

Stein Saks Papir

Planlegging

Vi trenger

- Tre bilder (stein.png, saks.png og papir.png) vi kan trykke på for å velge stein, saks eller papir.
 - Vi kan lagre valgene i en array for å ha dem tilgjengelig i koden
- To tellere som begynner på null, som skal telle hvor mange seire spilleren eller datamaskinen har
- En teller som teller antall spill som er spilt
- Et HTML-element vi kan skrive ut antall spill som er spilt, med id #games.
- Et HTML-element vi kan skrive ut vinneren til etter et spill er ferdig, med id #winnertext
- Når vi trykker på vårt valg, skal
 - Fjerne border fra vårt tidligere valg
 - Valget i nåværende spill fremheves med en border rundt
 - datamaskinen velge (tilfeldig) stein, saks eller papir og vise valget sitt på skjermen
- Når begge spillerne har valgt, må vi utføre en sjekk på spillers valg og datamaskinens valg for å se hvem som vinner
- Når vi vet hvem som vinner, må vi
 - Skrive ut hvem som vinner til #winnertext
 - Oppdatere teller til den som vinner