## Массивы

Наумов Д.А., доц. каф. ИТГД

Алгоритмические языки и программирование, 2020

## Содержание лекции

- 🚺 Массив
  - Определение, описание, модель
  - Операция индексации
  - Типовые операции с массивом

**Массив** — упорядоченный набор однотипных элементов (компонентов массива), доступ к которым осуществляется при помощи индекса. Основные характеристики массива:

- размерность (одномерный, двухмерный и т.д.);
- тип индексов;
- тип элементов;
- (\* Описание типа одномерного массива \*)
- 1 type ИмяТипа = array[ТипыИндексов] of ТипЭлемента;
- 2 var ИмяПеременной1: ИмяТипа;
- (\* Описание переменной-массива \*)
- 3 var ИмяПеременной2: array[ТипыИндексов] of ТипЭлемента;

Доступ к элементам массива осуществляется при помощи индексов.

Тип индексов может быть любым порядковым типом:

- целым (byte, shortint, integer, word);
- символьным (char);
- логическим (boolean);
- перечисляемым;
- отрезковым.

```
1 type
     digit = array[0..9] of char; (*одномерный массив*)
(* двухмерный массив *)
3
     matrix = array[byte, 'A'..'D'] of real;
4 var
 A, B : digit;
5
6
     M1, M2 : matrix;
(* трехмерный массив *)
     Cube: array[1..5, 'A'...'H', boolean] of char;
```

Массивы могут использовать для представления списка или вектора (одномерный массив), матрицы (двумерный массив), и т.д.

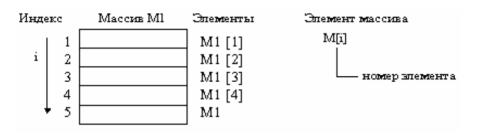


Рис.: Одномерный массив

Массивы могут использовать для представления списка или вектора (одномерный массив), матрицы (двумерный массив), и т.д.

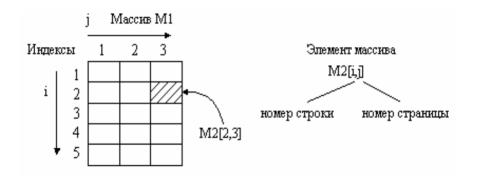


Рис.: Двумерный массив

Доступ к отдельному элементу массива осуществляется при помощи операции индексации: указанием идентификатора массива, за которым в квадратных скобках указаны выражения, тип значения и количество которых соответствуют типам индексов.

```
1 type Fam = (Ivanov, Petrov, Sidorov);
2  TMark = 2..5;
3 var
4  MarksAvg: array[Fam] of real;
5  Group741, Group748: array[1..30] of TMark;
6  i, j, k: integer;
```

К компонентам массива применимы операции и функции, допустимые для переменной базового типа.

```
1 i := 15; j := 20; k := 10;
2 MarksAvg[ Ivanov ] := 4.75;
3 Group741[i] := Group748[j - k];
(* допустимо при совпаднии типов индексов и элементов *)
4 Group848 := Group841;
```

◆ロト ◆団ト ◆豆ト ◆豆ト ・豆 ・釣り(で)

Ввод элементов одномерного массива при помощи цикла с параметром.

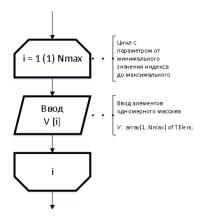


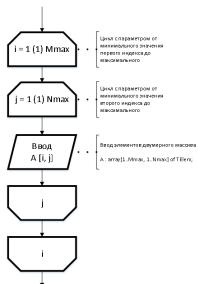
Рис.: Ввод элементов одномерного массива

Ввод элементов одномерного массива при помощи цикла с параметром.

```
const
  Nmax = 5:
var
  V: array[1..Nmax] of integer;
  i: integer;
begin
  writeln('Введите значения элементов массива V:');
  for i := 1 to Nmax do
  begin
    write('V[', i, ']=');
    readln(V[i]);
  end:
end.
```

Рис.: Ввод элементов одномерного массива ~ = + 4 = + = + 9 Q (~

## Ввод элементов двумерного массива при помощи вложенный циклов.



Ввод элементов двумерного массива при помощи вложенных циклов.

```
const
  Mmax = 3:
 Nmax = 5:
var
  A: array[1..Mmax, 1..Nmax] of integer;
  i, j: integer;
begin
  writeln('Введите значения элементов массива A:');
  for i := 1 to Mmax do
 for j := 1 to Nmax do
    begin
      write('A[', i, ',', j, ']=');
      readln(A[i, j]);
    end:
end.
```

```
writeln('Значения элементов массива V:');
for i := 1 to Nmax do
    write(V[i]:7);
writeln;
```

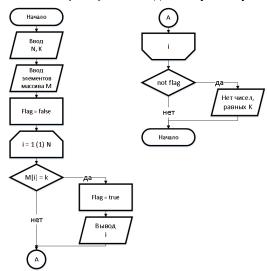
Рис.: Вывод элементов одномерного массива

Вывод элементов двумерного массива.

```
writeln('Значения элементов массива A:');
for | i := 1 to Mmax do
begin
for j := 1 to Nmax do
write( A[i, j]:7);
writeln;
end;
```

Рис.: Вывод элементов двумерного массива

В одномерном массиве M, состоящем из N целых чисел, найти элементы, значения которых равны заданному числу K.



В одномерном массиве M, состоящем из N целых чисел, найти элементы, значения которых равны заданному числу K.

```
flag:=false;
for i:=1 to N do
  if M[i] = k then
 begin
    flag:=true;
    writeln(i,'-й элемент равен ', k)
  end;
if not flag then
  writeln('Чисел, равных ', k, ' в массиве М не');
```

В одномерном массиве M, состоящем из N целых чисел, найти минимальное значение элемента.

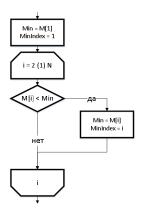


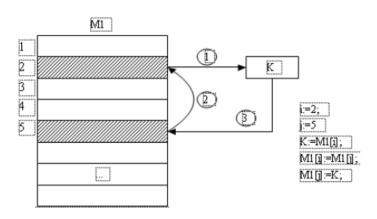
Рис.: Поиск минимального элемента в одномерном массиве

В одномерном массиве M, состоящем из N целых чисел, найти минимальное значение элемента.

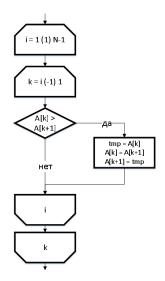
```
Min := M[1];
MinIndex := 1;

for i := 2 to N do
   if M[i] < Min then
   begin
     Min := M[i];
     MinIndex := i;
   end;</pre>
```

Для обмена значениями двух элементов массива необходимо использовать вспомогательную переменную для временного хранения одного из элементов.



Типовой задачей является сортировка элементов массива.



Фрагмент кода для сортировки методом "пузырька".

```
for i := 1 to N-1 do
  for k := i downto 1 do
    if A[k] > A[k+1] then
  begin
     tmp := A[k];
    A[k] := A[k+1];
    A[k+1] := tmp;
end;
```

Объявление констант типа массив позволяет задать значение компонент неизменяемого массива.

- Type Status = (Active, Passive, Waiting);
- StatusMap = Array [Status] Of String[7];
- Const StatStr : StatusMap = ('Active', 'Passive', 'Waiting')

Упакованные константы со строковым типом (символьные массивы) могут быть определены и как одиночные символы, и как строки.

```
4 Const Digits1: array [0..9] Of Char
        = ('0', '1', '2', '3', '4', '5', '6', '7', '8', '9');
```

5 Const Digits2: array [0..9] Of Char = '0123456789';

Константы - многомерные массивы определяются заключением констант каждой размерности в отдельные наборы круглых скобок. разделенные запятыми.

- 6 Type Cube = array[0..1, 0..1, 0..1] Of Integer;
- 7 Const Array\_Maze : cube =

(((0, 1), (2, 3)), ((4, 5), (6, 7)));

## Упражнения

В следующих задачах переменные х, у, z описаны как

```
var x, y, z: array[1..n] of integer;
```

- заполнить массив х нулями;
- подсчитать количество нулей в массиве;
- присвоить значение элементов массива х массиву у;
- найти максимум в массиве х;
- $\odot$  дан массив x, причем x[1]<=x[2]<=...<=x[n]. Найти количество различных элементов этого массива
- 🧿 найти количество различных элементов в массиве х
- переставить элементы в массиве х в обратном порядке
- ③ дан массив x[m+n], рассматриваемый как соединение отрезков x[1]...x[m] и x[m+1]...x[m+n]. не используя дополнительных массивов, переставить начало и конец массива x
- даны два возрастающих массива. найти количество их общих элементов

 Алгоритмические языки и основы программирования: Учебное пособие / В.Д.Былкин, Ю.В Блинков, Т.А. Глебова, В.В. Пикулин / Под общ ред. проф. А.Н.Кошева. - Пенза: ПГУАС, 2004. - 280 с. ISBN 5-9282-0221-0