

Documento de Especificação de Requisitos de Software

Grupo 1: Maria Nathassia Rocha Nogueira
Yasmin Barbosa da Silva Dantas
Janiclea da Silva Santos
Alison Cícero da Silva
Matheus Gabriel de Melo Almeida

Sumário

Introdução	2
Glossário	3
Definição dos requisitos de usuário	3
Evolução do Sistema	5
Bibliografia	6

Introdução

O aumento da população e a concentração da maior parte das pessoas nos centros urbanos fez com que o interesse pelas áreas de lazer tenha crescido continuamente, por permitir um contato direto com a natureza. Disto resulta que pessoas da vizinhança, ou mesmo de locais distantes das cachoeiras, procurem acesso para usufruir de seus encantos.[1]

Sob essa ótica, este documento apresenta a especificação de requisitos do aplicativo “Cachoeiras App”, voltado para a temática de turismo e exploração das cachoeiras do estado de Alagoas, visando desta forma, fornecer aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, bem como os detalhes do funcionamento do aplicativo.

Glossário

Requisitos Funcionais - Funcionalidades que se espera que o sistema disponibilize, de uma forma completa e consistente.

Requisitos Não-Funcionais - Aspectos não-funcionais do sistema, como restrições nas quais o sistema deve operar.

Definição dos requisitos de usuário

1.1.Requisitos Funcionais

RF01. O Aplicativo deve exibir para o usuário uma tela inicial com dois botões..

Informações: botão de cima “Sobre”, botão de baixo “Vamos começar!”.

Regras: O aplicativo deve apresentar uma tela inicial com uma imagem geral e dois botões que darão acessos a outras telas.

- O aplicativo deve exibir uma tela inicial que contenha dois botões: “Sobre” e “Vamos começar”.
- Ao ser clicado, o botão “Sobre” deverá exibir uma tela que contenha as informações gerais do aplicativo e os nomes dos seus desenvolvedores.

- Ao ser clicado, o botão “Vamos começar” deverá exibir uma tela que contenha a lista com todas as cachoeiras cadastradas.
- Todas as telas devem ter interação para que haja fluxo entre elas.

RF02. O Aplicativo deve exibir para o usuário uma tela com informações do App e dos desenvolvedores quando o botão “Sobre” for clicado.

Informações: Apresentar um pequeno texto descrevendo o App e o nome dos desenvolvedores.

Regras: Apresentar um pequeno texto descrevendo o App e o nome dos desenvolvedores.

- Ao ser clicado, o botão “Sobre” deverá exibir uma tela que contenha as informações gerais do aplicativo e os nomes dos seus desenvolvedores.
- Todas as telas devem ter interação para que haja fluxo entre elas.

RF03. O Aplicativo deve exibir para o usuário uma tela com a lista de cachoeiras cadastradas quando o botão “Vamos começar” for clicado.

Informações: Apresentar a lista na qual cada item deverá conter uma foto e o nome da cachoeira.

Regras: A tela deverá exibir todas as cachoeiras cadastradas que por sua vez deverão ser acessadas pelo usuário..

- Ao ser clicado, o botão “Vamos começar” deverá exibir uma tela que contenha a lista com todas as cachoeiras cadastradas.
- Quando uma das cachoeiras da lista for selecionada, a tela que contém suas informações deverá ser exibida.
- O usuário deve conseguir rolar a lista para conseguir ver todos os itens desta.
- Todas as telas devem ter interação para que haja fluxo entre elas.

RF04. O Aplicativo deve exibir para o usuário a tela com todas as informações da cachoeira escolhida quando esta for selecionada na lista da tela “Cachoeiras”.

Informações: Nome, informações gerais, como chegar, preços, e fotos. .

Regras: A tela deverá exibir todas as informações da cachoeira escolhida e um botão “Localização”.

- Quando uma das cachoeiras da lista for selecionada, a tela que contém suas informações deverá ser exibida.
- A tela de informações de cada cachoeira da lista deverá conter também um botão “Ver localização”.

- Ao ser clicado, o botão “Ver localização” deverá exibir a localização exata da cachoeira.
- Todas as telas devem ter interação para que haja fluxo entre elas

RF05. O Aplicativo deve exibir para o usuário a tela com a localização da cachoeira escolhida quando o botão “Ver localização” for clicado.

Informações: Imagem do google maps com a localização da cachoeira.

Regras: A tela deverá exibir todas as informações da cachoeira escolhida e um botão “Localização”.

- Ao ser clicado, o botão “Ver localização” deverá exibir a localização exata da cachoeira.
- Todas as telas devem ter interação para que haja fluxo entre elas

7

1.2.Requisitos Não Funcionais

RNF01. O acesso ao conteúdo do aplicativo só deverá ser disponibilizado após o usuário estar logado no aplicativo.

Informações: usuário e senha.

Regras: o usuário terá acesso a lista de cachoeiras.

RNF02. É necessário que o usuário esteja conectado a uma rede de internet para usufruir dos recursos do aplicativo.

Informações: internet.

Regras: o usuário só terá acesso a lista de cachoeiras caso esteja conectado a uma rede de internet.

RNF03. O aplicativo será voltado para dispositivos android e ios.

Informações: plataforma.

Regras: usuários que utilizem aparelhos android ou ios terão acesso ao aplicativo.

Evolução do Sistema

O sistema baseado em plataforma mobile estará preparado para integrar as seguintes

funcionalidades:

- Ferramenta de busca que permite ao usuário pesquisar uma cachoeira na lista.
- Integração com o Google maps que forneça a localização exata da cachoeira.
- Cadastro do usuário.
- Login do usuário.
- Conexão com um banco de dados que armazena as informações de login do usuário.

Bibliografia

[1] FREITAS, VLADIMIR. Cachoeiras, exploração econômica e proteção do meio ambiente. Revista dos Tribunais Online. Disponível em: https://escolasuperior.mppr.mp.br/arquivos/File/Biblioteca/05-20_3_Encontro_Anuual_da_Rede_Ambiental/RTDoc16_5_11_2_8_PM.pdf. Acessado em 04/09/2021.