

Desafío - GIGEO App

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponibilizado correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta y sube el .zip

Instrucciones

GIGEO APP es una plataforma de video la cual promueve y difunde el cine arte dándole la oportunidad a realizadores de presentar sus largometrajes y cortometrajes de manera fácil y visual a usuarios de todo el mundo.

Está aplicación se encuentra en fase de renovación de su interfaz y te piden a tí ser el encargado de traspasar el diseño del *mockup* a una maqueta desorrallada en *HTML* y *CSS*.

Para poder realizar esta tarea te hacen entrega de tres piezas gráficas: Lla primera es el *mockup* de con la interfaz de dispiositivos móviles, seguido de otra representación visual con el mismo contenido, pero para dispositivos de escritorio y una guía de estilos con algunos elementos usados en el diseño.

Asimismo, en este mismo archivo comprimido se encuentran las imágenes usadas en el interior de la interfaz de usuario.

Requerimientos

Para poder maquetar satisfactorimente esta interfaz deberás tomar en cuenta los siguientes tópicos:

- Crear la estructura base del proyecto.
- Crear la estrutura de proyecto para Sass usando el patrón 7-1.
- Separar la logíca visual del proyecto usando parciales, directivas @import y manifiesto.
- Agregar imágenes, *Bootstrap Sass*, además de *CDN* de fuentes, iconos y otro dependecia para el correcto funcionamiento de la maqueta.
- Definir el flujo de los elementos y seleccionar un patrón de diseño responsivo
- Diagramar el diseño responsivo elegido utilizando representaciones visuales de baja definición
- El *layout* de la maqueta deberá estar constituída por etiquetas semánticas.
- Crear la estructura HTML de la maqueta usando como sistema de nomenclatura la metodología BEM.
- Utilizar grilla de Bootstrap usando clases .row y .col .
- · Crear los estilos base del proyecto.
- Identificar los estilos necesarios para crear los estilos del layout.
- Solucionar problemas de posicionamiento y alineación usado *Flexbox*.
- · Dar estilos a la maqueta.

Entregables

