ Dictionary ที่เก็บ รายละเอียด หนังสือแต่ละเล่ม เช่น Book\_ID, Book\_Title, Book\_Category, Author\_Name, Book\_copies, Book\_status

#### 4.2.3.2.2 แสดงหัวตาราง

ใช้คำสั่ง print() เพื่อกำหนดหัวตาราง ได้แก่ ID, Title, Category, Author, Copies, Status

#### 4.2.3.2.3 แสดงข้อมูลแต่ละเรคอร์ด

- วนลูปข้อมูลหนังสือทีละรายการ
- ตรวจสอบค่าฟิลด์ Book\_status
  - o ถ้า 1 = Active
  - o ถ้า 0 = Deleted
- จัดรูปแบบการแสดงผลให้อ่านง่าย (กำหนดความกว้าง ตัวอักษรของแต่ละคอลัมน์)

## 4.2.3.2.4 สรุปการทำงาน

ฟังก์ชัน view\_books() ช่วยให้ผู้ใช้สามารถตรวจสอบหนังสือ ทั้งหมดที่บันทึกไว้ในระบบได้อย่างสะดวกและชัดเจน โดยแสดง รายละเอียดในรูปแบบตาราง พร้อมทั้งระบุสถานะของหนังสือว่าอยู่ใน ระบบ (Active) หรือถูกลบไปแล้ว (Deleted)

## 4.2.4 ฟังก์ชัน update\_book()

ฟังก์ชัน update\_book() ใช้สำหรับแก้ไขข้อมูลหนังสือที่มีอยู่แล้วในระบบ โดยผู้ใช้ สามารถป้อนรหัสหนังสือ (Book\_ID) เพื่อตรวจสอบและเลือกแก้ไขรายละเอียดที่ต้องการ เช่น ชื่อหนังสือ ผู้แต่ง สำนักพิมพ์ หรือจำนวนเล่ม

4.2.4.1 โค้ดของฟังก์ชัน update\_book()

```
def update book():
    bid = input("Enter Book ID to update: ").strip()
    res = find_record_by_id(BOOKS_FILE, BOOK_STRUCT, unpack_book, "Book_ID", bid)
         print("Book not found.")
         return
    idx, rec = res
    if rec["Book_status"] != 1:
         print("Book is deleted/inactive.")
    print("Leave blank to keep current.")
    BookID = input(f"Book ID [{rec['Book_ID']}]: ").strip() or rec['Book_ID']
title = input(f"Title [{rec['Book_Title']}]: ").strip() or rec['Book_Title']
    category = input(f"Category [{rec['Book_Category']}]: ").strip() or rec['Book_Category']
author = input(f"Author [{rec['Author_Name']}]: ").strip() or rec['Author_Name']
    publisher = input(f"Publisher [{rec['Publisher_Name']}]: ").strip() or rec['Publisher_Name']
    year = input(f"Year [{rec['Book_year']}]: ").strip() or rec['Book_year']
copies_str = input(f"Copies [{rec['Book_copies']}]: ").strip()
         copies = int(copies_str) if copies_str else rec['Book_copies']
    except ValueError:
         print("Invalid copies. Aborted.")
         return
    packed = pack_book(rec['Book_ID'], title, category, author, publisher, year, copies, 1, rec['next_free'])
    with open(BOOKS_FILE, "r+b") as f:
         write_record_at(f, idx, packed, BOOK_STRUCT)
    print("Book updated.")
```

ภาพที่ 4-14 โค้ดของฟังก์ชัน update\_book()

#### 4.2.4.2 กระบวนการทำงาน

# 4.2.4.2.1 รับค่ารหัสหนังสือจากผู้ใช้

ผู้ใช้ป้อน Book ID เพื่อระบุหนังสือที่ต้องการแก้ไข

#### 4.2.4.2.2 ค้นหาหนังสือในไฟล์

- o โปรแกรมอ่านข้อมูลทั้งหมดจาก books.dat
- o ตรวจสอบว่ามีรหัสตรงกับที่ผู้ใช้ป้อนไหม

# 4.2.4.2.3 แก้ไขข้อมูล

#### ถ้าพบหนังสือ

- แสดงข้อมูลเก่า
- ให้ผู้ใช้ป้อนข้อมูลใหม่ (หากเว้นว่างไว้จะใช้ค่าเดิม)
- อัปเดตข้อมูลลงไฟล์

#### 4.2.4.2.4 แจ้งผลลัพธ์

- o ถ้าแก้ไขสำเร็จจะแจ้ง "Book updated successfully!"
- o ถ้าไม่พบรหัสจะแจ้ง "Book not found!"

```
Choose option: 2
Enter Book ID to update: B001
Leave blank to keep current.
Book ID [B001]:
Title [Computer Programming]:
Category [Education]:
Author [Nitikan]:
Publisher [KMUTNB]:
Year [2012]:
Copies [9]:
Book updated.
```

ภาพที่ 4-15 ผลลัพธ์ของฟังก์ชัน update book()

## 4.2.5 ฟังก์ชัน delete\_book()

ฟังก์ชัน delete\_book() ใช้สำหรับลบหนังสือออกจากระบบ โดยการเปลี่ยนสถานะ หนังสือจาก "Active" เป็น "Deleted" แทนการลบข้อมูลจริง

4.2.5.1 โค้ดของฟังก์ชัน delete book()

```
def delete_book():
    bid = input("Enter Book ID to delete: ").strip()
    res = find_record_by_id(BOOKS_FILE, BOOK_STRUCT, unpack_book, "Book_ID", bid)
    if not res:
        print("Book not found.")
        return
    idx, rec = res
    if rec["Book_status"] == 0:
        print("Book already deleted.")
        return

with open(BOOKS_FILE, "r+b") as f:
        num, free_head = read_header(f)
        packed = pack_book(rec['Book_ID'], rec['Book_Title'], rec['Book_Category'], rec['Author_Name'], rec['Publisher_Name'], rec['Book_year'], rec['Book_copies'], 0, free_head)
        write_record_at(f, idx, packed, BOOK_STRUCT)
        write_header(f, num, idx)
        print("Book deleted (slot freed).")
```

ภาพที่ 4-16 โค้ดของฟังก์ชัน delete book

### 4.2.5.2 กระบวนการทำงาน

# 4.2.5.2.1 รับรหัสหนังสือจากผู้ใช้

โปรแกรมรับรหัสสมาชิกจากผู้ใช้ผ่านคำสั่ง input() และใช้ .strip() เพื่อตัดช่องว่างหัว–ท้ายออก เพื่อป้องกันความผิดพลาดในการค้นหา และให้รหัสที่ได้ตรงกับข้อมูลจริงในไฟล์

### 4.2.5.2.2 ค้นหาหนังสือในไฟล์

เมื่อได้รหัสหนังสือมาแล้ว โปรแกรมจะเปิดไฟล์ books.dat ใน โหมดอ่าน (rb) จากนั้น วนลูปอ่านข้อมูลหนังสือทีละระเบียน (record) เพื่อ ตรวจสอบว่า Book ID ตรงกับที่ผู้ใช้ป้อนไว้หรือไม่ถ้าพบหนังสือที่มีรหัสตรงกัน แสดงข้อมูลของหนังสือ เช่น ชื่อเรื่อง ผู้แต่ง จำนวนเล่ม ฯลฯ ถ้าไม่พบ แจ้งข้อความ ว่า "ไม่พบหนังสือ"

```
4.2.5.2.3 ถ้าพบ \longrightarrow ถามยืนยัน (y/n)
```

- 1. ถ้าเลือก y  $\longrightarrow$  เปลี่ยนสถานะเป็น Deleted
- 2. ถ้าเลือก n → ยกเลิก

### 4.2.5.2.4 แจ้งผลลัพธ์

```
Choose option: 3
Enter Book ID to delete: B005
Book deleted (slot freed).
```

ภาพที่ 4-17 ผลลัพธ์ update\_book

### 4.2.6 ฟังก์ชัน add member()

ฟังก์ชัน add\_member() ใช้สำหรับเพิ่มข้อมูลสมาชิกใหม่เข้าสู่ระบบ เช่น รหัส สมาชิก ชื่อ–นามสกุล และสถานการณ์ใช้งาน

# 4.2.6.1 โค้ดของฟังก์ชัน add\_member()

ภาพที่ 4-18 โค้ดฟังก์ชันของ add member

#### 4.2.6.2 กระบวนการทำงาน

- รับค่าข้อมูลสมาชิกจากผู้ใช้

- จัดเก็บข้อมูลในรูปแบบ dictionary
- ใช้ฟังก์ชัน append record() เพื่อบันทึกลงไฟล์ members.dat
- แจ้งผลลัพธ์ว่าเพิ่มสมาชิกสำเร็จ

```
packed = pack_member(member_id, name, birth, max_loan, 1, -1)
idx = append_or_reuse(f, packed, MEM_STRUCT)
```

ภาพที่ 4-19 ฟังก์ชันที่ใช้บันทึกลงไฟล์ members.dat

4.2.7 ฟังก์ชัน view\_members()
ฟังก์ชัน view\_members() ใช้สำหรับแสดงรายชื่อสมาชิกทั้งหมดที่ถูกบันทึกใน
ระบบ

4.2.7.1 โค้ดของฟังก์ชัน view members()

ภาพที่ 4-20 โค้ดฟังก์ชัน view members()

### 4.2.7.2 กระบวนการทำงาน

- 4.2.7.2.1 ดึงข้อมูลสมาชิกทั้งหมดจากไฟล์ members.dat
  - ฟังก์ชันเรียกใช้เพื่ออ่านข้อมูลทุกเรคคอร์ดจากไฟล์

#### members.dat

- ข้อมูลที่อ่านออกมาจะถูกถอดรหัส (unpack) ด้วย unpack\_member เพื่อให้ได้เป็นรูปแบบ dictionary ที่อ่านง่าย

```
recs = list_all_records(MEMBERS_FILE, MEM_STRUCT, unpack_member)
```

ภาพที่ 4-21 ฟังก์ชัน unpack\_member ให้เป็น dictionnary

#### 4.2.7.2.2 แสดงหัวตาราง (Header)

- ใช้คำสั่ง print() เพื่อพิมพ์หัวตารางให้อ่านง่าย
- หัวตารางประกอบด้วย ID | Name | Phone | Status
- มีเส้นคั่นด้วย "-"\*60 เพื่อจัดรูปแบบให้อ่านง่ายเหมือนตาราง

```
        print("\n--- Members ---")

        print("ID | Name | Birth | MaxLoan | Status")

        print("-"*80)
```

ภาพที่ 4-22 แสดง Header ของฟังก์ชัน view\_member

- 4.2.7.2.3 วนลูปแสดงข้อมูลสมาชิกทีละรายการ
  - ใช้คำสั่ง for r in recs: เพื่อวนซ้ำผ่านรายการสมาชิกทั้งหมด
- ข้อมูลแต่ละแถวจะแสดงเป็นรูปแบบตาราง โดยใช้ f-string และการจัดตำแหน่ง
- 4.2.7.2.4 แสดงสถานะสมาชิก (Active/Deleted)
  - ตรวจสอบค่าของ Member\_status
    - ถ้า 1  $\longrightarrow$  แสดงเป็น "Active"
    - ถ้า  $0 \rightarrow$  แสดงเป็น "Deleted"
  - ทำให้ผู้ใช้สามารถรู้ได้ว่าสมาชิกคนนั้นยังใช้งานได้อยู่หรือถูกลบ ออกจากระบบแล้ว

```
for r in recs:
    status = "Active" if r["Member_status"] == 1 else "Deleted"
    print(f"{r['Member_ID']:<4} | {r['Member_Name'][:30]:<30} | {r['Member_Birth']:<10} | {r['Max_loan']:<7} | {status}")</pre>
```

ภาพที่ 4-23 แสดงสถานะ Active Deleted ของฟังก์ชัน view\_member

# 4.2.8 ฟังก์ชัน update\_member()

ฟังก์ชัน update\_book() มีหน้าที่ในการแก้ไขข้อมูลสมาชิก (Member) ภายใน ระบบ โดยใช้ รหัสสมาชิก (Member ID) เป็นตัวระบุหลัก ข้อมูลจะถูกอ่าน แก้ไข และบันทึก กลับไปยังไฟล์เก็บข้อมูลสมาชิก (members\_file) ตามโครงสร้างที่กำหนดไว้ (mem\_struct) 4.2.8.1 โค้ดของฟังก์ชัน update member

```
def update_member():
    mid = input("Enter Member ID to update: ").strip()
    res = find_record_by_id(MEMBERS_FILE, MEM_STRUCT, unpack_member, "Member_ID", mid)
    if not res:
        print("Member not found.")
        return
    idx, rec = res
    if rec["Member_status"] != 1:
        print("Member deleted/inactive.")
        return

print("Leave blank to keep current.")
    name = input(f"Name [{rec['Member_Name']}]: ").strip() or rec['Member_Name']
    birth = input(f"Birth [{rec['Member_Birth']}]: ").strip() or rec['Member_Birth']

packed = pack_member(rec['Member_ID'], name, birth, rec['Max_loan'], 1, rec['next_free'])
    with open(MEMBERS_FILE, "r+b") as f:
        write_record_at(f, idx, packed, MEM_STRUCT)
    print("Member updated.")
```

ภาพที่ 4-24 โค้ดของฟังก์ชัน update member

### 4.2.8.2 กระบวนการทำงาน

4.2.8.2.1 รับค่ารหัสสมาชิก (Member ID) ที่ต้องการแก้ไข

- ผู้ใช้กรอกรหัสสมาชิกผ่าน input()
- ค่าที่รับมาจะถูกนำไปค้นหาภายในไฟล์ด้วยฟังก์ชัน

fine\_record\_by\_id()

```
name = input(f"Name [{rec['Member_Name']}]: ").strip() or rec['Member_Name']
birth = input(f"Birth [{rec['Member_Birth']}]: ").strip() or rec['Member_Birth']
```

ภาพที่ 4-25 รับข้อมูลผ่าน Input ในฟังก์ชัน update member

```
res = find_record_by_id(MEMBERS_FILE, MEM_STRUCT, unpack_member, "Member_ID", mid)
ภาพที่ 4-26 ค้นหาด้วยฟังก์ชัน fine record by id()
```

# 4.2.8.2.2 ตรวจสอบการมีอยู่ของสมาชิก

- ถ้าไม่พบข้อมูลสมาชิกในไฟล์ จะพิมพ์ข้อความ "Member not found." และหยุดการทำงาน
- ถ้าพบข้อมูล แต่สถานะ (Member\_status) ไม่เท่ากับ 1 (ซึ่ง หมายถึงถูกลบหรือไม่ใช้งาน) จะพิมพ์ข้อความ "Member deleted/inactive." และหยุดการทำงาน

```
if not res:
    print("Member not found.")
    return
idx, rec = res
if rec["Member_status"] != 1:
    print("Member deleted/inactive.")
    return
```

ภาพที่ 4-27 ตรวจสอบสมาชิก

## 4.2.8.2.3 ให้ผู้ใช้เลือกแก้ไขเฉพาะบางข้อมูลได้

- ระบบจะแสดงข้อมูลเดิม เช่น ชื่อ (Member\_Name) และวัน เกิด (Member Birth)
- ผู้ใช้สามารถกรอกข้อมูลใหม่ หรือเว้นว่างเพื่อคงค่าเดิมไว้
   4.2.8.2.4 บันทึกข้อมูลใหม่กลับไปยังไฟล์
- ข้อมูลใหม่จะถูกจัดรูปแบบให้อยู่ในรูปแบบ Binary Record โดยใช้ฟังก์ชัน pack member()
- จากนั้นเขียนทับกลับไปยังไฟล์ ที่ ตำแหน่งเดิม ด้วย write\_record\_at()

```
packed = pack_member(rec['Member_ID'], name, birth, rec['Max_loan'], 1, rec['next_free'])
with open(MEMBERS_FILE, "r+b") as f:
    write_record_at(f, idx, packed, MEM_STRUCT)
print("Member updated.")
```

ภาพที่ 4-28 กรอกข้อมูลใหม่และเขียนทับลงในไฟล์เดิม

### 4.2.8.2.5 ยันยืนผลการอัปเดต

- เมื่อแก้ไขเสร็จสมบูรณ์ จะแสดงข้อความ "Member updated." เพื่อยืนยันการทำงาน

### 4.2.9 ฟังก์ชัน delete\_member()

ฟังก์ชัน delete\_member() ทำหน้าที่ลบข้อมูลสมาชิก (Member) ออกจากระบบ โดยอาศัย รหัสสมาชิก (Member ID) เป็นตัวระบุหลัก ข้อมูลการลบจะไม่ถูกลบออกจากไฟล์ จริงทั้งหมด แต่จะมีการปรับสถานะและเชื่อมโยงพื้นที่ว่างเข้ากับรายการช่องว่าง (Free List) เพื่อให้สามารถนำพื้นที่นั้นกลับมาใช้เก็บข้อมูลสมาชิกใหม่ได้ในอนาคต

### 4.2.9.1 โค้ดของฟังก์ชัน

```
def delete_member():
    mid = input("Enter Member ID to delete: ").strip()
    res = find_record_by_id(MEMBERS_FILE, MEM_STRUCT, unpack_member, "Member_ID", mid)
    if not res:
        print("Member not found.")
        return
    idx, rec = res
    if rec["Member_status"] == 0:
        print("Member already deleted.")
        return

with open(MEMBERS_FILE, "r+b") as f:
        num, free_head = read_header(f)
        packed = pack_member(rec['Member_ID'], rec['Member_Name'], rec['Member_Birth'], rec['Max_loan'], 0, free_head)
        write_record_at(f, idx, packed, MEM_STRUCT)
        write_header(f, num, idx)
        print("Member deleted (slot freed).")
```

ภาพที่ 4-29 โค้ดของฟังก์ชัน deleted member

### 4.2.9.2 กระบวนการทำงาน

- 4.2.9.2.1 รับค่ารหัสสมาชิก (Member ID) ที่ต้องการลบ
  - ผู้ใช้กรอกรหัสสมาชิกผ่าน input()
  - ค่าที่ได้จะถูกใช้เป็นตัวค้นหาภายในไฟล์ข้อมูลสมาชิก

(MEMBERS\_FILE)

```
mid = input("Enter Member ID to delete: ").strip()
res = find_record_by_id(MEMBERS_FILE, MEM_STRUCT, unpack_member, "Member_ID", mid)
```

**ภาพที่ 4-30** รับค่ารหัสสมาชิก

## 4.2.9.2.2 ค้นหาข้อมูลสมาชิก

- ใช้ฟังก์ชัน find\_record\_by\_id() เพื่อค้นหาสมาชิกจากไฟล์ โดยใช้ Member\_ID เป็นตัวระบุ
- ถ้าไม่พบข้อมูล จะพิมพ์ข้อความ "Member not found." และหยุดการทำงาน

#### 4.2.9.2.3 ตรวจสอบสถานะของสมาชิก

- ถ้าข้อมูลสมาชิกนั้นมีค่า Member\_status เท่ากับ 0 (หมายถึง ถูกลบไปแล้ว) ระบบจะแจ้ง "Member already deleted." และหยุดการ ทำงาน

```
if not res:
    print("Member not found.")
    return
idx, rec = res
if rec["Member_status"] == 0:
    print("Member already deleted.")
    return
```

ภาพที่ 4-31 ตรวจสอบสถานะของสมาชิก

## 4.2.9.2.4 ลบสมาชิกและปรับโครงสร้างไฟล์

- เปิดไฟล์ในโหมดอ่าน/เขียนแบบไบนารี (r+b)
- อ่านข้อมูลส่วนหัว (Header) ของไฟล์ด้วย read\_header() ซึ่งจะได้จำนวนสมาชิกทั้งหมด และตำแหน่งหัวของ Free List
- เขียนข้อมูลใหม่กลับไปที่ตำแหน่งเดิมของระเบียนสมาชิก ด้วย write record at()
- ปรับปรุงส่วนหัวของไฟล์ (write\_header()) โดยกำหนดให้ ตำแหน่ง Free List ชี้มายังระเบียนที่เพิ่งถูกลบ (idx)

```
with open(MEMBERS_FILE, "r+b") as f:
    num, free_head = read_header(f)
    packed = pack_member(rec['Member_ID'], rec['Member_Name'], rec['Member_Birth'], rec['Max_loan'], 0, free_head)
    write_record_at(f, idx, packed, MEM_STRUCT)
    write_header(f, num, idx)
```

ภาพที่ 4-32 ลบสมาชิกและปรับโครงสร้างไฟล์

### 4.2.9.2.5 ยืนยันการลบ

- เมื่อการลบเสร็จสิ้น ระบบจะแสดงข้อความ "Member deleted (slot freed)."

## 4.2.10 ฟังก์ชัน borrow book()

ฟังก์ชัน borrow\_book() มีหน้าที่ในการจัดการกระบวนการ ยืมหนังสือ (Book Borrowing Process) ของระบบห้องสมุด โดยมีการตรวจสอบสิทธิ์ของสมาชิก ความพร้อม ใช้งานของหนังสือ และการบันทึกข้อมูลการยืมลงไฟล์ข้อมูลการยืม (LOANS\_FILE) ตาม โครงสร้างข้อมูลที่กำหนดไว้

4.2.10.1 โค้ดของฟังก์ชัน borrow book()

## ภาพที่ 4-33 โค้ดฟังก์ชัน borrow book()

```
res_b = find_record_by_id(BOOKS_FILE, BOOK_STRUCT, unpack_book, "Book_ID", book_id)
if not res_b:
   print(f"Book {book_id} not found.")
    continue
b_idx, book = res_b
if book["Book_status"] != 1:
    print(f"Book {book_id} inactive.")
    continue
if book["Book_copies"] <= 0:</pre>
    print(f"No available copies for {book_id}.")
    continue
book["Book_copies"] -= 1
with open(BOOKS_FILE, "r+b") as bf:
    packed_book = pack_book(book["Book_ID"], book["Book_Title"], book["Book_Category"],
                            book["Author_Name"], book["Publisher_Name"], book["Book_year"],
                            book["Book_copies"], 1, book["next_free"])
    write_record_at(bf, b_idx, packed_book, BOOK_STRUCT)
ensure_file(LOANS_FILE, LOAN_STRUCT)
with open(LOANS_FILE, "r+b") as lf:
    loan_id = next_loan_id()
    loan_date = datetime.now().strftime("%Y-%m-%d")
    due_date = (datetime.now() + timedelta(days=7)).strftime("%Y-%m-%d")
    packed_loan = pack_loan(loan_id, 1, member_id, book_id, loan_date, due_date, "-", 1, -1)
    loan_idx = append_or_reuse(lf, packed_loan, LOAN_STRUCT)
    print(f"Borrow successful. Loan ID = {loan_id} (slot {loan_idx}). Due date: {due_date}")
current_borrowed += 1
```

ภาพที่ 4-34 โค้ดฟังก์ชัน borrow\_book(2)

4.2.10.2 กระบวนการทำงาน

4.2.10.2.1 รับรหัสสมาชิก (Member ID)

- ระบบให้ผู้ใช้กรอก Member ID ผ่าน input()
- จากนั้นใช้ฟังก์ชัน find\_record\_by\_id() เพื่อค้นหาสมาชิก0 จากไฟล์เก็บข้อมูลสมาชิก (MEMBERS\_FILE)

## 4.2.10.2.2 ตรวจสอบข้อมูลสมาชิก

- ถ้าไม่พบข้อมูล จะแสดง "Member not found or inactive." และหยุดการทำงาน
- ถ้าพบข้อมูล แต่สถานะ (Member\_status) ไม่เท่ากับ 1 (หมายถึงสมาชิกถูกลบหรือไม่ใช้งาน) จะแสดง "Member inactive." และ หยุดการทำงาน

```
if not res_m:
    print("Member not found or inactive.")
    return
m_idx, member = res_m
if member["Member_status"] != 1:
    print("Member inactive.")
    return
```

ภาพที่ 4-35 ตรวจสอบข้อมูลสมาชิก

# 4.2.10.2.3 ตรวจสอบจำนวนการยืมปัจจุบัน

- อ่านข้อมูลการยืมทั้งหมดจากไฟล์ (LOANS\_FILE) ด้วย list all records()
- คำนวณจำนวนเล่มที่สมาชิกคนนั้นกำลังยืมอยู่ (โดยมี Loan\_Status = 1)
  - เก็บผลลัพธ์ในตัวแปร current\_borrowed

```
loans = list_all_records(LOANS_FILE, LOAN_STRUCT, unpack_loan)
current_borrowed = sum(1 for l in loans if l["Member_ID"] == member_id and l["Loan_Status"] == 1)
```

## ภาพที่ 4-36 ตรวจสอบการยืมปัจจุบัน

### 4.2.10.2.4 รับรหัสหนังสือที่ต้องการยืม

- ระบบให้ผู้ใช้ป้อน Book IDs แบบคั่นด้วยเครื่องหมายจุลภาค
- ทำการแยกรหัสแต่ละเล่ม และนำไปตรวจสอบทีละรายการ

# 4.2.10.2.5 ตรวจสอบสิทธิ์การยืมและสถานะหนังสือ (ทีละเล่ม) สำหรับหนังสือแต่ละเล่มที่สมาชิกต้องการยืม :

- ตรวจสอบจำนวนยืมสูงสุด (Max Loan Limit) ถ้าสมาชิกยืมครบจำนวนที่กำหนด (Max\_loan) ระบบ จะแจ้งว่าไม่สามารถยืมเพิ่มได้
- ตรวจสอบหนังสือ
- ถ้าไม่พบรหัสหนังสือ แจ้ง "Book not found."
- ถ้าหนังสือถูกปิดใช้งาน (Book\_status != 1) แจ้ง "Book inactive."
- ถ้าหนังสือไม่มีเล่มคงเหลือ (Book\_copies <= 0) แจ้ง "No available copies."

```
if not res_b:
    print(f"Book {book_id} not found.")
    continue
b_idx, book = res_b
if book["Book_status"] != 1:
    print(f"Book {book_id} inactive.")
    continue
if book["Book_copies"] <= 0:
    print(f"No available copies for {book_id}.")
    continue</pre>
```

ภาพที่ 4-37 ตรวจสอบสิทธิ์การยืมและสถานะหนังสือ

# 4.2.10.2.6 ปรับปรุงจำนวนที่ยืมปัจจุบัน

เพิ่มค่า current\_borrowed ขึ้น 1 เพื่อสะท้อนสถานะล่าสุด

# 4.2.11 ฟังก์ชัน return\_book()

ฟังก์ชัน return\_book() มีหน้าที่จัดการกระบวนการ คืนหนังสือ (Book Return Process) ในระบบ โดยตรวจสอบการยืมจากไฟล์ ข้อมูลการยืม (LOANS\_FILE) และปรับปรุงสถานะการยืม รวมถึงจำนวนหนังสือคงเหลือในไฟล์เก็บ ข้อมูลหนังสือ (BOOKS FILE) ให้ถูกต้องตามการคืน

4.2.11.1 โค้ดของฟังก์ชัน return book()

```
def return book():
   loan_ids = input("Enter Loan IDs to return (comma separated): ").strip().split(",")
   loan_ids = [lid.strip() for lid in loan_ids if lid.strip()]
   for loan_id in loan_ids:
       res = find_record_by_id(LOANS_FILE, LOAN_STRUCT, unpack_loan, "Loan_ID", loan_id)
        if not res:
           print(f"Loan {loan_id} not found.")
           continue
       l_idx, loan = res
       if loan["Loan_Status"] == 0:
            print(f"Loan {loan_id} already returned.")
            continue
       return_date = datetime.now().strftime("%Y-%m-%d")
       packed return = pack loan(
            loan["Loan_ID"],
            2, # Operation_type = 2 = return
            loan["Member_ID"],
            loan["Book_ID"],
            loan["Loan Date"],
           loan["Due Date"],
           return date,
           0, # Loan_Status = 0 = returned
            -1
```

ภาพที่ 4-38 โค้ดฟังก์ชัน return\_book()

```
with open(LOANS_FILE, "r+b") as lf:
    write_record_at(lf, l_idx, packed_return, LOAN_STRUCT)
res_b = find_record_by_id(BOOKS_FILE, BOOK_STRUCT, unpack_book, "Book_ID", loan["Book_ID"])
if res_b:
    b_idx, book = res_b
    book["Book_copies"] += 1
    with open(BOOKS_FILE, "r+b") as bf:
    packed_book = pack_book(
        book["Book_ID"], book["Book_Title"], book["Book_Category"],
        book["Author_Name"], book["Publisher_Name"], book["Book_year"],
        book["Book_copies"], 1, book["next_free"]
    )
    write_record_at(bf, b_idx, packed_book, BOOK_STRUCT)

print(f"Book {loan['Book_ID']} returned successfully. Loan {loan_id} closed.")
```

ภาพที่ 4-39 โค้ดฟังก์ชัน return\_book()2

### 4.2.11.2 กระบวนการทำงาน

### 4.2.11.2.1 รับรหัสการยืน (Loan IDs)

- ระบบให้ผู้ใช้กรอก Loan IDs ที่ต้องการคืน โดย คั่นด้วยเครื่องหมายจุลภาค (,)
- ทำการแยกค่าที่กรอก และลบช่องว่างส่วนเกิน เพื่อนำไปตรวจสอบทีละรายการ

# 4.2.11.2.2 ตรวจสอบการมีอยู่ของรายการยืม สำหรับแต่ละ Loan ID ที่ผู้ใช้ป้อน:

- ใช้ฟังก์ชัน find\_record\_by\_id() ค้นหาในไฟล์

LOANS FILE

- ถ้าไม่พบ จะแสดงข้อความ เช่น "Loan L001 not found." และข้ามไปทำรายการถัดไป

```
for loan_id in loan_ids:
    res = find_record_by_id(LOANS_FILE, LOAN_STRUCT, unpack_loan, "Loan_ID", loan_id)
    if not res:
        print(f"Loan {loan_id} not found.")
        continue
```

ภาพที่ 4-40 ตรวจสอบการมีอยู่ของรายการยืม

### 4.2.11.2.3 ตรวจสอบสถานการณ์ยืม

- ถ้ารายการยืม (Loan\_Status) เท่ากับ 0 แสดงว่า ถูกคืนไปแล้ว
- ระบบจะแจ้งข้อความ เช่น "Loan L001 already returned." และข้ามไปทำรายการถัดไป

```
l_idx, loan = res
if loan["Loan_Status"] == 0:
    print(f"Loan {loan_id} already returned.")
    continue
```

ภาพที่ 4-41 ตรวจสอบสถานการณ์ยืม

- 4.2.11.2.4 อัปเดตสถานะการคืน (Loan Record Update)
  - บันทึกวันคืน (Return\_Date) เป็นวันปัจจุบัน
- จัดเก็บข้อมูลใหม่ด้วย pack\_loan() โดยมี รายละเอียดดังนี้:
  - Loan\_ID : รหัสการยืมเดิม
  - Operation\_type = 2 : ระบุว่าเป็นการคืน

(return)

- Loan\_Status = 0 : แสดงว่าสถานะถูกปิด

(คืนแล้ว)

- ข้อมูลอื่น ๆ เช่น Member\_ID, Book\_ID,
Loan\_Date, Due\_Date คงค่าเดิม
- เขียนระเบียนใหม่กลับไปยังไฟล์ LOANS\_FILE
ด้วย write\_record\_at()

```
return_date = datetime.now().strftime("%Y-%m-%d")
packed_return = pack_loan(
    loan["Loan_ID"],
    2,  # Operation_type = 2 = return
    loan["Member_ID"],
    loan["Book_ID"],
    loan["Loan_Date"],
    loan["Due_Date"],
    return_date,
    0,  # Loan_Status = 0 = returned
    -1
)
```

**ภาพที่ 4-42** อัปเดตสถานการณ์ยืม - คืน

## 4.2.11.2.5 ปรับปรุงข้อมูลหนังสือ

- ค้นหาหนังสือที่ถูกคืนจากไฟล์ BOOKS\_FILE ด้วย Book ID
- ถ้าพบระเบียน จะเพิ่มจำนวนเล่มคงเหลือ (Book\_copies += 1)
- ใช้ pack\_book() เพื่อแพ็กข้อมูลใหม่ และบันทึก กลับไปยังไฟล์ด้วย write\_record\_at()

### 4.2.11.2.6 ยืนยันผลการคืน

- เมื่อการอัปเดตเสร็จสิ้น ระบบจะแสดงข้อความ เช่น "Book B001 returned successfully. Loan L001 closed."

## 4.2.12 ฟังก์ชัน view\_loans()

ฟังก์ชัน view\_loans() มีหน้าที่ แสดงรายการยืม-คืนหนังสือทั้งหมดใน ระบบ (Loan Records) โดยดึงข้อมูลจากไฟล์เก็บข้อมูลการยืม (LOANS\_FILE) และ นำมาจัดรูปแบบให้อ่านง่ายในลักษณะตาราง (Tabular Format)

4.2.12.1 โค้ดของฟังก์ชัน view\_loans()

ภาพที่ 4-43 โค้ดฟังก์ชัน view loans()

### 4.2.12.2 กระบวนการทำงาน

4.2.12.2.1 ดึงข้อมูลรายการยืมทั้งหมด

- ใช้ฟังก์ชัน list\_all\_records() เพื่ออ่านข้อมูล ทั้งหมดจากไฟล์ LOANS FILE

- แต่ละระเบียนจะถูกถอดรหัสด้วย unpack\_loan และถูกเก็บไว้ใน recs

4.2.12.2.2 แสดงหัวตาราง (Table Header)

- แสดงข้อความหัวเรื่อง --- Loans ---

- แสดงหัวคอลัมน์ดังนี้:

- LoanID : รหัสการยืม

- MemID : รหัสสมาชิก

- Bookld : รหัสหนังสือ

- LoanDate : วันที่ยืม

- DueDate : วันที่กำหนดคืน

- ReturnDate : วันที่คืนจริง

- Status : สถานะ (Borrowed/Returned)

- วาดเส้นคั่นด้วย "-"\*90 เพื่อจัดรูปแบบให้อ่านง่าย

4.2.12.2.3 วนลูปแสดงข้อมูลแต่ละรายการ (Record Display)

- สำหรับแต่ละระเบียนการยืม (r) ใน recs:

- ตรวจสอบค่า Loan\_Status:

- ถ้า Loan Status = 1 → แสดง

"Borrowed"

- ถ้าไม่ใช่ (เช่น 0)  $\longrightarrow$  แสดง "Returned"

- แสดงผลในรูปแบบตาราง โดยใช้การจัด .

ตำแหน่ง (Alignment)

### 4.2.12.2.4 ปิดท้ายการแสดงผล

- แทรกบรรทัดว่าง (print()) เพื่อความสวยงามและ การอ่านที่ชัดเจน

# 4.2.13 ฟังก์ชัน generate\_report()

ฟังก์ชัน generate\_report() มีหน้าที่ในการ สร้างรายงานสรุป (Summary Report) ของระบบจัดการการยืม-คืนหนังสือ โดยจะดึงข้อมูลจากไฟล์เก็บข้อมูล ทั้งหมด ได้แก่

- BOOKS\_FILE : ข้อมูลหนังสือ
- MEMBERS FILE : ข้อมูลสมาชิก
- LOANS\_FILE : ข้อมูลการยืม-คืน

และทำการประมวลผลเพื่อสร้างไฟล์รายงาน (REPORT\_FILE) ในรูปแบบ ข้อความ (Text Report)

## 4.2.13.1 โค้ดของฟังก์ชัน generate\_report()

```
def generate_report():
    ensure file(BOOKS FILE, BOOK STRUCT)
    ensure_file(MEMBERS_FILE, MEM_STRUCT)
    ensure_file(LOANS_FILE, LOAN_STRUCT)
   books = list_all_records(BOOKS_FILE, BOOK_STRUCT, unpack_book)
    members = list_all_records(MEMBERS_FILE, MEM_STRUCT, unpack_member)
    loans = list_all_records(LOANS_FILE, LOAN_STRUCT, unpack_loan)
   active_books = [b for b in books if b["Book_status"] == 1]
    deleted_books = [b for b in books if b["Book_status"] == 0]
   borrowed now = sum(1 for 1 in loans if 1["Loan Status"] == 1)
    available_now = sum(b["Book_copies"] for b in active_books)
    grouped = {}
    for 1 in loans:
       key = (1["Member_ID"], 1["Loan_Date"], 1["Due_Date"], 1["Return_Date"], 1["Loan_Status"])
        if key not in grouped:
           grouped[key] = []
        grouped[key].append(1["Book_ID"])
   now = datetime.now().strftime("%Y-%m-%d %H:%M:%S")
    lines.append("Library Borrow System - Summary Report")
    lines.append(f"Generated At : {now} (+07:00)")
    lines.append("App Version : 1.0")
    lines.append("Encoding
   lines.append("")
```

ภาพที่ 4-44 โค้ดฟังก์ชัน generate\_report()

```
headers = ["MemberID", "MemberName", "BookID", "Titles", "LoanDate", "DueDate", "ReturnDate", "Status"]
for (mid, loan_date, due_date, return_date, status), book_ids in grouped.items():
    member_name = next((m["Member_Name"] for m in members if m["Member_ID"] == mid), "-")
    titles = [next((b["Book_Title"] for b in books if b["Book_ID"] == bid), "-") for bid in book_ids]
    status_str = "Borrowed" if status == 1 else "Returned"
    rows.append([
        mid.
         member name,
        ",".join(book_ids),
",".join(titles),
         loan date.
        due date,
        return_date,
         status_str
all_rows = [headers] + rows
col_widths = [max(len(str(row[i])) for row in all_rows) for i in range(len(headers))]
header_line = " | ".join(f"{headers[i]:<{col_widths[i]}}" for i in range(len(headers)))
sep_line = "-+-".join("-" * col_widths[i] for i in range(len(headers)))</pre>
lines.append(header line)
lines.append(sep_line)
for row in rows:
    line = " | ".join(f"{str(row[i]):<{col_widths[i]}}" for i in range(len(row)))</pre>
    lines.append(line)
```

## ภาพที่ 4-45 โค้ดฟังก์ชัน generate\_report()2

```
lines.append("")
lines.append("Summary (Active Books Only)")
lines.append(f"- Total Books : {len(books)}")
lines.append(f"- Active Books : {len(active_books)}")
lines.append(f"- Deleted Books : {len(deleted_books)}")
lines.append(f"- Borrowed Now : {borrowed_now}")
lines.append(f"- Available Now : {available_now}")
lines.append("")
lines.append("Borrow Statistics (Active only)")
# borrow counts
borrow_count = {}
for 1 in loans:
   bid = 1["Book ID"]
   borrow count[bid] = borrow count.get(bid, 0) + (1 if l["Operation type"] == 1 else 0)
most_borrowed_book = "-"
most borrowed count = 0
if borrow_count:
   top_bid = max(borrow_count, key=borrow_count.get)
   most_borrowed_count = borrow_count[top_bid]
   title = next((b["Book_Title"] for b in books if b["Book_ID"] == top_bid), "-")
   most_borrowed_book = f"{title} ({top_bid})"
lines.append(f"- Most Borrowed Book : {most_borrowed_book} ({most_borrowed_count} times)")
lines.append(f"- Currently Borrowed : {borrowed_now}")
lines.append(f"- Active Members : {len([m for m in members if m['Member_status']==1])}")
with open(REPORT_FILE, "w", encoding="utf-8") as rf:
   rf.write("\n".join(lines))
   rf.flush()
   os.fsync(rf.fileno())
print(f"Report generated: {REPORT_FILE}")
```

ภาพที่ 4-46 โค้ดฟังก์ชัน generate\_report()3

### 4.2.13.2 กระบวนการทำงาน

4.2.13.2.1 ตรวจสอบและสร้างไฟล์ข้อมูลที่จำเป็น

- ใช้ ensure file() เพื่อให้แน่ใจว่าไฟล์

BOOKS\_FILE, MEMBERS\_FILE, และ LOANS\_FILE ถูกสร้าง และพร้อมใช้งาน

4.2.13.2.2 โหลดข้อมูลจากไฟล์

- ใช้ list\_all\_records() เพื่ออ่านข้อมูลหนังสือ

(books), สมาชิก (members), และการยืม (loans)

4.2.13.2.3 วิเคราะห์ข้อมูลเบื้องต้น

- แยกหนังสือเป็น 2 กลุ่ม:

- active\_books = หนังสือที่สถานะใช้งานอยู่

(Book status = 1)

- deleted\_books = หนังสือที่ถูกลบออกแล้ว

(Book status = 0)

- คำนวณจำนวนการยืมที่ยังไม่คืน

(borrowed now)

- คำนวณจำนวนสำเนาหนังสือที่ยังมีอยู่ทั้งหมด (available\_now)

4.2.13.2.4 จัดกลุ่มข้อมูลการยืม

- จัดกลุ่มตาม (Member\_ID, Loan\_Date,

Due\_Date, Return\_Date, Loan\_Status)

- เพื่อรวมหนังสือที่ยืมหลายเล่มในการทำธุรกรรม เดียว

4.2.13.2.5 สร้างรายงาน

- ใส่ข้อมูลเบื้องต้น เช่น วันเวลาที่สร้างรายงาน, เวอร์ชันของแอปพลิเคชัน, การเข้ารหัส (UTF-8)
- แสดงตารางสรุปการยืม-คืน โดยประกอบด้วย คอลัมน์:
- MemberID, MemberName, BookID, Titles, LoanDate, DueDate, ReturnDate, Status

- จัดความกว้างของคอลัมน์อัตโนมัติเพื่อให้อ่านง่าย 4.2.13.2.6 สรุปสถิติ (Summary Section)
- แสดงจำนวนหนังสือทั้งหมด, หนังสือที่ใช้งาน, หนังสือที่ลบ, หนังสือที่ถูกยืม, และหนังสือที่มีสำเนาเหลือ 4.2.13.2.7 สถิติการยืม (Borrow Statistics)
  - คำนวณจำนวนครั้งที่หนังสือแต่ละเล่มถูกยืม
- หาหนังสือที่ถูกยืมมากท่สุด (Most Borrowed Book)
- แสดงจำนวนการยืมที่ยังไม่คืน (Currently Borrwed)
- แสดงจำนวนสมาชิกที่ยังใช้งานอยู่ (Active Members)

## 4.2.13.2.8 บันทึกผลลัพธ์ลงไฟล์

- เขียนข้อมูลทั้งหมดลงใน REPORT\_FILE โดยใช้การ เข้ารหัส UTF-8
- ทำการ flush และ os.fsync() เพื่อให้แน่ใจว่า ข้อมูลถูกบันทึกลงดิสก์จริง

# 4.2.13.2.9 แจ้งผลการทำงาน

- แสดงข้อความในคอนโซลว่า "Report generated: report.txt"

# บทที่ 5

# สรุปผลการดำเนินงานและข้อเสนอแนะ

## 5.1 สรุปผลการดำเนินงาน

ระบบสำหรับการจัดการการยืมและคืนหนังสือของห้องสมุดที่ได้พัฒนาขึ้น ช่วยให้การบริหาร ข้อมูลหนังสือ ข้อมูลสมาชิก และข้อมูลการยืม-คืน มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น โดยระบบมีการจัดเก็บ ข้อมูลในรูปแบบไฟล์ใบนารี พร้อมด้วยเมนูในการเพิ่ม แก้ไข ลบ และแสดงผลข้อมูลต่าง ๆ ได้อย่าง ครบถ้วน นอกจากนี้ ยังสามารถตรวจสอบสถานะของหนังสือได้ว่าอยู่ในระหว่างการยืมหรือยังว่าง อยู่ รวมถึงสามารถควบคุมจำนวนเล่มที่ถูกยืมออกไป และจัดทำรายงานสรุปผลการใช้งาน เช่น หนังสือที่ถูกยืมบ่อยที่สุด รายชื่อผู้ที่กำลังยืมหนังสืออยู่ และสถิติการใช้งานโดยรวม ซึ่งช่วยให้การ บริหารจัดการในห้องสมุดเป็นไปอย่างสะดวก รวดเร็ว และลดความผิดพลาดจากการบันทึกแบบ เอกสารกระดาษแบบเดิม

## 5.2 ปัญหาและอุปสรรคในการดำเนินงาน

ตลอดกระบวนการพัฒนาระบบ พบอุปสรรคสำคัญคือ ความยุ่งยากในการจัดการไฟล์ข้อมูล แบบไบนารี ซึ่งต้องอาศัยการใช้โครงสร้างข้อมูลแบบคงที่ (struct) ที่มีความเสี่ยงในการเกิด ข้อผิดพลาด หากกระบวนการเข้ารหัสหรือถอดรหัสข้อมูลไม่ถูกต้อง อีกทั้งยังมีข้อจำกัดในการ แสดงผล โดยเฉพาะในส่วนของชื่อหนังสือหรือชื่อผู้ใช้งานที่ถูกจำกัดความยาวตามที่กำหนดไว้ นอกจากนี้ ระบบในเวอร์ชันปัจจุบันยังไม่รองรับการเชื่อมต่อกับฐานข้อมูลจริง ทำให้ไม่สามารถ รองรับปริมาณข้อมูลขนาดใหญ่ หรือการเข้าใช้งานพร้อมกันจากหลายผู้ใช้ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

### 5.3 ข้อเสนอแนะ

- 5.3.1 พัฒนาให้รองรับการเชื่อมต่อกับฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ (Relational Database) เช่น MySQL หรือ SQLite เพื่อเพิ่มขีดความสามารถในการจัดการข้อมูลจำนวนมากและรองรับ ผู้ใช้งานหลายคนในเวลาเดียวกัน
- 5.3.2 เพิ่มความสามารถในการค้นหาและกรองข้อมูล เช่น ค้นหาตามชื่อหนังสือ ผู้แต่ง หรือ ปีที่พิมพ์ เพื่อเพิ่มความสะดวกแก่ผู้ใช้งาน
- 5.3.3 ปรับปรุงระบบตรวจสอบและยืนยันตัวตนของสมาชิก พร้อมกับกำหนดสิทธิ์การเข้าถึง ของผู้ใช้งานแต่ละระดับ เพื่อความปลอดภัยของข้อมูล
- 5.3.4 พัฒนาระบบให้มีอินเทอร์เฟซแบบกราฟิก (GUI) หรือรูปแบบเว็บแอปพลิเคชัน เพื่อให้ ใช้งานได้ง่ายและเข้าถึงได้สะดวกมากยิ่งขึ้น

# 5.4 สิ่งที่ผู้จัดทำได้รับจากการพัฒนาโครงงาน

จากการดำเนินงานในโครงงานนี้ ผู้จัดทำได้รับความรู้และประสบการณ์ในการออกแบบระบบ และเขียนโปรแกรมด้วยภาษา Python รวมถึงการประยุกต์ใช้โครงสร้างข้อมูลแบบใบนารี นอกจากนี้ยังได้พัฒนาทักษะในการคิดวิเคราะห์ แก้ปัญหาเชิงตรรกะ และการทำงานร่วมกับผู้อื่น เป็นทีม ฝึกการจัดสรรหน้าที่ความรับผิดชอบ และบริหารเวลาให้สอดคล้องกับแผนงานที่วางไว้ ส่งผลให้ผู้จัดทำเข้าใจกระบวนการพัฒนาระบบซอฟต์แวร์ได้ชัดเจนมากขึ้น และสามารถนำความรู้ ที่ได้รับไปใช้ในการทำโครงการหรือการทำงานในอนาคตได้อย่างมีประสิทธิภาพ