



---

# FROGGIN' RUN!

---

**Team Name: NKBB**



**Project Mentor:**

**Dewi Rahmawati**

**Team Members :**

**1.Rizky H(1201220037)**

**2.Farhan S.P(27)**

**3.Naufal G.F.A(1201220446)**

MAY 3, 2024

# **1. Overview**

## **1.1 Introduction:**

Sebuah proyek perangkat lunak yang dikerjakan oleh kelompok *NKBB Team*. Proyek ini dikembangkan selama semester 4 di Telkom University Surabaya, dimulai dari 10 Mei 2024 hingga 16 Mei 2024, dan tugas akhirnya akan diserahkan pada 20 Mei 2024. Kami berharap dapat memberikan presentasi setengah pengerjaan pada minggu kedua bulan Mei sesuai instruksi. Kami akan bekerja sama dengan baik. Proyek ini merupakan implementasi dari mata kuliah Grafika Komputer.

## **1.2. Title:**

Froggin' Run!

## **1.3. Motivation:**

Bermain game merupakan cara yang sangat baik untuk mengisi waktu luang. Saat ini, tersedia beragam jenis permainan yang dapat dinikmati. Game T-Rex offline di Google Chrome telah menjadi salah satu permainan favorit di kalangan anak-anak muda di berbagai negara. Awalnya, game ini diciptakan sebagai hiburan saat tidak ada koneksi internet tersedia. Dengan semakin luasnya akses ke ponsel Android, popularitas game ini semakin meningkat. Oleh karena itu, kami tertarik untuk mendesain ulang dalam bentuk kodok. Kami berharap, pengguna akan menemukan kesenangan dalam memainkan game yang sudah di design ulang.

## **1.4. Objectives:**

Melalui proyek ini tujuan kami adalah untuk belajar-

- **User :**
  - Entertainment.
  - Be more diligent.
- **Developer :**
  - Dapat menerapkan OOP menggunakan GD.script.
  - Dapat bekerja dalam kelompok.
  - Untuk membuat aplikasi Desktop.

## **1.5. Scope:**

- Aplikasi ini akan tersedia dalam versi Desktop dan PC.

## **2. Project Delivery:**

### **2.1. Game Description:**

- Kami berencana membuat froggin' run!.
- Kodok akan terus maju untuk memecahkan highscore sebelumnya .
- Kodok akan melompat dan turun tempat setiap kali menekan tombol panah atas dan panah bawah dan dapat melakukan roll.
- Jika kodok menyentuh objek yang dilewatinya maka permainan akan berakhir.
- Skor akan dilacak sepanjang level.

### **2.2 Deliverables:**

- i. Source code
- ii. Dokumentasi
- iii. User manual

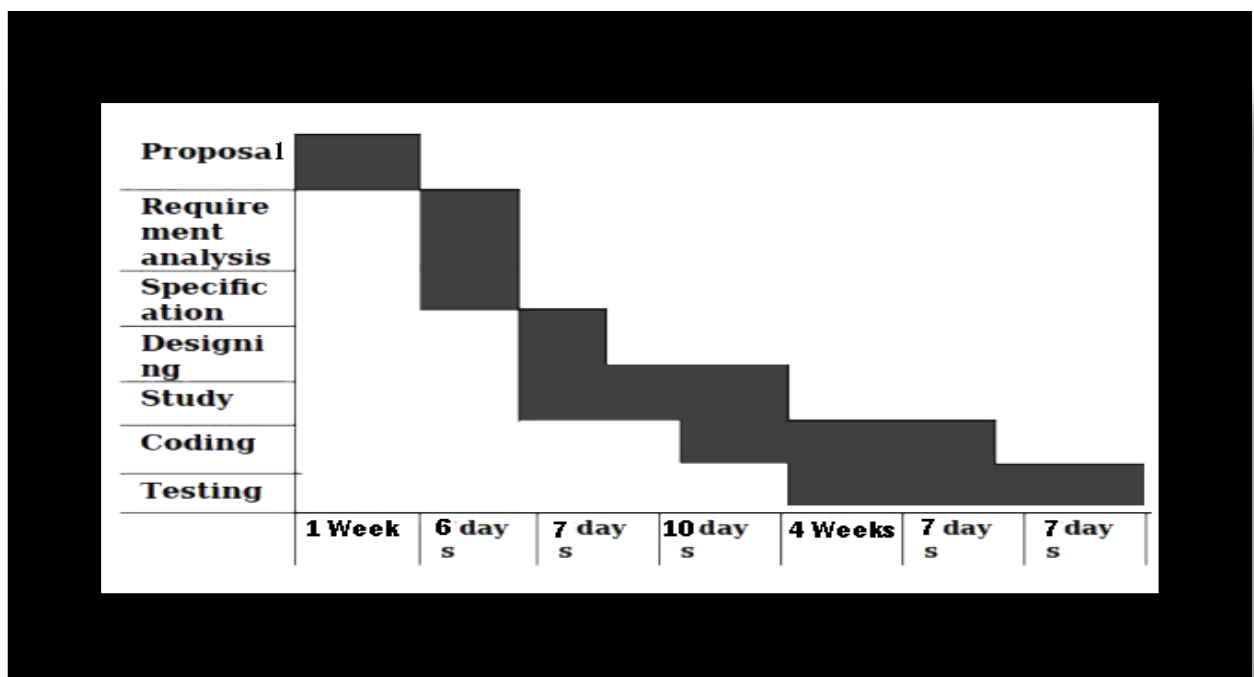
### **2.3 Work Distribution:**

<b>Task</b>	<b>Active Member</b>
<b><i>Proposal</i></b>	<i>Naufal G.F.A, Farhan N, Rizky H</i>
<b><i>Requirement Analysis, Specification</i></b>	<i>Naufal G.F.A, Farhan N, Rizky H</i>
<b><i>Design</i></b>	<i>Naufal G.F.A, Farhan N, Rizky H</i>
<b><i>Study</i></b>	<i>Naufal G.F.A, Farhan N, Rizky H</i>
<b><i>Coding</i></b>	<i>Naufal G.F.A, Farhan N, Rizky H</i>
<b><i>Final Testing</i></b>	<i>Naufal G.F.A, Farhan N, Rizky H</i>

## 2.4 Proposed Time line:

Task	Deadline
<i>Proposal</i>	<i>Dalam Waktu 6 Mei</i>
<i>Requirement Analysis, Specification</i>	<i>Dalam Waktu 10 Mei</i>
<i>Designing, Study</i>	<i>Dalam Waktu 12 Mei</i>
<i>Coding</i>	<i>Dalam Waktu 16 Mei</i>
<i>Final Testing</i>	<i>Dalam Waktu 19 Mei</i>

## 2.5 Time Scale:



## 3. Summary:

## 4. Requirements:

Tidak diperlukan OS khusus. Orang hanya membuthkan perangkat desktop atau pc untuk menikmati game ini.

## 5. Reference:

Web resources-

- [https://en.wikipedia.org/wiki/Dinosaur\\_Game](https://en.wikipedia.org/wiki/Dinosaur_Game)
- <https://itch.io/>
- <https://docs.godotengine.org/en/stable/>