ALGORITHA DAN PENTUKAN DAN PERTUKAN DAN PENTUKAN PENTUK

ROSA ARIANI SUKAMTO

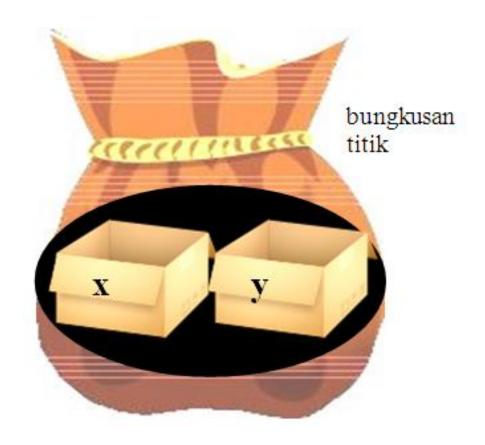
Blog: http://udinrosa.wordpress.com

Website: http://www.gangsir.com

Facebook: https://www.facebook.com/rosa.ariani.sukamto

Email: rosa_if_itb_01@yahoo.com

TIPE BENTUKAN TITIK



TIPE BENTUKAN TITIK (2)

```
typedef struct{
  int x;
  int y;
}titik;

nama jenis/tipe
  bungkusan
```

MATRIKS TIPE BENTUKAN TITIK

```
#include <stdio.h>
int main(){
   titik matriks[4][4];
   int i, j;
   for(i=0;i<4;i++){
          for(j=0;j<4;j++){
                    printf("\nmasukkan koodinat x:\n");
                    scanf("%d", &matriks[i][j].x);
                    printf("\nmasukkan koodinat y:\n");
                    scanf("%d", &matriks[i][j].y);
   }
   for(i=0;i<4;i++){
          for (j=0; j<4; j++) {
                    printf("koodinat x: %d\n", matriks[i][j].x);
                    printf("koodinat y: %d\n", matriks[i][j].y);
   return 0;
```

DAFTAR PUSTAKA

S, Rosa A. dan M. Shalahuddin. 2010. Modul Pembelajaran: Algoritma dan Pemrograman. Modula: Bandung.

