

Erlang - pytania z wejściówek 2015/2016

Pierwsza kartkówka:

- 1) jak uruchomić funkcję 'stop' z modułu 'thread'?
 - 2) napisać funkcję factorial liczącą silnię
 - 3) czym różnią się operatory `==` i `:=`?
-
- 1) różnica między rekurencją i rekurencją ogonową
 - 2) 'coś ze sprawdzeniem czy liczba spełnia jakieś założenia, nie pamiętam właśnie'
 - 3) jak skompilować moduł?
-
- 1) co to są funkcje wyższego rzędu? 2 przykłady
 - 2) mając funkcję ONP, która była jako zadanie domowe, mamy stos `[A,B|Reszta]` oraz działanie `'::'` (jako niby dzielenie) - jak je zastosujesz? (chodziło mu o `"B : A"`)
-
- 1) jak wydobyć 2. element z 3-elementowej krotki?
 - 2) definicja funkcji ze strażnikiem, sprawdzającym, czy argument jest floatem i jest większy od 3
 - 3) różnica między `and` i `andalso`

Druga kartkówka:

- 1) zdefiniować funkcję, która sprawdza, czy liczba jest podzielna przez 3 i 7
 - 2) list comprehension
 - 3) zdefiniować rekord 'drzewo' z domyślnym kolorem liści
-
- 1) list comprehension
 - 2) napisać w shellu funkcję, która wykonuje dzielenie i "nie przewróci" się dostając zero do mianownika
 - 3) opisać działanie `lists:foldl`
-
- 1) list comprehension
 - 2) napisać funkcję w shellu, która sprawdzi, czy liczba jest podzielna przez połowę siebie
 - 3) zdefiniować rekord opisujący pokój z domyślnym kolorem ścian

Trzecia kartkówka:

- 1) jaki BIF tworzy nowy proces i jakie argumenty przyjmuje?
- 2) jak wyczyścić skrzynkę odbiorczą?
- 3) jak zmierzyć czas wykonania funkcji?

- 1) jak wysłać do siebie wiadomość?
- 2) jak zarejestrować proces o nazwie "serwerek"?
- 3) co będzie robił moduł pFactorial z tych laboratoriów?

- 1) jak wysłać do siebie wiadomość - stringa "Ala ma kota"?
- 2) jak zakończyć czekanie na wiadomość automatycznie po 15 sekundach?
- 3) co się stanie, jak wyślemy wiadomość do nieistniejącego procesu?

- 1) jak odebrać w wiadomości krotkę dwuelementową
- 2) kiedy proces przepina się na najnowszą wersję modułu
- 3) jak sprawdzić czy istnieje węzeł

Czwarta kartkówka:

- 1) dwa sposoby linkowania procesów
- 2) jak reprezentowane są zdarzenia, a jak stany w maszynie wirtualnej erlanga?
- 3) funkcje callback z gen_server

- 1) jak zdalnie zakończyć proces?
- 2) wymień 5 wzorców projektowych OTP
- 3) jakie informacje dostarcza funkcja init we wzorcu supervisor?