

## 2.6 本章总结

---

本章讨论了C++标准库中基本的线程管理方式：启动线程，等待结束和不等待结束(因为需要它们运行在后台)。并了解应该如何在线程启动前，向线程函数中传递参数，如何转移线程的所有权，如何使用线程组来分割任务。最后，讨论了使用线程标识来确定关联数据，以及特殊线程的特殊解决方案。虽然，现在已经可以纯粹的依赖线程，使用独立的数据，做独立的任务(如同清单2.8)，但在某些情况下，线程确实需要有共享数据。第3章会讨论共享数据和线程的直接关系。第4章会讨论在(有/没有)共享数据情况下的线程同步操作。