HW2(B)報告

這次作業基本上分三個部分，第一個是實作A\*，他基本上就是用priority queue去比較costs的值然後找出對小的，然後heuristic function是用原本就寫好的function，直接呼叫就好。第二部分是實作cornerproblem的class他最特鼻的地方是傳state的時候不只傳位置，還會傳corner的狀況進去，這樣走過的路才可以再走，如果只傳位置的話走過的路就不能再走了，但如果有傳corner的狀況的話只要走到corner就會刷新地圖。而最後一個部份事實做A\*的cornerproblem的heuristic function，我實作它的方式是先找出當前點到任意點的 manhattan distence，然後如果還有其他3個點沒走，就加上兩個短邊加一個長邊的距離，如果還有2個就加一個長邊加一個短邊，如果只有一個，就加1個短邊的距離。