**Лабораторная работа 2**.

Проектирование информационной архитектуры

**Цель работы**: Научить студентов формулировать сценарии взаимодействия с пользователем.

**Задание**:

1. Провести краткий анализ конкурентов (сайтов, которые имеют схожую тематику или решают похожие задачи).

2. Описать для каждой выделенной группы пользователей (на прошлой работе) типичных персонажей, опередить список их потребностей. Для каждого пользователя определить список задач, проблем, решений.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Задача | Проблема | Решение |
| **Группа пользователей** 1 | | |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

3. Описать сценарии поведения персонажей для каждой задачи. Пример (из проекта «Социальная сеть домашних животных»:

*Цель: выбрать пса*

*Сценарий:*

1. *пользователь заходит на главную страницу,*
2. *находит раздел «Зоопедия»,*
3. *переходит на главную страницу раздела с рубрикатором по животным и породам, а также специальным разделом с общей информацией,*
4. *переходит в раздел с общей информацией, где на видном месте есть ссылка на статью о выборе животного,*
5. *переходит в статью и читает её,*
6. *в конце статьи видит блок «Читайте также», в котором видит еще несколько статей с более углубленной информацией,*
7. *делает предварительный выбор из 3х пород собак,*
8. *переходит на главную Зоопедии и*
9. *открывает страницы с подробной информацией о выбранных породах,*
10. *на каждой из страниц он видит ссылки на продавцов этой породы,*
11. *окончательно определяется с выбором и переходит в магазин.*