Universidade Cidade de São Paulo (UNICID)



Erick Henrique Dias da Silva RGM:43405053 Natalia Dos Santos Leite Rgm:44036451

Projeto de desenvolvimento de software apresentado ao curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas da Universidade Cidade de São Paulo (UNICID) sob orientação dos professor Cid Rodrigues De Andrade

Criação do Documento

Elaborado por: Natalia Dos Santos leite Data: 10/09/2025

Controle de Versão

Versão	Data	Páginas	Mudanças	Comentários
1	12/09/2025	3	Adicionou icone e projetou como vai ser no canva	Varias mensagens no grupo mas o resto do povo não responde nada
1.1	19/09/2025	4	Fizemos um github e começamos a projetar o banco de dados	
1.2	13/10/2025	4	Terminado formulário e login com banco de dados, ajustando carrinho e documentação	

Introdução

Este documento apresenta a concepção do Natalie McDonalds, uma plataforma digital colaborativa, sem fins lucrativos, desenvolvida para atender às necessidades da comunidade acadêmica. O projeto visa criar um ecossistema virtual onde estudantes e profissionais da educação possam oferecer e solicitar serviços essenciais para o desenvolvimento acadêmico, tais como monitoria, revisão de texto, consultoria para trabalhos de conclusão de curso (TCCs), entre outros.

A arquitetura do sistema é fundamentada em um modelo de Marketplace sem transação financeira, operando unicamente como um intermediário de contato. A plataforma garante a segurança e a organização das interações através de um sistema de autenticação de usuários, com perfis distintos de anunciante, cliente e administrador. Cada perfil possui permissões específicas para a gestão de suas atividades na plataforma, assegurando uma experiência customizada e eficiente.

O fluxo de gerenciamento de serviços é facilitado por funcionalidades de CRUD (Criar, Ler, Atualizar, Excluir), permitindo que os anunciantes gerenciem suas ofertas de forma autônoma. Adicionalmente, a plataforma suporta o upload de imagens para ilustrar os serviços, enriquecendo o conteúdo dos anúncios. A comunicação entre os usuários é estabelecida por meio de um formulário de contato interno, que garante a rastreabilidade das interações e a privacidade dos dados

Para otimizar a usabilidade, a plataforma integra um sistema de busca avançado, que permite a filtragem por categoria e termos de pesquisa, além da ordenação dos resultados por critérios como preço e avaliação. Um "carrinho de solicitações" foi implementado para gerenciar os serviços de interesse do usuário, e um histórico de interações mantém um registro completo das atividades, promovendo a organização e o acompanhamento das solicitações.

O Natalie McDonalds emerge como uma solução tecnológica para fomentar a colaboração e o aprendizado contínuo, facilitando o acesso a serviços educacionais de alta qualidade e contribuindo para a construção de uma comunidade acadêmica mais conectada e solidária.

METODOLOGIA

O desenvolvimento do Natalie McDonalds seguiu uma metodologia ágil e incremental, com foco na prototipagem e na validação contínua das funcionalidades junto aos potenciais usuários. As fases do projeto foram estruturadas da seguinte forma:

- Análise de Requisitos: Levantamento das necessidades de estudantes e profissionais, resultando na definição de três perfis de usuário (anunciante, cliente, administrador) e das funcionalidades-chave.
- **Design da Solução:** Criação da arquitetura de software, modelagem do banco de dados e prototipagem da interface do usuário. A ênfase foi em um design intuitivo e funcional que facilitasse a navegação e a interação.
 - Desenvolvimento Iterativo: Construção do sistema em ciclos curtos, priorizando módulos essenciais como o sistema de login, o CRUD de serviços, com integrações e testes contínuos.
- **Implantação e Testes**: Execução de testes de usabilidade e testes de aceitação para garantir que a plataforma atendesse aos requisitos definidos e proporcionasse uma experiência de usuário eficiente e segura.

As tecnologias utilizadas incluem PHP para o backend, , HTML e CSS para o frontend, e PostgreSQL como sistema de gerenciamento de banco de dado

ANALISE DE REQUISITO

1.1.1 requisito funcional

numero	requisito	prioridade	revisado
RF001	sistema deve permitir que novos usuários se registrem e façam login. Deve diferenciar e atribuir permissões específicas para os perfis de anunciante, cliente e administrador.	alta	
RF002	O sistema deve habilitar os anunciantes a criar, ler, atualizar e excluir (CRUD) seus próprios serviços, incluindo a capacidade de fazer upload de imagens para ilustrar as ofertas.	alta	
RF003	sistema deve fornecer uma funcionalidade de busca que permita aos usuários encontrar serviços por categoria	media	

	ou termos de pesquisa , além de permitir a ordenação dos resultados por avaliação ou outros critérios.		
RF004	O sistema deve permitir que clientes e anunciantes visualizem um histórico de solicitações	alta	
RF005	O sistema deve oferecer um formulário de contato interno e privado para que usuários logados possam se comunicar de forma segura a respeito dos serviços, sem a necessidade de expor informações pessoais.	alta	

1.1.2 requisitos não funcionais

numero	requisito	descrição
1	disponibilidade	Acesso das segunda-feira a sexta-feira das 8h as 18h e sábado das 07h as 13h , atualizações frequentes, acesso Remoto e Multiplataforma
1	Segurança	A navegação é feita em ambiente seguro (HTTPS), garantindo que os dados trocados fiquem criptografados. As senhas são armazenadas de forma protegida e o sistema tem barreiras contra acessos indevidos, como tentativas de invasão ou ataques digitais.
1	Apreensibilidade	Design comum
1	Recuperabilidade	Os dados são salvos diariamente de forma automática. Em caso de falha no sistema, a restauração completa leva no máximo duas horas, com perda mínima de informações (apenas do último dia). Os backups são armazenados em nuvem para garantir uma recuperação rápida e segura.

2.2 Design da Solução

A etapa de design contemplou a arquitetura do software, a modelagem de dados e o projeto da interface do usuário (UI/UX). O sistema foi concebido com uma arquitetura de scrum para garantir a separação de responsabilidades, o que confere modularidade e escalabilidade ao projeto. A modelagem do banco de dados foi projetada para armazenar de forma eficiente os dados de usuários, serviços e interações.

2.3 Desenvolvimento e Testes

O desenvolvimento foi executado em sprints, com a construção de módulos prioritários de forma sequencial. Cada sprint foi seguida por rigorosos testes de integração e de funcionalidade para assegurar a qualidade e a conformidade do sistema com os requisitos previamente definidos.

2.4 Tecnologias Empregadas

As tecnologias de *software* selecionadas para o projeto foram escolhidas com base em sua robustez, maturidade e desempenho.

- Backend: A linguagem de programação PHP, foi empregada para o desenvolvimento da lógica de negócio. A escolha se deu pela capacidade de prototipagem rápida e pelo seu ecossistema de bibliotecas, que acelera a implementação de funcionalidades complexas.
- Frontend: A interface do usuário foi construída com as tecnologias padrão da web, HTML e CSS garantindo a acessibilidade e a compatibilidade do sistema com a maioria dos navegadores.
- Banco de Dados: O sistema de gerenciamento de banco de dados (SGBD) PostgreSQL foi adotado para o armazenamento persistente dos dados. Sua escolha é justificada pela sua integridade referencial, segurança e desempenho em ambientes de alta concorrência.

Arquitetura da Solução

1.1 introdução

O presente Documento de Arquitetura de Software (DAS) tem como objetivo estabelecer o modelo arquitetural, os padrões de desenvolvimento e a stack tecnológica para a construção do Natalie McDonald's, um Marketplace Acadêmico de Serviços. Esta plataforma funcionará como um agregador de ofertas (Marketplace B2C/C2C), facilitando a troca de serviços intelectuais, como tutoria, revisão de trabalhos e tradução de artigos, com a restrição de não mediar transações financeiras.

1.2 Escopo do Sistema

O Natalie McDonald's atuará como um catálogo digital e um canal de comunicação entre dois tipos principais de usuários do ambiente acadêmico:

- Prestadores de Serviço (Oferta): Usuários que cadastram e promovem suas habilidades e serviços (Ex.: Especialista em ABNT, Tutor de Cálculo).
- Contratantes (Demanda): Usuários que buscam, filtram e iniciam a negociação de serviços (via contato direto) com os Prestadores.

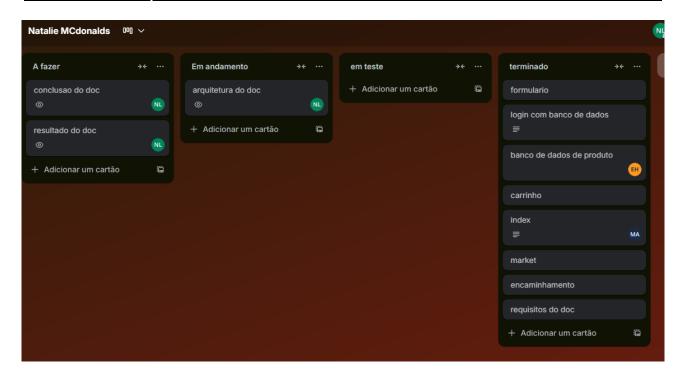
Módulo	Funcionalidades	
Catálogo/Busca	Listagem de serviços por categoria; filtros (serviço, avaliação e preço); visualização de perfil detalhado do Prestador.	
Gestão de Perfil	Cadastro de Prestador/Contratante; gerenciamento de portfólio de serviços (descrição, disponibilidade,).	
Avaliação	Sistema de <i>rating</i> e <i>review</i> do serviço prestado para manutenção da qualidade e confiabilidade.	

1.3 Gestão do projeto

A implementação do projeto será dividida em ciclos iterativos e incrementais chamados Sprints, tipicamente com duração de 2 a 4 semanas.

Artefatos:

Artefato	Descrição e Exemplo no Projeto	
Product Backlog (PB)	Lista priorizada e dinâmica de todas as funcionalidades, melhorias e correções necessárias para o sistema.	
Sprint Backlog (SB)	O subconjunto de itens do <i>Product Backlog</i> selecionados para serem concluídos durante a Sprint atual. É o plano da Equipe para entregar o Incremento.	
Incremento	A soma de todos os itens do <i>Sprint Backlog</i> concluídos durante uma Sprint, mais o valor dos Incrementos anteriores. Deve estar em estado "Done" (Concluído) e pronto para uso (ou avaliação) pelos stakeholders.	



1.5 Divisão De Função

Papel	Membros
Product Owner (PO)	Erick e Natalia.
Scrum Master (SM)	Erick e Natalia.
Equipe de Desenvolvimento	Erick e Natalia.
Porta-voz	Murilo

Resultados e Discussão

1.1 funcionalidades implementadas

pagina inicial/index: cumprimenta o usuário e lhe da dois caminhos login ou registrar se



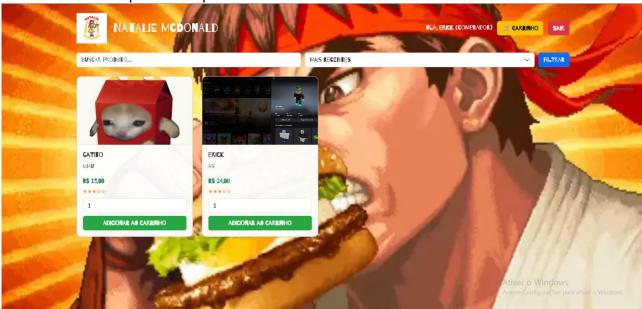
login :deixa o usuário por seus dados para entrar para ver os produtos



Registrar: guarda os dados dentro do banco de dados e permite que entre de novo usando login



Mercado: ve os produtos e pode adicionar no carrinho



Carrinho: mostra os produtos antes de realizar as compras



1.2 Aprendizados e desafios

O desafio inicial de maior impacto na execução do projeto foi a gestão da equipe e a efetiva divisão de funções. A equipe começou com seis (6) membros, mas, no decorrer de um mês, três (3) deles abandonaram o projeto inesperadamente. Essa situação resultou na sobrecarga dos membros remanescentes, que se viram obrigados a absorver e acumular tarefas para as quais não possuíam experiência aprofundada.

Apesar disso, terminamos o projeto favorecidos , A equipe adquiriu proficiência no desenvolvimento de websites dinâmicos, especificamente na utilização da linguagem PHP para a criação do backend, e na integração com um sistema de gerenciamento de Banco de Dados (SQL), configurado e executado através do ambiente de servidor local XAMPP.

CONCLUSÃO

O desenvolvimento do Marketplace Acadêmico **Natalie McDonald's** demonstra a viabilidade do projeto e a robustez do *framework* metodológico e arquitetural adotado, apesar das adversidades operacionais.

O projeto foi validado em sua essência técnica, resultando na implementação bem-sucedida de um sistema funcional que integra a lógica de *front-end* (html) com o *back-end* (PHP) e a persistência de dados (SQL) em ambiente XAMPP. Este resultado não apenas concretiza os requisitos funcionais essenciais (Sessões e login(com cadastro triplo),Upload de arquivos com validações. Busca e ordenação no servidor.), mas também atesta a capacidade de rápida aquisição de conhecimento e a autonomia da equipe remanescente.

Em suma, o **Natalie McDonald's** conclui sua fase de implementação inicial não apenas como uma prova de conceito técnico,Os desafios iniciais foram transformados em catalisadores para o aprimoramento das competências técnicas da equipe, garantindo a fundação sólida para futuras iterações e o eventual *deployment* (implantação) em produção, em alinhamento com a visão de um Marketplace Acadêmico eficiente e confiável.