

PENJELASAN PROGRAM GUI FORM DENGAN JAVA

“PERSEWAAN BUKU”

Pengembang :

NAUFAL HAIDAR RAUF

A11.4423 - A11.2019.12342

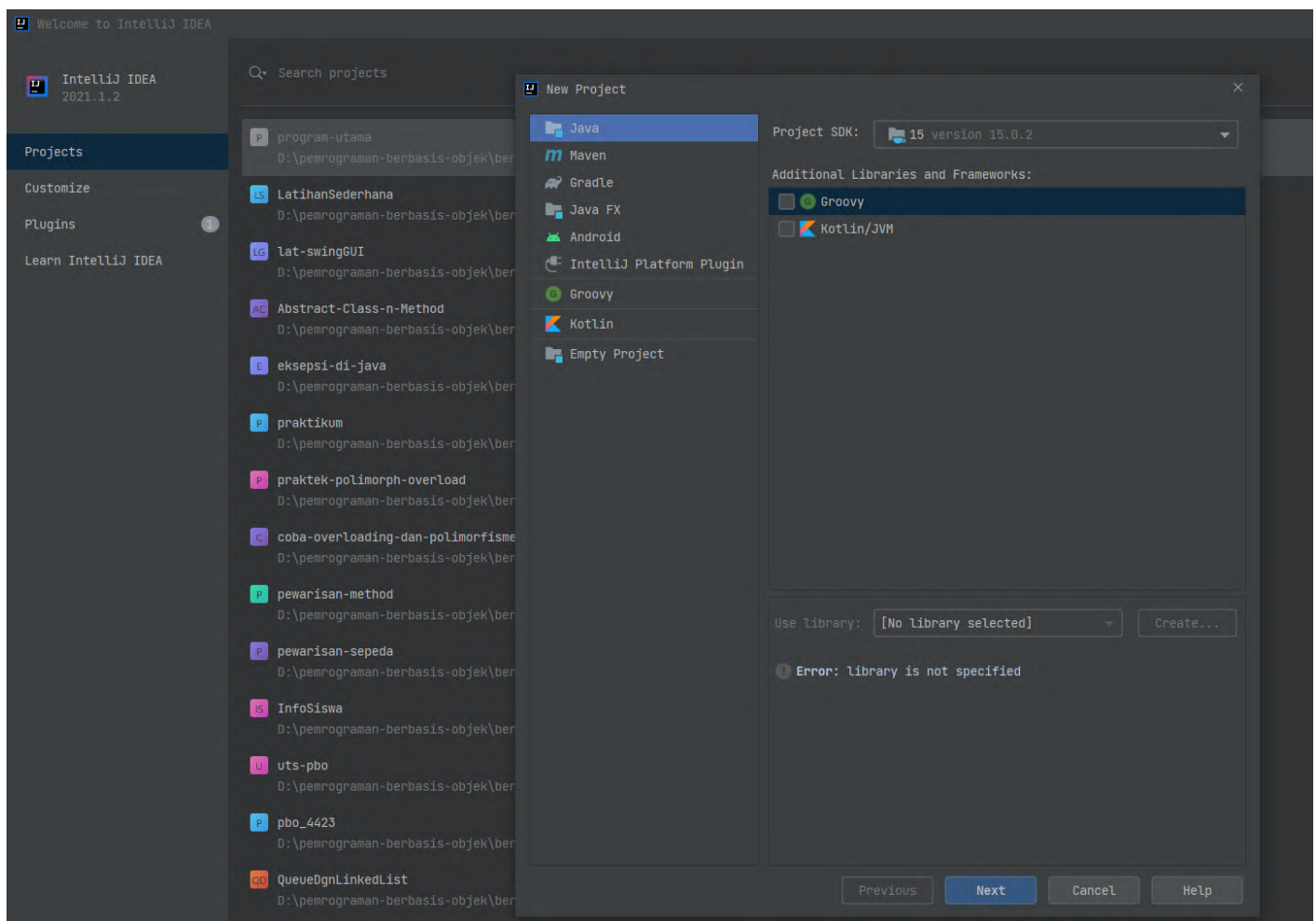
Alat yang digunakan

- *jetBrains IntelliJ IDEA Community Version*
- *MySQL Connector J Windows Version* (diunduh dari <https://dev.mysql.com/downloads/connector/j/>)
- *JDK 15*
- *MySQL* dari *XAMPP*
- *phpMyAdmin* dari *XAMPP*

Persiapan membuat *project*

1. Klik *File* kemudian pilih *New Project*. Pada pilihan di panel kiri, pilih *Java*. Kali ini, kita akan membuat *GUI Form* secara manual, bukan menggunakan *framework*.

NB: *JavaFX* pada opsi tersebut adalah *framework*.



Klik *Next* untuk melanjutkan.

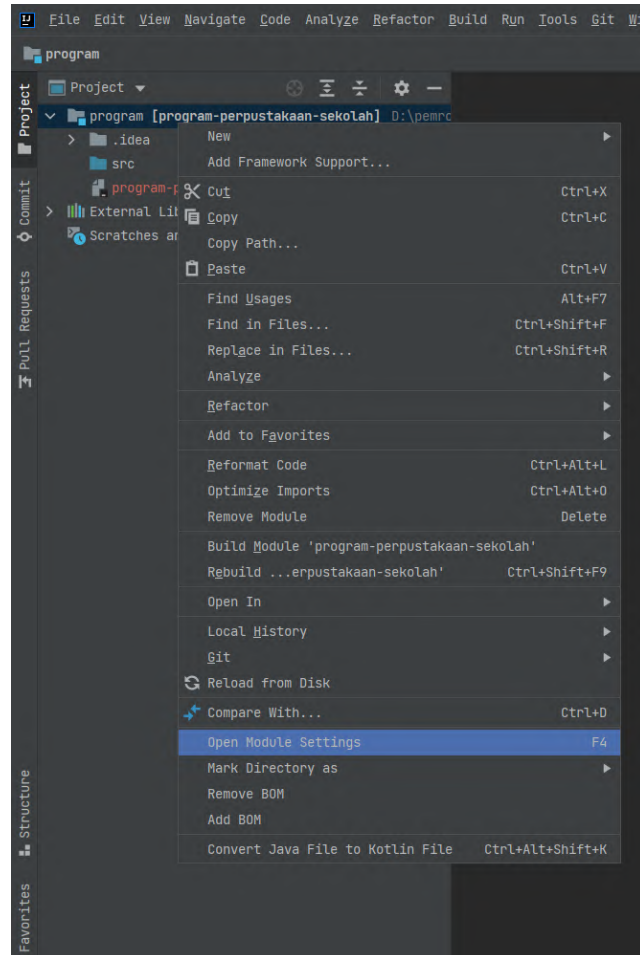
2. Pada bagian selanjutnya, lanjut klik *Next* . Biarkan pilihan *Create project from template* tidak tercentang.



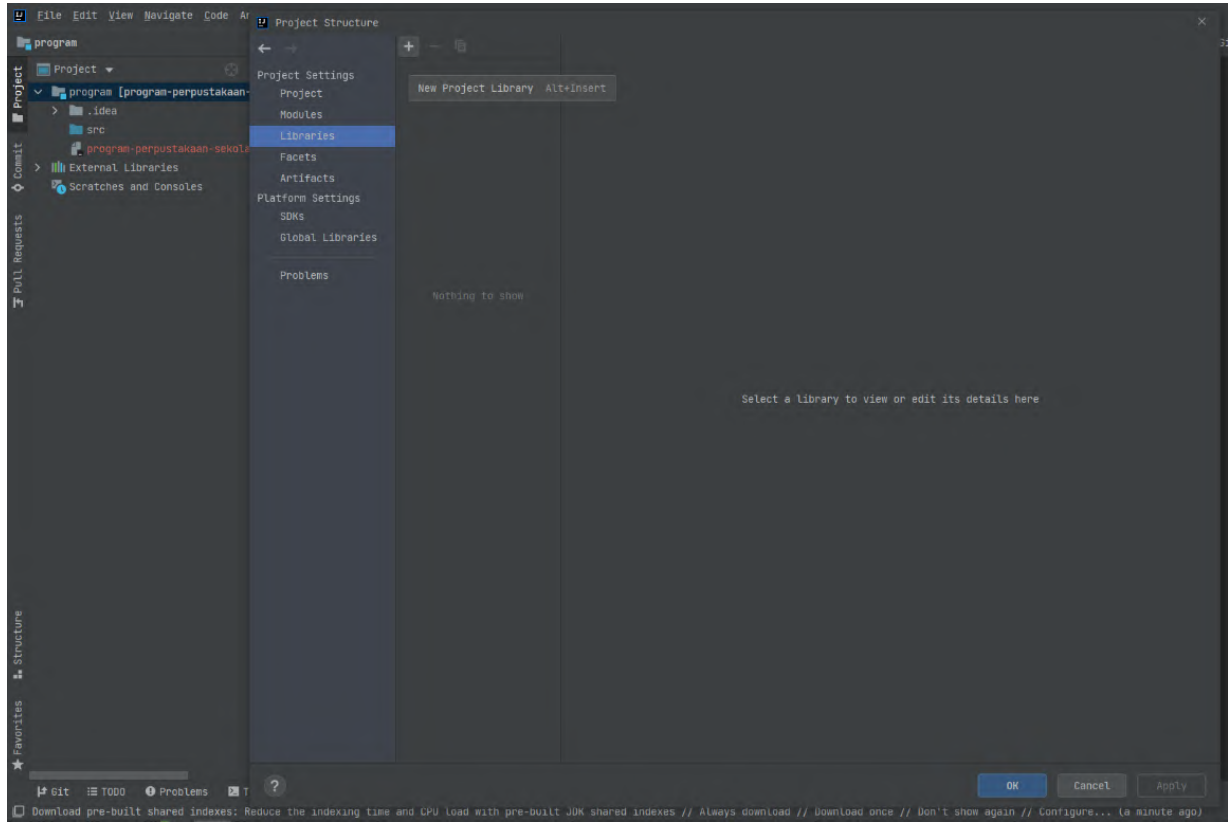
Selanjutnya, pilih folder kosong yang akan digunakan oleh *IntelliJ* untuk menyimpan *project* kita.

Menambahkan *MySQL driver* untuk *Java*

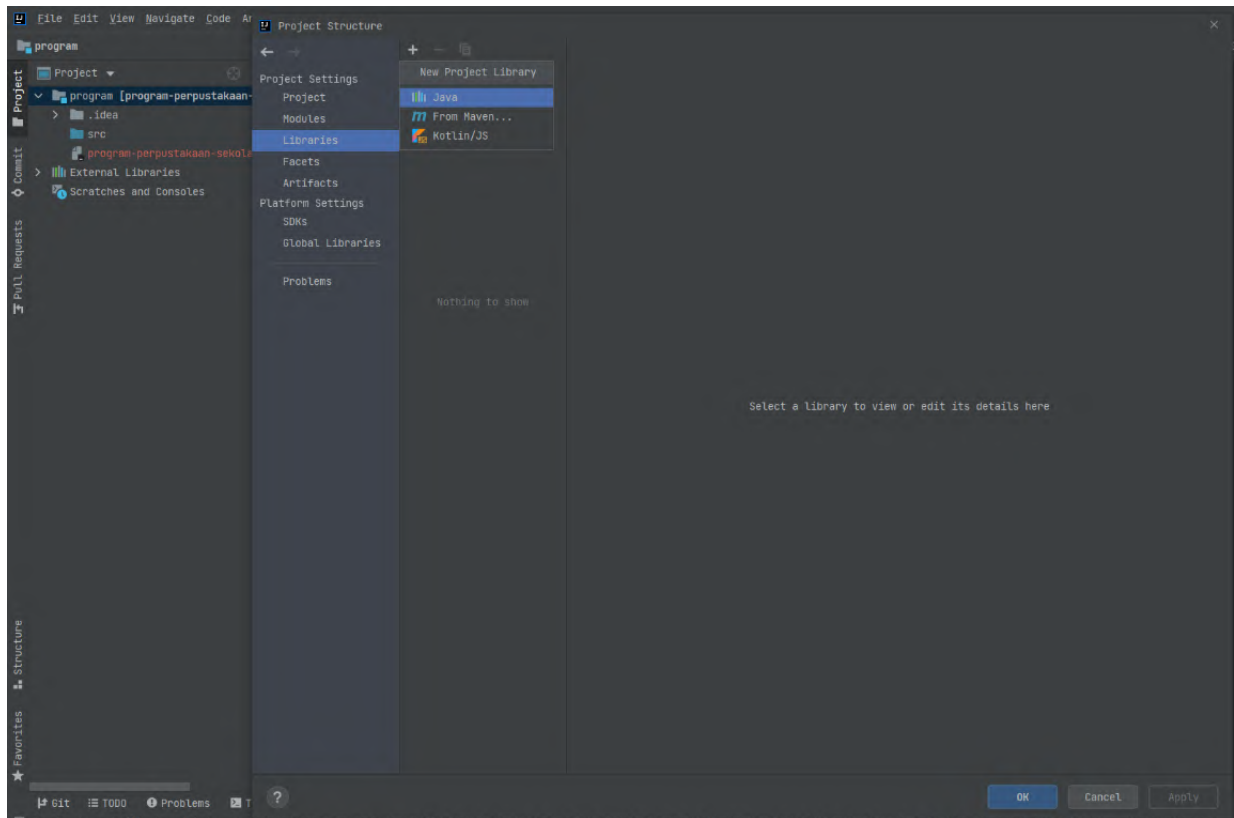
1. Klik kanan pada nama *project* yang dibuat, lalu pilih *Open Module Settings*



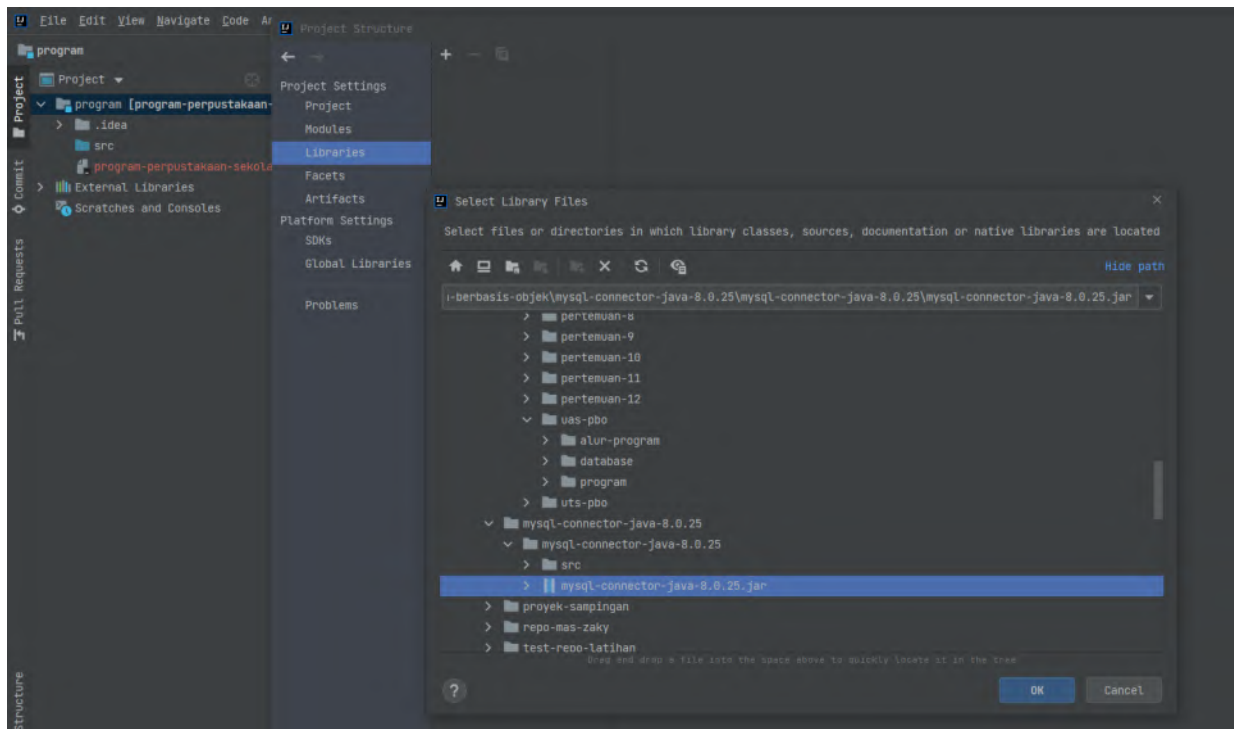
2. Pada panel *Project settings*, pilih *Libraries*



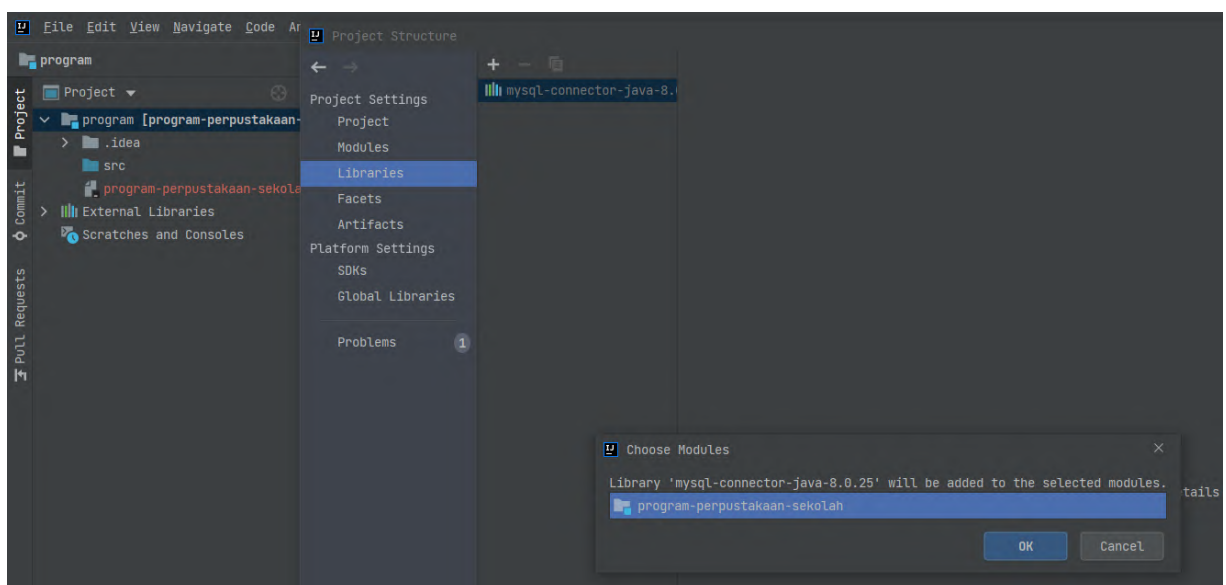
3. Pilih yang *Java*. Artinya, kita harus menambahkan *file* yang bertipe *.jar* (*java archive*).



4. Arahkan ke lokasi hasil *extract* dari proses mengunduh *MySQL connector J* sebelumnya. Ingat, pilih yang *extension*-nya *.jar*

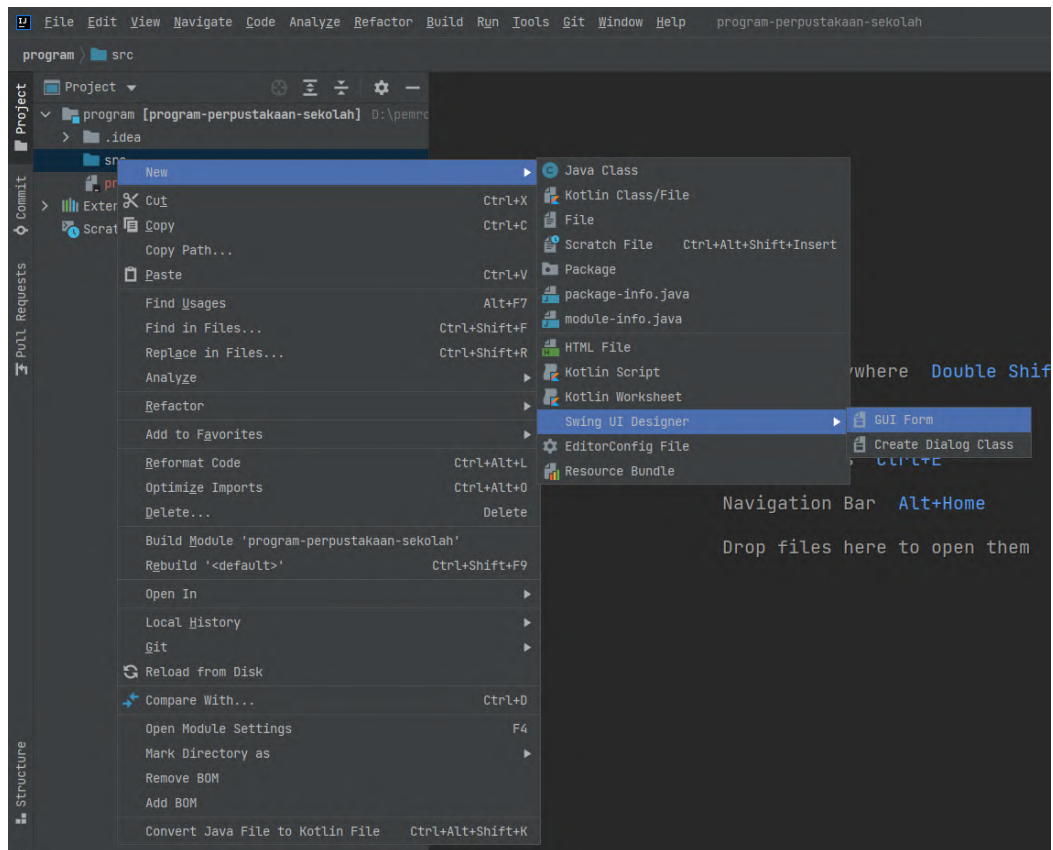


5. Konfirmasi penambahan *library* baru dengan klik *OK*. Terakhir, klik *Apply* lalu klik *OK* untuk keluar dari *Module settings*.

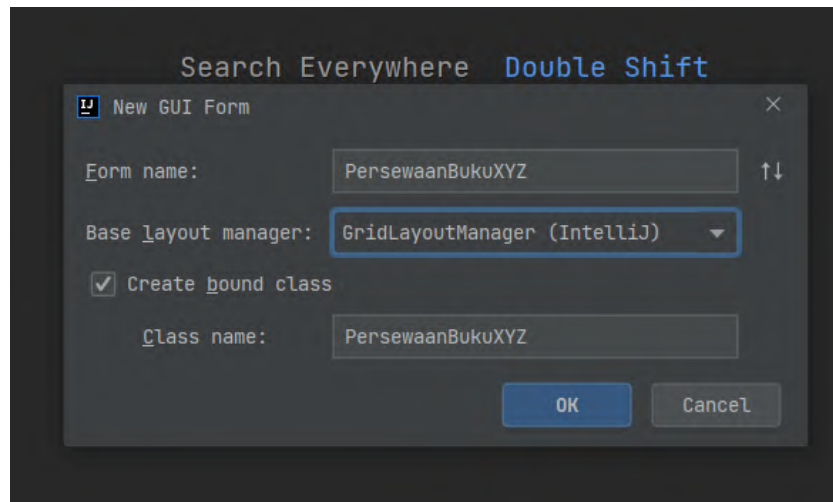


Membuat GUI Form di *IntelliJ IDEA*

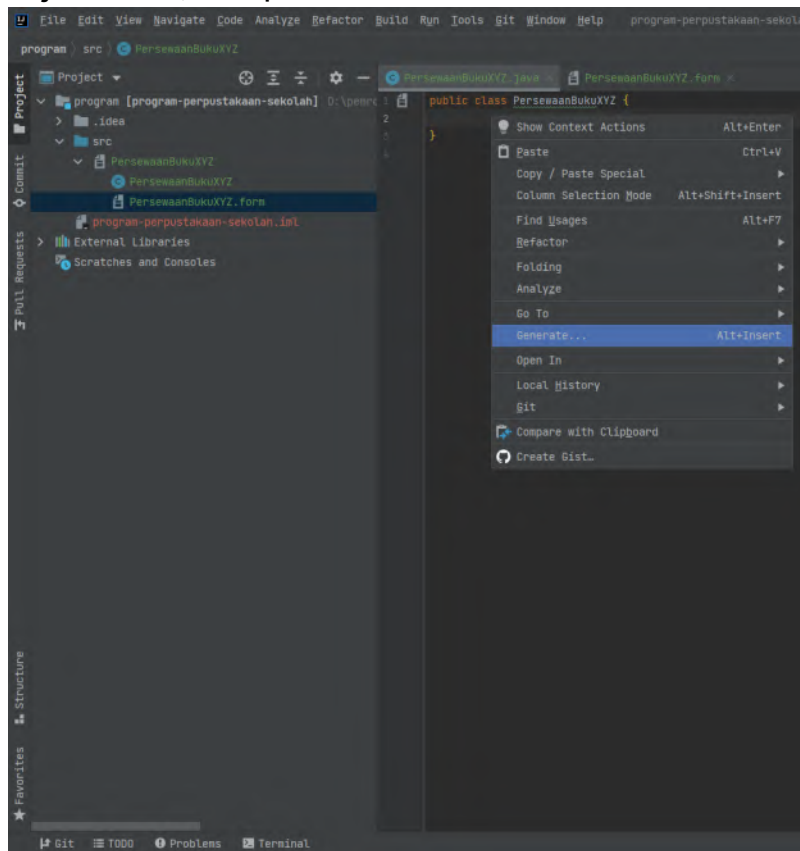
1. Klik kiri pada folder *src* , lalu klik kanan pada folder tersebut lalu pilih *New...* pada opsi yang muncul. Selanjutnya pilih *Swing UI Designer*. Terakhir, pilih *GUI Form*.



2. Beri nama *form* sesuai keinginan. Nama *form* ini juga akan digunakan untuk memberi nama *class* (file bertipe *.java*) milik *form* tersebut. Biarkan saja centang pada opsi *Bound to class*.

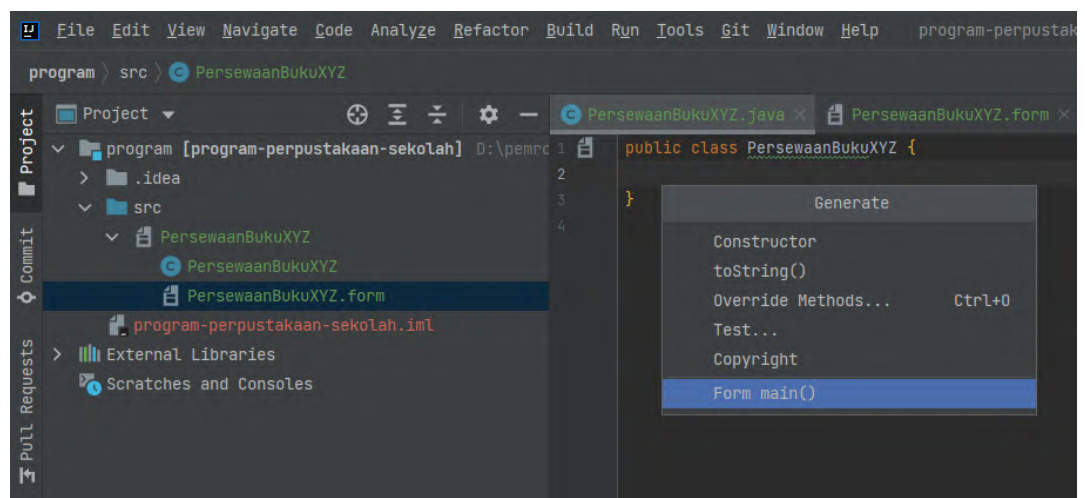


3. Untuk membuat *main method*, klik kanan di dalam *class* yang baru saja dibuat, lalu pilih *Generate...*



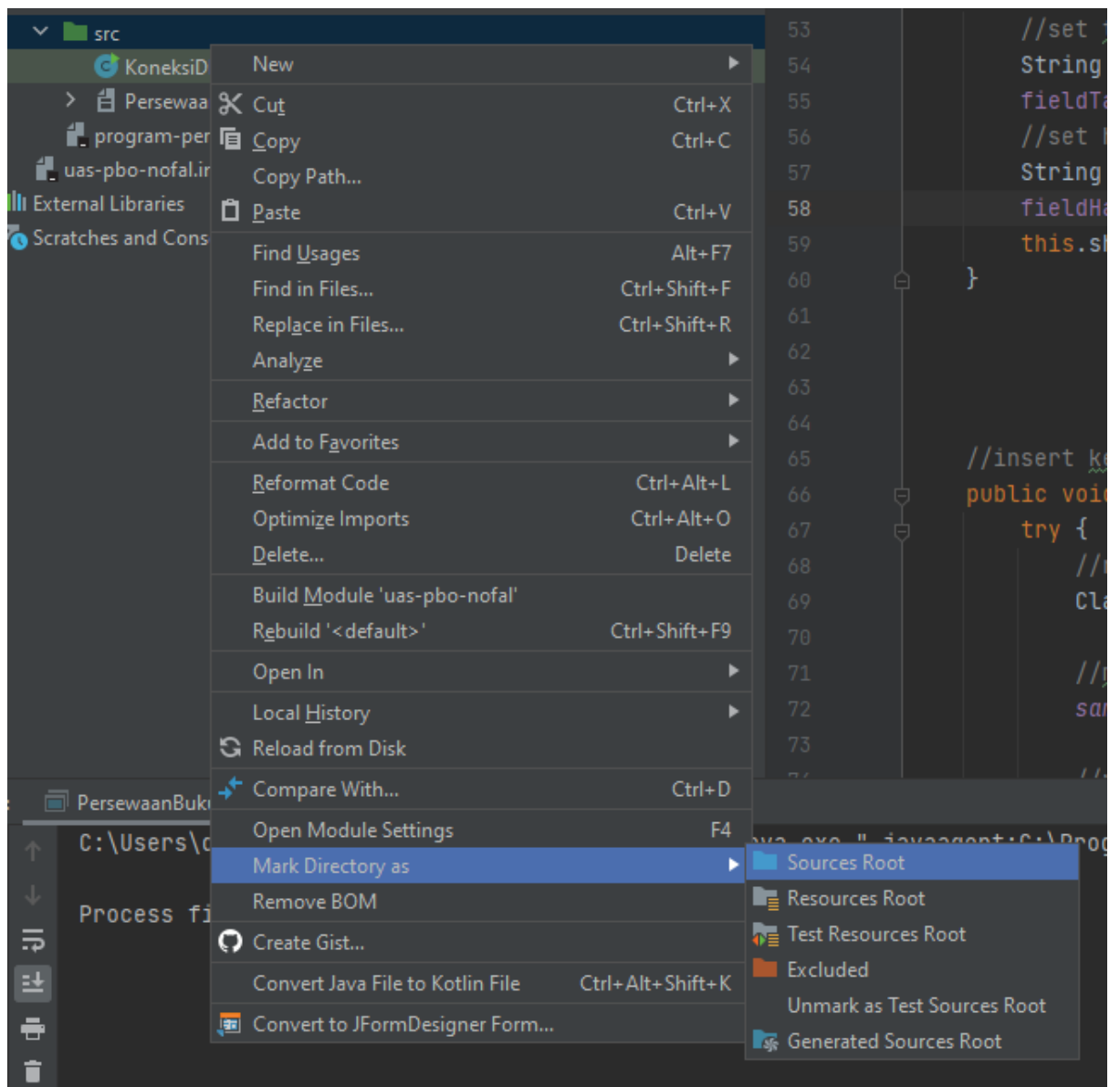
Selanjutnya, pilih *Form main()*

NB: *Panel* yang dibuatkan oleh *IntelliJ* (di dalam file *.form*) harus diberi nama pada kotak *field name*



Tambahan :

Jika tombol *Play* (tombol segitiga hijau) tidak muncul setelah *main method* di-generate , klik kanan pada folder *src*, lalu pilih *Mark Directory as Sources Root*



Penjelasan isi *PenyewaanBuku.java*

```
//kebutuhan untuk menyambungkan database ke gui form kita
static final String JDBC_DRIVER = "com.mysql.cj.jdbc.Driver";
static final String DB_URL = "jdbc:mysql://localhost/perpus_sekolah";
static final String USER="root";
static final String PASS="";

static Connection sambungkan;
static Statement statmt;
static ResultSet setHasil;
```

- *JDBC_DRIVER* adalah nama *driver* yang kita pakai. Versi lama biasanya menggunakan *com.mysql.jdbc.Driver*
- *DB_URL* memiliki urutan
jdbc:mysql://lokasidatabase/nama-database

karena *database* saya ada di komputer sendiri/ *local* , maka saya isi dengan *localhost*. nama *database* yang saya gunakan adalah *perpus_sekolah*

- *USER* merupakan nama *user* yang kita gunakan ketika masuk *database*. Karena saya menggunakan bawaan *xampp*, maka nama *user* adalah *root*
- *PASS* merupakan *password* dari *database* kita. Karena saya menggunakan bawaan *xampp*, maka *password* nya adalah kosong.
- *Connection*, *Statement*, *ResultSet* merupakan *method* bawaan *java.sql*

Main method

```
public static void main(String[] args) {
    JFrame frame = new JFrame("PenyewaanBuku");
    frame.setContentPane(new PenyewaanBuku().panelUtama);
    frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
    frame.pack();
    frame.setVisible(true);
    frame.setSize(1024,720);
}
```

- *method* beserta isinya merupakan hasil *generate* yang kita lakukan sebelumnya. *PenyewaanBuku* merupakan nama *form* sekaligus nama *class* yang kita buat. *panelUtama* merupakan nama *panel* dari *panel* yang diberikan oleh *IntelliJ* ketika membuat *GUI Form*
- saya menambahkan *setSize()* untuk mengatur ukuran *window* dari *form* nya. *parameter* dari *method setSize()* adalah *int width*, *int height*. Maka, *form* saya akan berukuran 1024x720 .

Constructor

```
public PenyewaanBuku() {
    //menyembunyikan fieldID
    fieldID.setVisible(false);

    //membuat variabel 'tampilkanTanggal' untuk menampung
    //hasil konversi string dari tanggalTerkini
    String tampilkanTanggal=String.valueOf(tanggalTerkini);

    //set value milik textfield 'fieldTanggal'
    //menjadi berisi tanggalTerkini
    fieldTanggal.setText(tampilkanTanggal);

    //membuat variabel 'tampilkanHari' untuk menampung
    //hasil konversi string dari hariTerkini
    String tampilkanHari=String.valueOf(hariTerkini);

    //set value milik textfield 'fieldHari'
    //menjadi berisi hariTerkini
    fieldHari.setText(tampilkanHari);

    //set value milik textfield 'fieldRupiah'
    fieldRupiah.setText("5.000");

    //menampilkan tabel dari database
    show();
}
```

```

//ketika tombol simpan di-klik
buttonSimpan.addMouseListener(new MouseAdapter() {
    @Override
    public void mouseClicked(MouseEvent e) {
        super.mouseClicked(e);
        String tampungJudul=fieldBuku.getText().toString();
        fieldBuku.setText("");

        //tanggap pinjam diambil dari tanggalTerkini
        LocalDate tampungPinjam=tanggalTerkini;

        //tanggal harus kembali , dimana maksimal peminjaman buku
        //adalah 7 hari sejak pinjam
        LocalDate tampungHarusKembali=tanggalTerkini.plusDays(7);

        //memasukkan ke dalam tabel kemudian ditampilkan data yang
        //baru saja dimasukkan
        insert(tampungJudul,tampungPinjam,tampungHarusKembali);
        show();
    }
});

//aksi yang akan dijalankan
// ketika tombol 'buttonKembali' di klik
buttonKembali.addMouseListener(new MouseAdapter() {
    @Override
    public void mouseClicked(MouseEvent e) {
        super.mouseClicked(e);
    }
});

//aksi yang akan dijalankan
// ketika tombol 'buttonEdit' di klik
buttonEdit.addMouseListener(new MouseAdapter() {
    @Override
    public void mouseClicked(MouseEvent e) {
        super.mouseClicked(e);
    }
});

//aksi yang akan dijalankan
// ketika tombol 'buttonDelete' di klik
buttonDelete.addMouseListener(new MouseAdapter() {
    @Override
    public void mouseClicked(MouseEvent e) {
        super.mouseClicked(e);
    }
});
}

```

Method *insert*

```
//insert ketika tombol 'Simpan' di-klik
public void insert(String judulBuku, LocalDate tanggalPinjam, LocalDate
wajibKembali ){
    try {
        //register driver yang akan dipakai
        Class.forName(JDBC_DRIVER);

        //menyambungkan ke database
        sambungkan= DriverManager.getConnection(DB_URL,USER,PASS);

        //perintah sql-nya
        String sql="INSERT INTO sewabuku (judul, tanggal_pinjam,
tanggal_harus_kembali) VALUES (?, ?, ?)";

        //Prepared statement untuk menghindari sql injection
        PreparedStatement prstmt= sambungkan.prepareStatement(sql);
        prstmt.setString(1, judulBuku);
        prstmt.setString(2, String.valueOf(tanggalPinjam));
        prstmt.setString(3, String.valueOf(wajibKembali));

        prstmt.execute();

        //tutup koneksi
        sambungkan.close();

    }catch (SQLException throwables) {
        throwables.printStackTrace();
    } catch (ClassNotFoundException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
```

- pada method *insert()* tersebut, saya menggunakan *PreparedStatement* (method bawaan dari *java.sql*) untuk menghindari *sql dependency injection* sekaligus membuat proses memasukkan ke *database* menjadi lebih aman dan cepat

Method *show()*

```
//menampilkan isi dari tabel pada database
public void show(){
    try {
        //register driver yang akan dipakai
        Class.forName(JDBC_DRIVER);

        //menyambungkan ke database
        sambungkan= DriverManager.getConnection(DB_URL,USER,PASS);

        //mengatur table head atau nama kolom
        DefaultTableModel kerangkaTabel = new DefaultTableModel();
        kerangkaTabel.addColumn("Nomer");
        kerangkaTabel.addColumn("Judul Buku");
        kerangkaTabel.addColumn("Tanggal Pinjam");
        kerangkaTabel.addColumn("Tanggal Harus Kembali");
        kerangkaTabel.addColumn("Tanggal Kembali");
        kerangkaTabel.addColumn("Denda");
        kerangkaTabel.addColumn("Biaya Sewa");

        //perintah sql nya
        statmt=sambungkan.createStatement();
        String sql = "SELECT * FROM sewabuku";

        //eksekusi perintah sql
        setHasil= statmt.executeQuery(sql);

        while (setHasil.next()){
            kerangkaTabel.addRow(new Object[] {
                setHasil.getString("id"),
                setHasil.getString("judul"),
                setHasil.getString("tanggal_pinjam"),
                setHasil.getString("tanggal_harus_kembali"),
                setHasil.getString("tanggal_kembali"),
                setHasil.getString("denda"),
                setHasil.getString("biaya_sewa")
            });
        }

        setHasil.close();
        sambungkan.close();
        statmt.close();

        //set table model tadi ke dalam JTables
        tableBuku.setModel(kerangkaTabel);
    } catch (SQLException eksepsi){
        eksepsi.getMessage();
    } catch (ClassNotFoundException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
```

- pada method tersebut, memang tidak menggunakan *PreparedStatement* karena hanya menampilkan isi dari tabel *sewabuku* yang berada di dalam database *perpus_sekolah*

Method *update()*

```
//update ketika tombol 'btnKembaliBuku' di-klik
public void update(LocalDate tanggalKembali, int denda,int biayaSewa, int id){
    try {
        //register driver yang akan dipakai
        Class.forName(JDBC_DRIVER);

        //menyambungkan ke database
        sambungkan= DriverManager.getConnection(DB_URL,USER,PASS);

        //perintah sqlnya untuk update table
        String sql="UPDATE sewabuku SET tanggal_kembali=? ,denda=? ,
biaya_sewa=? WHERE id=?";

        //prepared statement untuk update
        PreparedStatement prstmt=sambungkan.prepareStatement(sql);
        prstmt.setString(1, String.valueOf(tanggalKembali));
        prstmt.setString(2, String.valueOf(denda));
        prstmt.setString(3, String.valueOf(biayaSewa));
        prstmt.setString(4, String.valueOf(id));

        prstmt.executeUpdate();

        prstmt.close();
        sambungkan.close();

    } catch (SQLException throwables) {
        throwables.printStackTrace();
    } catch (ClassNotFoundException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
```