

## 몬테카를로 시뮬레이션(Monte Carlo Simulation)

practice 선형대수 · 2024. 10. 13. 12:51

Q. 확률적 방법중 <mark>몬테카를로 시뮬레이션(Monte Carlo Simulation)의 개념과 예시에</mark> 대해 알려주세요.

몬테 카를로 시뮬레이션은, 모든 경우의 수를 다 고려하기 힘든 상황에서 (포커, 물리학, 금 융 등), <mark>시뮬레이션을 통해</mark>

<mark>확률을 추정하기</mark>위해 사용됩니다.

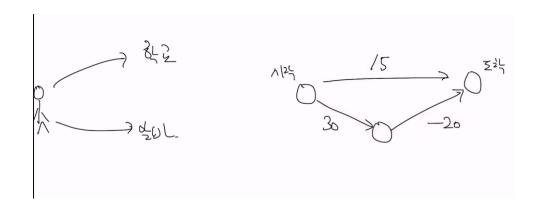
예를 들자면, 포커 게임의 승률을 계산하는 것은 매우 복잡하다 (모든 경우의 수를 전부 고려해야함). 하지만 포커 게임의

규칙은 단순하고, 이를 바탕으로 게임 시뮬레이션을 돌릴 수 있다.

어떤 플레이어A가 다른 플레이어를 (수많은) 시뮬레이션에서 대략 60%정도 이겼다면, A의 <mark>승</mark>률 또한 60%정도로 추정할

수 있음. 다만 시뮬레이션은 현실의 모든 가능성을 고려할 수 없음 (선수가 감기에 걸리는 등). 변수가 있을수있음

Greedy: 단기적으로(현재상황에서) 가장 유리한 선택지를 고르는것



♡ 공감 🖒 👓

구독하기

' <u>practice 선형대수</u> 카테고리의 다른 글	
<u>미분</u> (0)	2024.10.13
<u>도함수</u> (0)	2024.10.13
<u>통계적 추정개념 (추정(Point Estimation)과 구간 추정(Interval Estimation)</u> (0)	2024.10.13
<u>중앙값(Median)과 평균(Mean)의 차이점과 각각의 장점</u> (0)	2024.10.04
확률 변수의 기댓값의 성질과 기댓값의 선형성(Linearity of Expectation) (0)	2024.10.04

**관련글** 전보기



통계적 추정개념 (추정(Point Estimation) 과 구간 추정(Interval Estimation)

중앙값(Median)과 평균(Mean)의 차이점 과 각각의 장점

자연어(NLP)

네이쳐2024 님의 블로그입니다.

구독하기 +

