

# FriendTube

НСЕ СПб, ПМИ, 1 курс

## Команда:

Наумцев Антон

Курагин Егор

Плотников Даниил

## Ментор:

Немченко Евгений



# Область проекта: Онлайн кинотеатры

Платформы для  
просмотра видео с  
друзьями



# Описание проекта:

«FriendTube» - 2D симулятор кинотеатра, в котором пользователи могут смотреть то, что им интересно, и делиться своими эмоциями с друзьями



# Возможности приложения:

- Выбор модели персонажа
- Перемещение персонажа по лобби
- Отправка сообщений / смайликов в чат
- Воспроизведение видео с yandex.disk



# Сравнение с аналогами:

|                             | FRIENDTUBE | YOUTUBE | TWITCH | DISCORD | Gather |
|-----------------------------|------------|---------|--------|---------|--------|
| Чат                         | +          | +       | +      | +       | +      |
| Интерактивная очередь видео | +          | -       | -      | -       | -      |
| Визуализация зрителей       | +          | -       | -      | -       | +      |

# Сравнение технологий:

|                 | FRIENDTUBE        | YOUTUBE                              | TWITCH                               | DISCORD                                     |
|-----------------|-------------------|--------------------------------------|--------------------------------------|---|
| Платформа       | Linux,<br>Windows | Кроссплатфо<br>рменное<br>приложение | Кроссплатфо<br>рменное<br>приложение | Кроссплатф<br>орменное<br>приложение        |
| Язык разработки | C++ (QT)          | Python, Go                           | Ruby, Go, C<br>C++,<br>JavaScript    | React, Elixir,<br>Rust, HTML,<br>JavaScript |

# Задачи Наумцева Антона:

- Сделано:
- Реализована структура сервера (для каждого соединения выделяется отдельный поток, в котором происходит обработка запросов)
  - Реализована структура клиента
  - Реализован API взаимодействия сервера и клиента
  - Реализовано подключение сетевого и графического интерфейса друг к другу
- Планы:
- Необходимо разработать API взаимодействия сервера с видео-плеером



# Задачи Плотникова Даниила:

|                             |   |
|-----------------------------|---|
| Сделано:                    | Реализовано лобби и главная комната.<br>Реализован класс игрока.<br>Добавлено редактирования пользовательской информации.<br>Добавлено передвижение персонажа и отправка сообщений. |
| Планы:                      | Добавление анимированных моделей персонажей.<br>Добавление смайликов.   |
| Если<br>останется<br>время: | Добавление предметов в лобби.   |



# “Будущая анимация”



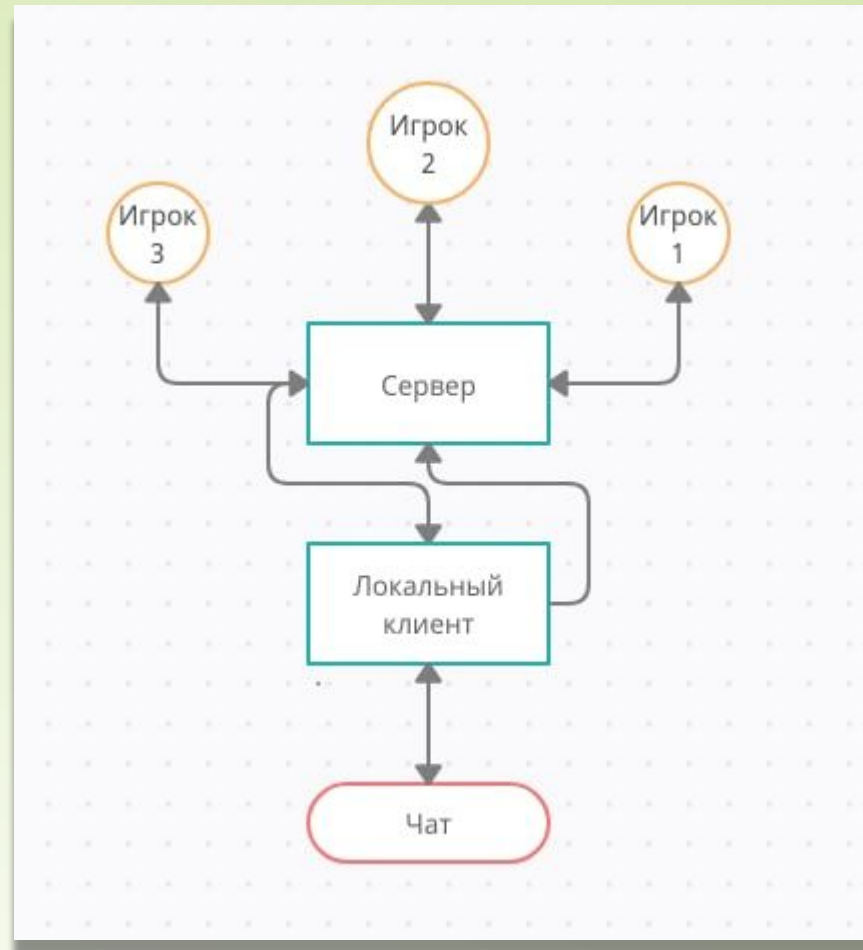
# Задачи Курагина Егора:

Сделано: Видео-плеер, способный запускать видео по ссылке с `yandex.disk`

Планы:

- Синхронизация видео с его состоянием на сервере
- Интеграция видео-плеера в клиент
- Создание очереди видео
- Создание механизмов взаимодействия пользователей с видео-плеером

# Архитектура приложения




# “Прогресс”


FriendTube

FriendTube

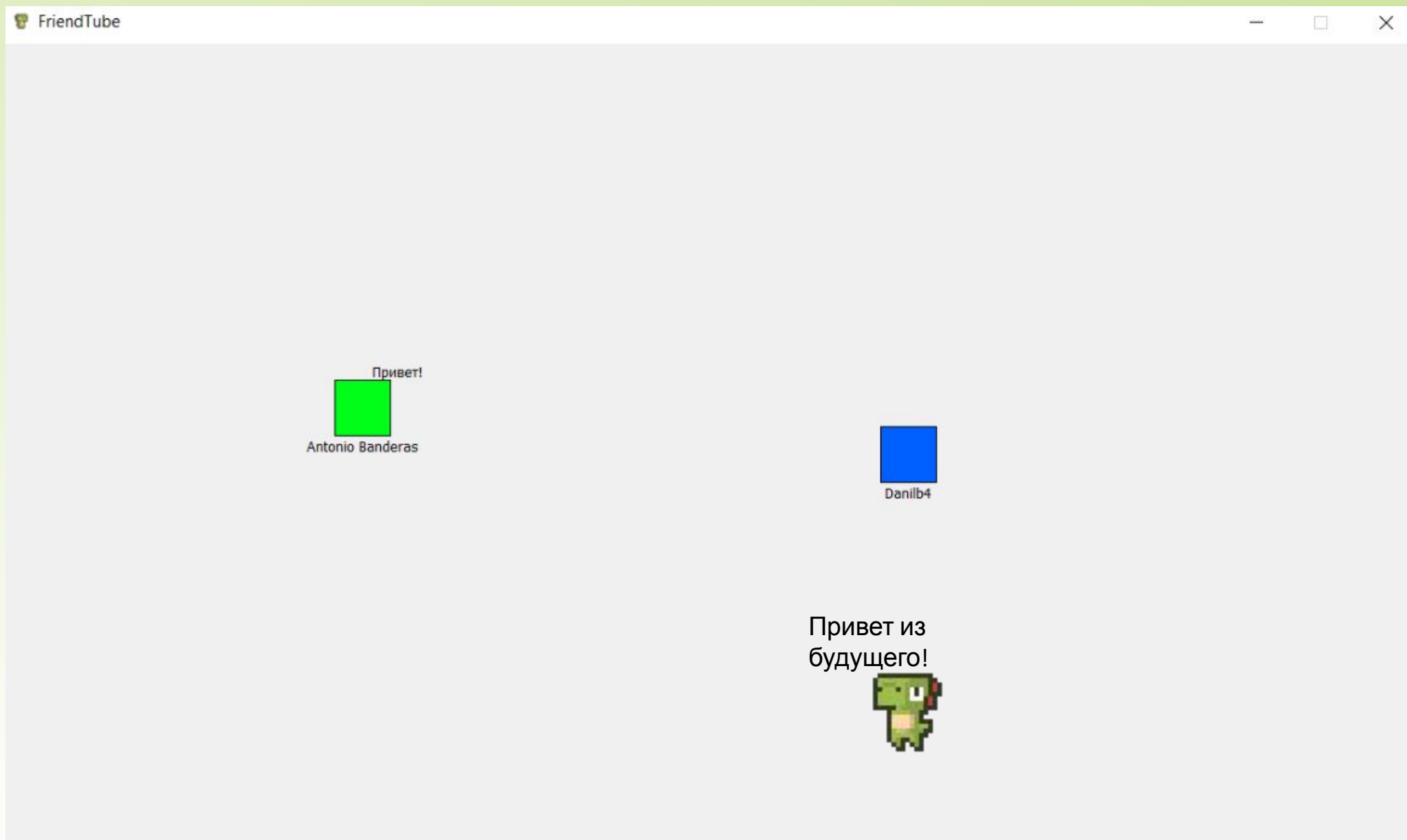
Your nickname:



SERVER IP:



# “Прогресс”



# Github



[github.com/naumtsev/friendtube](https://github.com/naumtsev/friendtube)