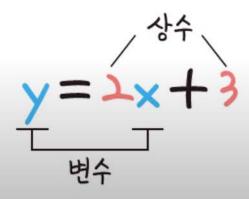
▶ 변수

변수와 상수

- 변수(變數)의 변(變)은 '변하다'는 의미
- '변하는 수'를 변수라고 함
- ✔ 그림 1-1 변수와 상수



1. 변수와 수식

▶ 변수

- 파이썬에서는 변수를 사용하려면 '변수이름 = 값'의 형태로 변수를 만들며, 동시에 값도 할당(저장)됨
- ♥ 그림 1-2 파이썬에서 변수 형태



변수 이름 값

> 변수

- 변수 이름을 만들 때는 다음 규칙을 지켜야 함
- 문자와 숫자, _(밑줄 문자)를 사용할 수 있음
- 공백은 사용할 수 없음
- 대.소문자를 구분함
- 문자와 숫자를 혼용하여 사용할 수 있으나, 문자부터 시작해야 함
- 특수 문자(+, -, @, % 등)는 사용할 수 없음

1. 변수와 수식

▶ 변수

● 파이썬에서는 다음과 같이 변수를 선언함

```
In [1]:
```

```
# x 변수에 5 값을 저장합니다
x = 5
print(x)
```

5

In [2]:

```
# x, y, z 변수에 1, 2, 3 값을 각각 저장합니다
x, y, z = 1, 2, 3
print(x, y, z)
```

1, 2, 3

▶ 변수

항, 상수항, 계수

- 항은 숫자 또는 문자의 곱으로 구성된 식을 의미
- 즉, 숫자와 문자를 곱한것이나 문자와 문자를 곱한 것이 항이 됨
- 수식 1.1처럼 숫자와 문자를 곱한 결과는 숫자이기 때문에 항이 됨
- 문자만 있는 수식 1.2는 문자와 1을 곱했기 때문에 이것 역시 항이라고 할 수 있음

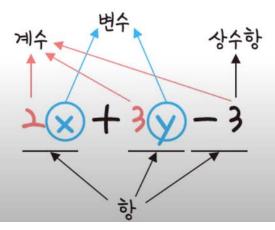
3a, 2a² 수식1.1

a, a² 수식 1.2

1. 변수와 수식

▶ 변수

- 상수항은 항 중에서 숫자만 있는 항을 의미
- 예를 들어 2x + y + 1이라는 식이 있을 때, 여기에서 1이 상수항임
- 계수는 상수와 변수로 구성된 단항식에서 변수와 곱해진 상수를 의미
- ♥ 그림 1-3 항, 상수항, 계수



▶ 변수

- 그림 1-3과 같은 수식 2x + 3y 3에서 항은 숫자와 문자의 곱으로 구성된 2x와 3y가 됨
- -3도 하나의 항이 되는데, 숫자만 있기 때문에 항이면서 상수항임
- 계수는 문자 앞에 곱해진 수이므로 2x의 2와 3y의 3이 됨
- -3 상수는 x0(x의 0 제곱)과 -3의 곱으로 볼 수 있기 때문에 상수항인 -3도 계수에 포함

1. 변수와 수식

▶ 변수

단항식과 다항식

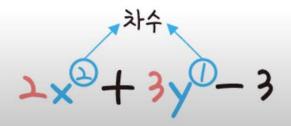
- 다항식에서 '다(多)'는 '많다'는 뜻
- 항이 하나로 된 식은 단항식, 항이 두개 이상인 항의 합으로 된 식은 다항식임
- 그림 1-3의 수식으로 다시 설명하면, 2x + 3y 3은 세 개의 항으로 구성되었기 때문에 다항식임
- 2x, 3y, -3 각각은 단항식임

▶ 변수

차수

- 차수는 문자를 곱한 횟수를 의미
- 그림 1-4의 수식에서 2x2은 x를 두 번 곱했기 때문에 차수가 2고, 3y1은 y를 한 번 곱했기 때문에 차수가 1이 됨
- 상수항인 -3은 x0(혹은 y0)이므로 차수가 0이 됨

₩ 그림 1-4 차수



1. 변수와 수식

▶ 변수

- x를 기준으로 차수를 구하면 'x에 대한 이차식'이 되며, y를 기준으로 차수를 구하면 'y에 대한 일차식'이 됨
- 이때 차수가 1인 다항식을 일차식이라고 하며, 차수가 2인 다항식을 이차식이라고 함
- 예를 들어 다항식 5x2 + 3x 6y + 4는 다음과 같음
- 5x2, 3x, -6y, 4처럼 네 개의 항으로 구성되어 있기 때문에 다항식임
- 4는 상수항임
- 각 항의 차수를 보면 5x2은 2, 3x는 1, -6y는 1, 4는 0임 차수는 x를 기준으로 하면 'x에 대한 차수는 2'이며, y를 기준으로 하면 'y에 대한 차수는 1'임

▶ 방정식

등식

- 방정식을 이해하려면 먼저 '등식'을 이해해야 함
- 등식은 등호(=)를 기준으로 양쪽에 숫자와 문자로 구성된 식이 '서로 같음'을 의미하는 관계식임
- 예를 들어 2 + 2 = 4를 계산할 때 = 기호를 '등호'라고 하며, 이 기호(=)는 '좌변과 우변이 서로 같다'는 것을 의미

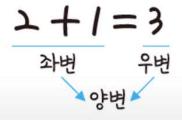
2. 방정식과 부등식

▶ 방정식

좌변과 우변

● 등호의 왼쪽을 좌변, 오른쪽을 우변이라고 하며, 좌변과 우변을 통틀어 양변이라고 함

✔ 그림 1-5 좌변과 우변



▶ 방정식

- 다음은 모두 등식의 예시
- 2 + 5 = 3 + 4
- = 6 2 = 2 + 2
- **■** 6 3 = 3

2. 방정식과 부등식

▶ 방정식

- 이때 식이 맞든 틀리든 모두 등식임
- 식이 맞으면 참인 등식이라고 하며, 틀리면 거짓인 등식이라고 함
- 참인 등식: 9 = 6 + 3
- 거짓인 등식: 7 + 2 = 6 4

▶ 방정식

방정식

- 방정식은 x 같은 미지수에 따라 참이 되기도 하고 거짓이 되기도 하는 식을 의미
- 방정식은 반드시 등호와 미지수가 함께 있어야 함
- 예를 들어 x + 2 = 6이 있다고 함
- x가 4일 때 좌변과 우변은 모두 6이 되어 참인 식이 됨
- x가 3일 때 좌변은 5, 우변은 6이 되어 거짓인 식이 됨

2. 방정식과 부등식

▶ 방정식

- 이와 같이 미지수 x에 따라 참이 되기도 하고 거짓이 되기도 하기 때문에 x + 2 = 6은 방정식임
- 방정식이 참일 때 미지수를 방정식의 해(또는 방정식의 근)라고 함
- 앞의 예를 다시 사용한다면 x + 2 = 6에서 x가 4일 때 식이 참이었기 때문에 방정식의 해는 4임

> 방정식

● 예를 들어 x + 1 = 3 식을 좌변으로 이항하면 x + 1 − 3 = 0 형태로 (일차방정식) = 0이 되기 때문에 일차방정식임

(1)
$$x + 1 = 3$$

(2)
$$x + 1 = 0$$

이항하면 기호가 바뀜

$$(3) x - 2 = 0$$
 (일차방정식) = 0 형태이므로 일차방정식임

2. 방정식과 부등식

▶ 방정식

● 2(x + 1) = 3 + 2x의 경우, 좌변으로 이항하면 2x + 2 - 3 - 2x = 0이 되지만 계산 결과 x가 없어져 차수를 나타내는 변수가 없으므로 일차방정식이 아님

(1)
$$2(x+1) = 3 + 2x$$

(2)
$$2(x+1)$$
 $\overline{-3-2x}=0$
이항하면 기호가 바뀜

$$(3) 2x + 2 - 3 - 2x = 0$$

▶ 방정식

- 일차방정식으로 판별한 후에는 다음 순서로 해를 구함
 - (1) 변수(x, y 등)는 모두 좌변으로, 상수는 모두 우변으로 이항함
 - (2) 각 변을 정리함
 - (3) x의 계수로 양변을 나눔
- 예를 들어 2x + 2 = 3 + 3x가 있다고 함
 - (1) 변수를 좌변, 상수를 우변으로 이항하면 2x 3x = 3 2가 됨
 - (2) 각 변을 정리하면 -x = 1이 됨
 - (3) x의 계수인 -1로 양변을 나누면 x = -1이 됨

2. 방정식과 부등식

▶ 방정식

- 일차방정식에서 x의 차수가 1이었다면, 이차방정식은 x의 차수가 2인 방정식임
- 다음 수식 1.4처럼 표현할 수 있음

$$ax^2 + bx + c = 0$$

수식 1.4

● 이때 a = 0일 경우 최고차항의 차수가 1이 되기 때문에 이차방정식이 될 수 없으므로 a ≠ 0이어야 한다는 점에 주의함

▶ 방정식

- 파이썬에서도 방정식의 해를 구할 수 있음
- 파이썬에서는 방정식의 해를 구하려면 SymPy 라이브러리와 solve() 함수를 사용함
- SymPy란:
 SymPy는 파이썬에서 기호 수학(symbolic math)을 위한 라이브러리임
- 모두 파이썬으로 작성했으며, 속도와 시각화 등에 필요한 확장 기능도 포함되어 있음
- SymPy를 이용하면 대수(algebra) 문제를 기호 수학으로 풀 수 있음
- SymPy에서 기호변수는 symbol() 함수를 사용하는데, from sympy import Symbol, solve처럼 기호변수를 사용하기 전에 미리 정의해야 함

2. 방정식과 부등식

▶ 방정식

- 파이썬의 SymPy 라이브러리는 다음 수학적 풀이에 사용함
- 방정식의 해 구하기
- 미분과 적분

•

2. 방정식과 부등식

▶ 방정식

- 특히 방정식을 풀 때는 solve() 함수가 필요함
- solve() 함수를 사용하려면 아나콘다 프롬프트(Anaconda Prompt) 창에서 다음 명령으로 NumPy와 SymPy 라이브러리를 설치해야 함
 - > pip install numpy 또는 conda install numpy
 - > pip install sympy 또는 conda install sympy

2. 방정식과 부등식

▶ 방정식

● 파이썬에서는 다음과 같이 구현함

In [4]:

- # SymPy 라이브러리를 불러오고, 사용할 기호변수 x를 선언합니다 from sympy import Symbol, solve x = Symbol('x')
- # 방정식을 풀려면 "(일차방정식) = 0"으로 만들어 주어야 합니다 # 이를 위해 모든 식을 좌변으로 이항한 후 equation으로 변수화합니다

equation = 2 * x - 6

▶ 방정식

- # 방정식을 풀려면 SymPy에 내장된 solve() 함수를 사용합니다
- # solve() 함수 안에 equation을 입력하면
- # 방정식을 풀어서 결과를 반환합니다

solve(equation)

[3]

2. 방정식과 부등식

> 방정식

연습 문제

다음 방정식의 해를 구하세요.

- (1) 4 = k 2
- (2) 10 = 2k
- (3) $\frac{k}{2} = 8$

▶ 방정식

문제 풀이

$$(1) \ 4 = k - 2$$

$$k = 4 + 2 = 6$$

In [5]:

```
from sympy import Symbol, solve
k = Symbol('k')
equation = k - 2 - 4
solve(equation)
```

[6]

2. 방정식과 부등식

▶ 방정식

$$(3)\frac{k}{2} = 8$$

$$k = 2 \times 8 = 16$$

In [7]:

```
from sympy import Symbol, solve
k = Symbol('k')
equation = k / 2 - 8
solve(equation)
```

[16]

▶ 방정식

- 수식 1.5의 문제를 풀어 보자
- 수식 1.5의 (1)과 (2)에서 x 및 y의 계수가 다르기 때문에 (1), (2) 식 간의 덧셈이나 뺄셈만으로는 미지수를 줄일 수 없음
- (1), (2) 식에 적절한 수를 곱해서 x 혹은 y의 계수를 맞추어야 함

2. 방정식과 부등식

♥ 표 1-3 방정식과 항등식 비교

구분	방정식	항등식
참인 수식일 조건	미지수가 특정한 값을 가질 때만 참인 수식	미지수가 어떤 값을 가져도 참인 수식
좌변과 우변의 조건	좌변 ≠ 우변	좌변 = 우변

▶ 방정식

연습 문제

다음 중 방정식과 항등식을 모두 고르세요.

- (1) x + x = 2x
- (2) 2x + 1 < 6
- (3) 2x x = x
- (4) 2 + 5 = 7

2. 방정식과 부등식

▶ 방정식

문제 풀이

- (1) 좌변의 x + x = 2x가 되므로 우변 2x와 같아 항등식입니다.
- (2) 등호가 없기 때문에 등식이 아닙니다.
- (3) 좌변의 2x x = x가 되므로 우변 x와 같아 항등식입니다.
- (4) 2+5=7에서 미지수가 없기 때문에 방정식도 아니고 항등식도 아닙니다.

▶ 방정식

연립방정식

- 연립방정식이란 미지수가 여러 개 포함된 방정식을 묶어 놓은 것을 의미
- 예를 들어 수식 1.5는 연립방정식임

$$\begin{cases} 3x + y = 2 & ----- (1) \\ x - 2y = 3 & ----- (2) \end{cases}$$
 $2x + y = 2 ----- (1)$

2. 방정식과 부등식

▶ 방정식

- 수식 1.5는 미지수가 x와 y를 포함하기 때문에 연립방정식이라고 할 수 있음
- 이때 미지수가 두 개라면 식도 최소 두 개이어야 하며, 미지수가 세 개라면 수식 1.6처럼 식도 최소 세 개가 주어져야 함

$$\begin{cases} x + y = 2 \\ y + z = 5 \\ z - x = 3 \end{cases}$$
 $\Leftrightarrow 41.6$

▶ 방정식

- 수식 1.5의 문제를 풀어 보자
- 수식 1.5의 (1)과 (2)에서 x 및 y의 계수가 다르기 때문에 (1), (2) 식 간의 덧셈이나 뺄셈만으로는 미지수를 줄일 수 없음
- (1), (2) 식에 적절한 수를 곱해서 x 혹은 y의 계수를 맞추어야 함

2. 방정식과 부등식

▶ 방정식

● 수식 1.5의 (2) 식에 3을 곱해서 다음과 같이 x의 계수를 맞추면 x = 1, y = -1이 됨

$$3x + y = 2$$

$$-)3x - 6y = 9$$

$$7y = -7$$

- y가 -1이므로 (1) 식에 y를 대입해도 x를 구할 수 있음
- 즉, (1) 식인 3x + y = 2에 y = -1을 대입하면 3x 1 = 2이므로 x = 1임
- (2) 식에서 구한 x 값과 같음

▶ 방정식

● 파이썬에서는 다음과 같이 연립방정식을 구함

```
In [8]:
```

```
# SymPy 라이브러리를 불러오고, 사용할 기호변수 x, y를 선언합니다 from sympy import Symbol, solve 
x = Symbol('x')
y = Symbol('y')

# 방정식을 풀려면 "(일차방정식) = 0"으로 만들어 주어야 합니다
# 이를 위해 모든 식을 좌변으로 이항한 후 equation1과 equation2로 변수화합니다 equation1 = 3 * x + y - 2
equation2 = x - 2 * y - 3
```

2. 방정식과 부등식

▶ 방정식

```
# 방정식을 풀려면 SymPy에 내장된 solve() 함수를 사용합니다
# solve() 함수 안에 equation을 차례로 입력하면
# 방정식을 풀어서 결과를 반환합니다
solve((equation1, equation2), dict=True) # dict 옵션은 해를 딕셔너리
형태로 반환합니다
```

 $[{x: 1, y: -1}]$

▶ 부등식

- 등호(=)와 미지수가 포함된 식에서 미지수에 따라 참이 되기도 하고 거짓이 되기도 하는 것이 방정식임
- 부등호(<, ≤, >, ≥)를 사용하여 나타낸 식을 부등식이라고 함
- 부등식은 조건에 따라 두 가지 유형이 있음
- 절대부등식: 모든 실수 값에 대해 항상 성립하는 부등식
- 조건부등식: 어떤 실수 값에 대해서만 성립하는 부등식
- 즉, 절대부등식은 항등식 개념과 같고, 조건부등식은 방정식 개념과 같다고 생각하면 됨

2. 방정식과 부등식

▶ 부등식

- 다음 예시로 절대부등식과 조건부등식을 살펴보자
 - $(1) \times + 2 \leq 7$
 - $(2) \times 2 + 5 \ge 0$
- (1) 식을 풀면 x ≤ 5가 됨
- x 값이 5보다 작거나 같으면 참이고, 5보다 크면 거짓이 되는 조건부등식임
- (2) 식을 풀면 x에 어떤 값을 넣더라도 항상 0보다 크므로 모든 실수에 대해 항상 성립하는 절대부등식이 됨

▶ 부등식

- 부등식의 성질은 다음과 같음
- 부등식의 양변에 같은 수를 더하면 부등호 방향은 바뀌지 않음
- 회시 5 〉 4 부등식에서 양변에 5를 더하면5 + 5 〉 4 + 5가 되어 부등호 방향은 바뀌지 않음
- 부등식의 양변에 같은 수를 빼면 부등호 방향은 바뀌지 않음
- 예시
 5 〉 4 부등식에서 양변에 2를 빼면

 5 − 2 〉 4 − 2가 되어 부등호 방향은 바뀌지 않음

2. 방정식과 부등식

▶ 부등식

- 부등식의 양변에 같은 수를 곱할 때 양수를 곱하면 그대로, 음수를 곱하면 부 등호 방향이 바뀜
- ① 5 〉 4 부등식에서 양변에 2를 곱하면5×2 〉 4×2가 되어 부등호 방향은 바뀌지 않음
 - ② 5 〉 4 부등식에서 양변에 -2를 곱하면 5×(-2) 〉 4×(-2)가 되어 부등호 방향이 바뀜

▶ 부등식

- 부등식의 양변에 같은 수를 나눌 때 양수로 나누면 그대로, 음수로 나누면 부등호 방향이 바뀜
- ◎ 1 5 > 4 부등식에서 양변에 2를 나누면

$$\frac{5}{2}$$
> $\frac{4}{2}$ 가 되어 부등호 방향은 바뀌지 않음

② 5 > 4 부등식에서 양변에 -2를 나누면

$$\frac{5}{(-2)} < \frac{4}{(-2)}$$
 가 되어 부등호 방향이 바뀜

2. 방정식과 부등식

▶ 부등식

● 마지막으로 다음 표로 부등호 유형을 살펴보자

부등호	부등식 예시	설명	그림으로 표현
>	x > a	x는 a보다 큽니다.	←
<	x < a	x는 a보다 작습니다.	
≥	x≥a	x는 a보다 크거나 같습니다.	
≤	x≤a	x는 a보다 작거나 같습니다.	