

SaveFlight

Team Name: Kapal Terbang

Course Title: Grafika Komputer

Course Code: SEC2213-SE-05-02

Team Members: Ahmad Naufal Hasibuan

Submission Date: 22 Mei 2024

Introduction

Game SaveFlight ini adalah permainan yang dibuat dengan menggunakan Greenfoot dan bahasa pemrograman yang digunakan adalah java dan aset yang digunakan dalam game ini berasal dari greenfoot dan shield yang saya buat sendiri.

Software Project Description

Story

Game ini dibuat dengan konsep mirip seperti Subway Surfer tapi dalam bentuk yang berbeda, dimana player memainkan sebuah pesawat yang sedang mengudara dan berusaha menghindari dari burung-burung dilangit.

Requirements

Kebutuhan dalam pembuatan game ini terdiri dari kebutuhan fungsional dan non-fungsional.

Functional – Objectives selection, moving object, score counting

Non-functional – Pemain bergerak dengan menekan ke arah atas dan bawah untuk menghindar.

Objective Selection

Pesawat berada ditengah saat memulai permainan dan player bisa menggerakannya keatas dan kebawah.

Moving Object

Pada game ini ada burung-burung yang muncul secara random dan harus dihindari oleh player untuk mendapatkan score. Jika player terkena burung tersebut, maka player akan Game Over.

Score Counting

Perhitungan score ini menjadi tujuan player, karena player berusaha menghindari burung untuk mendapatkan poin yang tinggi.

Game Over

Akan muncul halaman game over jika pemain terkena burung sebanyak 3x

Shield

Setelah mengalahkan StrongerBird maka akan muncul Bubble Shield yang bisa melindungi Plane dari 3 tabrakan dengan Bird atau StrongerBird

Requirements Traceability Matrix

A Traceability Matrix is a document that co-relates any two-baseline documents that require a many-to-many relationship to check the completeness of the relationship.

Req1 = Objectives Selection

Req2 = Moving object

Req3 = Score Counting

Req4 = Game Over

Req5 = Shield

	Berhasil	Gagal
Req 1	✓	
Req 2	✓	
Req 3	✓	
Req 4	✓	
Req 5		✓

Tools

Language: Java

Software: GreenFoot

Future Direction

Pengembangan berupa penambahan musuh, yaitu StrongerBird yang bisa memberi Shield jika sudah dikalahkan.

Software Project Metrics

Design Level

Package: Java

Class:

Package Name: SaveFlight

Classes:

World:

1. MyWorld
2. MenuWorld
3. GameOverWorld

Actor

1. Actor
2. Plane
3. Bird
4. Stronger Bird
5. BuffShield