ALGORINA DAN PENIROGRAMANII

MESIN ABSTRAK

ROSA ARIANI SUKAMTO

Blog: http://hariiniadalahhadiah.wordpress.com

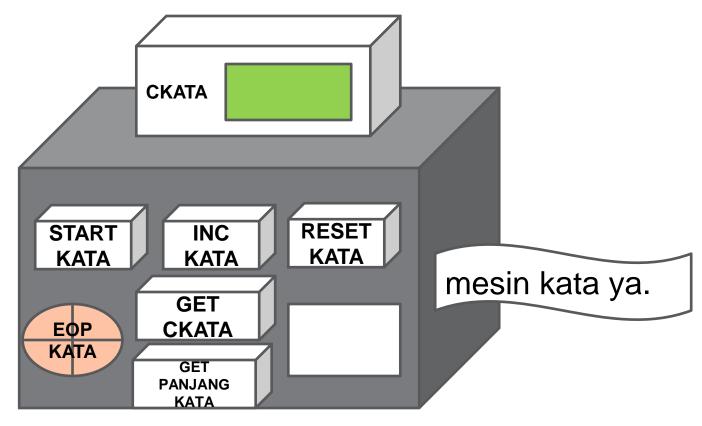
Facebook: https://www.facebook.com/rosa.ariani.sukamto

Email: rosa_if_itb_01@yahoo.com

APAKAH KATA ITU?

Kata adalah kumpulan huruf yang dibatasi oleh spasi atau titik sebagai eop (end of process)

MESIN KATA (1)



CKATA - current kata

STARTKATA - nyalakan mesin, dan masuk satu kata

RESETKATA - membersihkan CKATA

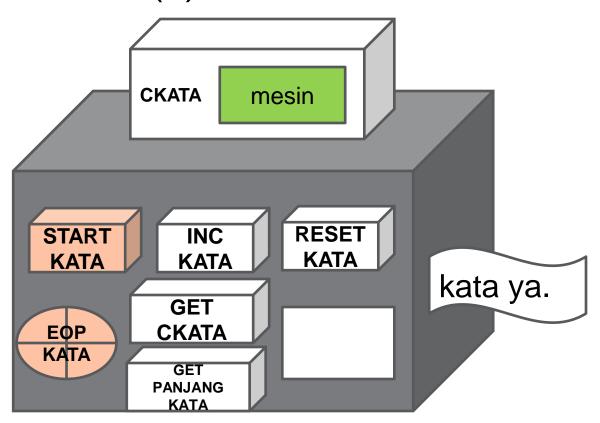
INCKATA - maju satu kata

GETCKATA - mengambil nilai CKATA

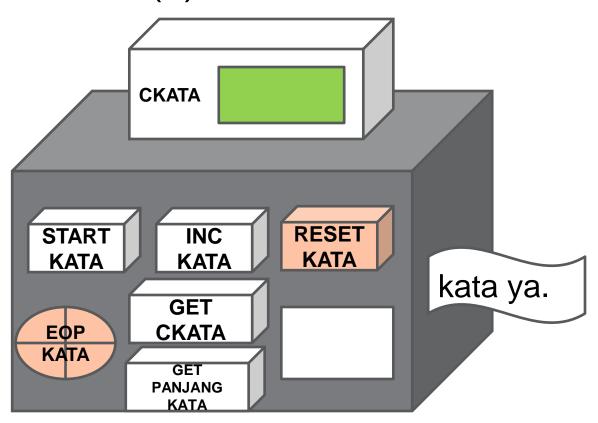
GETPANJANGKATA - mengambil nilai panjang kata

EOPKATA - lampu menyala jika ketemu titik sebagai end of process

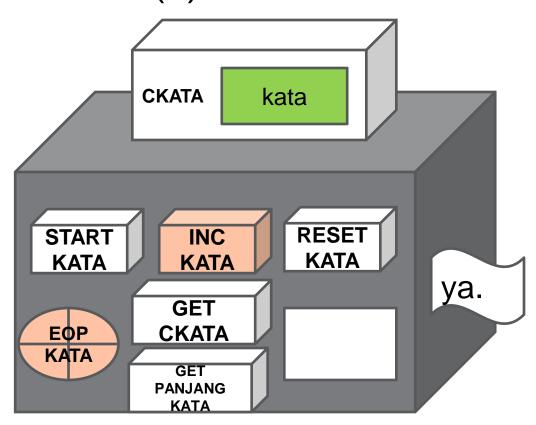
MESIN KATA (2)



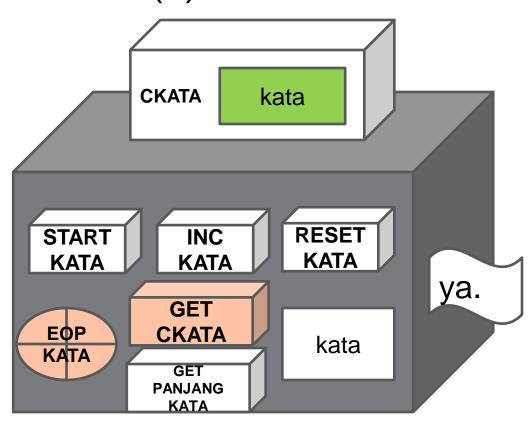
MESIN KATA (3)



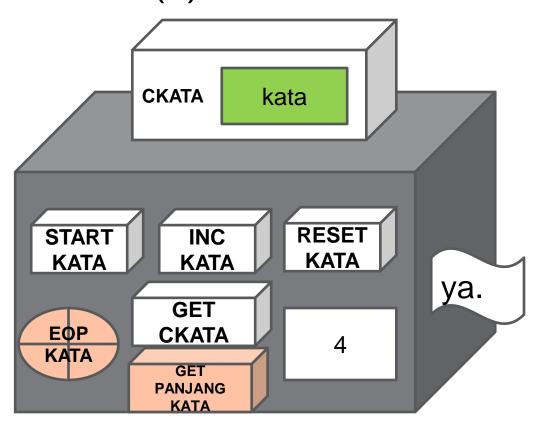
MESIN KATA (4)



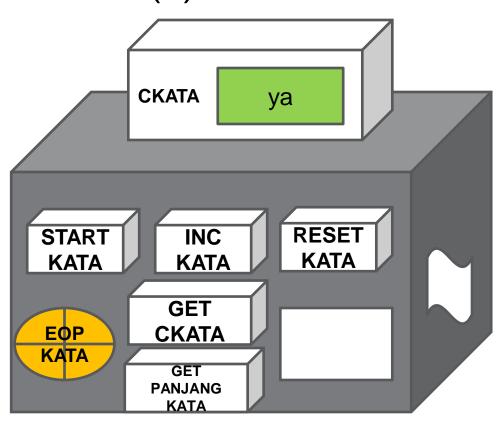
MESIN KATA (5)



MESIN KATA (6)



MESIN KATA (7)



IMPLEMENTASI MESIN KATA - VARIABEL GLOBAL

```
int indeks;
int panjangkata;
char ckata[50];
```

IMPLEMENTASI MESIN KATA - STARTKATA

```
void STARTKATA(char pita[]){
  indeks = 0;
  panjangkata = 0;
   while(pita[indeks] == ' '){
     indeks++;
  while((pita[indeks] != ' ') && (pita[indeks] != '.')){
    ckata[panjangkata] = pita[indeks];
    indeks++;
    panjangkata++;
   ckata[panjangkata] = '\0';
```

IMPLEMENTASI MESIN KATA - RESETKATA

```
void RESETKATA() {
   panjangkata = 0;
   ckata[panjangkata] = '\0';
}
```

IMPLEMENTASI MESIN KATA - INCKATA

```
void INCKATA(char pita[]) {
  panjangkata = 0;
   while(pita[indeks] == ' '){
     indeks++;
  while((pita[indeks] != ' ') && (pita[indeks]
  != '.')){
    ckata[panjangkata] = pita[indeks];
    indeks++;
    panjangkata++;
   ckata[panjangkata] = '\0';
```

IMPLEMENTASI MESIN KATA - GETCKATA

```
char* GETCKATA() {
   return ckata;
}
int GETPANJANGKATA() {
   return panjangkata;
}
```

IMPLEMENTASI MESIN KARAKTER - EOP

```
int EOPKATA(char pita[]) {
   if(pita[indeks] == '.') {
      return 1;
   }else{
      return 0;
   }
}
```

MENAMPILKAN ISI PITA PER KATA

```
#include <stdio.h>
#include "mesinkata.h"
int main(){
  char pita[300];
  printf("masukkan pada kalimat pada pita\n");
  scanf("%299[^\n]s", &pita);
  STARTKATA (pita);
  printf("%s\n", GETCKATA());
  while(EOPKATA(pita) == 0) {
       INCKATA(pita);
       printf("%s\n", GETCKATA());
  return 0;
```

MENGHITUNG BANYAK KATA DALAM PITA

```
#include <stdio.h>
#include "mesinkata.h"
int main(){
   char pita[300];
   int jkata = 0;
  printf("masukkan pada kalimat pada pita\n");
   scanf("%299[^\n]s", &pita);
   STARTKATA (pita);
  while (EOPKATA (pita) == 0) {
      jkata++;
      INCKATA(pita);
   }
   if(GETPANJANGKATA() > 0){
      jkata++;
  printf("%d", jkata);
   return 0;
```

DAFTAR PUSTAKA

S, Rosa A. dan M. Shalahuddin. 2010. Modul Pembelajaran: Algoritma dan Pemrograman. Modula: Bandung.

