

Операции над файлами в Linux

Наумов Д.А., доц. каф. КТ

Операционные системы и системное программное обеспечение,
2019

Содержание лекции

- 1 Операции над файлами
 - Удаление файла
 - Перемещение файла
 - Создание ссылок
 - Создание и удаление каталогов

Удаление файла: `unlink()`

Для удаления файла служит системный вызов `unlink()`, объявленный в заголовочном файле `unistd.h` следующим образом:

```
int unlink (const char * FNAME);
```

- Аргумент `FNAME` — это имя удаляемого файла.
- `unlink()` возвращает 0 при успешном завершении.
- В случае ошибки возвращается `-1`.

Удаление файла: unlink()

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>

int main (int argc, char ** argv)
{
    if (argc < 2) return 1;

    if (unlink (argv[1]) == -1) {
        fprintf (stderr, "Cannot unlink file (%s)", argv[1]);
        return 1;
    }

    return 0;
}
```

Файл

комплексное понятие, состоящее из следующих компонентов:

- данные (data);
- индексы (inodes);
- ссылки (links).

Индексы

специальные ячейки памяти, зарезервированные файловой системой для разделения данных на файлы.

- Каждый индекс имеет уникальный (в рамках данной файловой системы) номер.
- Индексы содержат информацию о том, в каких блоках файловой системы хранятся данные конкретного файла.
- В индексах содержатся сведения о дате и времени открытия и модификации файла.
- Сылка - имя индексного узла файловой системы.

Индексы

Программа `ls`, вызванная с флагом `-i`, позволяет увидеть номер индексного узла, на который указывает ссылка:

```
$ mkdir idemo  
$ cd idemo  
$ touch file1  
$ touch file2  
$ ls -i
```

```
952139 file1  
952141 file2
```

- `file1` — это ссылка на индекс с номером 952139
- `file2` указывает на другой индексный узел с номером 952141

Индексы

Продолжим:

```
$ ln -s file1 symlnkf1
```

```
$ ls -i
```

```
952139 file1
```

```
952141 file2
```

```
952190 symlnkf1
```

- символическая ссылка является также ссылкой на индекс с номером 952190
- символические ссылки указывают не на индекс, а на имя файла

Индексы

Теперь воспользуемся командой `ln` без флага `-s`:

```
$ ln file1 hardfile1  
$ ls -i
```

```
952139 file1 952141 file2 952139 hardfile1 952190 symlnkf1
```

- `hardfile1` является жесткой ссылкой на файл `file1`. Вывод команды `ls` показывает, что `file1` и `hardfile1` указывают на один и тот же индекс с номером 952139.
- жесткие ссылки (в отличие от символических) не носят подчиненный характер. `file1` и `hardfile1` — это полноценные ссылки на один и тот же индексный узел.

Индексы

Если две ссылки указывают на один и тот же индекс, то можно сказать, что они имеют доступ к одним и тем же данным:

```
$ echo hello > file1  
$ cat hardfile1  
hello
```

Индексы являются промежуточным звеном, связывающим ссылку с данными на блочном устройстве.

Команда rm

Программа rm работает следующим образом:

- если удаляемый файл является последней ссылкой на соответствующий индексный узел в файловой системе, то данные и индекс освобождаются;
- если в файловой системе еще остались ссылки на соответствующий индексный узел, то удаляется только ссылка.

```
$ rm file1  
$ cat hardfile1  
hello
```

Теперь обратите внимание на вывод программы ls с флагом -l:

```
$ ls -l  
-rw-r--r-- 1 kt kt 0 2011-05-07 10:00 file2  
-rw-r--r-- 1 kt kt 6 2011-05-07 10:00 hardfile1  
lrwxrwxrwx 1 kt kt 5 2011-05-07 10:00 symlnkf1 -> file1
```

Команда rm

Символическая ссылка `symlinkf1` по-прежнему указывает на файл `file1`, которого уже не существует:

```
$ cat symlinkf1  
cat: symlinkf1: No such file or directory
```

Числа во втором столбце вывода программы `ls` - счетчики ссылок на соответствующие индексные узлы.

```
$ ls -l  
-rw-r--r-- 2 kt kt 0 2011-05-07 10:00 file2  
-rw-r--r-- 1 kt kt 6 2011-05-07 10:00 hardfile1  
-rw-r--r-- 2 kt kt 0 2011-05-07 10:00 hardfile2  
lrwxrwxrwx 1 kt kt 5 2011-05-07 10:00 symlinkf1 -> file1
```

Команда df

Если вызвать команду `df` с флагом `-i`, то на экран будет выведена информация по индексным узлам смонтированных файловых систем:

```
$ df -i
```

```
Filesystem Inodes IUsed IFree IUse% Mounted on
/dev/sda6 1311552 264492 1047060 21% /
udev 96028 487 95541 1% /dev
/dev/sda1 66264 58 66206 1% /boot
/dev/sda7 3407872 149600 3258272 5% /home
```

В файловых системах может присутствовать ограниченное число индексов (столбец `Inodes`). Столбец `IUsed` показывает число используемых индексов, а в столбце `IFree` содержится число свободных индексных узлов файловой системы

Команда df

Каждый раз при создании файла в файловой системе выделяется индекс:

```
$ df -i .
```

```
Filesystem Inodes IUsed IFree IUse% Mounted on  
/dev/sda7 3407872 149586 3258286 5% /home
```

```
$ touch file3
```

```
$ df -i .
```

```
Filesystem Inodes IUsed IFree IUse% Mounted on  
/dev/sda7 3407872 149587 3258285 5% /home
```

Команда df

Создание жесткой ссылки не приводит к появлению в файловой системе нового индекса:

```
$ df -i .
```

Filesystem	Inodes	IUsed	IFree	IUse%	Mounted on
/dev/sda7	3407872	149587	3258285	5%	/home

```
$ ln file3 hardfile3
```

```
$ df -i .
```

Filesystem	Inodes	IUsed	IFree	IUse%	Mounted on
/dev/sda7	3407872	149587	3258285	5%	/home

Пример statvfsinode.c

В рассматриваемом ранее примере программа использовала функцию `statvfs()` для вывода информации о смонтированных файловых системах.

Структура `statvfs` содержит также следующие поля, которые мы не рассматривали:

- `f_files` — общее число индексов для данной файловой системы;
- `f_free` — число свободных индексов файловой системы;
- `f_favail` — число доступных индексов в файловой системе.

Пример statinode.c

Структура stat содержит еще одно поле st_ino, в котором находится номер индексного узла, на который ссылается файл.

```
if (stat (argv[1], &st) == -1) {  
    fprintf (stderr, "stat() error\n");  
    return 1;  
}  
  
printf ("FILE:\t\t%s\n", argv[1]);  
printf ("UID:\t\t%d\n", (int) st.st_uid);  
printf ("GID:\t\t%d\n", (int) st.st_gid);  
printf ("SIZE:\t\t%ld\n", (long int) st.st_size);  
printf ("AT:\t\t%s", ctime (&st.st_atime));  
printf ("MT:\t\t%s", ctime (&st.st_mtime));  
  
printf ("INODE:\t\t%ld\n", (long int) st.st_ino);  
  
return 0;
```


Системный вызов `unlink()` (`unlink2.c`) удаляет ссылку на индексный узел. Если эта ссылка была последней, то индекс освобождается.

```
$ touch file1
$ ln file1 file2
$ ls -i file1 file2
1048740 file1 1048740 file2
$ ./unlink2 file1
$ ls file1
/bin/ls: file1: No such file or directory
$ cat file2
Hello World
```

Над открытым файлом можно успешно осуществлять операции ввода-вывода, даже если последняя ссылка на этот файл удалена:

```
$ ./unlink2 file2
$ ls file2
/bin/ls: file2: No such file or directory
```

Перемещение файлов

Системный вызов `rename()` позволяет переименовывать или перемещать файл в пределах одной файловой системы.

```
int rename (const char * OLDF, const char * NEWF);
```

- При успешном завершении `rename()` возвращает 0.
- В случае ошибки возвращается -1

Пример (`rename1.c`):

```
if (rename (argv[1], argv[2]) == -1) {  
    fprintf (stderr, "rename() error\n");  
    return 1;  
}
```

Перемещение файлов: rename2.c

Теперь проведем небольшой эксперимент:

```
$ touch file1
$ cat file1
$ ./rename2 file1 file2
$ ls file1
/bin/ls: file1: No such file or directory
$ cat file2
Hello World
```

Перемещение открытого файла никак не отражается на операциях ввода-вывода.

Создание ссылок

Ссылки в файловой системе Linux бывают двух типов:

- символические ссылки (symbolic links);
- жесткие (прямые) ссылки (hard links).

В распоряжении программиста имеются следующие системные вызовы:

```
int link (const char * FROM, const char * TO);  
int symlink (const char * FROM, const char * TO);
```

Оба вызова возвращают 0 при успешном завершении и -1, если произошла ошибка. Примеры:

- linkdemo.c
- symlinkdemo.c

Создание каталога

Для создания каталога используется системный вызов `mkdir()`:

```
int mkdir (const char * NAME, mode_t MODE)
```

Системный вызов `mkdir()` создает каталог с именем `NAME` и режимом `MODE`. При успешном завершении `mkdir()` возвращает 0. В случае ошибки возвращается -1. Примеры:

- `mkdir1.c`
- `mkdir2.c`

Создание каталога

Программа `mkdir` работает не так, как мы ожидали::

```
$ ./mkdir2 mydir  
$ ls -l | grep mydir  
drwxr-xr-x 2 kt kt 4096 2011-05-07 10:09 mydir
```

В системный вызов `mkdir()` передавался аргумент `mode`, в котором все биты базовых прав доступа установлены в единицу. Но вывод программы `ls` показывает, что созданный каталог имеет права доступа 0755.

К каждому процессу в Linux привязана маска прав доступа, которая наследуется потомком от родительского процесса (аналогично текущему каталогу, окружению и т. п.).

Маска прав доступа

число, представляющее собой набор битов прав доступа, которые никогда не будут устанавливаться для создаваемых процессом файлов или каталогов.

Команда `umask` позволяет узнать текущую маску прав доступа командной оболочки:

```
$ umask  
0022
```

Маска прав доступа 0022 разрешает при создании файлов или каталогов устанавливать любые права доступа для владельца, но не разрешает права на запись для группы и остальных пользователей.

Маски прав доступа

Текущий процесс вправе изменять свою копию маски прав доступа:

```
$ umask 0044  
$ umask  
0044
```

Дочерние процессы наследуют копию маски прав доступа родительского процесса:

```
$ umask 000  
$ umask  
0000  
$ bash  
$ umask  
0000  
$ exit  
exit
```


Создание каталога

Попробуем запустить программу `mkdir2` с измененной маской прав доступа оболочки:

```
$ umask 0000
```

```
$ umask
```

```
0000
```

```
$ ./mkdir2 mydir
```

```
$ ls -l | grep mydir
```

```
drwxrwxrwx 2 kt kt 4096 2011-05-07 10:15 mydir
```

Системный вызов `umask()`

Программа может изменить маску прав доступа текущего процесса при помощи системного вызова `umask()`:

```
mode_t umask (mode_t MASK);
```

Этот системный вызов изменяет текущую маску прав доступа и возвращает предыдущее значение маски. Примеры:

- `mkdir3.c`

```
$ umask 0022
```

```
$ umask
```

```
0022
```

```
$ ./mkdir3 mydir
```

```
$ ls -l | grep mydir
```

```
drwxrwxrwx 2 kt kt 4096 2011-05-07 10:17 mydir
```

Создание каталога

Пример создания каталога с "липким битом":

- mkdir4.c

```
$ ./mkdir4 mydir
```

```
$ ls -l | grep mydir
```

```
drwxrwxrwt 2 kt kt 4096 2011-05-07 10:20 mydir
```

Удаление каталога

Для удаления каталога служит системный вызов `rmdir()`:

```
int rmdir (const char * DIR)
```

- Аргумент `DIR` — это имя (путь) к каталогу, который следует удалить.
- При успешном завершении `rmdir()` возвращает 0. В случае ошибки возвращается `-1`.

Пример:

- `rmdirdemo.c`

Системный вызов `rmdir()` удаляет только пустые каталоги. Если каталог не пуст, то `rmdir()` завершится неудачей.