

Natalia Rios Elias

Inca 717, Surquillo

Celular: 998548459

Email: nata9532@icloud.com

UX/UI Designer con background en Frontend Development, especializada en diseñar interfaces centradas en el usuario, escalables y visualmente coherentes.

Cuento con más de 3 años de experiencia en **diseño de productos digitales, prototipado en Figma, sistemas de diseño y desarrollo de interfaces web**.

Mi enfoque combina pensamiento analítico, sensibilidad estética y conocimiento técnico, permitiendo una colaboración efectiva con equipos de desarrollo, producto y negocio.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

INTELICA CONSULTING

(Enero 2024 – Actualidad)

Interface Developer

- Participación en el proceso de transformación digital de soluciones B2B, enfocada en la optimización de la experiencia de usuario.
- Diseño e implementación de interfaces en Angular bajo arquitectura microfrontend.
- Creación y mantenimiento de componentes reutilizables en Pug y SCSS, alineados a un sistema de diseño escalable.
- Colaboración con equipos de UX para garantizar consistencia visual y accesibilidad.
- Implementación de Google Analytics y Tag Manager para medición de interacción y trazabilidad de eventos.

DRUGSTORE2DOOR

(Marzo 2023 – Enero 2024)

UI Designer – Magento Developer

- Diseño de interfaces ecommerce centradas en el **journey del usuario**, optimizando la conversión y navegación.
- Creación de **wireframes, flujos de usuario y prototipos** en Figma.
- Personalización de temas y layouts en **Magento 2**, con énfasis en **usabilidad y performance**.
- Pruebas visuales y **testeo de experiencia de usuario** (A/B y cross-browser).
- Integración de elementos visuales alineados a la **identidad de marca** y accesibilidad web.

UNIVERSIDAD RICARDO PALMA

(Marzo 2022 – Abril 2023)

Web Developer

- Diseño y maquetación de interfaces informativas para portales académicos.
- Maquetación editorial de artículos científicos en **HTML y CSS**, priorizando lectura y jerarquía visual.
- Mantenimiento de la web institucional con **Angular**, aplicando mejoras de experiencia de navegación.
- Coordinación con equipos de comunicación y tecnología para **alinear objetivos UX** con necesidades institucionales.

CODE SOCIETY

(Octubre 2021 – Marzo 2022)

UI Designer

- Diseño de interfaces y **sistemas visuales reutilizables** en **Figma** con enfoque **mobile-first**.
- Definición de **UI Kits**, componentes y patrones visuales coherentes.
- Prototipado de flujos de usuario y diseño de interacción.
- Acompañamiento al equipo de desarrollo para garantizar fidelidad en la implementación.

HABILIDADES Y TECNOLOGÍAS

- **Diseño UX/UI:** Figma, Adobe XD, Illustrator, prototipado interactivo, arquitectura de información, wireframes
- **Design Systems:** Componentización, guías visuales, patrones reutilizables
- **Usabilidad:** Principios de diseño centrado en el usuario, pruebas con usuarios, heurísticas de Nielsen
- **Frontend:** HTML5, CSS3, SCSS, JavaScript, Angular, Pug
- **Herramientas:** Git, Jira, Google Analytics, Google Tag Manager
- **Ecommerce:** Magento 2 (layouts, temas, componentes)
- **Diseño Gráfico:** Iconografía, banners, ilustraciones

FORMACIÓN ACADÉMICA

SUPERIOR

Universidad Ricardo Palma – Ingeniería Informática (2019-2023)

IDIOMAS

Inglés – Avanzado