Modul Praktikum alpro 1 Fungsí





Tim Asisten Pemrograman Angkatan 6 Ilmu Komputer UPI

Fungsi

Fungsi adalah suatu bagian dari program yang digunakan untuk menjalankan suatu tugas tertentu dan letaknya terpisah dari bagian program utama yang menggunakannya.

Fungsi Memiliki Struktur yang hampir sama dengan prosedur, namun yang membedakan fungsi dan prosedur yaitu

"Fungsi akan mengembalikan nilai dari blok proses fungsi tersebut, sedangkan prosedur tidak"

Struktur Fungsi:

```
Datatype function_name ( parameter ) {
    Datatype makeVar;
    // any process
    Return makeVar;
}
// calling function
Datatype ExVar = function_name (parameter);
```

Buatlah Program menghitung angka **genap** dari sebuah array of Integer.

header.h

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <string.h>
3
4  /* Global Declaration */
5  int countEven(int tabInt[], int n);
```

main.c

```
□ new 1 ☑ ☐ new 2 ☑ ☐ new 3 ☑
       #include "header.h"
  3 □int main(){
  4
           int n,i;
  5
           /* amount for array */
  6
           scanf("%d",&n);
  7
  8
           int arrayInt[n];
  9
           for (i=0;i<n;i++) {
 10
               scanf("%d",&arrayInt[i]);
 11
 12
 13
           /* Calling Function */
 14
           int result = countEven(arrayInt,n);
 15
           printf("%d", result);
 16
 17
           /* Calling Function (2nd) */
 18
           printf("%d",countEven(arrayInt,n));
 19
           return 0;
 20
```

mesin.c

```
🗎 new 1 🗵 🗎 new 2 🗵 📙 new 3 🗵
      #include "header.h"
  2
     int countEven(int tabInt[], int n){
          /* Penghitung genap */
 5
           int counter = 0;
  6
  7
           int i;
  8
           for (i=0; i<n; i++) {
 9
               /* Jika angka adalah genap */
10
               if(tabInt[i] % 2 == 0 ){
11
                   counter++;
12
               }
13
14
15
           return counter; // kembalikan value counter
16
```

Buatlah Program untuk mengecek LJK yang sesuai dengan sumber, Berikan Poin +2 jika jawaban benar, -1 jika jawaban salah dan 0 jika tidak dijawab.

header.h

main.c

```
n 🗵 🔚 main.c 🗵 📙 mesin.c 🗵
 #include "header.h"
pint main(){
     int n,i;
      /* amount for array */
      scanf ("%d", &n);
      /*=== LJK ===*/
      char LJK[n];
      for (i=0; i<n; i++) {
          scanf(" %c",&LJK[i]);
      /*=== Sumber === */
      char source[n];
      for (i=0;i<n;i++) {</pre>
          scanf(" %c", &source[i]);
      /*=== Cek LJK === */
          Jika >80 nilai A
          jika >=50 nilai B
          jika <50 remedial
      int hasil = getPoin(LJK, source, n); //Opsional
    if (getPoin(LJK, source, n) > 80) {
        printf("A\n");
     }else if(hasil >= 50){
        printf("B\n");
     }else{
        printf("remedial\n");
    return 0;
-}
```

mesin.c

```
#include "header.h"
 2
 3
   □int getPoin(char LJK[], char source[], int n){
         int i;
 5
         int counter = 0;
 6
   7
             Benar = +2
 8
             Salah = -1
9
             Tidak Diisi = 0
10
         * /
11
   for (i=0;i<n;i++) {</pre>
12
   自
             if(LJK[i] != ' '){
13
                  /* Cek Apakah LJK tidak kosong*/
14
                  if(LJK[i] == source[i]){
15
                      /* Jika benar tambahkan 2 poin */
16
                      counter+=2;
17
                  }else{
18
                      /* Jika salah kurangi 2 poin */
19
                      counter-=1;
2.0
21
22
23
         return counter;
24
    L}
```

Latihan

