

## 第2章 线程管理

---

### 本章主要内容

- 启动新线程
- 等待线程与分离线程
- 线程唯一标识符

好的！看来你已经决定使用多线程了。先做点什么呢？启动线程、结束线程，还是如何监管线程？C++标准库中只需要管理 `std::thread` 关联的线程，无需把注意力放在其他方面。不过，标准库太灵活，所以管理起来不会太容易。

本章将从基本开始：启动一个线程，等待这个线程结束，或放在后台运行。再看看怎么给已经启动的线程函数传递参数，以及怎么将一个线程的所有权从当前 `std::thread` 对象移交给另一个。最后，再来确定线程数，以及识别特殊线程。