

Nama : Naufal Aulia Nuchrizal

Npm : 23552011366 – TIF RP 23 CID B

Input Control pada Android Native adalah elemen-elemen interaktif yang memungkinkan pengguna memberikan masukan ke aplikasi. Contoh umum dari Input Control meliputi **EditText**, **Button**, **CheckBox**, **RadioButton**, dan **Spinner**. Berikut penjelasan beberapa komponen utama:

1. **EditText**

Komponen ini digunakan untuk menerima input teks dari pengguna. Anda dapat mengatur properti seperti tipe input (misalnya, teks, angka, atau password) menggunakan atribut *android:inputType*.

2. **Button**

Tombol ini digunakan untuk memicu tindakan tertentu saat ditekan. Anda dapat menambahkan logika di dalam metode *onClickListener* untuk menentukan apa yang terjadi ketika tombol ditekan.

3. **CheckBox**

CheckBox memungkinkan pengguna memilih atau membatalkan pilihan. Biasanya digunakan untuk opsi yang tidak saling eksklusif.

4. **RadioButton dan RadioGroup**

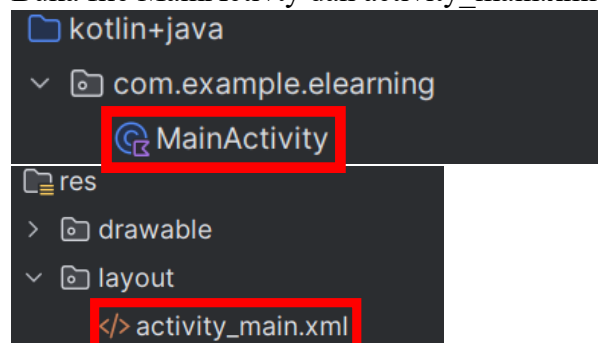
RadioButton digunakan untuk pilihan yang saling eksklusif, di mana pengguna hanya dapat memilih satu opsi dalam satu grup. RadioGroup membantu mengelompokkan beberapa RadioButton.

5. **Spinner**

Spinner adalah dropdown menu yang memungkinkan pengguna memilih satu opsi dari daftar.

Implementasi input control dengan alert dan toast:

1. Buka file MainActivity dan activity_main.xml



2. Lalu pada activity_main.xml tambahkan button untuk toast dan alertnya.

-Toast

```
<Button
    android:id="@+id/btnToast"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Tampilkan Toast" />
```

-Alert

```
<Button
    android:id="@+id/btnAlert"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Tampilkan Alert" />
```

Nah hasil akhirnya seperti ini



3. Lalu pada MainActivity tambahkan logika interaksi untuk tombol toast dan alert.

```
// Alert Dialog
val btnAlert = findViewById<Button>(R.id.btnAlert)
btnAlert.setOnClickListener {
    val alertDialog = AlertDialog.Builder(context: this)
        .setTitle("Peringatan")
        .setMessage("Kamu yakin ingin keluar?")
        .setPositiveButton(text: "Ya") { _, _ ->
            Toast.makeText(context: this, text: "Keluar ditekan", Toast.LENGTH_SHORT).show()
        }
        .setNegativeButton(text: "Tidak", listener: null)
        .create()

    alertDialog.show()
}
```

```
// Toast
val btnToast = findViewById<Button>(R.id.btnToast)
btnToast.setOnClickListener {
    Toast.makeText(context, this, text: "Ini adalah Toast!", Toast.LENGTH_SHORT).show()
}
```

Nah saatnya pengujian:

-toast

