

Лабораторная работа 3.

Создание прототипов страниц

Цель работы: научить студентов создавать прототипы интерфейсов.

Задание:

1. Изучить примеры прототипов (каталог *examples*):
 - интернет-магазин [secl.com.ua];
 - сеть домашних животных;
 - аквариумистика;
 - электронная газета Радист.
2. Изобразить прототипы (схемы) страниц приложения в соответствии с разработанными сценариями.
3. Страницы должны отражать наиболее важные и ключевые этапы взаимодействия. При разработке прототипа уделить особое внимание структуре элементов и установлению иерархии значимости и важности элементов.

В отчет включить краткое описание разработанных прототипов и сами прототипы (в виде приложения к отчету).

Контрольные вопросы:

1. Почему нельзя пропускать этап создания прототипов?
2. Почему не следует «раскрашивать» прототипы?
3. Важна ли компоновка элементов на странице?