

강화학습

practice 인공지능,머신러닝 · 2024. 10. 12. 10:42

Q.강화학습 (Reinforcement Learning)의 기본 개념과 주요 구성 요소에 대해 설명해 주세요

A.강화학습은 에이전트가 환경과 상호작용하면서 보상(reward)을 최대화하기 위해 최적의 행동(policy)을 학습하는 방법입니다.

주요 구성 요소는 에이전트(Agent), 환경 (Environment), 상태(State), 행동(Action), 보상 (Reward)입니다.

* 에이전트는 강화학습에서의 인공지능

- 주어진 환경에 대해 시행착오를 통해 학습하는 것
- 기존의 인공지능은 주어진 데이터를 바탕으로 학습을 했음
- 하지만 강화 학습은 일반적으로 이러한 데이터를 사용하지 않음
- 이때 에이전트 (강화학습에서의 인공지능)은 주변 환경과 상호작용하며 보상을 극대화 하기 위해 학습하게 됨
- 주어진 환경: 점심을 먹으러 나갔는데 갈수 있는 식당이 5개 있음
- 에이전트가 취할 수 있는 행동은 5가지 (각 식당 방문)
- 방문한 식당의 음식이 맛있을수록 보상 (만족도) 증가

•이때 **한정된 자원 (이 예시에서는 돈)을 가지고 최대한의 보상을 얻어야 함 -> 시행착오를 통한 학습**

♡ 1



...

구독하기

'practice 인공지능,머신러닝' 카테고리의 다른 글

[Adam Optimizer](#) (1)

2024.10.12

[Batch Normalization](#) (3)

2024.10.12

[앙상블 학습](#) (0)

2024.10.11

[SVM\(Support Vector Machine\)](#) (0)

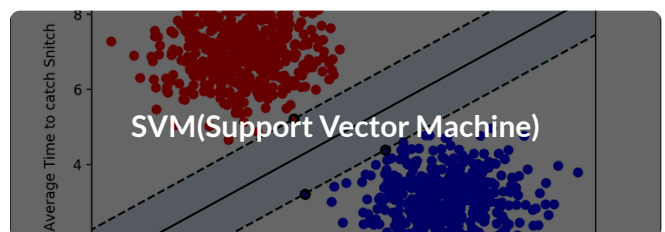
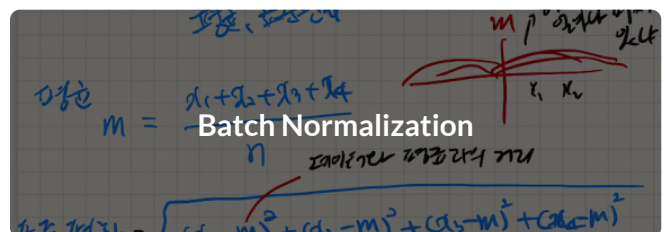
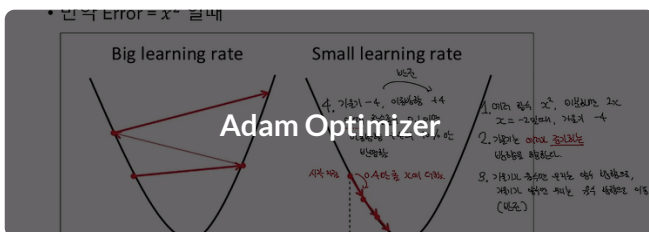
2024.10.11

[교차검증](#) (0)

2024.10.11

관련글

[관련글 더보기](#)



자연어(NLP)

네이쳐2024 님의 블로그입니다.

구독하기 +

댓글 0



이름

비밀번호

내용을 입력하세요.



등록