



UNIFOR
ENSINANDO E APRENDENDO

Disciplina de Sistemas Operacionais (Aula 2)



Introdução ao Shell Script

Apresentação



Francisco Nauber Bernardo Gois

Analista aprendizado de máquina
no Serviço Federal de Processamento
de Dados

Doutorando em Informática Aplicada

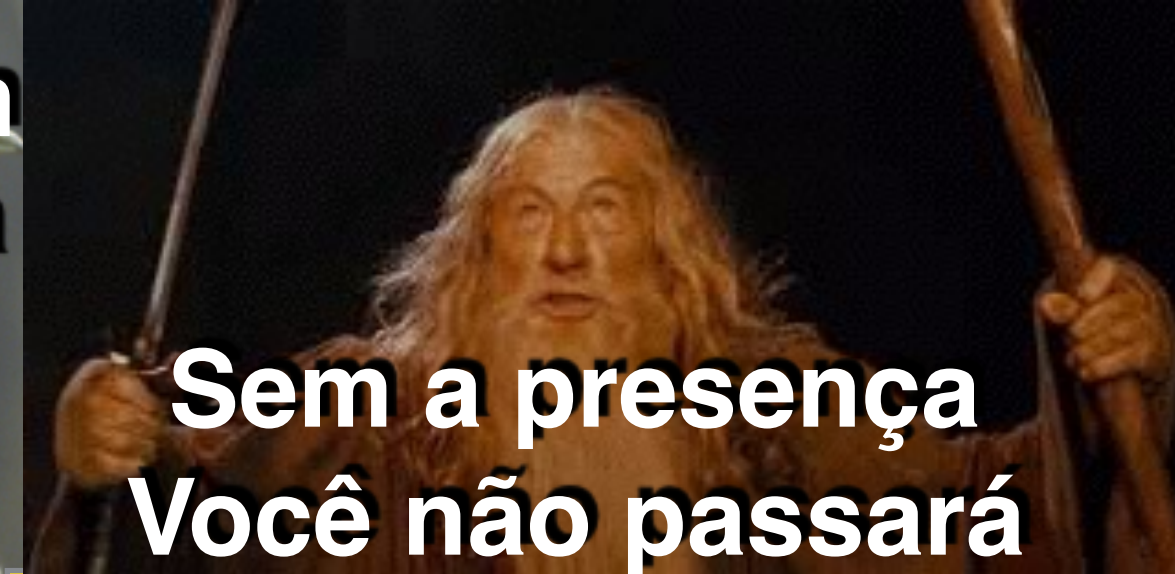
Mestre em Informática Aplicada

Especialista em desenvolvimento WEB

**Jovem Padawan
procure na aula**



**Sem a presença
Você não passará**



**ao telefone
não falar**

**Para melhor
desempenho na
aula**

**Cuidado
com o
Horário**

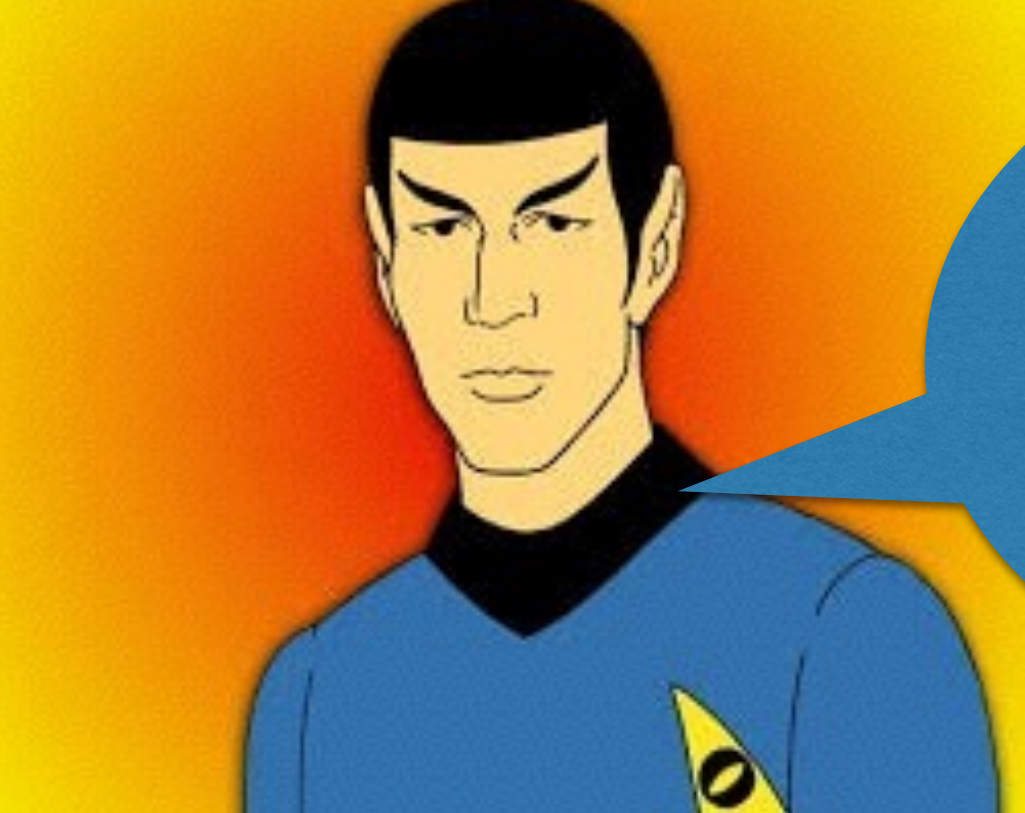
**Não
teremos
pontuação fora dos
trabalhos e provas
da disciplina**

**Buscar
aprendizado
ao invés de
pontos**



**Procure
não
conversar
durante a
aula**





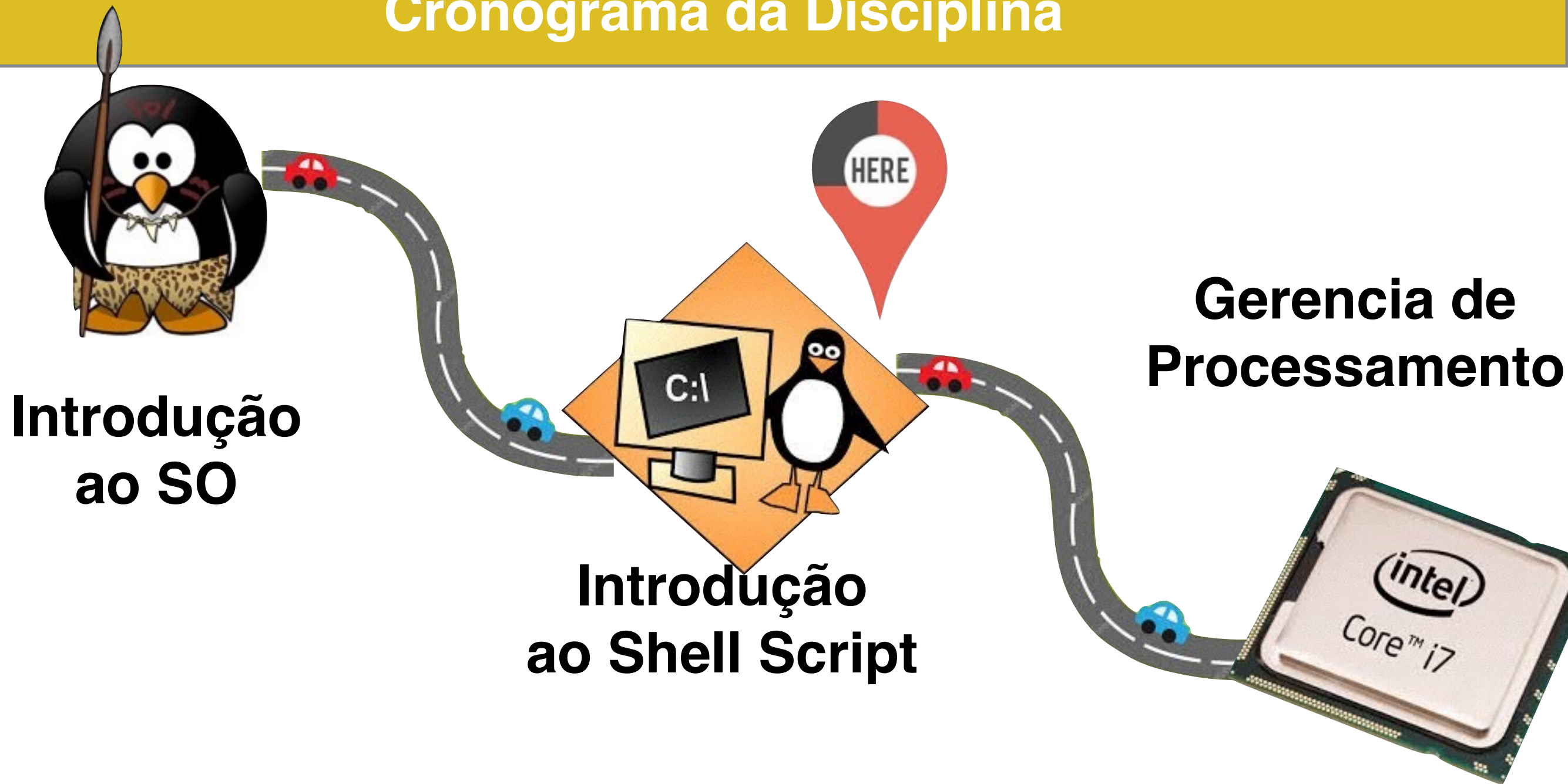
OS trabalhos
deveram ser
entregues uma
semana antes
da prova

Um cadeira longa
e prospera

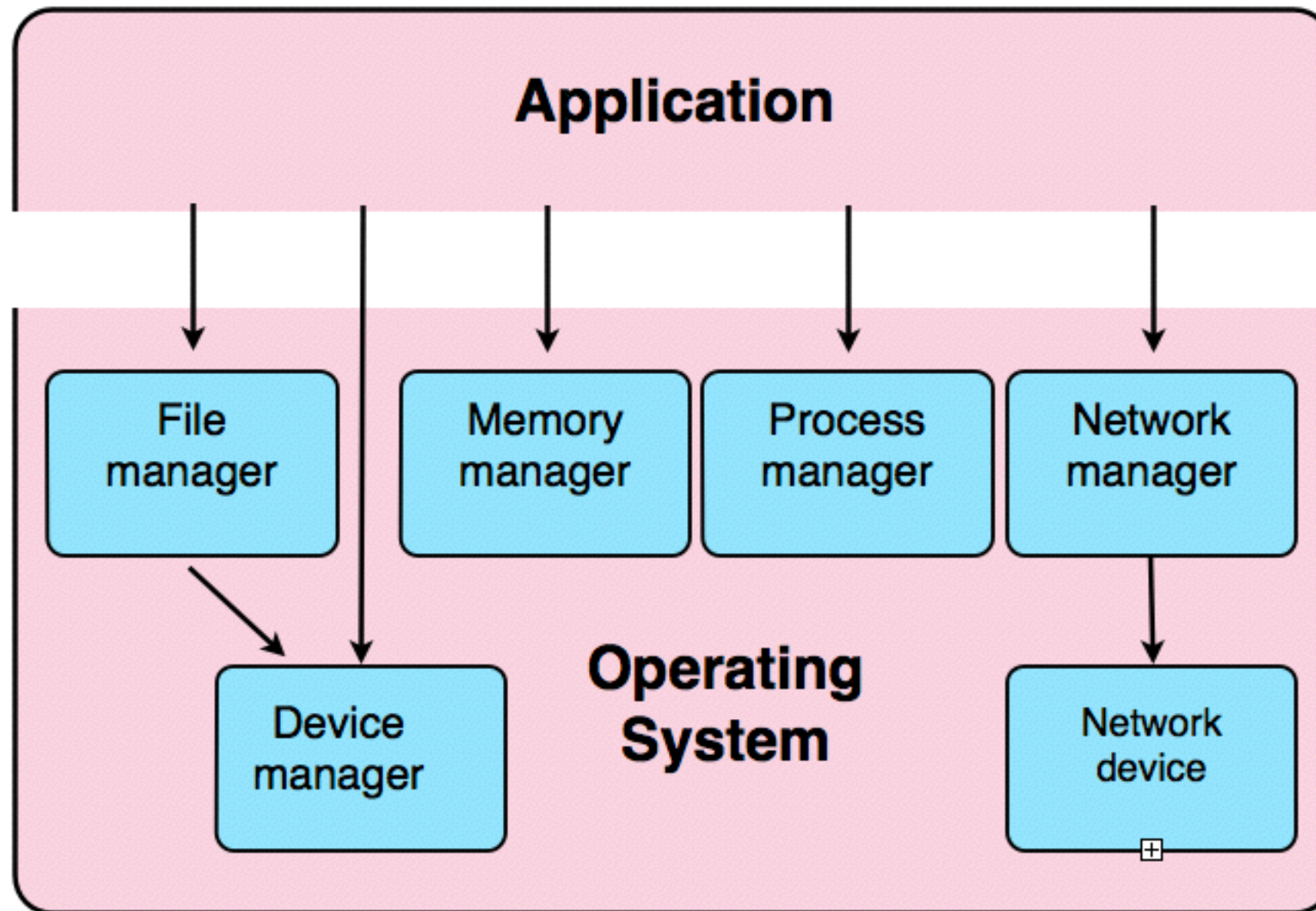
Não teremos
pontos após a prova
não adianta pedir



Cronograma da Disciplina



Gerências de recursos dos Sistemas Operacionais



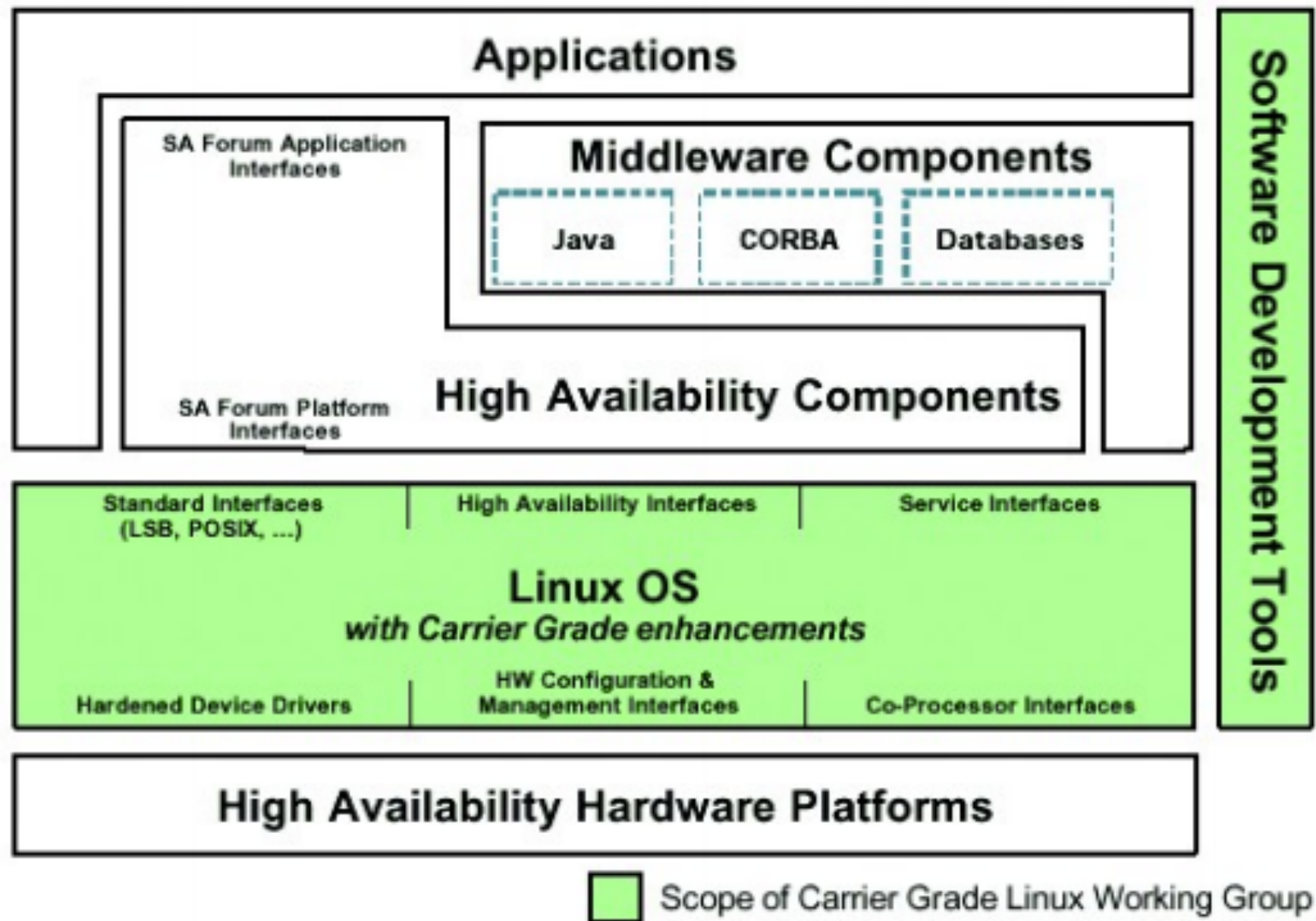
O que vimos na aula passada

- **Introdução ao SO**
- **Introdução ao Docker**

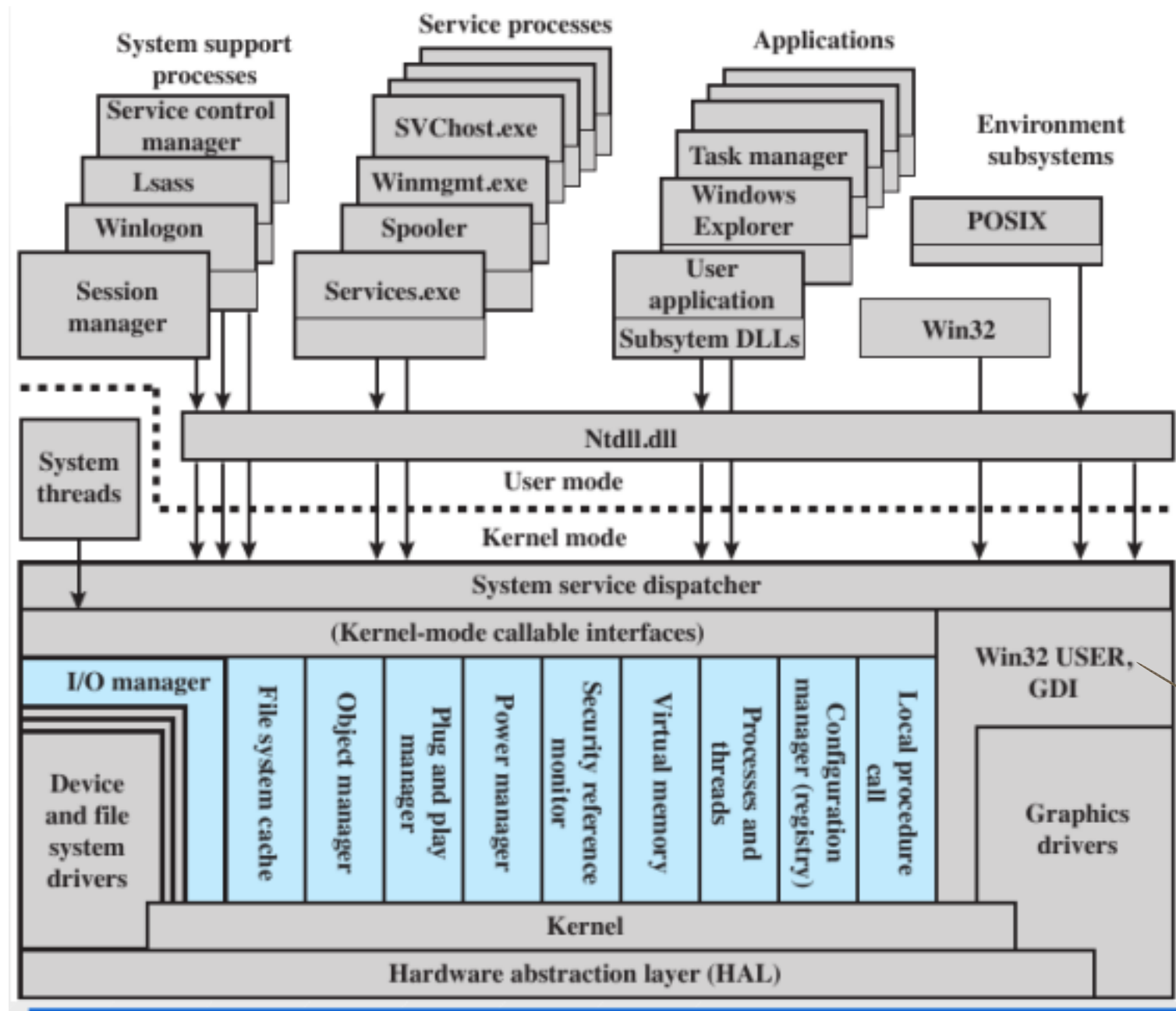
Objetivo da Aula

- **Introdução ao Shell Script**
- **Gerência de Processamento**
- **Introdução ao Docker**

Estrutura dos Sistemas Operacionais Linux



Estrutura dos Sistemas Operacionais Windows





Unix/Linux Command Reference

File commands

<code>ls</code>	Directory listing
<code>ls -al</code>	Formatted listing with hidden files
<code>cd dir</code>	Change directory to dir
<code>cd</code>	Change to home
<code>pwd</code>	Show current directory
<code>mkdir dir</code>	Create a directory dir
<code>rm file</code>	Delete file
<code>rm -r dir</code>	Delete directory dir
<code>rm -f file</code>	Force remove file
<code>rm -rf dir</code>	Force remove directory dir
<code>cp file1 file2</code>	Copy file1 to file2
<code>cp -r dir1 dir2</code>	Copy dir1 to dir2; create dir2 if it doesn't exist
<code>mv file1 file2</code>	Rename or move file1 to file2. If file2 is an existing directory, moves file1 into directory file2
<code>ln -s file link</code>	Create symbolic link link to file
<code>touch file</code>	Create or update file
<code>cat > file</code>	Places standard input into file
<code>more file</code>	Output the contents of file
<code>head file</code>	Output the first 10 lines of file
<code>tail file</code>	Output the last 10 lines of file
<code>tail -f file</code>	Output the contents of file as it grows, starting with the last 10 lines

Process Management

<code>ps</code>	display all currently active processes
<code>top</code>	display all running processes
<code>kill pid</code>	kill process id pid
<code>killall proc</code>	kill all processes named proc *
<code>bg</code>	lists stopped or background jobs; resume a stopped job in the background
<code>fg</code>	Brings the most recent job to the foreground
<code>fg a</code>	brings job a to the foreground

File Permissions

<code>chmod octal file</code>	change the permissions of file to octal, which can be found separately for user, group, and world by adding: <ul style="list-style-type: none"> 4 – read (r) 2 – write (w) 1 – execute (x) Examples: <code>chmod 777</code> – read, write, execute for all <code>chmod 755</code> – rwx for owner, rx for group and world. For more options, see man chmod .
-------------------------------	---

SSH

<code>ssh user@host</code>	connect to host as user
<code>ssh -p port user@host</code>	connect to host on port port as user
<code>ssh-copy-id user@host</code>	add your key to host for user to enable a keyed or passwordless login

Searching

<code>grep pattern files</code>	search for pattern in files
<code>grep -r pattern dir</code>	search recursively for pattern in dir
<code>command grep pattern</code>	search for pattern in the output of command
<code>locate file</code>	find all instances of file

System Info

<code>date</code>	show the current date and time
<code>cal</code>	show this month's calendar
<code>uptime</code>	show current uptime
<code>w</code>	display who is online
<code>whoami</code>	who you are logged in as
<code>finger user</code>	display information about user
<code>uname -a</code>	show kernel information
<code>cat /proc /cpuinfo</code>	cpu information
<code>cat /proc /meminfo</code>	memory information
<code>man command</code>	show the manual for command
<code>df</code>	show disk usage
<code>du</code>	show directory space usage
<code>free</code>	show memory and swap usage
<code>whereis app</code>	show possible locations of app
<code>which app</code>	show which app will be run by default

Compression

<code>tar cf file.tar files</code>	create a tar named file.tar containing files
<code>tar xf file.tar</code>	extract the files from file.tar
<code>tar czf file.tar.gz files</code>	create a tar with Gzip compression
<code>tar xzf file.tar.gz</code>	extract a tar using Gzip
<code>tar cjf file.tar.bz2</code>	create a tar with Bzip2 compression
<code>tar xjf file.tar.bz2</code>	extract a tar using Bzip2
<code>gzip file</code>	compresses file and renames it to file.gz
<code>gzip -d file.gz</code>	decompresses file.gz back to file

Network

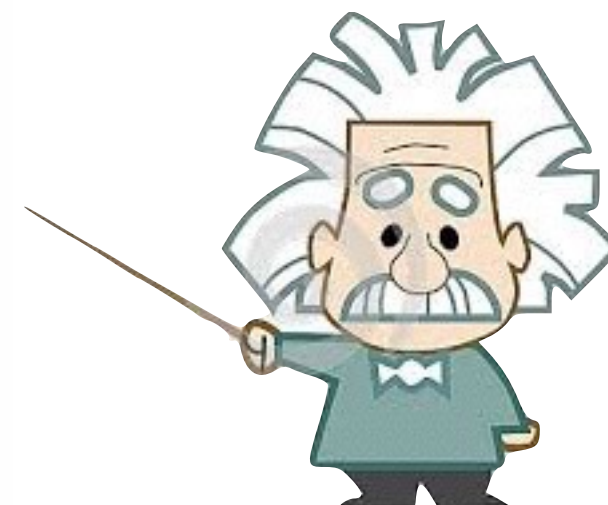
<code>ping host</code>	ping host and output results
<code>whois domain</code>	get whois information for domain
<code>dig domain</code>	get DNS information for domain
<code>dig -x host</code>	reverse lookup host
<code>wget file</code>	download file
<code>wget -c file</code>	continue a stopped download

Installation

Install from source:	
<code>./configure</code>	
<code>make</code>	
<code>make install</code>	
<code>dpkg -i pkg.deb</code>	install a package (Debian)
<code>rpm -Uvh pkg.rpm</code>	install a package (RPM)

Shortcuts

<code>Ctrl+C</code>	halts the current command
<code>Ctrl+Z</code>	stops the current command, resume with fg in the foreground or bg in the background
<code>Ctrl+D</code>	log out of current session, similar to exit
<code>Ctrl+W</code>	erases one word in the current line
<code>Ctrl+U</code>	erases the whole line
<code>Ctrl+R</code>	type to bring up a recent command
<code>!!</code>	repeats the last command
<code>exit</code>	log out of current session
<code>*</code>	use with extreme caution

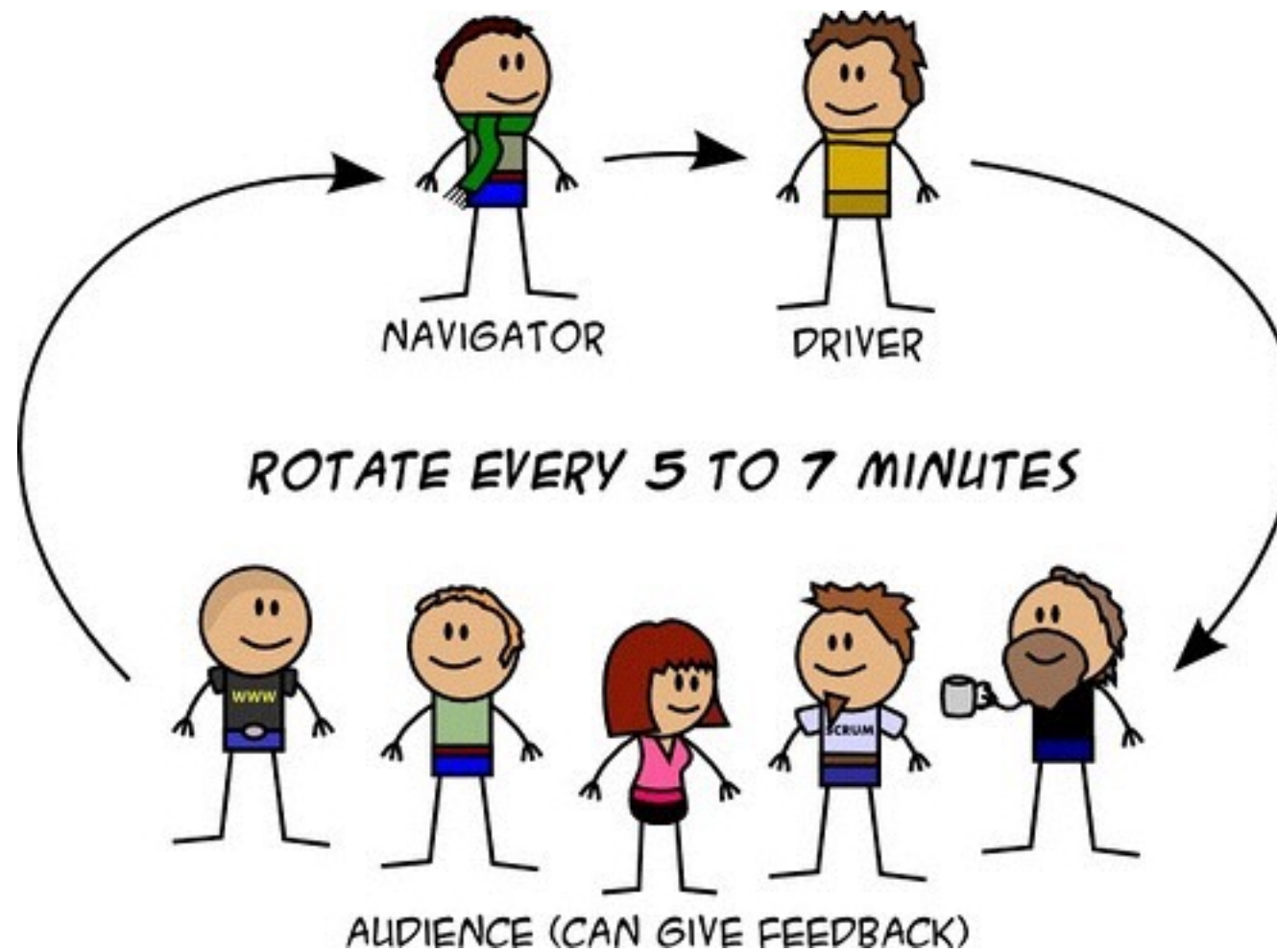


Introdução ao Shell Script

touch exemplo1.sh



Coding Dojo



CODING DOJO

Introdução ao Shell Script

```
#!/bin/bash  
echo "Seu nome de usuário é:"  
whoami  
echo "Info de hora atual e tempo  
que o computador está ligado:"  
uptime  
echo "O script está executando  
do diretório:"  
pwd
```



Introdução ao Shell Script

```
#!/bin/bash  
#Este é um comentário  
#Este é outro comentário  
echo "Este script contém comentários."
```



Declarando variáveis

```
#!/bin/bash  
site=www.google.com  
meu_numero_favorito=13  
_cidade="Porto Alegre"  
echo "Um ótimo site para você aprender a programar e se  
manter atualizado é: $site"  
echo "Meu número favorito é: $meu_numero_favorito"  
echo "Minha cidade natal é: $_cidade"
```



Realizando Leitura de Dados

```
#!/bin/bash  
echo "Digite um número qualquer:"  
read numero;  
if [ "$numero" -gt 20 ];  
then  
    echo "Este número é maior que 20!"  
fi
```



Condicionais

string1 = string2: string1 e string2 são idênticas;
string1 != string2: string1 e string2 são diferentes;
inteiro1 -eq inteiro2: inteiro1 possui o mesmo valor que inteiro2;
inteiro1 -ne inteiro2: inteiro1 não possui o mesmo valor que inteiro2;
inteiro1 -gt inteiro2: inteiro1 é maior que inteiro2;
inteiro1 -ge inteiro2: inteiro1 é maior ou igual a inteiro2;
inteiro1 -lt inteiro2: inteiro1 é menor que inteiro2;
inteiro1 -le inteiro2: inteiro1 é menor ou igual a inteiro2;

Usando Condicionais

```
#!/bin/bash  
echo "Selecione uma opção:"  
echo "1 - Exibir data e hora do sistema"  
echo "2 - Exibir o resultado da divisão 10/2"  
echo "3 - Exibir uma mensagem"  
read opcao;  
if [ $opcao == "1" ];
```



Usando Condicionais

then

```
data=$(date +"%T, %d/%m/%y, %A")
```

```
echo "$data"
```

```
elif [ $opcao == "2" ];
```



Usando Condicionais

```
then
    result=$((10/2))
    echo "divisao de 10/2 = $result"
elif [ $opcao == "3" ];
then
    echo "Informe o seu nome:"
    read nome;
    echo "Bem-vindo ao mundo do shell script, $nome!"
fi
```



Usando Condicionais

```
then
    result=$((10/2))
    echo "divisao de 10/2 = $result"
elif [ $opcao == "3" ];
then
    echo "Informe o seu nome:"
    read nome;
    echo "Bem-vindo ao mundo do shell script, $nome!"
fi
```



Processos

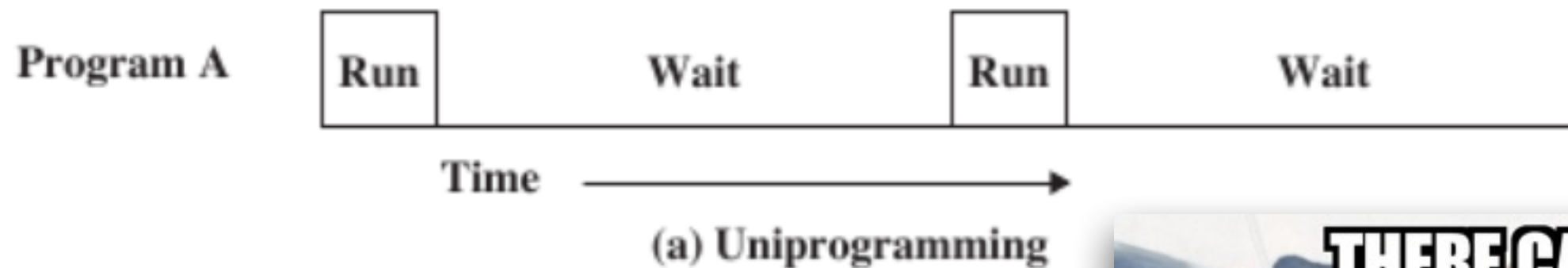
- Processo: chave do SO;
 - Caracterizado por programas em execução;
 - Cada processo possui:
 - Programa (instruções que serão executadas);
 - Um **espaço de endereço** de memória (max e min);
 - Contextos de hardware: informações de registradores;
 - Contextos de software: atributos;
- O Sistema Operacional gerencia todos os processos → bloco de controle de processo;

Processos

- **Processo não é o mesmo que programa !**
- Programa é como uma receita, com instruções para se resolver um problema
- Processo é como alguém seguindo a receita
- Processo precisa de recursos computacionais para trabalhar: memória, arquivos, tempo de processador, ...
- Programa não trabalha: fica passivamente guardado em um arquivo

Sistema Operacional Monoprogramado

SO pode ser monoprogramado: apenas um processo executa por vez (começo ao fim):

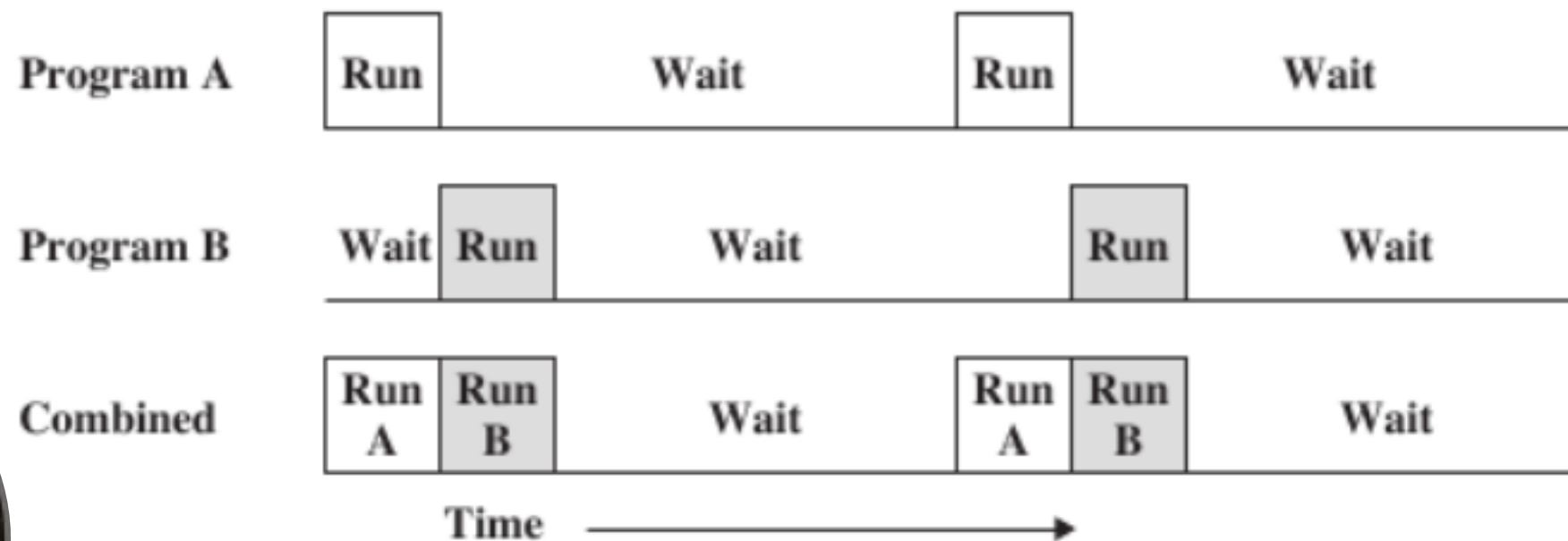


Sistema Operacional Monoprogramado

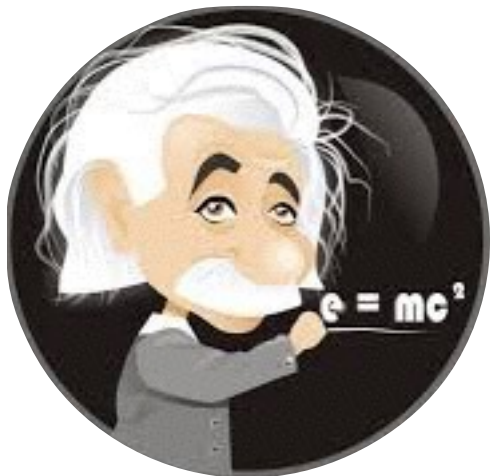


Sistema Operacional Multiprogramados

... ou multiprogramado (mais de um processo pode executar ao mesmo tempo):



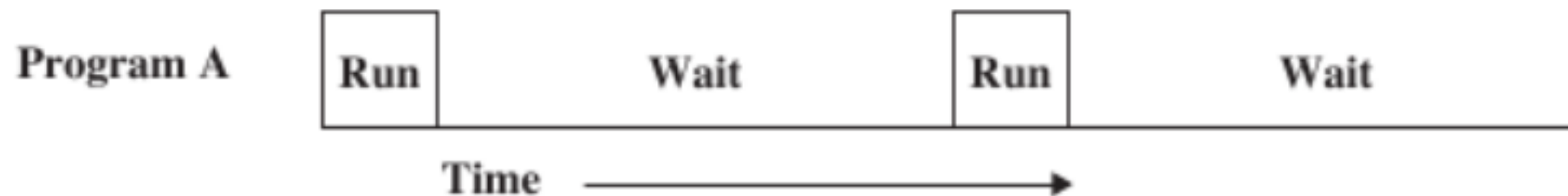
(b) Multiprogramming with two programs



Porque existe multiprogramação

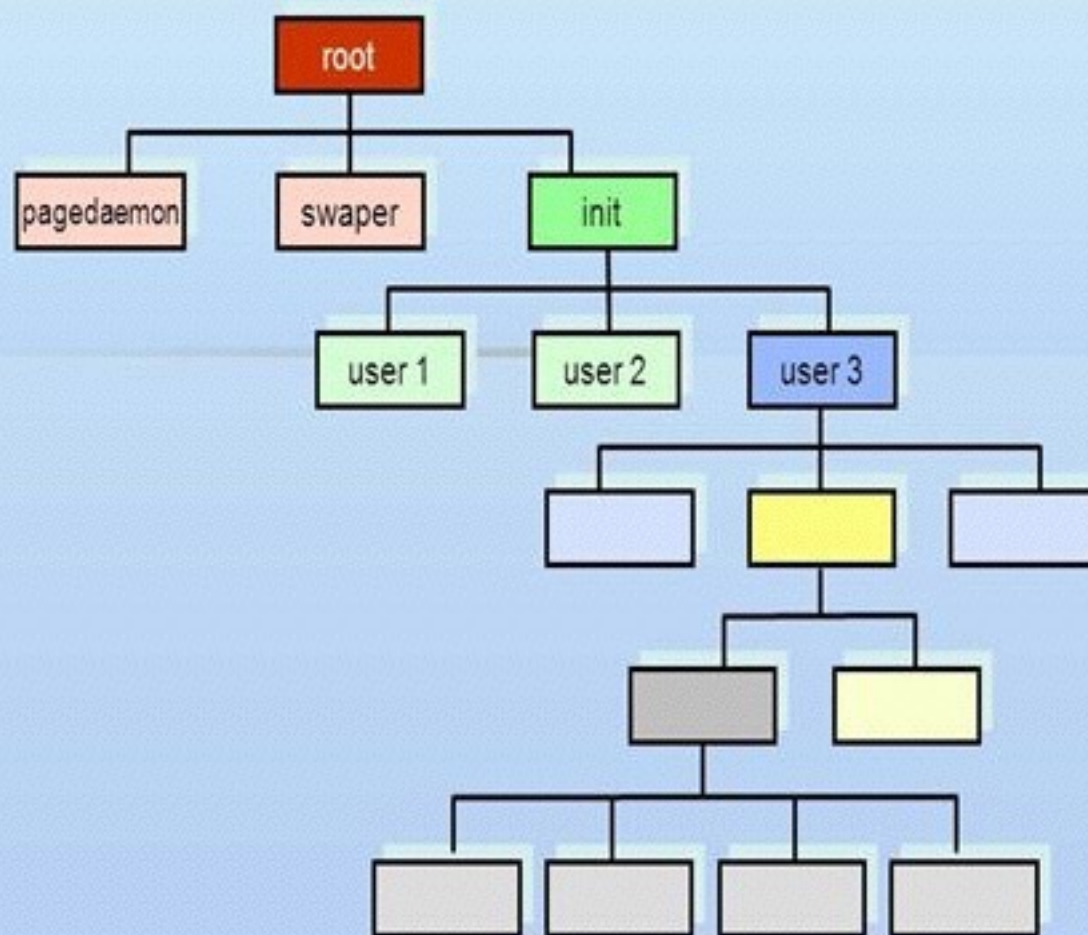
Por que existe multiprogramação ?

- Processos alternam entre uso do processador ou espera por E/S:

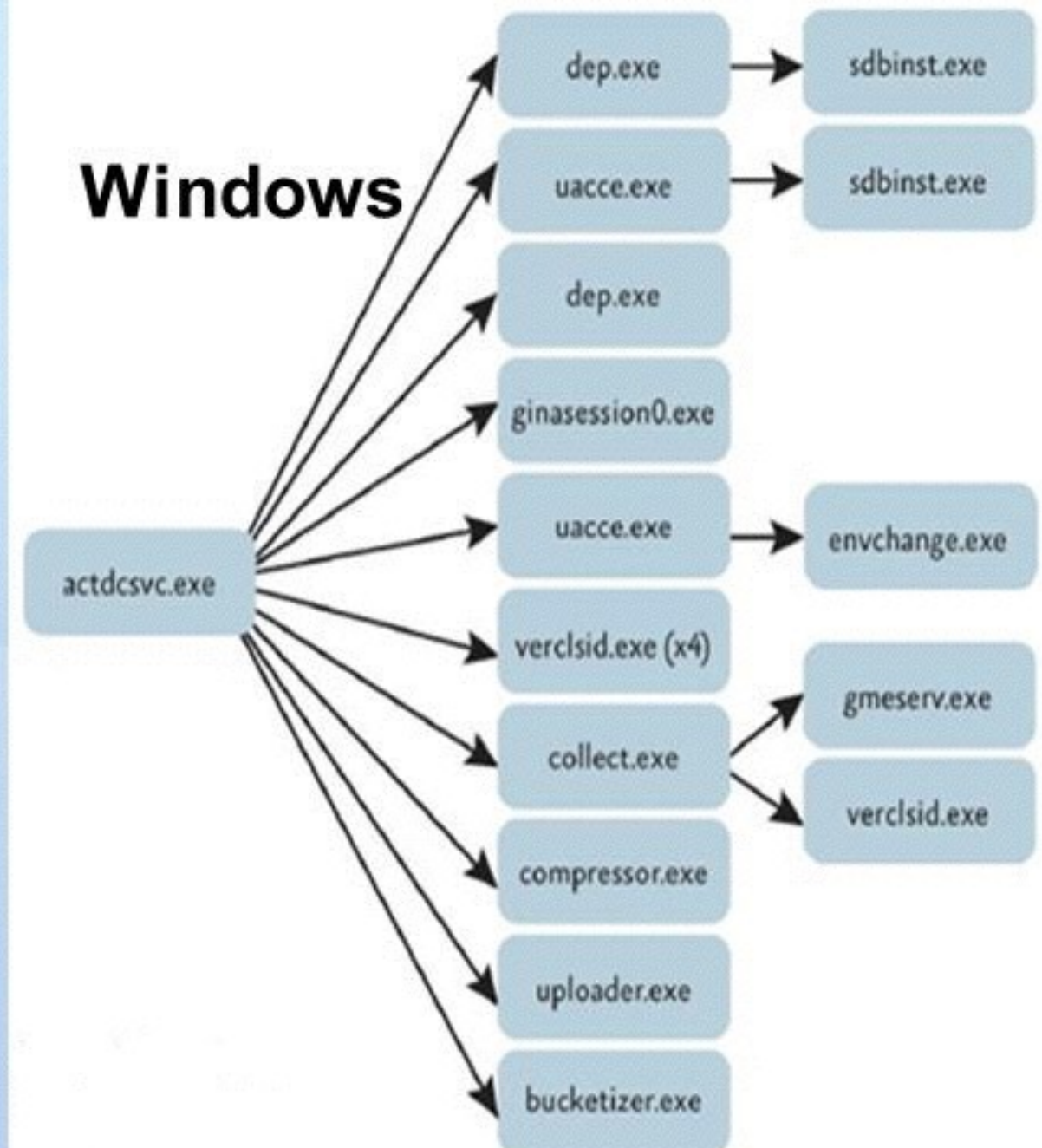


Árvore de Processos

Árvore de Processos: SO Unix Típico



Windows



Porque existe multiprogramação

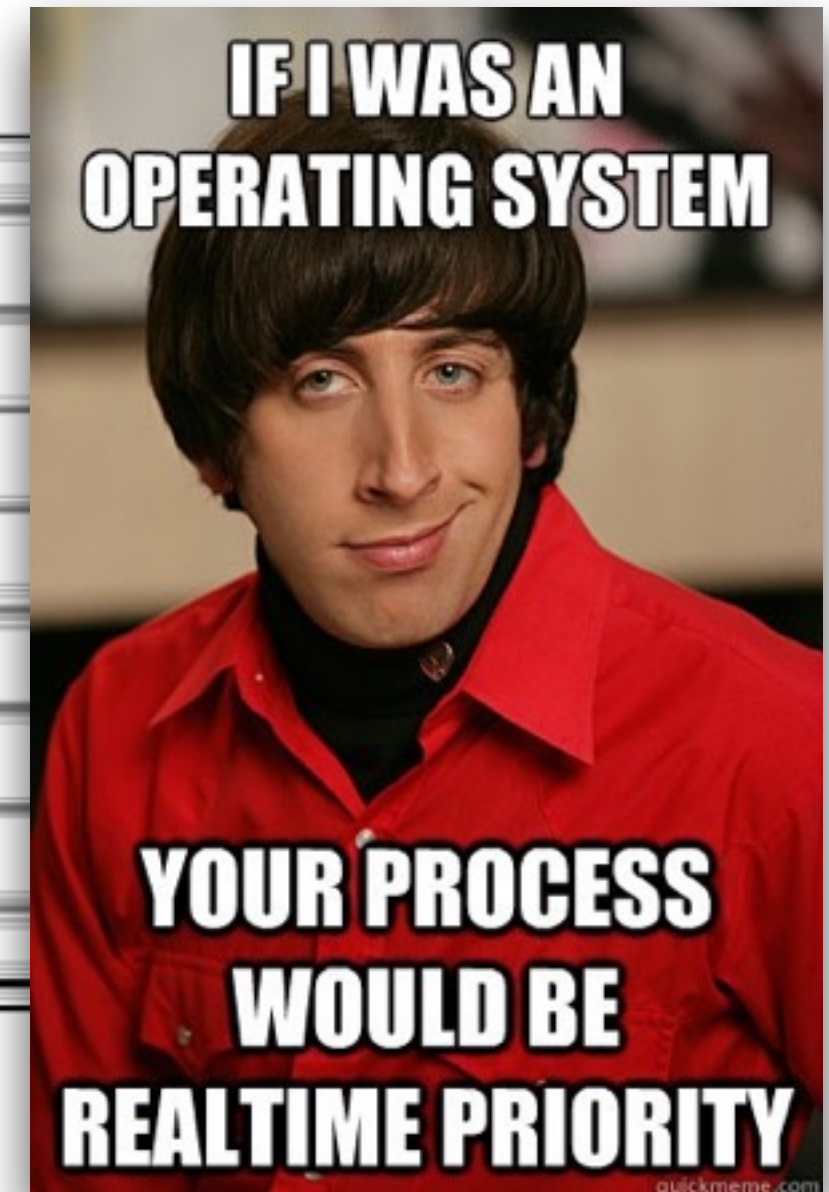
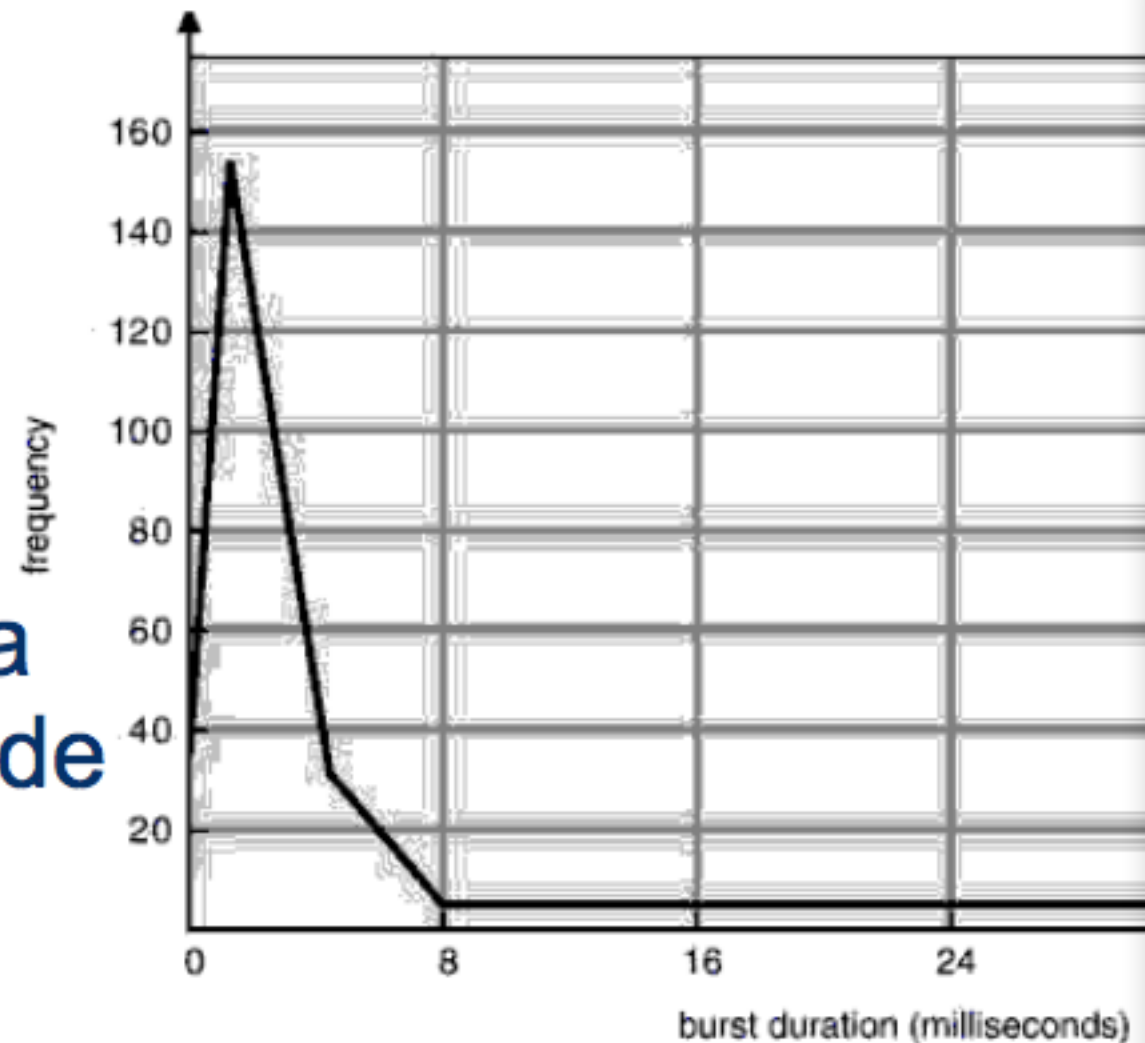
Por que existe multiprogramação ?

- Processos podem ser classificados quanto ao uso do processador:
 - **Processos I/O bound**
 - Passam mais tempo em estado de espera que usando de fato o processador
 - **Processos CPU bound**
 - Passam a maior parte do tempo usando de fato o processador

Porque existe multiprogramação

Por que existe multiprogramação ?

Um histograma
dos tempos de
execução



Porque existe multiprogramação

Por que existe multiprogramação ?

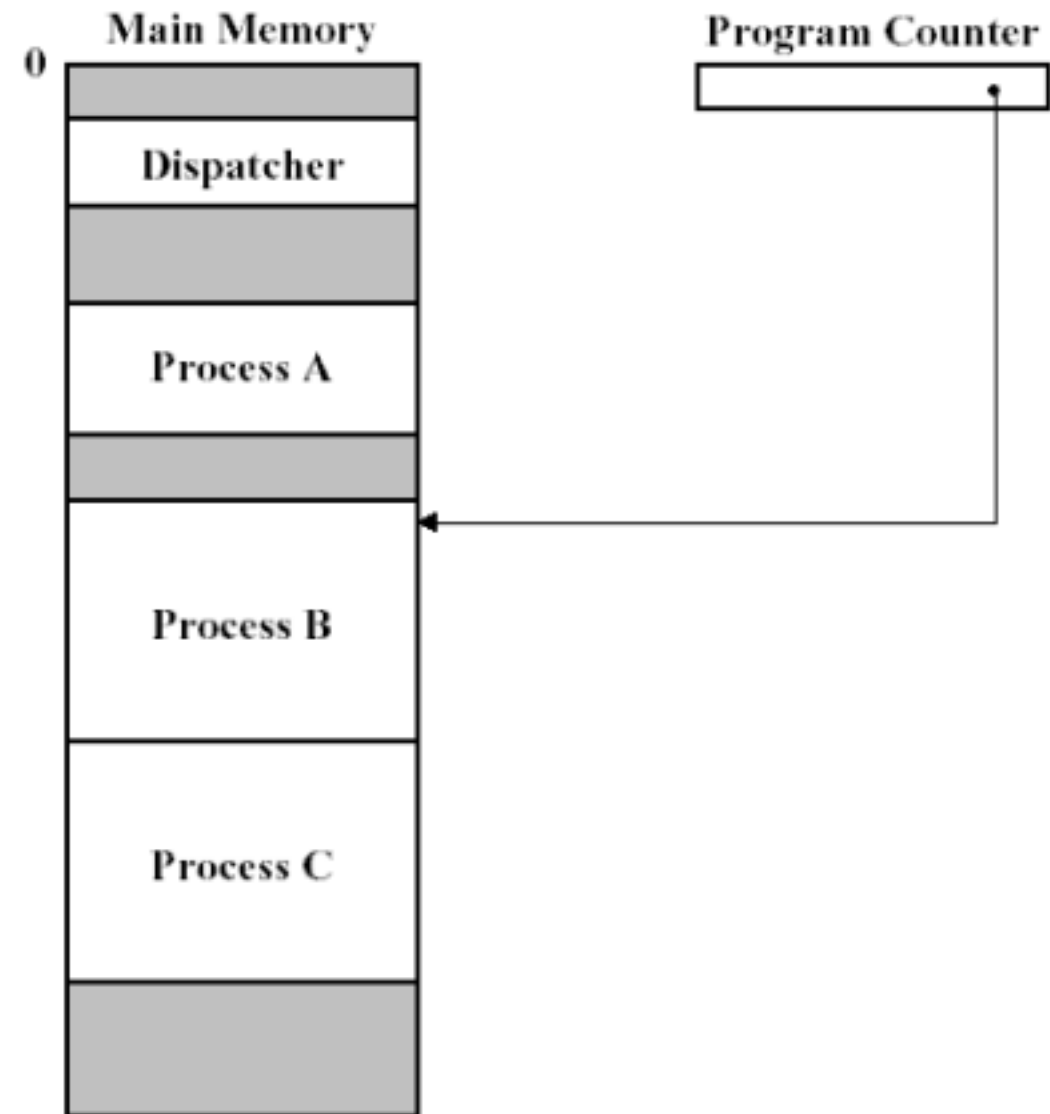
- Um processo típico passa mais tempo em espera que processando
- Pode-se aproveitar os tempos de espera para executar outros processos
- Assim se aproveita melhor o tempo de processador disponível !



Multiprogramação

- **Multiprogramação**

- Capacidade do sistema operacional de manter vários processos ativos ao mesmo tempo
- *Timesharing*: ilusão de que os processos executam ao mesmo tempo

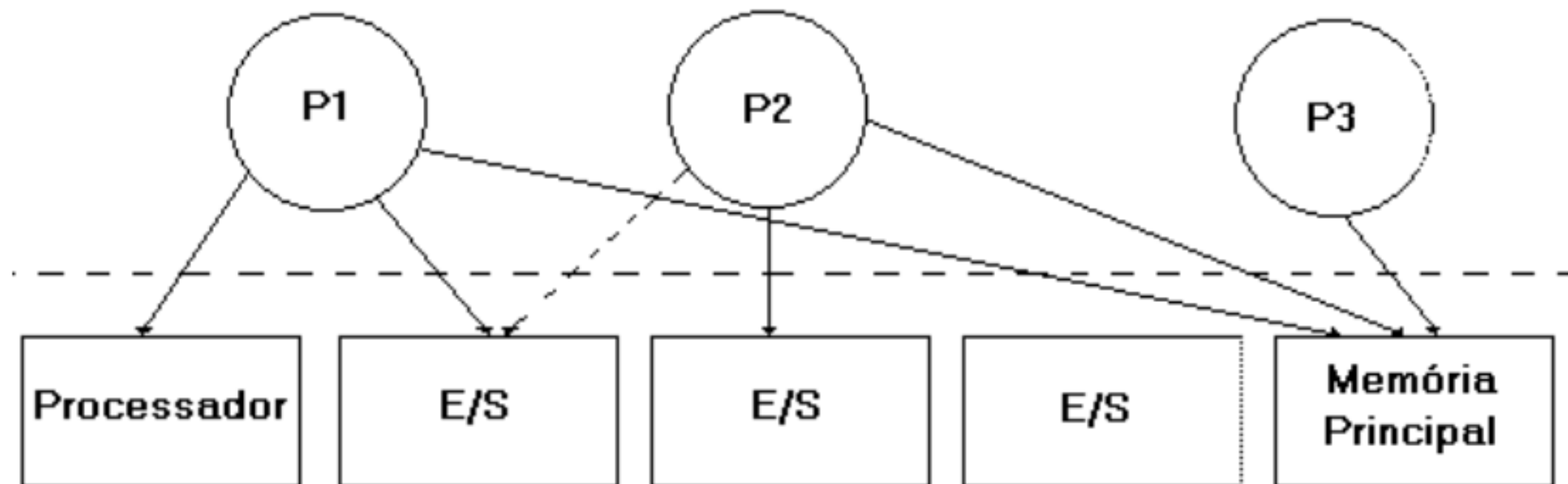


Multiprogramação no Linux - Comando Top

- **Multiprogramação no Linux**
 - Listagem dos processos que mais usam processador

```
Tasks: 128 total, 3 running, 123 sleeping, 0 stopped, 2 zombie
Cpu(s): 15.5%us, 1.3%sy, 0.0%ni, 83.2%id, 0.0%wa, 0.0%hi, 0.0%si, 0.0%st
Mem: 1025208k total, 972208k used, 53000k free, 26016k buffers
Swap: 1542200k total, 17476k used, 1524724k free, 407096k cached
```

PID	USER	PR	NI	VIRT	RES	SHR	S	%CPU	%MEM	TIME+	COMMAND
6121	sobral	20	0	239m	111m	27m	R	27	11.1	13:12.65	firefox
2425	root	20	0	400m	56m	3388	S	4	5.6	3:23.20	Xorg
4450	sobral	20	0	45740	4664	2884	S	1	0.5	1:00.06	xmms
6471	sobral	20	0	147m	27m	12m	S	1	2.7	0:42.03	knotify4
4227	sobral	20	0	35684	10m	8064	S	1	1.0	0:12.20	kdesktop
4447	sobral	20	0	31720	11m	8520	R	1	1.2	0:02.74	konsole
4501	sobral	20	0	79048	27m	11m	S	0	2.8	0:15.94	skype
4716	sobral	20	0	332m	116m	54m	S	0	11.6	2:17.00	soffice.bin

Processos e recursos do computador**Processos usam recursos do computador**

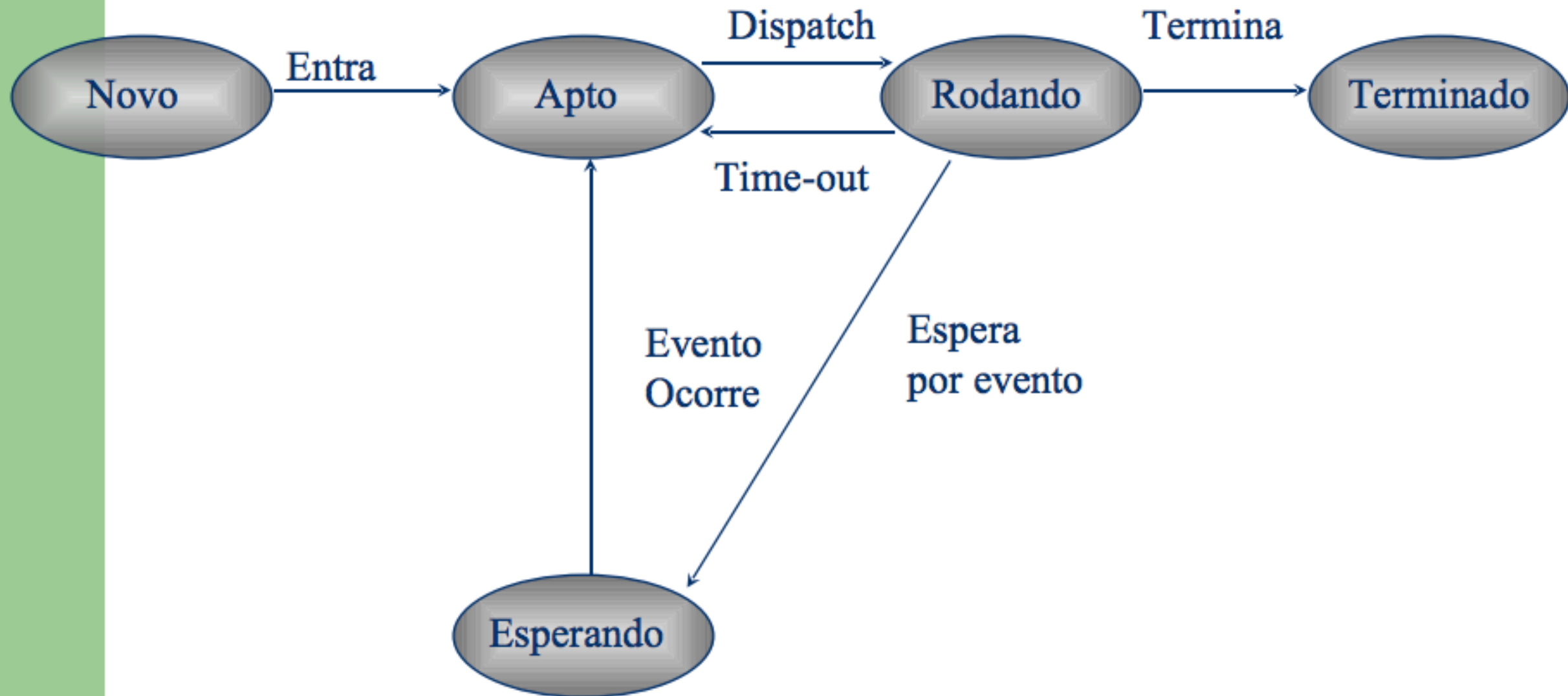
Processos e recursos do computador

Como o SO controla os processos existentes ?

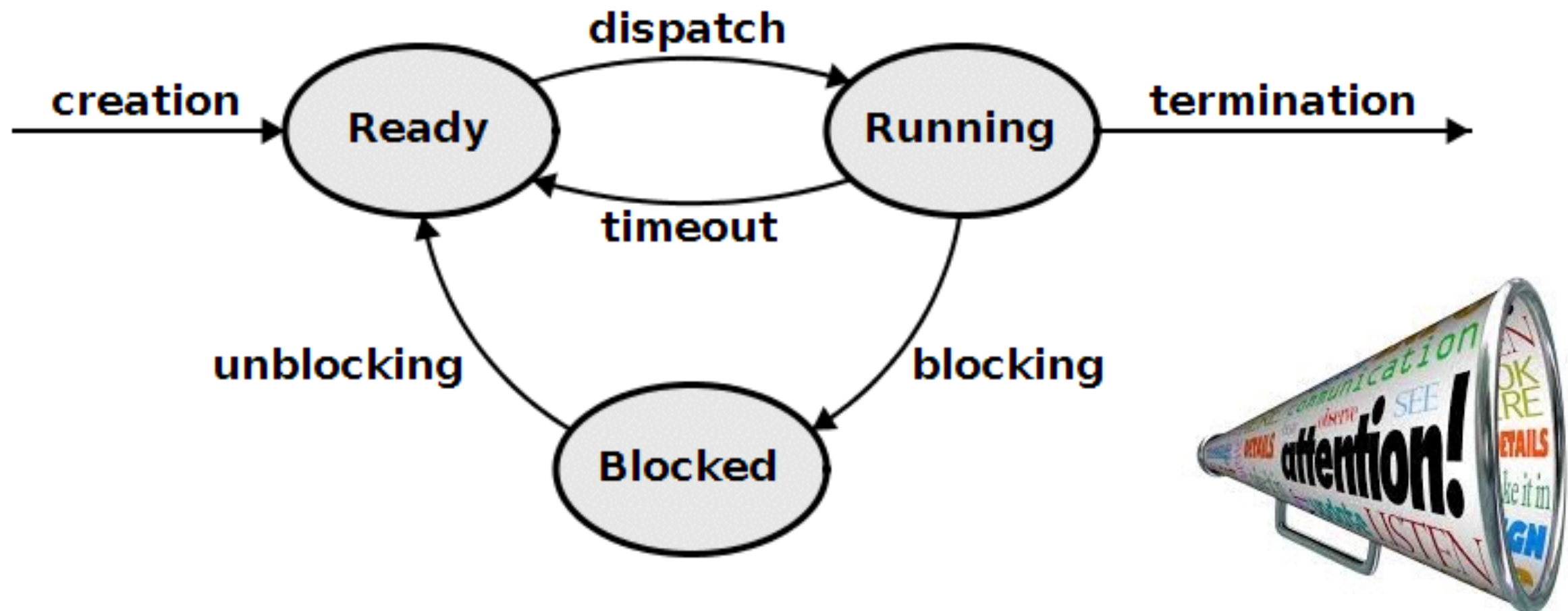
- SO precisa decidir que processo deve usar o processador
- Somente processos aptos a executar podem usar o processador
- **Processo apto:** *que não está esperando por E/S*

Ciclo de vida de um processo

Modelo de cinco estados



Ciclo de vida de um processo



Ciclo de vida de um processo

Life Cycle Of a Process-

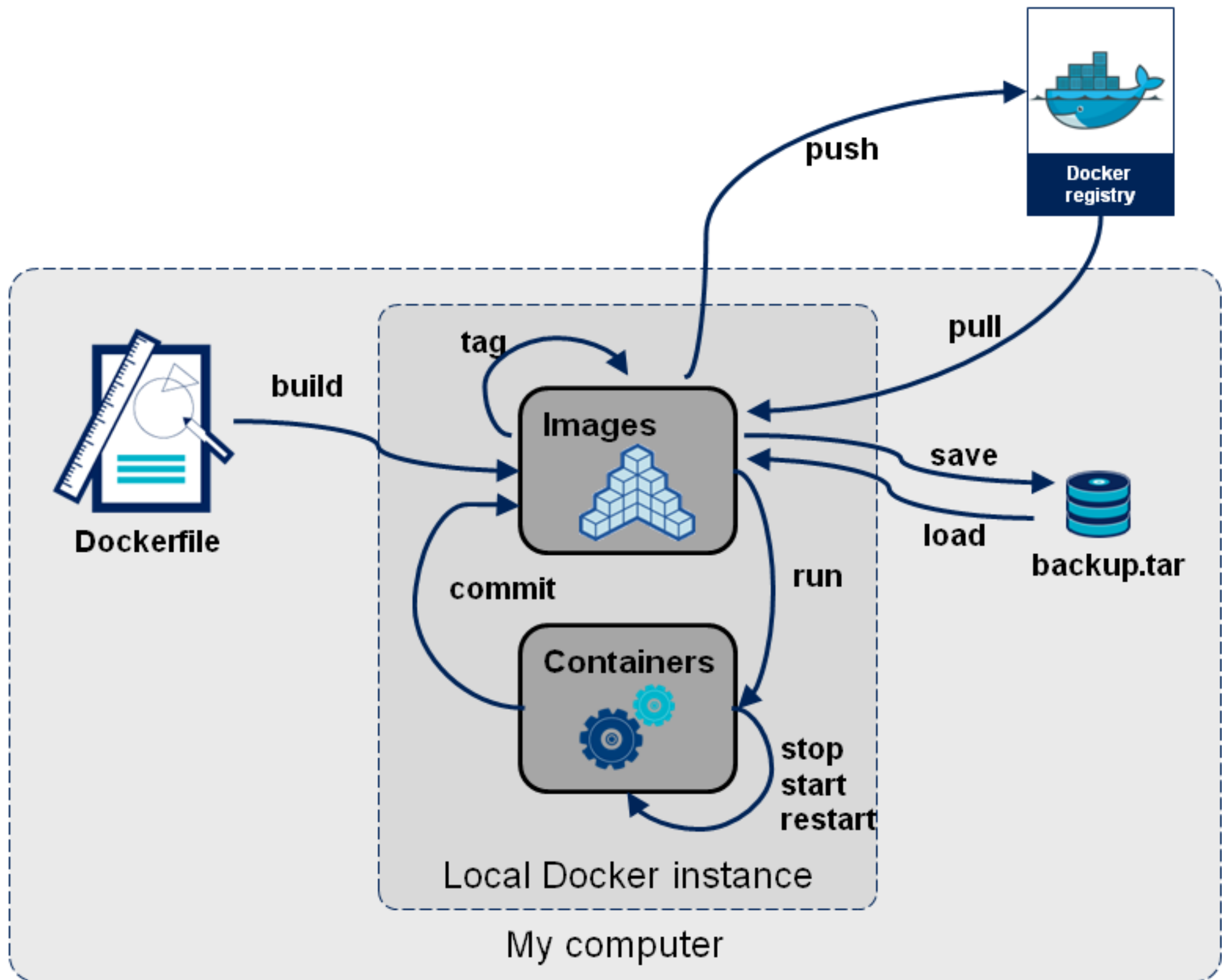
@CodieeHome

Introdução ao Docker

Docker não é um sistema de virtualização tradicional.

Enquanto em um ambiente de virtualização tradicional nós temos um S.O. completo e isolado, dentro do Docker nós temos recursos isolados que utilizando bibliotecas de kernel em comum (entre host e container)





Introdução ao Docker

```
docker push [OPTIONS]  
NAME[:TAG]
```

```
docker push registry-  
host:5000/myadmin/rhel-  
httpd
```



DockerFile

```
FROM ImageName  
# directive=value
```

```
FROM kstaken/apache2
```

```
MAINTAINER Kimbro Staken version: 0.
```

```
FROM ubuntu:12.04
```

```
MAINTAINER Kimbro Staken ve
```

Conhecimentos Adquiridos

- Aprender conceitos de gerenciamento de Processos
- Aprender conceitos iniciais sobre o uso de shell script



Francisco Nauber Bernardo Gois
Email: naubergois@gmail.com