Zespół Z01: Kateryna Naumenko Kacper Kilianek Ivan Ryzhankow

# Bazy Danych 1

# Projekt "Hotel"

Celem naszego projektu było stworzenie bazy danych (wraz z funkcjami, sekwencjami itd.), która mogłaby być stosowana w hotelach, wraz z prostą aplikacją w języku programowania JAVA (nie łączymy ten projekt z przedmiotem PAP).

# Projekt składa się z plików:

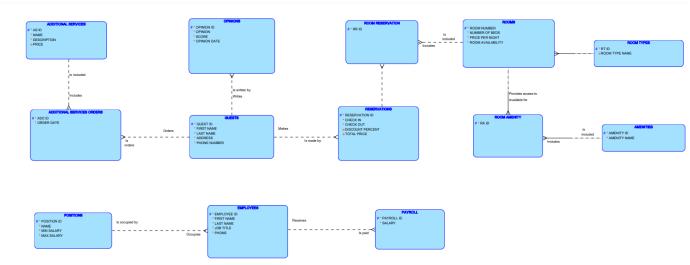
- 1) ddl script.sql tworzenie tabel
- 2) data loader.sql załadowanie danych
- 3) procedures.sql funkcje, procedury, wyzwalacze itd.
- 4) tests.sql testy

Oraz z folderu simple-emp-app-master, który zawiera aplikację w JAVA.

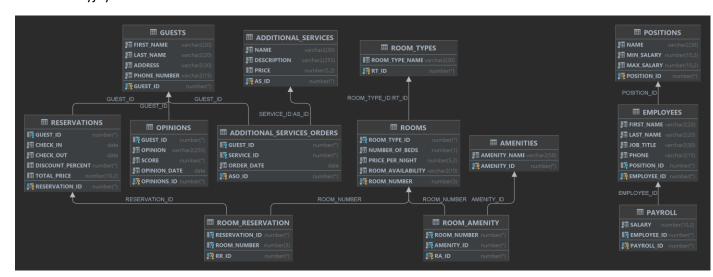
# Baza danych posiada tabele:

- 1) ROOM\_TYPES tabela zawierająca informacje o typach pokoi,
- 2) ROOMS tabela zawierająca ogólne informacje o pokojach w hotelu, tj. Numer pokoju czy jego dostępność,
- 3) AMENITIES tabela zawierająca informacje o rodzajach udogodnień dla pokoi,
- 4) ROOM\_AMENITY tabela zawiera informacje o tym, jakie udogodnienia są w konkretnym pokoju
- 5) ADDITIONAL SERVICES tabela przedstawiająca rodzaje usług dodatkowych,
- 6) GUESTS tabela zawierająca informacje o gościach hotelowych,
- 7) RESERVATIONS tabela zawierająca informacje o rezerwacjach,
- 8) OPINIONS tabela zawierająca informacje o wystawionych opiniach przez gości hotelowych,
- 9) ADDITIONAL\_SERVICES\_ORDERS tabela zawierająca informacje o zamówieniach usług dodatkowych przez gości,
- 10) ROOM\_RESERVATION tabela dopasowująca pokoje do rezerwacji,
- 11) POSITIONS tabela zawierająca informacje o stanowiskach pracowników,
- 12) EMPLOYEES tabela zawierająca informacje o pracownikach,
- 13) PAYROLL tabela zawierająca informacje o wypłatach pracowników.

#### Model ER:



#### Model relacyjny:



## Funkcje bazy danych:

- ad\_serv\_price(g\_id INTEGER) funkcja zwracająca koszt wszystkich usług dodatkowych
- 2) get\_total\_price (reserv\_id INTEGER) funkcja zwracająca ostateczny koszt zakwaterowania i obsługi dla danego gościa

# Procedury bazy danych:

- 1) update\_pos (p\_eid INTEGER, p\_pid INTEGER) procedura, która zmienia stanowisko pracownika
- 2) update\_disc (reserv\_id INTEGER) procedura, która zmienia zniżkę w zależności od ilości usług dodatkowych
- 3) update\_reservation\_total\_cost(reserv\_id int) procedura, która zmienia ostateczny koszt zakwaterowania dla podanej rezerwacji
- 4) get\_guest\_services(c\_guest\_id in number) procedura, która zwraca wszystkie zamówione przez gościa dodatkowe usługi wraz z cenami

## Wyzwalacze bazy danych:

- reservation\_cost\_monitor wyzwalacz, który po dodaniu albo zmianie rezerwacji oblicza nowy koszt zakwaterowania i zmienia ostateczną cenę w tabeli
- 2) payroll\_salary\_checker wyzwalacz, który monitoruje czy płaca pracownika mieści się w zakresie przewidzianym przez stanowisko
- 3) update\_room\_availability wyzwalacz, który po usunięciu albo dodaniu rezerwacji zmienia status pokoju na wolny/zajęty odpowiednio.

Aplikacja w JAVA została zrealizowana na podstawie projektu <a href="https://gitlab-stud.elka.pw.edu.pl/aszmurlo/simple-emp-app">https://gitlab-stud.elka.pw.edu.pl/aszmurlo/simple-emp-app</a>. Zmieniona została funkcja do sprawdzenia działania połączenia oraz dopracowana możliwość odczytu danych połączenia z pliku connection.properties. Program łączy się z bazą danych, wyświetla pracowników wraz z pensją, a potem zamyka połączenie.

Analiza: przez nas został stworzony pewny system, który reprezentuje działanie hotelu ze strony bazy danych. Wymagania projektowe zostały spełnione, jednak do rozwiązania komercyjnego ten projekt jeszcze się nie nadaje. Do projektu można dopisać dodatkowe wyzwalacze, funkcje itd., które ułatwią pracę z bazą danych dla pracowników, również wtedy należy zadbać o lepszą aplikację w JAVA, która pozwoli zakodować całą cześć programistyczną (selecty, polecenia ddl), żeby pracownik nie musiał pisać kodu, a wyłącznie wprowadzać odpowiednie dane. Ważnym zagadnieniem do rozwinięcia jest oczywiście kwestia bezpieczeństwa systemu, która była pominięta w ramach projektu (odporność na SQL injection na przykład). I oczywiście do rozwiązania komercyjnego przydałby się graficzny interfejs użytkownika.