

Календарный план работ по дисциплине "Обработка звука"

Проект 1 - Аудиотрек и сториматик для сцены анимационного фильма

№	Этап	Дата	Результат
1	Выбор литературной основы	07.03	В каталоге на google-диске создан каталог со своей фамилией, внутри - каталог project 1, внутри - каталог source. В каталог source загружены материалы для создания сториматика
2	Выбор программы видеомонтажа	07.03	На личном компьютере установлена одна из программ для монтажа видео
3	Создана раскадровка и сценарий сцены анимационного фильма	19.03	В каталоге проекта создан каталог storyboard, в который помещен сценарий с кадрами раскадровки, заполненными репликами героев, дикторского текста, указаны синхронные и несинхронные шумы, указано время
4	Выполнить запись голосов персонажей	09.04	Звуковые треки записаны, помещены в облачный каталог
5	Выполнить монтаж раскадровки и голосов персонажей	23.04	Создан проект с видеотреком и аудиотреками, помещен в облачный каталог
6	Подбор музыки, запись/подбор шумов	07.05	Монтаж музыки и шумов. Микширование. Проект обновлен в облачном каталоге
7	Мастеринг. Рендер	21.05	Выполнен мастеринг трека. Выполнен рендер звуковой и видеодорожек

Проект 2 - "Аудиокнига", - звуковая дорожка с озвучанием короткометражного фильма.

№	Этап	Дата	Результат
1	Выбор литературной основы	07.03	В каталоге на google-диске создан каталог со своей фамилией, внутри - каталог project 2, внутри - каталог source. В каталог source загружена литературная основа для сценария аудиотрека
2	Выбор программы монтаж аудиотрека	07.03	На личном компьютере установлена одна из программ для монтажа аудио
3	Создан режиссерский сценарий	19.03	В каталоге проекта создан каталог storyboard, в который помещен сценарий с заполненными репликами героев, дикторского текста, указаны синхронные и несинхронные шумы
4	Выполнить запись голосов персонажей	09.04	Звуковые треки записаны, помещены в облачный каталог
5	Выполнить голосов персонажей	23.04	Создан проект с аудиотреками, помещен в облачный каталог
6	Подбор музыки, запись/подбор шумов	07.05	Монтаж музыки и шумов. Микширование. Проект обновлен в облачном каталоге
7	Мастеринг. Рендер	21.05	Выполнен мастеринг трека. Выполнен рендер звуковой дорожки