

## [TP5 Shift 1 dan 2 | Adu Biner on #DINAMIK10]

**DINAMIK**, hajatan terbesar Ilmu Komputer UPI kembali digelar. pada DINAMIK yang ke-10 ini, Ilkom UPI menyajikan **GAME** selingan yang diselenggarakan di sela-sela rangkaian acara DINAMIK10 sebagai Ice Breaking.

GAME ini dinamakan **ADU BINER**. Ketentuan GAME:

- Game ini mempertarungkan **biner** yang dimiliki antara beberapa tim peserta.
- **Peserta** terdiri dari  $n$  **panitia** dan  $n$  **pengunjung** yang nantinya akan dicampur antara panitia dan pengunjung sebagai rekan satu tim.
- **satu tim** terdiri dari **dua orang**.
- penentuan tim adalah berdasarkan **usia**. Maka dari itu baik panitia maupun pengunjung akan diurutkan berdasarkan usia mereka dari yang tertua hingga yang termuda.
- rekan satu tim adalah yang saling **berdekatan usianya**.
- setelah terbentuk tim, setiap peserta diminta untuk **menuliskan bilangan biner (8 digit)** pada secarik kertas.
- kemudian biner tersebut akan **di-XOR-kan** dengan biner rekan satu timnya.
- setelah di-XOR-kan kemudian biner tersebut dikonversi ke bentuk **desimal**.
- tim dengan **desimal tertinggi** adalah **pemenangnya**.

### Input:

$n$ , banyaknya panitia dan pengunjung yang menjadi peserta

Sebanyak  $n$ , Nama <spasi> tanggal <spasi> bulan <spasi> tahun <spasi> biner (panitia)

Sebanyak  $n$ , Nama <spasi> tanggal <spasi> bulan <spasi> tahun <spasi> biner (pengunjung)

### Output:

Nama dua peserta pada tim yang tertinggi desimalnya

Nilai desimal

### Contoh Input:

```
4
Hernand 25 Oktober 1994 00110011
Lion 30 Juni 1995 00000110
Andres 5 Juni 1995 10110010
Junior 1 Januari 1993 00100011
Aban 28 Februari 1992 00000000
Sumanto 3 Agustus 1994 11111111
Musadek 7 Desember 1990 00100110
Emon 15 Juli 1996 00000010
```

### Contoh Output:

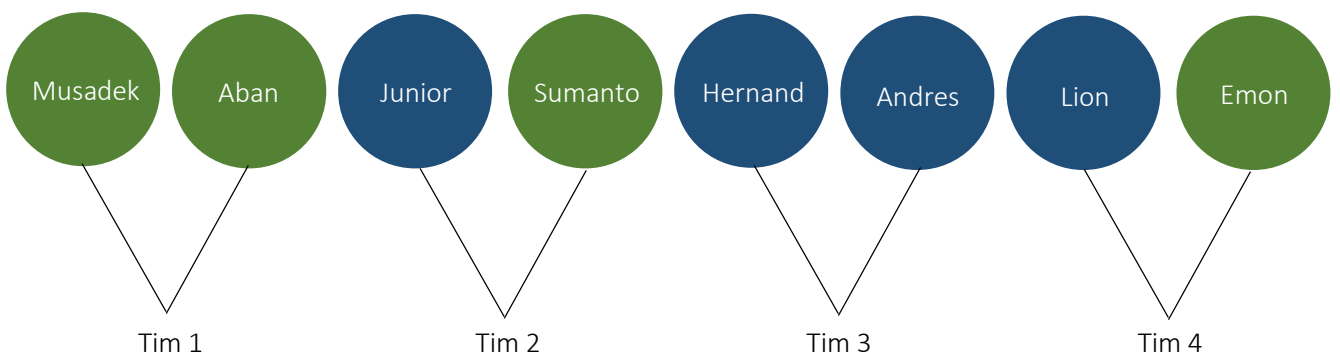
```
Junior
Sumanto
220
```

### Ilustrasi

Susunan awal:



Setelah diurutkan berdasarkan usia, maka menjadi:



### XOR dan konversi ke desimal:

Tim 1	: 00100110	Tim 2	: 00100011	Tim 3	: 00110011	Tim 4	: 00000110
	00000000		11111111		10110010		00000010
XOR	00100110		11011100		10000001		00000100

Desimal => Tim 1 : 38  
Tim 2 : 220 (Pemenang)  
Tim 3 : 129  
Tim 4 : 4

### Ketentuan

Gunakan **Merge Table**