

8.6 本章总结

本章我们讨论了很多东西。我们从划分线程间的工作开始(比如, 数据提前划分或让线程形成流水线)。之后, 以低层次视角来看多线程下的性能问题, 顺带了解了伪共享和数据通讯; 了解访问数据的模式对性能的影响。再后, 了解了附加注意事项是如何影响并发代码设计的, 比如: 异常安全和可扩展性。最后, 用一些并行算法实现来结束了本章, 在设计这些并行算法实现时碰到的问题, 在设计其他并行代码的时候也会遇到。

本章中, 关于线程池的部分被转移了。线程池——一个预先设定的线程组, 会将任务指定给池中的线程。很多不错的想法可以用来设计一个不过的线程池; 所以我们将下一章中来看一些有关线程池的问题, 以及高级线程管理方式。