**Лабораторная работа 5**.

*Создание прототипов страниц*

**Цель работы**: научить студентов создавать прототипы интерфейсов.

**Задание**:

1. Изобразить прототипы (схемы) страниц приложения в соответствии с разработанными сценариями. При разработке прототипов учитывать:

– наиболее вероятные линии поведения пользователей;

– варианты выбора по умолчанию;

– наиболее простой способ достижения пользователями своих целей;

1. Определить структуру глобальной, локальной и дополнительной, сервисной, выносной и контекстной навигации (при необходимости).
2. Страницы должны отражать наиболее важные и ключевые этапы взаимодействия.
3. При разработке прототипа уделить особое внимание структуре элементов и установлению иерархии значимости и важности элементов, и объединять три элемента структуры:

– дизайн интерфейса;

– дизайн навигации;

– информационный дизайн.

1. Проектирование прототипов не обязательно начинать с главной страницы: для социальных сетей рекомендуется начать с профиля пользователя, для интернет-магазинов – с карточки товара.

Отчет должен содержать краткое описание разработанных прототипов и сами прототипы (в виде приложения к отчету).

В качестве средства создания прототипов можно использовать *Balsamic* *Wireframes*, *Figma* или любой другой редактор.