

BERORIENTASI

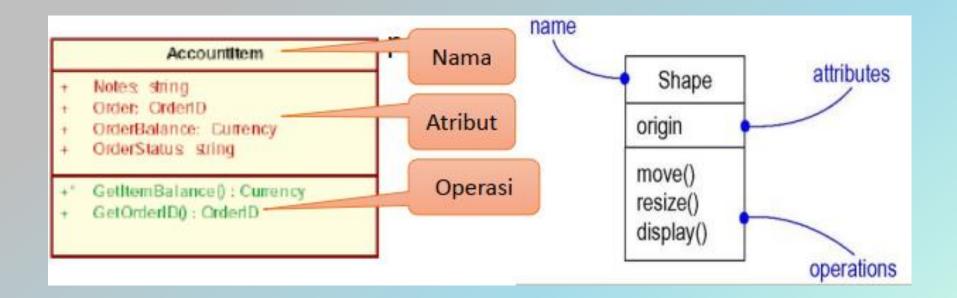


Pertemuan 3 Kelas & Objek (Praktikum)

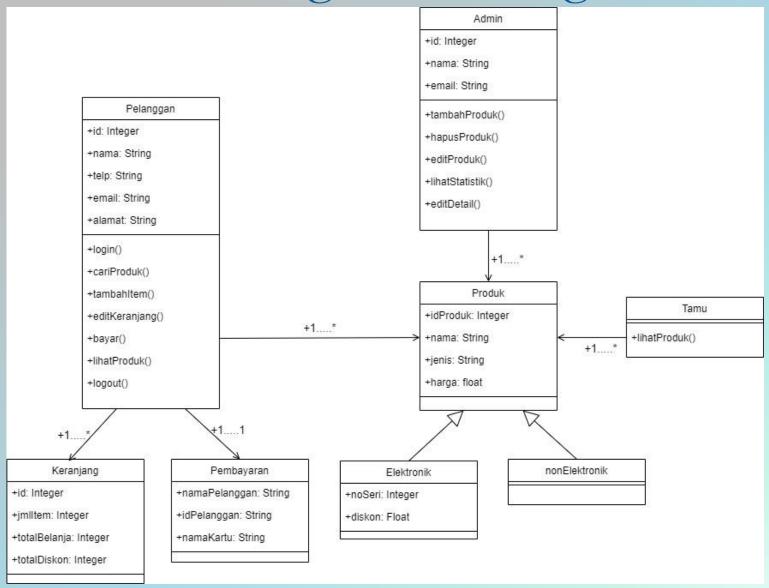
Class Diagram

- Class menggambarkan keadaan (atribut/property) suatu sistem, sekaligus menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan tersebut (metode/fungsi).
- Class diagram menggambarkan struktur dan deskripsi class, package, dan objek beserta hubungan satu sama lain seperti: pewarisan, asosiasi, dll.
- Class memiliki tiga area pokok:
 - Nama (dan stereotype)
 - Atribut
 - Metode
- Atribut dan metode dapat memiliki salah satu sifat berikut: private, protected, dan public

Class Diagram



Merancang Class Diagram



Latihan

 Menambahkan 2 buah kelas pada contoh diagram kelas belanja online:



- » Sebuah object memiliki dua karakteristik utama yaitu: attribute dan behavior.
- » Contoh:
 - a) Menu pada rumah makan. Sebuah menu dapat memiliki attribute: nama, deskripsi, dan harga. Sedangkan behavior: dipesan.
 - b) Buku pada perpustakaan. Sebuah buku dapat memiliki attribute: judul, pengarang, kode isbn, tahun terbit, versi, nomor salinan,dst. Sedangkan behavior: dipinjam.
 - c) Garis pada koordinat Cartesian. Sebuah garis dapat memiliki attribute: koordinat titik awal dan koordinat titik akhir. Sedangkan behavior: dipotong, diputar, diperbesar, dipanjangkan, dst.
 - d) Pelajar di sekolah. Seorang pelajar dapat memiliki attribute: nomor induk, nama, kelas, jenis kelamin, tanggal lahir, tempat lahir, dst. Sedangkan behavior: lulus, naik kelas, membayar spp.

- » Object dapat dibuat dari sebuah template/kerangka yang dikenal dengan istilah class.
- » Object dihasilkan dari proses instanisasi sebuah class.
- » Object adalah instance dari class. Artinya, sebelum membuat object harus menyiapkan classnya terlebih dahulu.

» Contoh membuat class sederhana:

```
class Titik:
    def __init__(self,x,y):
        self.x = x
        self.y = y
```

» Selanjutnya membuat object dari class Titik sebagai berikut:

```
titik_a = Titik(0,0)
titik_b = Titik(3,4)
```

Contoh program beserta outputnya:

```
class Titik:
    def __init__(self,x,y):
        self.x = x
        self.y = y

titik_a = Titik(0,0)
titik_b = Titik(3,4)
print('Titik A memiliki koordinat ({},{})'.format(titik_a.x,titik_a.y))
print('Titik B memiliki koordinat ({},{})'.format(titik_b.x,titik_b.y))

Titik A memiliki koordinat (0,0)
Titik B memiliki koordinat (3,4)
```

Latihan

- Buatlah implementasi kelas Menu, istilah method dengan kreasi anda sendiri
- Buatlah implementasi kelas Buku, istilah method dengan kreasi anda sendiri
- 3. Buatlah implementasi kelas Garis, istilah method dengan kreasi anda sendiri
- 4. Buatlah implementasi kelas Mahasiswa, istilah method dengan kreasi anda sendiri

Class MenuMinuman:

```
class MenuMinuman:
  def init (self,nama,deskripsi,harga):
    self.nama = nama
    self.deskripsi = deskripsi
    self.harga = harga
mnm1 = MenuMinuman('Jus Jambu','Jus jambu merah tanpa gula',8500)
mnm2 = MenuMinuman('Jus Alpukat Ori','Jus alpukat dengan tambahan air gula merah',15000)
mnm3 = MenuMinuman('Jus Alpukat Xtra Milk', 'Jus alpukat dengan campuran susu cokelat dan taburan kepingan choco', 15000)
mnm4 = MenuMinuman('Red & Smooth', 'Smoothie pisang susu dengan strawberry', 17500)
pilihan minuman = [mnm1,mnm2,mnm3,mnm4]
print('Daftar menu Healthy Fruits')
for mn in pilihan minuman:
    t = '{} harga Rp {}, {}'.format(mn.nama,mn.harga,mn.deskripsi)
    print(t)
Daftar menu Healthy Fruits
Jus Jambu harga Rp 8500, Jus jambu merah tanpa gula
Jus Alpukat Ori harga Rp 15000, Jus alpukat dengan tambahan air gula merah
Jus Alpukat Xtra Milk harga Rp 15000, Jus alpukat dengan campuran susu cokelat dan taburan kepingan choco
Red & Smooth harga Rp 17500, Smoothie pisang susu dengan strawberry
```

Class Buku:

```
class Buku:
  def __init__(self,judul,pengarang,tahun_terbit):
    self.judul = judul
    self.pengarang = pengarang
    self.tahun_terbit = tahun_terbit
buku = Buku('Tenggelamnya Kapal Van der Wijck', 'HAMKA',1938)
t = 'Buku {} karangan {} pertama kali diterbitkan tahun {}'.format(buku.judul,buku.pengarang,buku.tahun terbit)
print(t)
```

Class Garis:

```
# titik dibentuk posisi pada sumbu x dan y
class Titik:
 def init (self,x,y):
   self.x = x
   self.v = v
# garis dibentuk dari dua titik
class Garis:
  def init _(self,titik_pertama,titik_kedua):
    self.titik pertama = titik pertama
    self.titik kedua = titik kedua
 def panjang(self):
    pjg x = self.titik kedua.x - self.titik pertama.x
    pjg y = self.titik kedua.y - self.titik pertama.y
    pjg = (pjg x^{**2} + pjg y^{**2}) ** 0.5
    return pjg
titik a = Titik(0,0)
titik b = Titik(3,4)
garis ab = Garis(titik a, titik b)
print('panjang garis ab adalah {}'.format(garis_ab.panjang()))
panjang garis ab adalah 5.0
```

Class Mahasiswa:

```
class Mahasiswa:
    def __init__(self,nama,nim,prodi,thn_masuk):
        self.nama = nama
        self.nim = nim
        self.prodi = prodi
        self.thn_masuk = thn_masuk

m1 = Mahasiswa('Udin','10120371','Sistem Informasi',2020)
    teks = '{} adalah mahasiswa {} angkatan {} dengan nim {}'.format(m1.nama,m1.prodi,m1.thn_masuk,m1.nim)
    print(teks)
Udin adalah mahasiswa Sistem Informasi angkatan 2020 dengan nim 10120371
```

Tugas

Membuat laporan, dengan format:

- Cover
- Isi (kode program+penjelasan+output):
 - 1) Buatlah diagram kelas lainnya (minimal 4 buah kelas).
 - 2) Buatlah 2 objek pada kelas Menu
 - 3) Buatlah 2 objek pada kelas Mahasiswa
 - 4) Buatlah 2 objek pada kelas Buku
- Kesimpulan

Laporan dalam bentuk PDF (dikumpulkan di e-learning)

8 Program + 2 gambar class diagram di upload di github.

Terima Kasih