

## Лабораторная работа 3.

### *Создание прототипов страниц*

**Цель работы:** научить студентов создавать прототипы интерфейсов.

**Задание:**

1. Изучить примеры прототипов (каталог *examples*):
  - интернет-магазин [secl.com.ua];
  - сеть домашних животных;
  - аквариумистика;
  - электронная газета Радист.
2. Изобразить прототипы (схемы) страниц приложения в соответствии с разработанными сценариями. При разработке прототипов учитывать:
  - наиболее вероятные линии поведения пользователей;
  - варианты выбора по-умолчанию;
  - наиболее простой способ достижения пользователями своих целей;
3. Определить структуру глобальной, локальной и дополнительной, сервисной, выносной и контекстной навигации (при необходимости).
4. Страницы должны отражать наиболее важные и ключевые этапы взаимодействия.
5. При разработке прототипа уделить особое внимание структуре элементов и установлению иерархии значимости и важности элементов, и объединять три элемента структуры:
  - дизайн интерфейса;
  - дизайн навигации;
  - информационный дизайн.
6. Проектирование прототипов не обязательно начинать с главной страницы: для социальных сетей рекомендуется начать с профиля пользователя, для интернет-магазинов – с карточки товара.

Отчет должен содержать краткое описание разработанных прототипов и сами прототипы (в виде приложения к отчету).

**Контрольные вопросы:**

1. Почему нельзя пропускать этап создания прототипов?
2. Почему не следует «раскрашивать» прототипы?
3. Важна ли компоновка элементов на странице?