

LAPORAN PRAKTIKUM

PEMROGRAMAN WEB D



**SOFTWARE ENGINEERING
LABORATORY**

NAMA : Naura Putri Ahda Asty

NIM : 202431098

KELAS : D

DOSEN : Muhammad Fadli Prathama, S.Si., M.MSI

NO.PC : 18

ASISTEN : 1. Sakura Amastasya Salsabila Setiyanto

2. Phazel Kesra Arivi

3. Muhammad Farhan Fahrezy

4. Kashrina Masyid Azka

INSTITUT TEKNOLOGI PLN

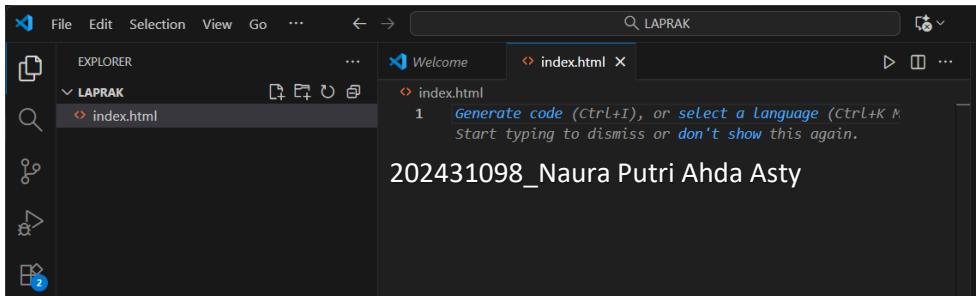
TEKNIK INFORMATIKA

2025

Pada praktikum ini kita akan membuat **Website Informasi Pencemaran Lingkungan** seperti yang sudah dipelajari di kelas. Halaman ini berfungsi untuk menampilkan informasi terkait pencemaran lingkungan. Berikut merupakan langkah-langkah dari pembuatan kode untuk membuat Website Informasi Pencemaran Lingkungan :

Index.html

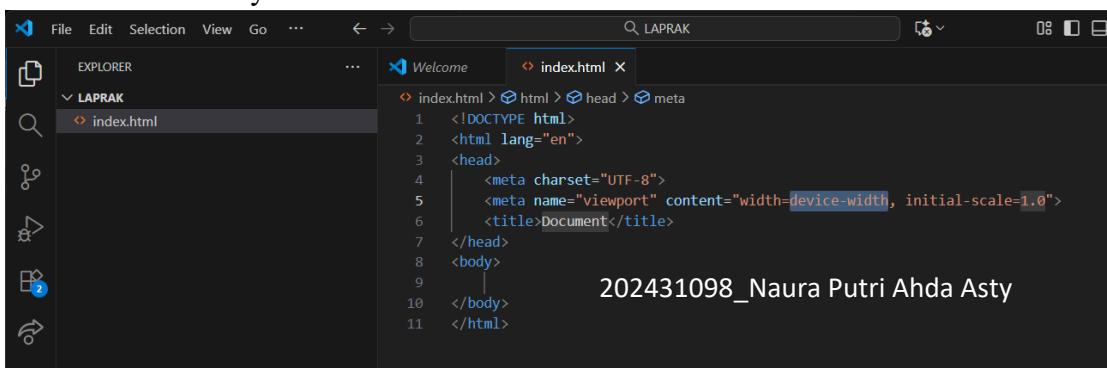
1. Buat folder baru dengan dan file baru yang diberi nama index.html.



A screenshot of a code editor window titled 'LAPRAK'. The left sidebar shows a folder named 'LAPRAK' containing an 'index.html' file. The main editor area displays the following code:

```
202431098_Naura Putri Ahda Asty
```

2. Buat struktur HTML dasar seperti <!DOCTYPE html>, <html>, <head>, <body> dengan cara otomatis yaitu ketika halaman masih kosong, ketik tanda “!”. Kemudian, tekan enter dan strukturnya otomatis terisi.

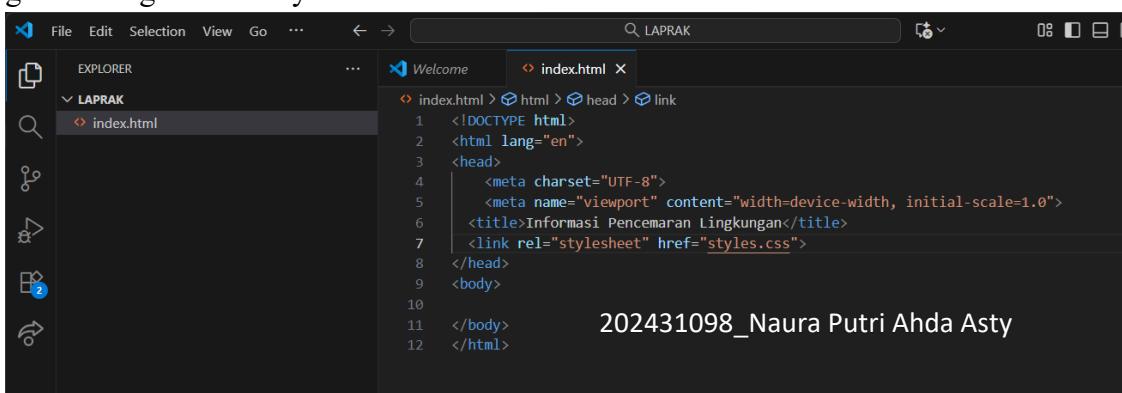


A screenshot of a code editor window titled 'LAPRAK'. The left sidebar shows a folder named 'LAPRAK' containing an 'index.html' file. The main editor area displays the following code, showing the automatically generated basic HTML structure:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Document</title>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

202431098_Naura Putri Ahda Asty

3. Ubah title sesuai dengan judul yang ingin dibuat, yang kita buat yaitu Informasi Pencemaran Lingkungan. Dan tambahkan link untuk menghubungkan file index ini dengan css yang akan dibuat dengan nama styles.css.

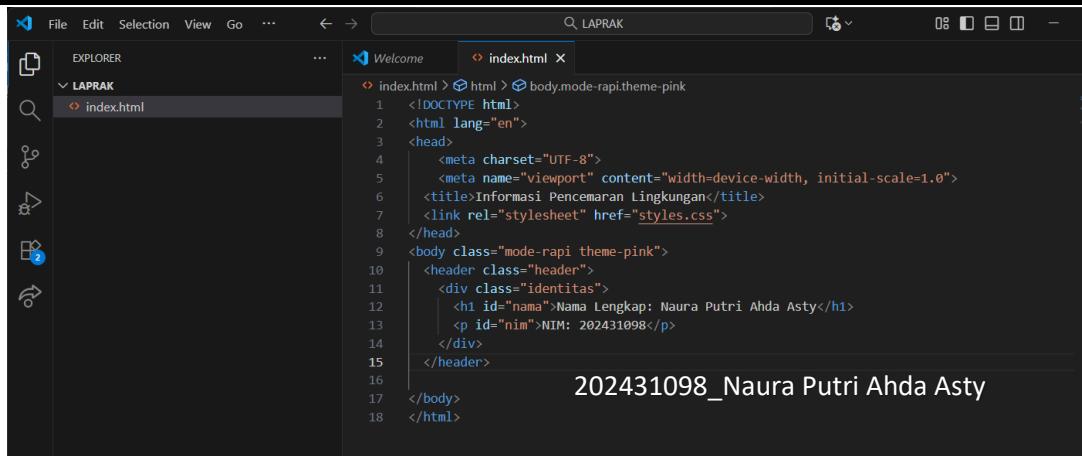


A screenshot of a code editor window titled 'LAPRAK'. The left sidebar shows a folder named 'LAPRAK' containing an 'index.html' file. The main editor area displays the following code, showing the modified title and added CSS link:

```
<title>Informasi Pencemaran Lingkungan</title>
<link rel="stylesheet" href="styles.css">
```

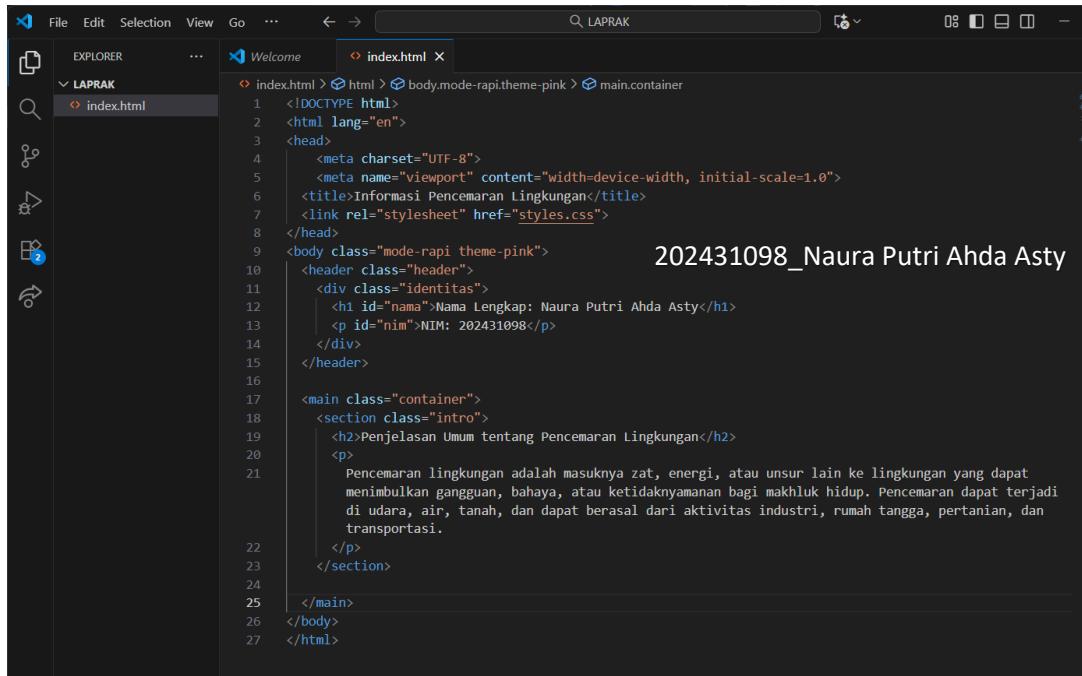
202431098_Naura Putri Ahda Asty

4. Buat kode sesuai dengan kode yang ingin dibuat didalam <body> dengan menambahkan Bagian Identitas, di dalam <body>, buat <header>, lalu tambahkan elemen Nama lengkap dan NIM.



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Informasi Pencemaran Lingkungan</title>
    <link rel="stylesheet" href="styles.css">
</head>
<body class="mode-rapi theme-pink">
    <header class="header">
        <div class="identitas">
            <h1 id="nama">Nama Lengkap: Naura Putri Ahda Asty</h1>
            <p id="nim">NIM: 202431098</p>
        </div>
    </header>
    <div>202431098_Naura Putri Ahda Asty</div>
</body>
</html>
```

5. Masih pada dalam <body> tambahkan Penjelasan Umum Pencemaran Lingkungan. Dengan menambahkan <main class="container">, <section class="intro">, <h2> dengan judulnya “Penjelasan Umum tentang Pencemaran Lingkungan”, dan tambahkan paragraf penjelasan umumnya.



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Informasi Pencemaran Lingkungan</title>
    <link rel="stylesheet" href="styles.css">
</head>
<body class="mode-rapi theme-pink">
    <header class="header">
        <div class="identitas">
            <h1 id="nama">Nama Lengkap: Naura Putri Ahda Asty</h1>
            <p id="nim">NIM: 202431098</p>
        </div>
    </header>
    <main class="container">
        <section class="intro">
            <h2>Penjelasan Umum tentang Pencemaran Lingkungan</h2>
            <p>Pencemaran lingkungan adalah masuknya zat, energi, atau unsur lain ke lingkungan yang dapat menyebabkan gangguan, bahaya, atau ketidaknyamanan bagi makhluk hidup. Pencemaran dapat terjadi di udara, air, tanah, dan dapat berasal dari aktivitas industri, rumah tangga, pertanian, dan transportasi.</p>
        </section>
    </main>
</body>
</html>
```

6. Kemudian, tetap dalam main akan ditambahkan 7 Judul Masalah Pencemaran Lingkungan dengan buat <section class="issues">, tambahkan <h2> untuk judul besar, serta untuk setiap masalah pencemaran 1 sampai 7 ditambahkan <article class="issue">, <h3> untuk judul masalah, dan <p> penjelasan singkat.

```

File Edit Selection View Go Run Terminal Help ← →
Q LAPRAK
EXPLORER ... Welcome index.html
LAPRAK index.html
1 <html lang="en">
2   <body>
3     <main class="mode-rapi theme-pink">
4       <section class="container">
5         <section class="intro">
6           <p>Welcome</p>
7         </section>
8         <section class="issues">
9           <h2>1. Pencemaran Lingkungan</h2>
10          <article class="issue">
11            <h3>1.1. Pencemaran Udara</h3>
12            <p>Pencemaran udara terjadi ketika gas, partikel, atau bahan kimia memasuki atmosfer dalam jumlah yang berbahaya. Sumber umum meliputi kendaraan bermotor, pembakaran bahan bakar fosil, dan aktivitas industri.</p>
13          </article>
14
15          <article class="issue">
16            <h3>1.2. Pencemaran Air</h3>
17            <p>Pencemaran air meliputi masuknya limbah industri, limbah rumah tangga, dan bahan kimia ke sungai, danau, dan laut sehingga merusak ekosistem akutik dan kesehatan manusia.</p>
18          </article>
19
20          <article class="issue">
21            <h3>1.3. Pencemaran Tanah</h3>
22            <p>Pencemaran tanah biasanya disebabkan oleh penggunaan pestisida berlebihan, pembuangan limbah berbahaya, dan tumpahan bahan kimia yang memurunkan kualitas tanah dan produktivitas pertanian.</p>
23          </article>
24
25          <article class="issue">
26            <h3>1.4. Pencemaran Suara</h3>
27            <p>Pencemaran suara disebabkan oleh kebisingan dari lalu lintas, industri, dan kegiatan konstruksi yang dapat mengganggu kesehatan manusia dan kehidupan hewan.</p>
28          </article>
29
30          <article class="issue">
31            <h3>1.5. Pencemaran Cahaya</h3>
32            <p>Pencemaran cahaya adalah penggunaan cahaya buatan yang berlebihan atau salah arah yang mengganggu ritme biologis manusia dan hewan, serta mengurangi kualitas pengamatan astronomi.</p>
33          </article>
34
35          <article class="issue">
36            <h3>1.6. Pencemaran Plastik</h3>
37            <p>Plastik yang tidak terkelola dengan baik masuk ke lingkungan, terutama ke perairan, menyebabkan ancaman bagi biota laut dan rantai makanan manusia.</p>
38          </article>
39
40          <article class="issue">
41            <h3>1.7. Pencemaran Kimia</h3>
42            <p>Pencemaran kimia mencakup bahan berbahaya seperti logam berat, pestisida, dan zat beracun lain yang dapat menyebabkan penyakit dan kerusakan lingkungan jangka panjang.</p>
43          </article>
44
45        </section>
46      </main>
47    </body>
48  </html>

```

7. Tambahkan Tombol Interaktif dengan buat `<div class="controls">` kemudian, tambahkan 2 tombol yaitu “Ubah Mode Tampilan” dan “Tampilkan Gambar”.

```

File Edit Selection View Go Run Terminal Help ← →
Q LAPRAK
EXPLORER ... Welcome index.html
LAPRAK index.html
1 <html lang="en">
2   <body>
3     <main class="mode-rapi theme-pink">
4       <section class="container">
5         <section class="intro">
6           <p>Welcome</p>
7         </section>
8         <section class="issues">
9           <article class="issue">
10            <h3>1.1. Pencemaran Lingkungan</h3>
11            <p>Pencemaran lingkungan meliputi pencemaran udara, air, tanah, suara, cahaya, plastik, dan kimia. Pencemaran lingkungan dapat menyebabkan kerusakan lingkungan jangka panjang dan bahkan membahayakan hidup manusia dan makhluk hidup lainnya.</p>
12          </article>
13
14          <article class="issue">
15            <h3>1.2. Pencemar...
202431098_Naura Putri Ahda Asty

```

8. Kemudian, tambahkan `<footer>` pada akhir body dengan isi dengan kalimatnya yaitu “Pemrograman Web D – Website Informasi Pencemaran Lingkungan”.

```

File Edit Selection View Go Run Terminal Help ← →
Q LAPRAK
EXPLORER ... Welcome index.html
LAPRAK index.html
1 <html lang="en">
2   <body>
3     <main class="mode-rapi theme-pink">
4       <section class="container">
5         <section class="intro">
6           <p>Welcome</p>
7         </section>
8         <section class="issues">
9           <article class="issue">
10            <h3>1.1. Pencemaran Lingkungan</h3>
11            <p>Pencemaran lingkungan meliputi pencemaran udara, air, tanah, suara, cahaya, plastik, dan kimia. Pencemaran lingkungan dapat menyebabkan kerusakan lingkungan jangka panjang dan bahkan membahayakan hidup manusia dan makhluk hidup lainnya.</p>
12          </article>
13
14          <article class="issue">
15            <h3>1.2. Pencemar...
202431098_Naura Putri Ahda Asty

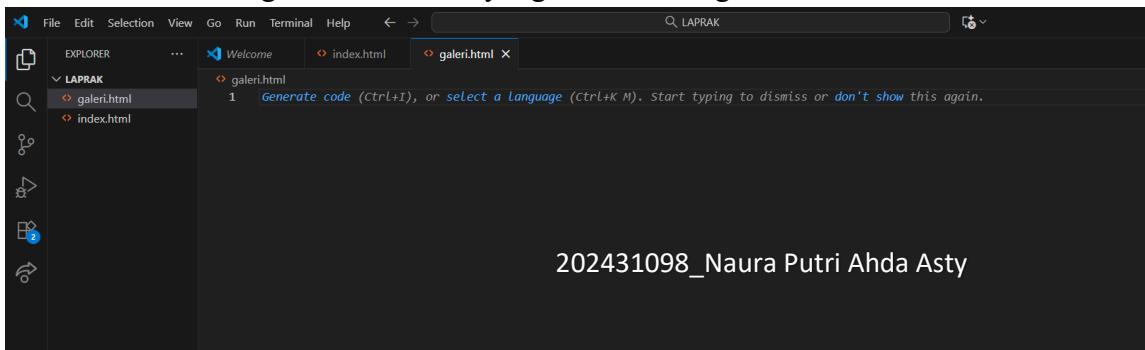
```

9. Menghubungkan CSS dan javascript dapat dilakukan dengan cara pada <head> kita sudah memberikan <link rel="stylesheet" href="styles.css"> untuk css dan selanjutnya kita tambahkan pada bagian bawah sebelum </body> yaitu <script src="script.js"></script> untuk javascript.

```
64
65      <div class="controls">
66          <button id="toggleModeBtn">Ubah Mode Tampilan</button>
67          <button id="showImagesBtn">Tampilkan Gambar</button>
68      </div>
69
70  </main>
71  <footer class="footer">
72      <p>Pemrograman Web D - Website Informasi Pencemaran Lingkungan</p>
73  </footer>
74
75      <script src="script.js"></script>
76  </body>
77 </html>
```

Galeri.html

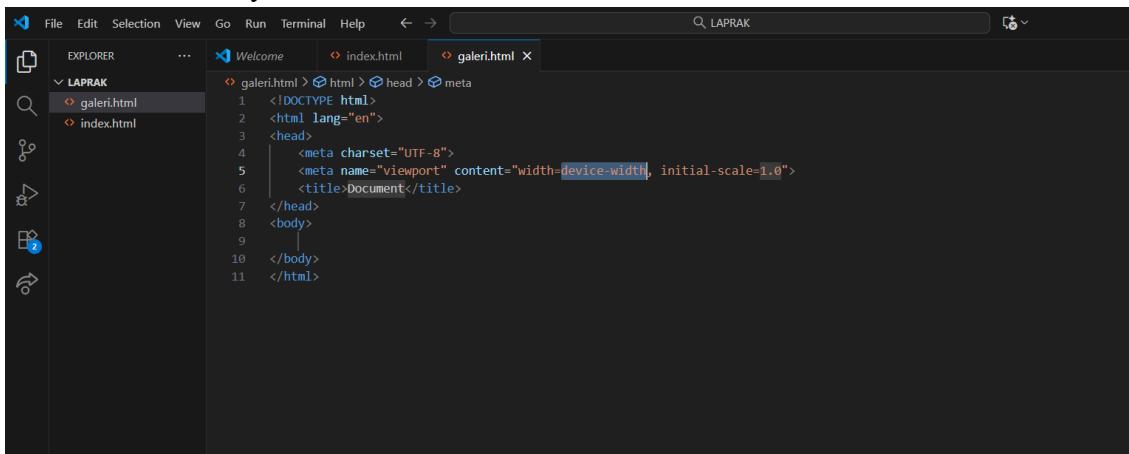
1. Buat folder baru dengan dan file baru yang diberi nama galeri.html.



```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help ⏎ → LAPRAK
EXPLORER LAPRAK
galeri.html index.html
Welcome
1 Generate code (ctrl+I), or select a language (ctrl+K M). Start typing to dismiss or don't show this again.
```

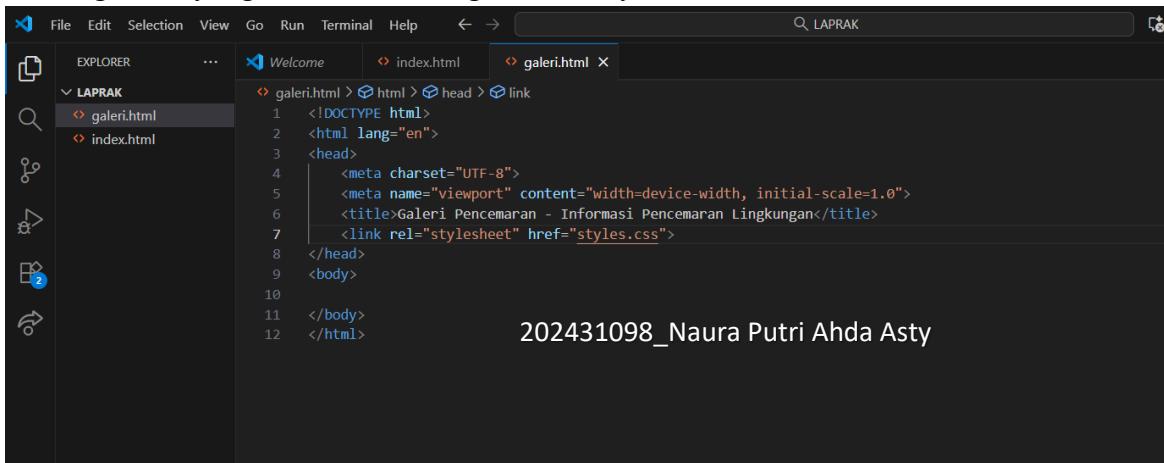
202431098_Naura Putri Ahda Asty

2. Buat struktur HTML dasar seperti <!DOCTYPE html>, <html>, <head>, <body> dengan cara otomatis yaitu ketika halaman masih kosong, ketik tanda “!”. Kemudian, tekan enter dan strukturnya otomatis terisi.



```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help ⏎ → LAPRAK
EXPLORER LAPRAK
galeri.html index.html
Welcome
1 !DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3     <head>
4         <meta charset="UTF-8">
5         <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6         <title>Document</title>
7     </head>
8     <body>
9
10    </body>
11 </html>
```

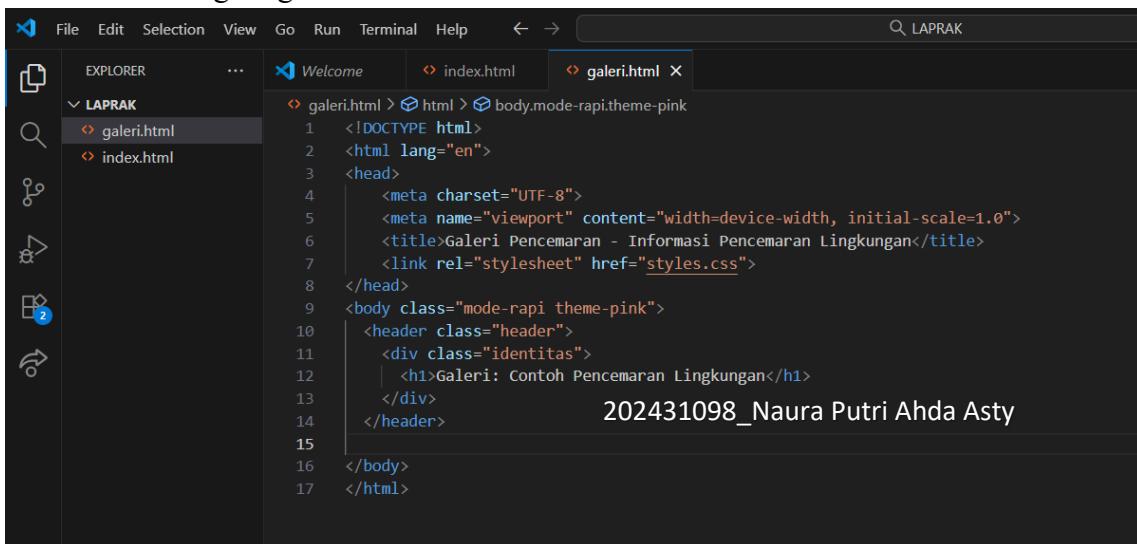
3. Ubah title sesuai dengan judul yang ingin dibuat, yang kita buat yaitu Galeri Pencemaran - Informasi Pencemaran Lingkungan. Dan tambahkan link utnuk mengubungkan file galeri ini dengan css yang akan dibuat dengan nama styles.css.



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Galeri Pencemaran - Informasi Pencemaran Lingkungan</title>
    <link rel="stylesheet" href="styles.css">
</head>
<body>
</body>
</html>
```

202431098_Naura Putri Ahda Asty

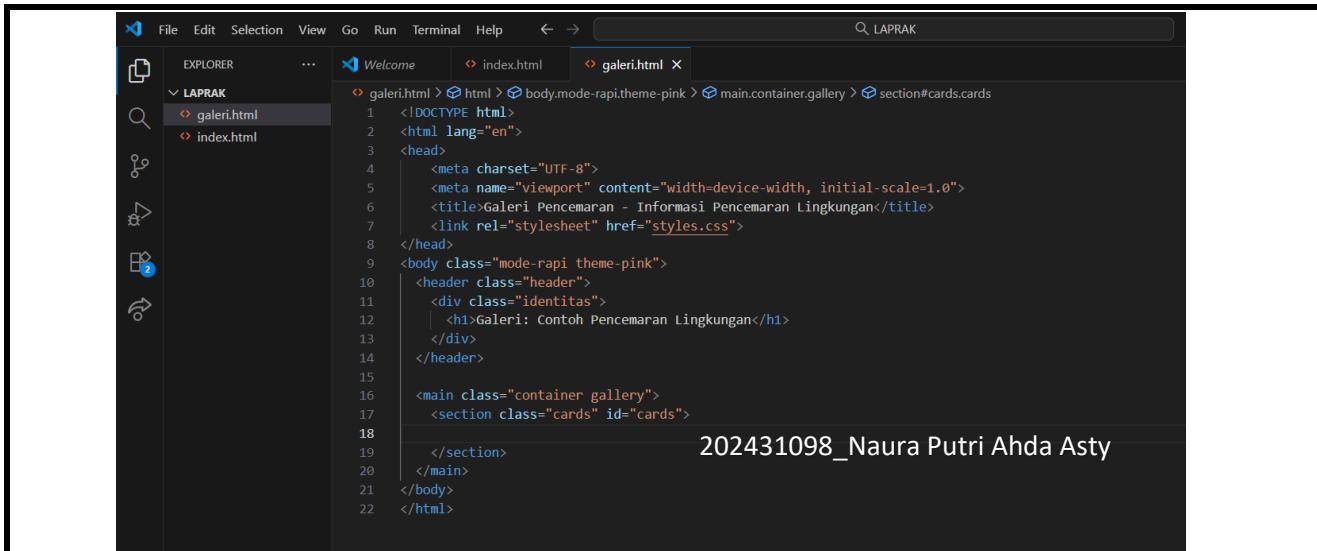
4. Kemudian, tambahkan Header Halaman Galeri dengan buat `<header class="header">` lalu, tambahkan `<div class="identitas">` dan masukkan tulisan judul galeri “Galeri: Contoh Pencemaran Lingkungan”.



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Galeri Pencemaran - Informasi Pencemaran Lingkungan</title>
    <link rel="stylesheet" href="styles.css">
</head>
<body class="mode-rapi theme-pink">
    <header class="header">
        <div class="identitas">
            <h1>Galeri: Contoh Pencemaran Lingkungan</h1>
        </div>
    </header>
</body>
</html>
```

202431098_Naura Putri Ahda Asty

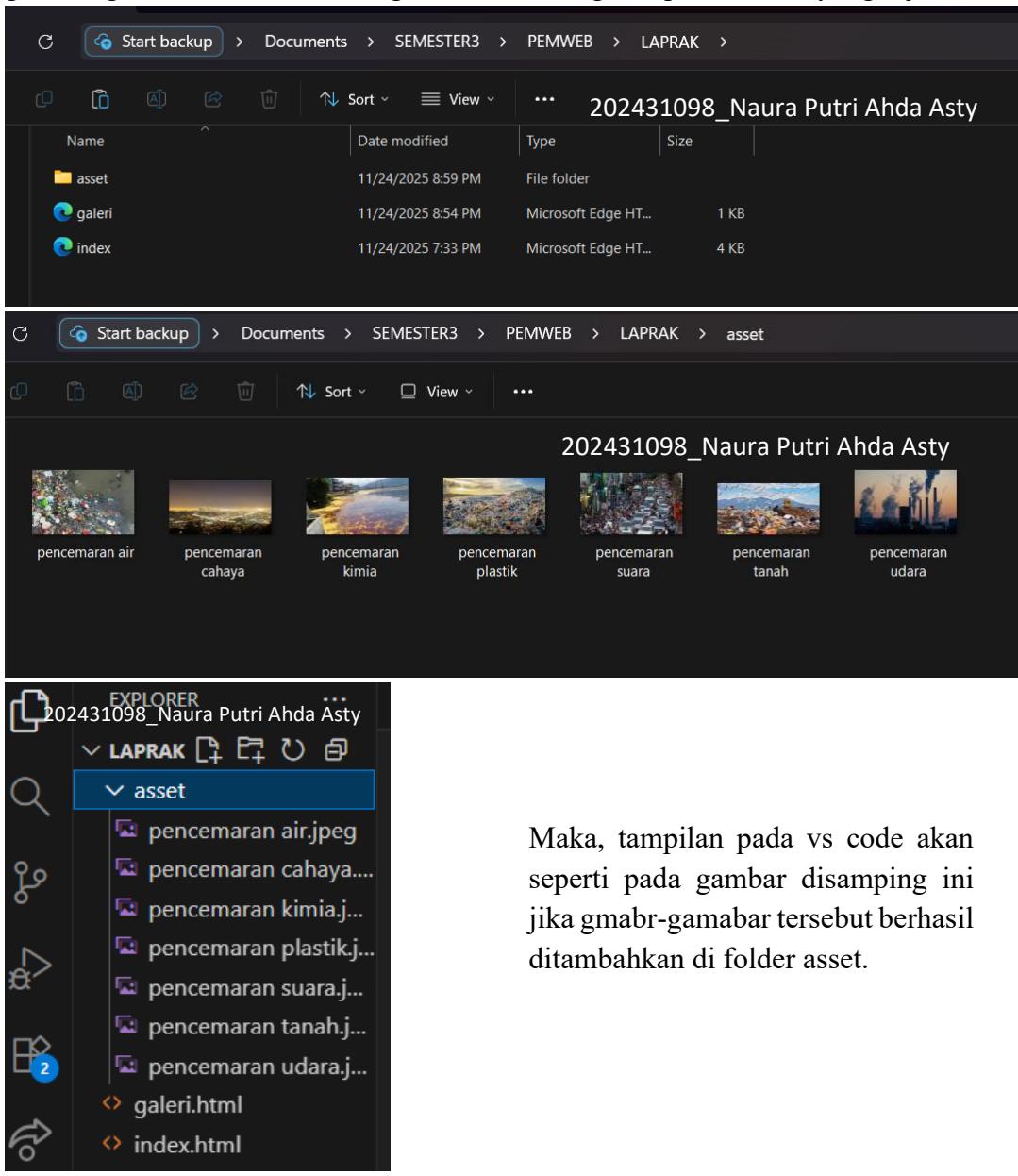
5. Lalu, buat bagian main dengan langkahnya yaitu, tambahkan `<main class="container gallery">`, dan di dalamnya tambahkan `<section class="cards" id="cards">` dimana bagian ini akan dipakai untuk menampilkan gambar kartu pencemaran.



The screenshot shows the VS Code interface with the following details:

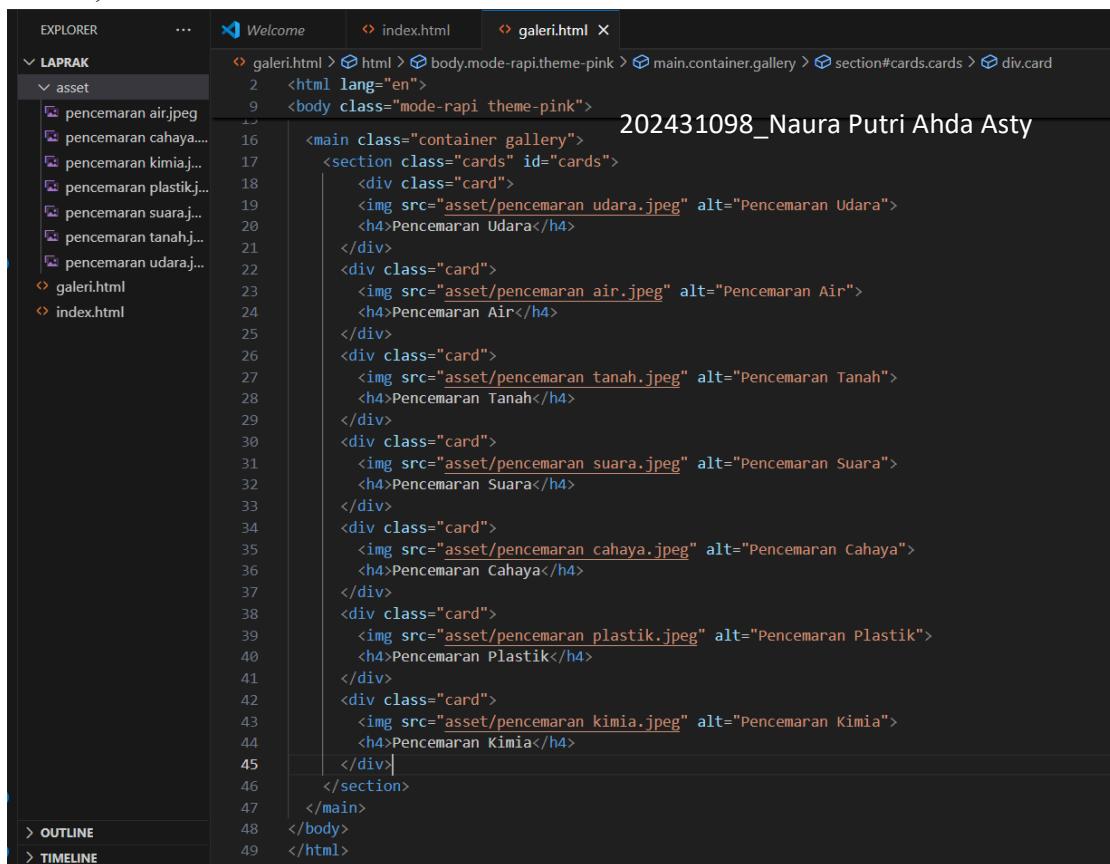
- File Explorer:** Shows a folder named "LAPRAK" containing "galeri.html" and "index.html".
- Editor:** Displays the content of "galeri.html". The code includes meta tags for charset and viewport, a title "Galeri Pencemaran - Informasi Pencemaran Lingkungan", and a header "Galeri: Contoh Pencemaran Lingkungan".
- Bottom right corner:** A watermark with the text "202431098_Naura Putri Ahda Asty".

6. Tambahkan atau buat folder baru untuk file asset yang diberi nama asset lalu tambahkan gambar-gambar untuk halaman galeri sesuai dengan 7 pencemaran yang dijelaskan.



Maka, tampilan pada vs code akan seperti pada gambar disamping ini jika gmabr-gamabar tersebut berhasil ditambahkan di folder asset.

7. Selanjutnya, tambahkan 7 Card Gambar Pencemaran dengan cara tambahkan dalam <main class="container gallery">, dan <section class="cards" id="cards"> setiap membuat jenis pencemaran buat <div class="card">, tambahkan yang diarahkan ke folder asset/, tambahkan <h4> sebagai nama pencemaran dengan namanya yaitu Pencemaran Udara, Pencemaran Air, Pencemaran Tanah, Pencemaran Suara, Pencemaran Cahaya, Pencemaran Plastik, dan Pencemaran Kimia.



```

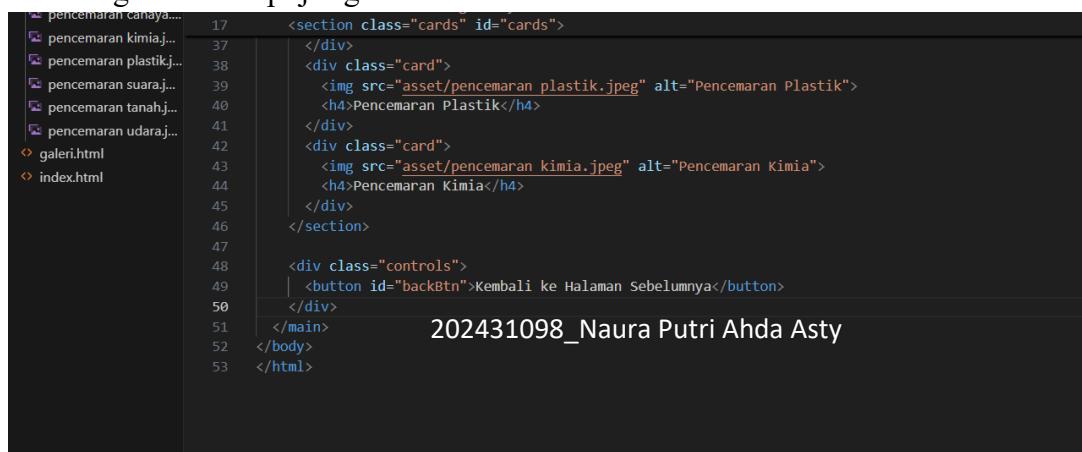
EXPLORER            ...      Welcome      index.html      galeri.html
LAPRAK
  asset
    pencemaran udara.jpeg
    pencemaran cahaya.jpeg
    pencemaran kimia.jpeg
    pencemaran plastik.jpeg
    pencemaran suara.jpeg
    pencemaran tanah.jpeg
    pencemaran udara.jpg
  galeri.html
  index.html

202431098_Naura Putri Ahda Asty

<html lang="en">
<body class="mode-rapi theme-pink">
  <main class="container gallery">
    <section class="cards" id="cards">
      <div class="card">
        
        <h4>Pencemaran Udara</h4>
      </div>
      <div class="card">
        
        <h4>Pencemaran Air</h4>
      </div>
      <div class="card">
        
        <h4>Pencemaran Tanah</h4>
      </div>
      <div class="card">
        
        <h4>Pencemaran Suara</h4>
      </div>
      <div class="card">
        
        <h4>Pencemaran Cahaya</h4>
      </div>
      <div class="card">
        
        <h4>Pencemaran Plastik</h4>
      </div>
      <div class="card">
        
        <h4>Pencemaran Kimia</h4>
      </div>
    </section>
  </main>
</body>
</html>

```

8. Tambahkan Tombol Navigasi dengan langkahnya yaitu tambahkan <div class="controls"> didalam bagian <main class="container gallery"> dan buat tombol <button id="backBtn">Kembali ke Halaman Sebelumnya</button>, yang mana tombol ini akan dihubungkan ke script.js agar bisa kembali ke halaman utama.



```

pencemaran cahaya.jpeg
pencemaran kimia.jpeg
pencemaran plastik.jpeg
pencemaran suara.jpeg
pencemaran tanah.jpeg
pencemaran udara.jpeg
  galeri.html
  index.html

17  <section class="cards" id="cards">
37  </div>
38  <div class="card">
39  
40  <h4>Pencemaran Plastik</h4>
41  </div>
42  <div class="card">
43  
44  <h4>Pencemaran Kimia</h4>
45  </div>
46  </section>
47
48  <div class="controls">
49  | <button id="backBtn">Kembali ke Halaman Sebelumnya</button>
50  </div>
51  </main>
52  </body>
53  </html>

202431098_Naura Putri Ahda Asty

```

9. Kemudian, tambahkan <footer class="footer"> pada akhir body dengan isi dengan kalimatnya yaitu “Galeri Pencemaran”.

```

ah.j... 45 |         </div>
ra.j... 46 |     </section>
        47 |
        48     <div class="controls">
        49         <button id="backBtn">Kembali ke Halaman Se
        50     </div>
        51 </main>
        52 |
        53     <footer class="footer">
        54         <p>Galeri Pencemaran</p>
        55     </footer>
        56 |
        57 </body>           202431098_Naura Putri Ahda Asty
        58 </html>

```

10. Menghubungkan JavaScript dapat dilakukan dengan cara tambahkan pada bagian bawah sebelum </body> yaitu <script src="script.js"></script>.

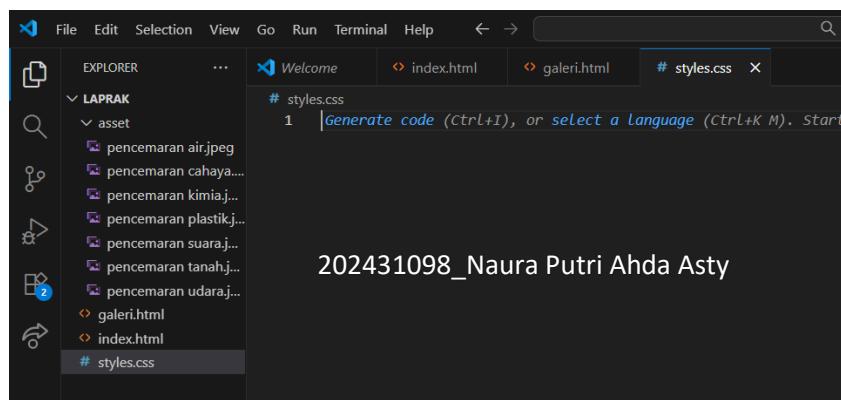
```

49 |         <button id="backBtn">Kembali ke Halaman Sebelumnya</
50 |     </div>
51 </main>
52 |
53     <footer class="footer">
54         <p>Galeri Pencemaran</p>
55     </footer>
56                                     202431098_Naura Putri Ahda Asty
57     <script src="script.js"></script>
58 </body>
59 </html>

```

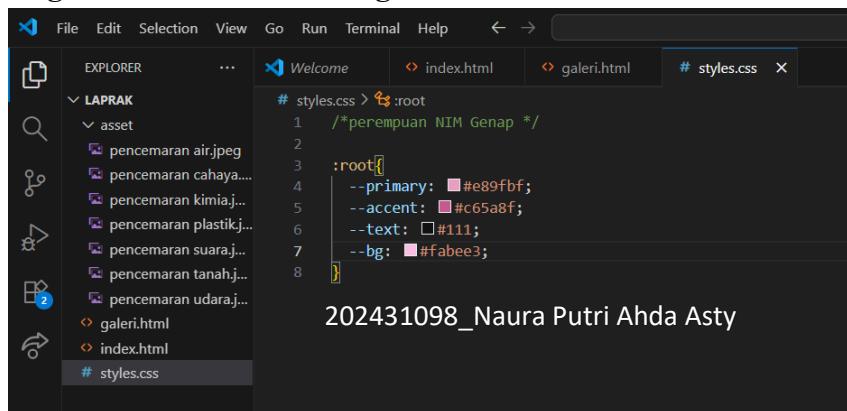
Styles.css

1. Di dalam folder project, buat file baru bernama **styles.css**. Dimana File masih kosong, belum ada kode.



2. Selanjutnya tentukan Tema Dasar dengan :root dengan langkahnya yaitu pertama isi bagian paling atas file dengan variabel warna untuk tema perempuan NIM genap (pink), dimana variabel ini akan dipakai seluruh halaman. Isi dari variable yaitu:

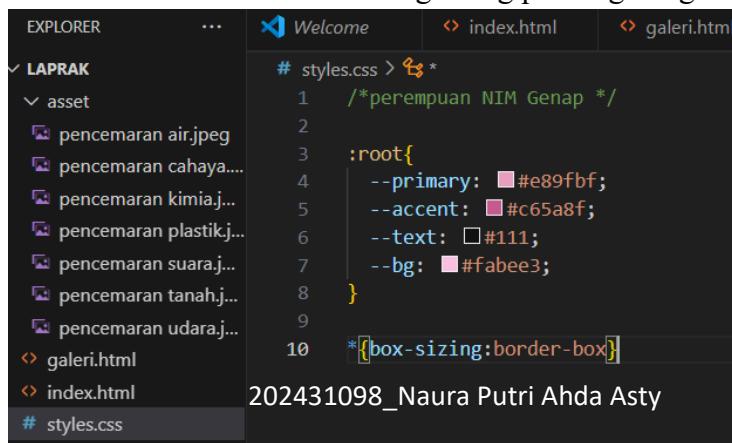
--primary = warna pink lembut
--accent = pink lebih gelap
--text = warna teks
--bg = warna latar belakang lembut



```
# styles.css > ⚙:root
1  /*perempuan NIM Genap */
2
3  :root{
4    --primary: #e89fbf;
5    --accent: #c65a8f;
6    --text: #111;
7    --bg: #fabee3;
8 }
```

202431098_Naura Putri Ahda Asty

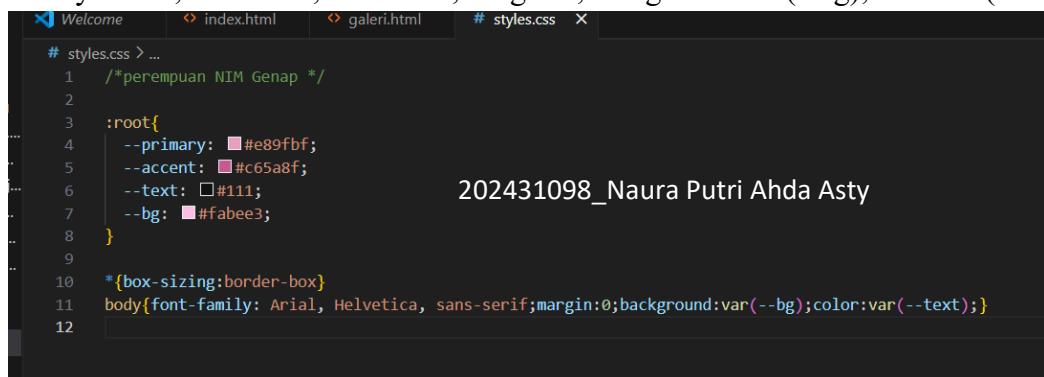
3. Kemudian tambahkan CSS Reset Sederhana yaitu *{box-sizing:border-box} dimana ini memastikan semua elemen menghitung padding dengan benar.



```
# styles.css > ⚙ *
1  /*perempuan NIM Genap */
2
3  :root{
4    --primary: #e89fbf;
5    --accent: #c65a8f;
6    --text: #111;
7    --bg: #fabee3;
8 }
9
10 *{box-sizing:border-box}
```

202431098_Naura Putri Ahda Asty

4. Lalu atur tampilan dasar body dengan menambahkan font, margin 0, warna latar belakang dari variabel root dan memberi warna teks gelap. Dengan menulisnya yaitu body{font-family: Arial, Helvetica, sans-serif; margin:0; background:var(--bg); color:var(--text);}



```
# styles.css > ...
1  /*perempuan NIM Genap */
2
3  :root{
4    --primary: #e89fbf;
5    --accent: #c65a8f;
6    --text: #111;
7    --bg: #fabee3;
8 }
9
10 *{box-sizing:border-box}
11 body{font-family: Arial, Helvetica, sans-serif; margin:0; background:var(--bg); color:var(--text);}
12
```

202431098_Naura Putri Ahda Asty

5. Selanjutnya mengatur Header dengan menambahkan background gradasi sesuai tema dan atur padding dan warna teks putih dengan memasukkan .header{padding:16px;text-align:left;background:linear-gradient(90deg, var(--primary), var(--accent));color:#fff;}

```

2
3 :root{
4   --primary: #e89fbf;
5   --accent: #c65a8f;
6   --text: #111;
7   --bg: #fabee3;
8 }
9
10 *{box-sizing:border-box}
11 body{font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;margin:0;background:var(--bg);color:var(--text);}
12 .header{padding:16px;text-align:left;background:linear-gradient(90deg, var(--primary), var(--accent));color:#fff;}
13 |

```

202431098_Naura Putri Ahda Asty

6. Selanjutnya mengatur identitas (Nama dan NIM) yang pertama menentukan ukuran font judul atau nama, kemudian beri margin agar rapi.

.identitas h1{margin:0;font-size:20px}

.identitas p{margin:4px 0 0}

```

1 /* perempuan NIM Genap */
2
3 :root{
4   --primary: #e89fbf;
5   --accent: #c65a8f;
6   --text: #111;
7   --bg: #fabee3;
8 }
9           202431098_Naura Putri Ahda Asty
10 *{box-sizing:border-box}
11 body{font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;margin:0;background:var(--bg);color:var(--text);}
12 .header{padding:16px;text-align:left;background:linear-gradient(90deg, var(--primary), var(--accent));color:#fff;}
13
14 .identitas h1{margin:0;font-size:20px}
15 .identitas p{margin:4px 0 0}

```

7. Selanjutnya, kita mengatur kontainer halaman yang dimana memberi padding dan lebar maksimal .container{padding:16px;max-width:1000px;margin:0 auto;}

```

10 *{box-sizing:border-box}
11 body{font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;margin:0;background:var(--bg);color:var(--text);}
12 .header{padding:16px;text-align:left;background:linear-gradient(90deg, var(--primary), var(--accent));color:#fff;}
13
14 .identitas h1{margin:0;font-size:20px}
15 .identitas p{margin:4px 0 0}
16
17 .container{padding:16px;max-width:1000px;margin:0 auto}
18 |

```

202431098_Naura Putri Ahda Asty

8. Selanjutnya mengatur paragraf penjelasan umum agar lebih nyaman dibaca dengan memberi jarak antar-baris, kodennya ditulis dengan .intro p{line-height:1.5;} , dimana kode ini membuat teks tidak terlalu rapat, sehingga paragraf terlihat rapi dan mudah dibaca.

```

11 body{font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;margin:0;background:var(--bg);color:var(--text);}
12 .header{padding:16px;text-align:left;background:linear-gradient(90deg, var(--primary), var(--accent));color:#fff;}
13
14 .identitas h1{margin:0;font-size:20px}
15 .identitas p{margin:4px 0 0}
16
17 .container{padding:16px;max-width:1000px;margin:0 auto}
18
19 .intro p{line-height:1.5}
20 |

```

202431098_Naura Putri Ahda Asty

9. Selanjutnya mengatur bagian daftar masalah pencemaran (issues), pertama membuat jarak bagian ke atas, kemudian membuat setiap item (issue) menjadi seperti kotak.

```
.issues{margin-top:20px;}
.issue{border-radius:8px;padding:10px;margin:10px 0;background:rgb(245, 213, 232);}

Bagian ini memberikan warna pink muda, sudut melengkung, dan jarak antar kotak agar tampilannya lebih rapi.
```

```
12 .header {padding: 10px; text-align: left; background: linear-gradient(to top, var(--primary), v
13
14 .identitas h1{margin:0;font-size:20px}
15 .identitas p{margin:4px 0 0}
16
17 .container{padding:16px;max-width:1000px;margin:0 auto}
18
19 .intro p{line-height:1.5}      202431098_Naura Putri Ahda Asty
20
21 .issues{margin-top:20px}
22 .issue{border-radius:8px;padding:10px;margin:10px 0;background: ■rgb(245, 213, 232);}
23
```

10. Lalu atur judul dan deskripsi dalam setiap issue.

```
.issue .title{margin:0;cursor:pointer;}
.issue .desc{margin:8px 0 0;}
```

Judul dibuat tanpa margin dan dapat diklik (cursor pointer). Deskripsi diberi jarak dari judul agar tidak menempel.

```
17 .container{padding: 10px; max-width: 1000px; margin: 0 auto}
18
19 .intro p{line-height:1.5}
20
21 .issues{margin-top:20px}
22 .issue{border-radius:8px;padding:10px;margin:10px 0;backgroun
23
24 .issue .title{margin:0;cursor:pointer}
25 .issue .desc{margin:8px 0 0}

202431098_Naura Putri Ahda Asty
```

11. Selanjutnya, atur tampilan tombol kontrol seperti “Ubah Mode” dan “Tampilkan Gambar” dengan kode berikut:

```
.controls{margin:20px 0;display:flex;gap:8px;}
.controls button{padding:10px 14px; border:0; border-radius:8px; cursor:pointer; background-color:#c65a8f;}
```

Bagian ini membuat tombol tersusun berjajar dengan jarak, bentuk membulat, dan warna pink gelap.

```
23
24 .issue .title{margin:0;cursor:pointer}
25 .issue .desc{margin:8px 0 0}      202431098_Naura Putri Ahda Asty
26
27 .controls{margin:20px 0;display:flex;gap:8px}
28 .controls button{padding:10px 14px; border:0; border-radius:8px; cursor:pointer; background-color: ■#c65a8f;}
29
```

12. Kemudian atur tampilan galeri gambar (halaman kedua). Pertama membuat grid untuk menampilkan gambar:

```
.gallery .cards{display:grid;gap:12px;}
```

```

7 .controls{margin:20px 0;display:flex;gap:8px}
8 .controls button{padding:10px 14px;border:0;borde
9
0 .gallery .cards{display:grid;gap:12px}
1
202431098_Naura Putri Ahda Asty

```

Lalu memberi gaya pada card gambar dengan kodennya .card {background:rgba(250, 223, 231, 0.7);padding:8px;border-radius:8px;text-align:center;}

```

27 .controls{margin:20px 0;display:flex;gap:8px}
28 .controls button{padding:10px 14px;border:0;border-radius:8px;cursor:pointer;background-color: #2e3436;outline:none;transition:background-color 0.15s ease-in-out;white-space: nowrap}
29
30 .gallery .cards{display:grid;gap:12px}      202431098_Naura Putri Ahda Asty
31 .card{background:#2e3436;background:rgba(250, 223, 231, 0.7);padding:8px;border-radius:8px;text-align:center}
32 .card img{width:100%;height:180px;object-fit:cover;border-radius:6px}
33

```

Bagian ini membuat kotak foto rapi, background lembut, dan gambar tidak pecah karena object-fit: cover.

13. Kemudian, atur tampilan agar responsive (menyesuaikan ukuran layar).

```

@media (max-width:599px){
  .gallery .cards{grid-template-columns:1fr;}
}

@media (min-width:600px) and (max-width:992px){
  .gallery .cards{grid-template-columns:1fr 1fr;}
}

@media (min-width:993px){
  .gallery .cards{grid-template-columns:1fr 1fr 1fr;}
}

```

Dengan aturan membuat galerinya yaitu :

HP kecil = 1 kolom

Tablet = 2 kolom

Laptop/PC = 3 kolom

```

33
34  @media (max-width:599px){
35    .gallery .cards{grid-template-columns:1fr}
36  }
37  @media (min-width:600px) and (max-width:992px){
38    .gallery .cards{grid-template-columns:1fr 1fr}
39  }
40  @media (min-width:993px){
41    .gallery .cards{grid-template-columns:1fr 1fr 1fr}
42
202431098_Naura Putri Ahda Asty

```

14. Lalu, atur tampilan “Mode Berantakan” ketika tombol mode ditekan. Mode ini mengubah warna menjadi mencolok dan membuat kotak issue miring agar terlihat tidak rapi—sesuai fungsi tombol “Ubah Mode”.

```

42 }
43
44 body.mode-berantakan{
45   --primary: #ff00aa;
46   --accent: #00ff99;
47   --text: #c41935;
48   --bg: #087f20;      202431098_Naura Putri Ahda Asty
49 }
50 body.mode-berantakan .issue{transform:rotate(+18deg);}
51

```

15. Yang terakhir, atur tampilan footer. Dengan kodennya yaitu `.footer{padding:12px;text-align:center;font-size:14px;color:#333;}`. Footer dibuat sederhana dengan teks kecil, rata tengah, dan warna abu gelap.

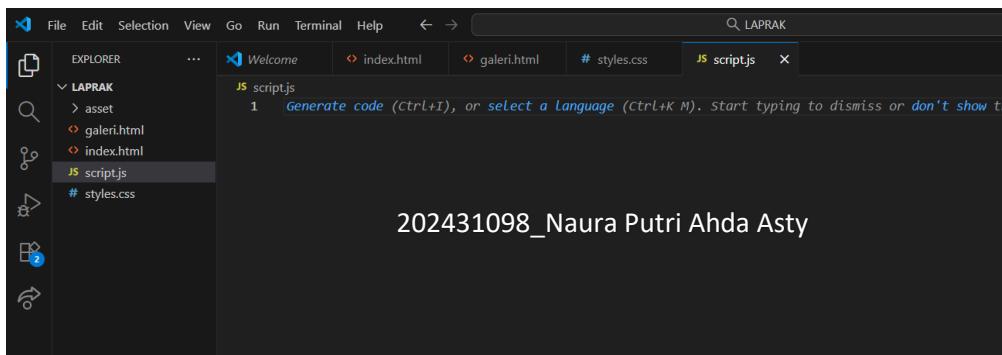
```

48   --bg: #087f20;
49 }
50 body.mode-berantakan .issue{transform:rotate(+18deg);}
51
52 .footer{padding:12px;text-align:center;font-size:14px;color: #333}
53 | 202431098_Naura Putri Ahda Asty
54

```

JavaScript

1. Di dalam folder project, buat file baru bernama **script.js**. Dimana File masih kosong, belum ada kode.



2. Kemudian untuk mengambil semua judul artikel, yang pertama ambil semua elemen `.issue .title`. Lalu, berikan loop untuk menambahkan event listener.

```

document.querySelectorAll('.issue .title').forEach(title => {
  // kode selanjutnya di langkah berikut
});

```

```

EXPLORER      ...
LAPRAK
> asset
▷ galeri.html
▷ index.html
JS script.js
# styles.css

JS script.js > forEach() callback
1 document.querySelectorAll('.issue .title').forEach(title => [
2   |
3   ]);
4
202431098_Naura Putri Ahda Asty

```

3. Lalu, tambahkan event listener click pada setiap judul dan ambil paragraf berikutnya (nextElementSibling).

```

title.addEventListener('click', () => {
  const p = title.nextElementSibling;
  if(!p) return;
});

```

```

EXPLORER      ...
LAPRAK
set
galeri.html
dex.html
cript.js
yles.css

JS script.js > forEach() callback > title.addEventListener('click') callback
1 document.querySelectorAll('.issue .title').forEach(title => {
2   title.addEventListener('click', () => [
3     const p = title.nextElementSibling;
4     if(!p) return;
5   ]);
6 });
7
8
202431098_Naura Putri Ahda Asty

```

Selanjutnya, untuk konfirmasi sembunyikan paragraph, dimana cek apakah paragraf sedang ditampilkan (display !== 'none'). Dan tampilkan konfirmasi, jika OK maka sembunyikan paragraf.

```

if(getComputedStyle(p).display !== 'none'){
  if(confirm('Apakah Anda ingin menyembunyikan penjelasan ini?')){
    p.style.display = 'none';
  }
}

```

```

JS script.js > ...
1 < document.querySelectorAll('.issue .title').forEach(title => {
2   title.addEventListener('click', () => {
3     const p = title.nextElementSibling;
4     if(!p) return;
5     if(getComputedStyle(p).display !== 'none'){
6       if(confirm('Apakah Anda ingin menyembunyikan penjelasan ini?')){
7         p.style.display = 'none';
8       }
9     }
10   });
11 });
12
202431098_Naura Putri Ahda Asty

```

Kemudian, untuk konfirmasi tampilkan paragraph. Jika paragraf disembunyikan (display: none). Maka tampilkan konfirmasi, jika OK dan tampilkan paragraf.

```
else {
    if(confirm('Apakah Anda ingin menampilkan penjelasan ini?')){
        p.style.display = '';
    }
}
```

```
JS script.js > ...
1  document.querySelectorAll('.issue .title').forEach(title => {
2      title.addEventListener('click', () => {
3          const p = title.nextElementSibling;
4          if(!p) return;
5          if(getComputedStyle(p).display !== 'none'){
6              if(confirm('Apakah Anda ingin menyembunyikan penjelasan ini?')){
7                  p.style.display = 'none';
8              }
9          }else {
10             if(confirm('Apakah Anda ingin menampilkan penjelasan ini?')){
11                 p.style.display = '';
12             }
13         }
14     });
15 });
16 });
17 
```

202431098_Naura Putri Ahda Asty

4. Dan selanjutnya, Toggle mode rapi / berantakan

Yang **pertama** ambil tombol toggle. Dengan kode const toggleModeBtn = document.getElementById('toggleModeBtn');

```
15 });
16 });
17 
```

202431098_Naura Putri Ahda Asty

```
18
19 const toggleModeBtn = document.getElementById('toggleModeBtn');
20 
```

Yang **kedua**, ditambahkan event listener click.

```
if(toggleModeBtn){
    toggleModeBtn.addEventListener('click', () => {
        const body = document.body;
        // kode selanjutnya di langkah berikut
    });
}
18
19 const toggleModeBtn = document.getElementById('toggleModeBtn');
20 if(toggleModeBtn){
21     toggleModeBtn.addEventListener('click', () => {
22         const body = document.body;
23     });
24 }
25 
```

202431098_Naura Putri Ahda Asty

26

Yang terakhir, cek class body, ganti mode.

```

if(body.classList.contains('mode-rapi')){
    body.classList.remove('mode-rapi');
    body.classList.add('mode-berantakan');
} else {
    body.classList.remove('mode-berantakan');
    body.classList.add('mode-rapi');
}

19  const toggleModeBtn = document.getElementById('toggleModeBtn');
20  if(toggleModeBtn){
21      toggleModeBtn.addEventListener('click', () => {
22          const body = document.body;
23          if(body.classList.contains('mode-rapi')){
24              body.classList.remove('mode-rapi');
25              body.classList.add('mode-berantakan');
26          } else {
27              body.classList.remove('mode-berantakan');
28              body.classList.add('mode-rapi');
29      }
30  });
31 }
32 }
33 
```

202431098_Naura Putri Ahda Asty

- Kemudian, untuk tombol menuju galeri. Yang **pertama**, ambil tombol showImages. Dengan menggunakan kode const showImagesBtn = document.getElementById('showImagesBtn');

```

32 }
33
34 const showImagesBtn = document.getElementById('showImagesBtn');


```

Yang kedua, tambahkan event listener click untuk pindah ke halaman galeri.

```

if(showImagesBtn){
    showImagesBtn.addEventListener('click', () => {
        window.location.href = 'gambar.html';
    });
}

31  );
32 }
33
34 const showImagesBtn = document.getElementById('showImagesBtn');
35 if(showImagesBtn){
36     showImagesBtn.addEventListener('click', () => {
37         window.location.href = 'galeri.html';
38     });
39 }
40 
```

202431098_Naura Putri Ahda Asty

6. Yang terakhir untuk tombol kembali dari galeri. Yang **pertama**, ambil tombol back. Dengan gunakan kode const backBtn = document.getElementById('backBtn');

```

38   });
39 }
40           202431098_Naura Putri Ahda Asty
41 const backBtn = document.getElementById('backBtn');
42 |

```

Yang **kedua**, tambahkan event listener click untuk kembali ke halaman sebelumnya.

```

if(backBtn){

    backBtn.addEventListener('click', () => {

        window.history.back();

    });

}

```

```

39   });
40
41 const backBtn = document.getElementById('backBtn');
42 if(backBtn){
43     backBtn.addEventListener('click', () => {
44         window.history.back();
45     });
46 }           202431098_Naura Putri Ahda Asty
47

```

Tampilan Website

- Halaman Pertama

Penjelasan Umum tentang Pencemaran Lingkungan

Pencemaran lingkungan adalah masuknya zat, energi, atau unsur lain ke lingkungan yang dapat menimbulkan gangguan, bahan, atau ketidaknyamanan bagi makhluk hidup. Pencemaran dapat terjadi di udara, air, tanah, dan dapat berasal dari aktivitas industri, rumah tangga, pertanian, dan transportasi.

7 Masalah Pencemaran Lingkungan

- 1. Pencemaran Udara**
Pencemaran udara terjadi ketika gas, partikel, atau bahan kimia memasuki atmosfer dalam jumlah yang berbahaya. Sumber umum meliputi kendaraan bermotor, pembakaran bahan bakar fosil, dan aktivitas industri.
- 2. Pencemaran Air**
Pencemaran air meliputi masuknya limbah industri, limbah rumah tangga, dan bahan kimia ke sungai, danau, dan laut sehingga merusak ekosistem akuatik dan kesehatan manusia.
- 3. Pencemaran Tanah**
Pencemaran tanah biasanya disebabkan oleh penggunaan pestisida berlebihan, pembuangan limbah berbahaya, dan tumpahan bahan kimia yang menurunkan kualitas tanah dan produktivitas pertanian.
- 4. Pencemaran Suara**
Pencemaran suara disebabkan oleh kebisingan dari lalu lintas, industri, dan kegiatan konstruksi yang dapat mengganggu kesehatan manusia dan kehidupan hewan.
- 5. Pencemaran Cahaya**

202431098_Naura Putri Ahda Asty

2. Pencemaran Air
Pencemaran air meliputi masuknya limbah industri, limbah rumah tangga, dan bahan kimia ke sungai, danau, dan laut sehingga merusak ekosistem akuatik dan kesehatan manusia.

3. Pencemaran Tanah
Pencemaran tanah biasanya disebabkan oleh penggunaan pestisida berlebihan, pembuangan limbah berbahaya, dan tumpahan bahan kimia yang menurunkan kualitas tanah dan produktivitas pertanian.

4. Pencemaran Suara
Pencemaran suara disebabkan oleh kebisingan dari lalu lintas, industri, dan kegiatan konstruksi yang dapat mengganggu kesehatan manusia dan kehidupan hewan.

5. Pencemaran Cahaya
Pencemaran cahaya adalah penggunaan cahaya buatan yang berlebihan atau salah arah yang mengganggu ritme biologis manusia dan hewan, serta mengurangi kualitas pengamatan astronomi.

6. Pencemaran Plastik
Plastik yang tidak terkelola dengan baik masuk ke lingkungan, terutama ke perairan, menyebabkan ancaman bagi biota laut dan rantai makanan manusia.

7. Pencemaran Kimia
Pencemaran kimia mencakup bahan berbahaya seperti logam berat, pestisida, dan zat beracun lain yang dapat menyebabkan penyakit dan kerusakan lingkungan jangka panjang.

Ubah Mode Tampilan Tampilkan Gambar

Pemrograman Web D - Website Informasi Pencemaran Lingkungan

- Halaman Galeri

202431098_Naura Putri Ahda Asty

Galeri: Contoh Pencemaran Lingkungan

Pencemaran Udara

Pencemaran Air

Pencemaran Tanah

Pencemaran Suara

Pencemaran Cahaya

Pencemaran Plastik

202431098_Naura Putri Ahda Asty

Galeri Pencemaran

Pencemaran Suara

Pencemaran Cahaya

Pencemaran Plastik

Pencemaran Kimia

Kembali ke Halaman Sebelumnya

- Halaman Ubah Tampilan

202431098_Naura Putri Ahda Asty

Ubah Mode Tampilan | Tampilkan Gambar

Pemrograman Web D - Website Informasi Pencemaran Lingkungan

Penjelasan Umum tentang Pencemaran Lingkungan

Penjelaskan umum tentang pencemaran lingkungan adalah masuknya zat, energi, atau unsur lain ke lingkungan yang dapat merusak lingkungan, bahan, atau makhluk hidup. Pencemaran dapat terjadi di udara, air, tanah, dan dapat berasal dari aktivitas industri, rumah tangga, kendaraan bermotor, pembakaran bahan bakar fosil, dan aktivitas manusia.

1. Pencemaran Udara
Pencemaran udara terjadi ketika gas, partikel, atau bahan kimia memasuki atmosfer dalam jumlah yang berbahaya. Sumber umum pencemaran udara meliputi kendaraan bermotor, pembakaran bahan bakar fosil, dan aktivitas industri.

2. Pencemaran Air
Pencemaran air meliputi masuknya limbah industri, limbah rumah tangga, dan bahan kimia ke sungai, danau, dan laut sehingga merusak ekosistem akhirat dan kesehatan manusia.

3. Pencemaran Tanah
Pencemaran tanah biasanya disebabkan oleh penggunaan pestisida berlebihan, pembuangan limbah berbahaya, dan tumpahan bahan kimia yang menurunkan kualitas tanah dan produktivitas pertanian.

4. Pencemaran Suara
Pencemaran suara disebabkan oleh kebisingan dari lalu lintas, industri, dan kegiatan konstruksi yang dapat mengganggu kesehatan manusia dan kehidupan hewan.

5. Pencemaran Cahaya
Pencemaran cahaya adalah penggunaan cahaya buatan yang berlebihan atau salah arah yang mengganggu ritme biologis manusia dan hewan, serta mengurangi kualitas pengamatan astronomi.

6. Pencemaran Plastik
Plastik yang tidak terurai dengan baik masuk ke lingkungan, terutama ke perairan, menyebabkan ancaman bagi biota laut dan rantaikan makanan manusia.

7. Pencemaran Kimia
Pencemaran kimia mencakup bahan berbahaya seperti logam berat, pestisida, dan zat beracun lain yang dapat menyebabkan penyakit dan kerusakan lingkungan jangka panjang.