

# Algoritma dan Pemrograman II

## Matriks Tipe Bentukan

# Review

Ada beberapa macam pemrosesan matriks :

1. Mengisi matriks (inisialisasi dan read)
2. Menampilkan elemen matriks
3. Salin matriks
4. Penjumlahan matriks
5. Mencari elemen matriks tertentu
6. Perkalian matriks

# Perkalian Matriks

2	3	1
1	2	2
3	0	2

x

4	1
0	2
1	1

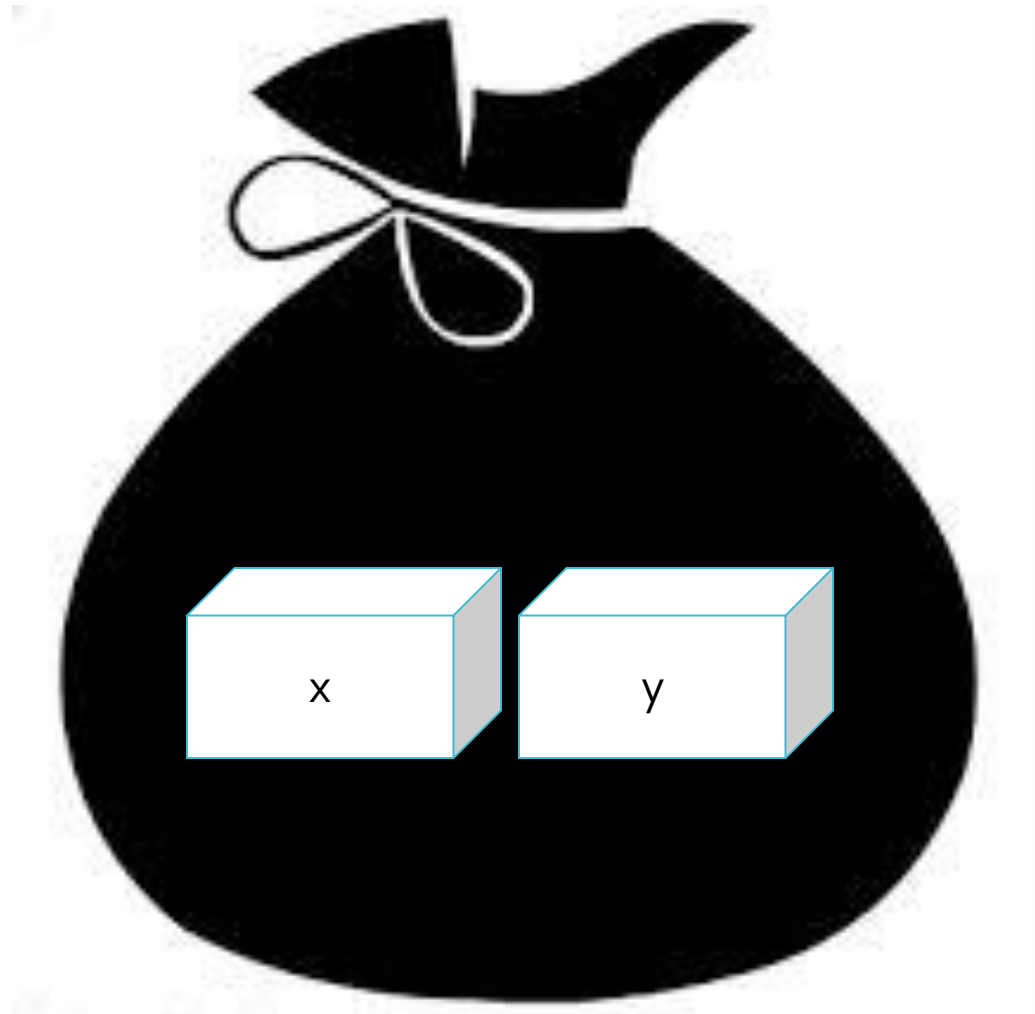
=

9	9
6	7
14	5

# Perkalian Matriks

```
int matriks3[m][q];  
for(i=0; i<m; i++){  
    for(j=0; j<q; j++){  
        matriks3[i][j]=0; //inisialisasi hasil matriks perkalian  
        for(k=0; k<n; k++){  
            //isi matriks 3 dengan hasil perkalian  
            matriks3[i][j]=matriks3[i][j]+(matriks1[i][k]*matriks2[k][j]);  
        }  
    }  
}
```

# Tipe Bentukan Titik



# Tipe Bentuk Titik

```
typedef struct {  
    int x;  
    int y;  
} titik;
```

Isi bungkusan

Nama bungkusan

# Tipe Bentuk Titik

```
int main() {

    titik matriks[2][2];
    int i,j;

    for(i=0; i<2; i++){
        for(j=0; j<2; j++){
            printf("masukan koordinat x: ");
            scanf("%d", &matriks[i][j].x);
            printf("masukan koordinat y: ");
            scanf("%d", &matriks[i][j].y);
        }
    }

    //menampilkan isi matriks
    for(i=0; i<2; i++){
        for(j=0; j<2; j++){
            printf("koordinat x: %d\n", matriks[i][j].x);
            printf("koordinat y: %d\n", matriks[i][j].y);
        }
    }

    return 0;
}
```

## DAFTAR PUSTAKA

S, Rosa A. dan M. Shalahuddin. 2010. Modul Pembelajaran: Algoritma dan Pemrograman. Modula: Bandung.