

Práctica Evaluable II

Adaptación de la web de la red social

(Fecha de última modificación: 23 de abril de 2018)

El objetivo de este segundo ejercicio evaluable es poner en práctica los conocimientos adquiridos de PHP y JavaScript, así como la capacidad para incorporar otros conceptos no estudiados en las clases de prácticas. El contexto será la web del centro deportivo que se desarrolló en la primera práctica evaluable.

Así, partiendo de ese desarrollo, en esta nueva práctica se pide empleando MySQL, PHP y JavaScript lo siguiente:

1. A partir del formulario que se hizo en la primera práctica evaluable para que los usuarios del centro deportivo se den de alta incorporarlos como miembros del gimnasio.
2. Modificar la página principal para permitir identificarse al usuario y abrir así una sesión, manteniéndola activa hasta que el usuario, de alguna forma, cierre la misma.
3. Una vez identificado, el usuario activo se quedará en el `index.php` pero aparecerá su nombre de usuario en la esquina superior derecha, así como un enlace o botón para cerrar sesión.
4. Permitir que el usuario activo pueda crear una entrada nueva en el foro del centro, o que pueda responder a cualquier entrada, incluida la suya.
5. Que el usuario activo pueda modificar sus datos personales. Para ello se añadirá un elemento adicional en el menú que se denominará “Perfil”.
6. Validar la corrección de todos los formularios (con JavaScript). En relación a los formularios, deben existir campos obligatorios, los comentarios a las entradas deben tener una longitud máxima, deben existir en los formularios que correspondan valores numéricos, números de teléfonos y direcciones de correo electrónico o URLs (todos validados según su formato correspondiente).
7. Al pasar el ratón por la foto de un usuario en el foro, aparecerá una ventana emergente con los títulos de las entradas que ha realizado.

Evaluación

La evaluación de esta práctica dependerá de los siguientes elementos:

- Adecuación de la solución de los puntos anteriores.
- Organización del código.
- Inclusión de aspectos innovadores no vistos en clase.
- La documentación realizada de la misma.

Entrega

- La práctica se podrá subir al servidor *bahia.ugr.es* hasta el domingo 27 de mayo (23:59h).
- Deberá estar alojada en un directorio denominado **centrodeportivoII** y un fichero **index.php** que contenga la página de inicio. *Repito, estará alojada en un directorio denominado **centrodeportivoII**. Repito, estará alojada en un directorio denominado **centrodeportivoII**.*
- En la zona de información general y de contacto, aparecerá un enlace denominado **“Cómo se hizo”**, el cual apuntará a un fichero pdf, ubicado en el directorio **centrodeportivoII**, que contendrá una descripción del trabajo realizado, haciendo especial énfasis en los aspectos innovadores de la práctica. Este fichero también tendrá que subirse a la entrega correspondiente en decsai.

Nota

Todos los trabajos serán pasados bajo el sistema de detección de plagios del Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial. Una similitud entre prácticas de más del 30% supondrá un suspenso en la práctica para los alumnos autores de las mismas.