## "Программирование и алгоритмические языки"

Лабораторная работа по теме "Текстовые и нетипизированные файлы" выполняется по вариантам.

Для выполнения задания необходимо:

- 1) изучить пример работы с текстовыми файлами, обработкой ошибок и записи результатов в лог-файл (examples/files/scalar\_prod1.lpr);
- 2) выполнить обязательную часть задания (пункт 1).

Необязательная часть лабораторной работы представляет собой задание по обработе gml-файлов (Geography Markup Language).

Отчет по лабораторной работе должен содержать:

- титульный лист;
- задание;
- описание алгоритма;
- текст программы;
- краткий ответ на контрольные вопросы;
- текст программы;
- набор исходных данных и результатов расчета.

## Контрольные вопросы по теме «Текстовые и нетипизированные файлы»

No	Вопрос
1.	Описание переменной файлового типа для нетипизированного файла
2.	Отличие типизированных и нетипизированных файлов
3.	Процедуры чтения и записи нетипизированных файлов
4.	Описание переменной файлового типа для текствого файла
5.	Режимы открытия текстового файла
6.	Чтение и запись в текстовый файл

## Упражнения по теме «Текстовые файлы»

$N_{\underline{0}}$	Задание	Вариант
1.	Доработать собственную лабораторную работу по теме	Все варианты,
	"Подпрограммы. Процедуры", заменив ввод данных на	обязательная
	загрузку данных из текстового файла. Результаты расчета	часть
	также поместить в текстовый файл.	лабораторной
		работы
2.	Изучить структуру gml-файлов, задающих расположение	Необязательная
	объектов на земном шаре. Осуществить чтение данных из	часть
	произвольного gml-файла (примеры расположены в	лабораторной
	каталоге examples/files/gml), получив информацию об	работы
	объектах и их координатах (долгота и широта).	
2.1	Написать функцию для расчета расстояния между двумя	
	точками по заданным долготе и широте двух точек.	
2.2	Определить самый северный/южный/западный/восточный	
	объект (из указанных в файле).	
2.3	Определить для заданного объекта самый близкий к нему	
	объект.	
2.4	Определить два наиболее удаленных друг от друга объекта.	
2.5	Определить, сколько объектов расположены в окрестности	
	заданного радиуса для заданной точки.	