

LAPORAN PRAKTIKUM

PEMROGRAMAN WEB D



SOFTWARE ENGINEERING
LABORATORY

NAMA : Naura Putri Ahda Asty

NIM : 202431098

KELAS : D

DOSEN : Muhammad Fadli Prathama, S.Si., M.MSI

NO.PC : 18

ASISTEN : 1. Sakura Amastasya Salsabila Setiyanto

2. Fhazel Kesra Arivi

3. Muhammad Farhan Fahrezy

4. Kashrina Masyid Azka

INSTITUT TEKNOLOGI PLN

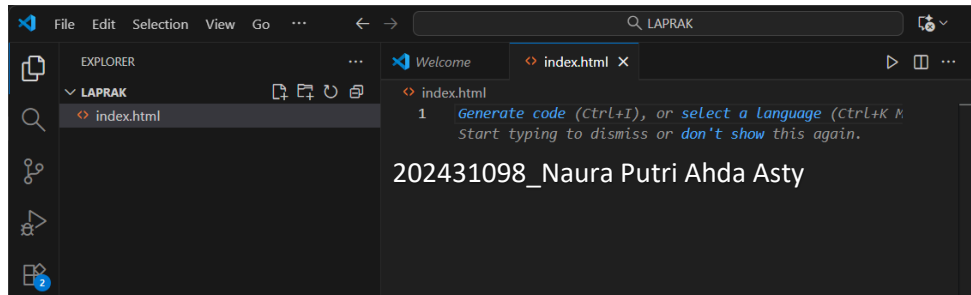
TEKNIK INFORMATIKA

2025

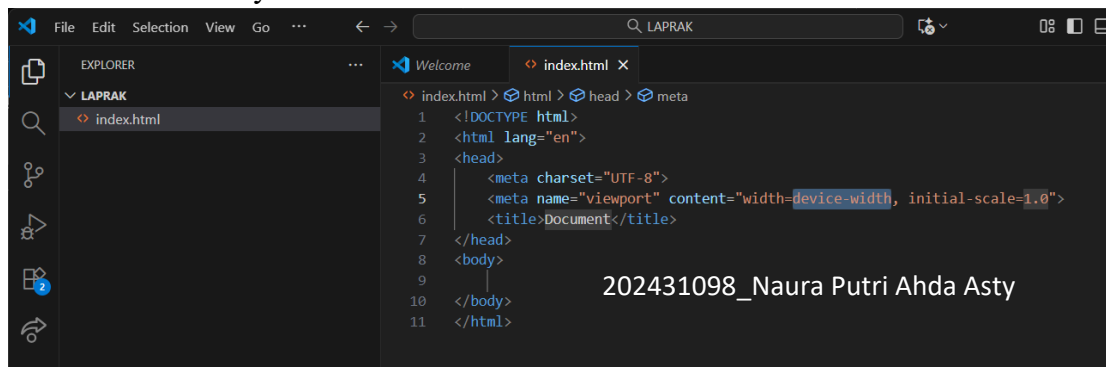
Pada praktikum ini kita akan membuat **Website Informasi Pencemaran Lingkungan** seperti yang sudah dipelajari di kelas. Halaman ini berfungsi untuk menampilkan informasi terkait pencemaran lingkungan. Berikut merupakan langkah-langkah dari pembuatann kode untuk membuat Website Informasi Pencemaran Lingkungan :

Index.html

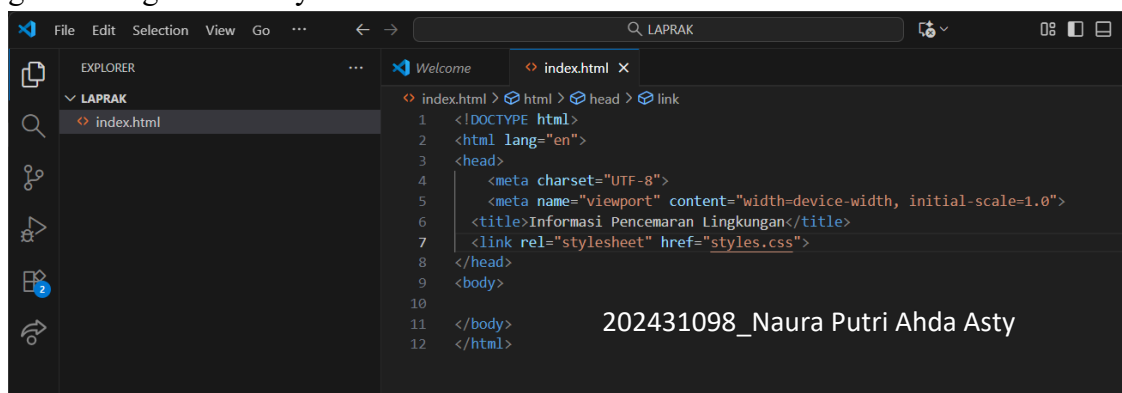
1. Buat folderbaru dengan dan file baru yang diberi nama index.html.



2. Buat struktur HTML dasar seperti `<!DOCTYPE html>`, `<html>`, `<head>`, `<body>` dengan cara otomatis yaitu ketika halaman masih kosong, ketik tanda “!”. Kemudian, tekan enter dan struktur dasarnya otomatis terisi.



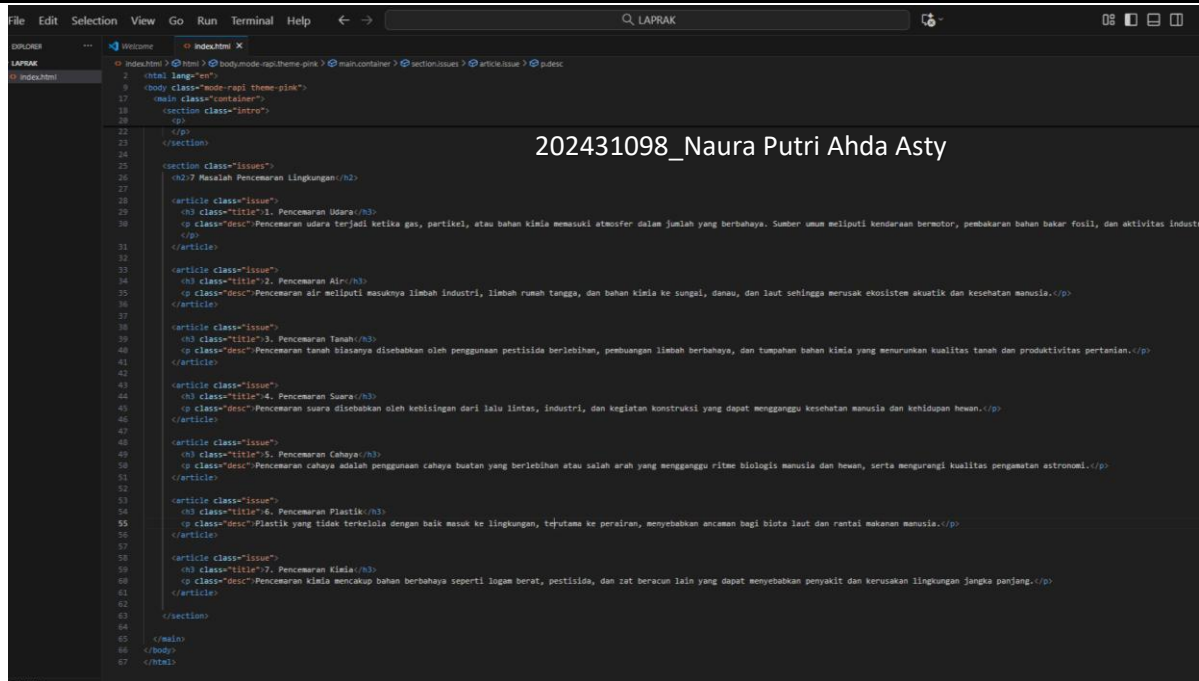
3. Ubah title sesuai dengan judul yang ingin dibuat, yang kita buat yaitu Informasi Pencemaran Lingkungan. Dan tambahkan link untuk menghubungkan file index ini dengan css yang akan dibuat dengan nama styles.css.



4. Buat kode sesuai dengan kode yang ingin di buat didalam `<body>` dengan menambahkan Bagian Identitas, di dalam `<body>`, buat `<header>`, lalu tambahkan elemen Nama lengkap dan NIM.

5. Masih pada dalam <body> tambahkan Penjelasan Umum Pencemaran Lingkungan. Dengan menambahkan <main class="container">, <section class="intro">, <h2> dengan judulnya "Penjelasan Umum tentang Pencemaran Lingkungan", dan tambahkan paragraf penjelasan umumnya.

6. Kemudian, tetap dalam main akan ditambahkan 7 Judul Masalah Pencemaran Lingkungan dengan buat <section class="issues">, tambahkan <h2> untuk judul besar, serta untuk setiap masalah pencemaran 1 sampai 7 ditambahkan <article class="issue">, <h3> untuk judul masalah, dan <p> penjelasan singkat.

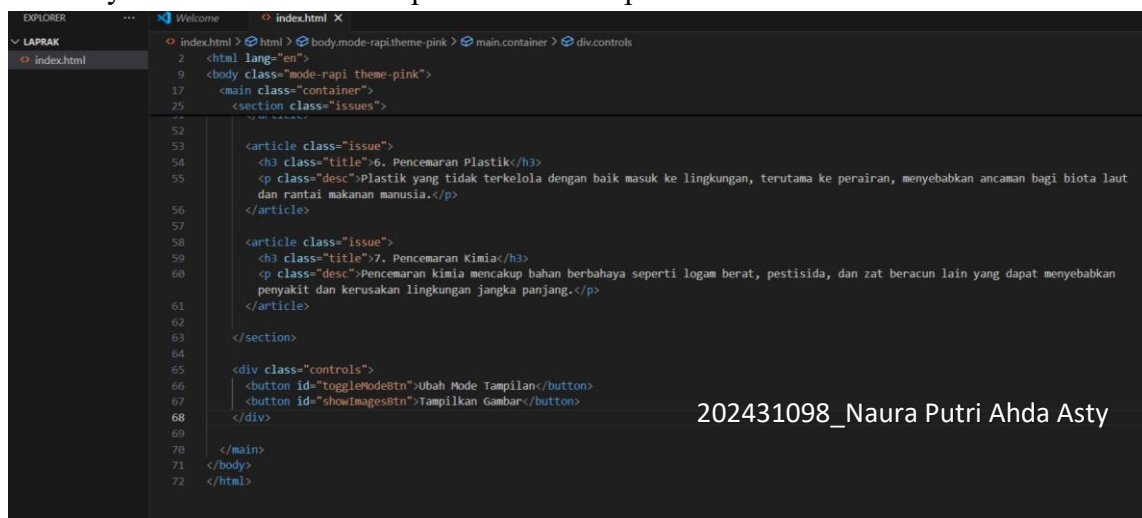


```

1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <body class="mode-rapi theme-pink">
4 <main class="container">
5 <section class="intro">
6 <p></p>
7 </section>
8 <section class="issues">
9 <h2>7 Masalah Pencemaran Lingkungan</h2>
10 <article class="issue">
11 <h3 class="title">1. Pencemaran Udara</h3>
12 <p class="desc">Pencemaran udara terjadi ketika gas, partikel, atau bahan kimia memasuki atmosfer dalam jumlah yang berbahaya. Sumber umum meliputi kendaraan bermotor, pembakaran bahan bakar fosil, dan aktivitas industri.</p>
13 </article>
14 <article class="issue">
15 <h3 class="title">2. Pencemaran Air</h3>
16 <p class="desc">Pencemaran air meliputi masuknya limbah industri, limbah rumah tangga, dan bahan kimia ke sungai, danau, dan laut sehingga merusak ekosistem akuatik dan kesehatan manusia.</p>
17 </article>
18 <article class="issue">
19 <h3 class="title">3. Pencemaran Tanah</h3>
20 <p class="desc">Pencemaran tanah biasanya disebabkan oleh penggunaan pestisida berlebihan, pembuangan limbah berbahaya, dan tumpahan bahan kimia yang menurunkan kualitas tanah dan produktivitas pertanian.</p>
21 </article>
22 <article class="issue">
23 <h3 class="title">4. Pencemaran Suara</h3>
24 <p class="desc">Pencemaran suara disebabkan oleh kebisingan dari lalu lintas, industri, dan kegiatan konstruksi yang dapat mengganggu kesehatan manusia dan kehidupan hewan.</p>
25 </article>
26 <article class="issue">
27 <h3 class="title">5. Pencemaran Cahaya</h3>
28 <p class="desc">Pencemaran cahaya adalah penggunaan cahaya buatan yang berlebihan atau salah arah yang mengganggu ritme biologis manusia dan hewan, serta mengurangi kualitas pengamatan astronomi.</p>
29 </article>
30 <article class="issue">
31 <h3 class="title">6. Pencemaran Plastik</h3>
32 <p class="desc">Plastik yang tidak dikelola dengan baik masuk ke lingkungan, terutama ke perairan, menyebabkan ancaman bagi biota laut dan rantai makanan manusia.</p>
33 </article>
34 <article class="issue">
35 <h3 class="title">7. Pencemaran Kimia</h3>
36 <p class="desc">Pencemaran kimia mencakup bahan berbahaya seperti logam berat, pestisida, dan zat beracun lain yang dapat menyebabkan penyakit dan kerusakan lingkungan jangka panjang.</p>
37 </article>
38 </section>
39 </main>
40 </body>
41 </html>

```

7. Tambahkan Tombol Interaktif dengan buat `<div class="controls">` kemudian, tambahkan 2 tombol yaitu “Ubah Mode Tampilan” dan “Tampilkan Gambar”.

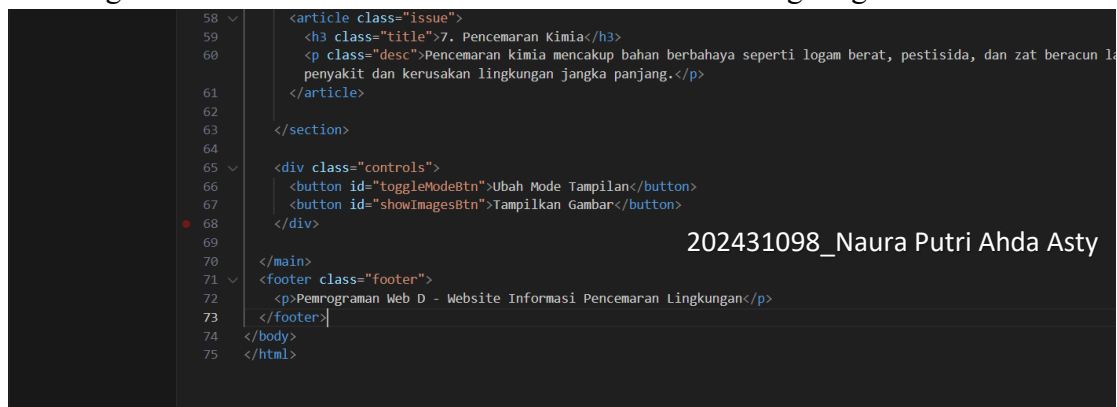


```

52 <article class="issue">
53 <h3 class="title">6. Pencemaran Plastik</h3>
54 <p class="desc">Plastik yang tidak dikelola dengan baik masuk ke lingkungan, terutama ke perairan, menyebabkan ancaman bagi biota laut dan rantai makanan manusia.</p>
55 </article>
56 <article class="issue">
57 <h3 class="title">7. Pencemaran Kimia</h3>
58 <p class="desc">Pencemaran kimia mencakup bahan berbahaya seperti logam berat, pestisida, dan zat beracun lain yang dapat menyebabkan penyakit dan kerusakan lingkungan jangka panjang.</p>
59 </article>
60 </section>
61 <div class="controls">
62 <button id="toggleModeBtn">Ubah Mode Tampilan</button>
63 <button id="showImagesBtn">Tampilkan Gambar</button>
64 </div>
65 </main>
66 </body>
67 </html>

```

8. Kemudian, tambahkan `<footer>` pada akhir body dengan isi dengan kalimatnya yaitu “Pemrograman Web D – Website Informasi Pencemaran Lingkungan”.



```

58 <article class="issue">
59 <h3 class="title">7. Pencemaran Kimia</h3>
60 <p class="desc">Pencemaran kimia mencakup bahan berbahaya seperti logam berat, pestisida, dan zat beracun lain yang dapat menyebabkan penyakit dan kerusakan lingkungan jangka panjang.</p>
61 </article>
62 </section>
63 <div class="controls">
64 <button id="toggleModeBtn">Ubah Mode Tampilan</button>
65 <button id="showImagesBtn">Tampilkan Gambar</button>
66 </div>
67 </main>
68 <footer class="footer">
69 <p>Pemrograman Web D - Website Informasi Pencemaran Lingkungan</p>
70 </footer>
71 </body>
72 </html>

```

9. Menghubungkan CSS dan javascript dapat dilakukan dengan cara pada <head> kita sudah memberikan <link rel="stylesheet" href="styles.css"> untuk css dan selanjutnya kita tambahkan pada bagian bawah sebelum </body> yaitu <script src="script.js"></script> untuk javascript.

```

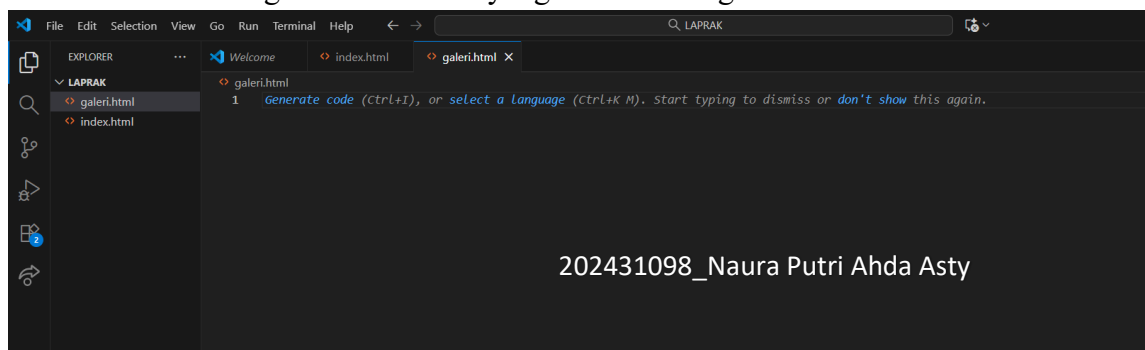
64
65     <div class="controls">
66         <button id="toggleModeBtn">Ubah Mode Tampilan</button>
67         <button id="showImagesBtn">Tampilkan Gambar</button>
68     </div>
69
70 </main>
71 <footer class="footer">
72     <p>Pemrograman Web D - Website Informasi Pencemaran Lingkungan</p>
73 </footer>
74
75 <script src="script.js"></script>
76 </body>
77 </html>

```

202431098_Naura Putri Ahda Asty

Galeri.html

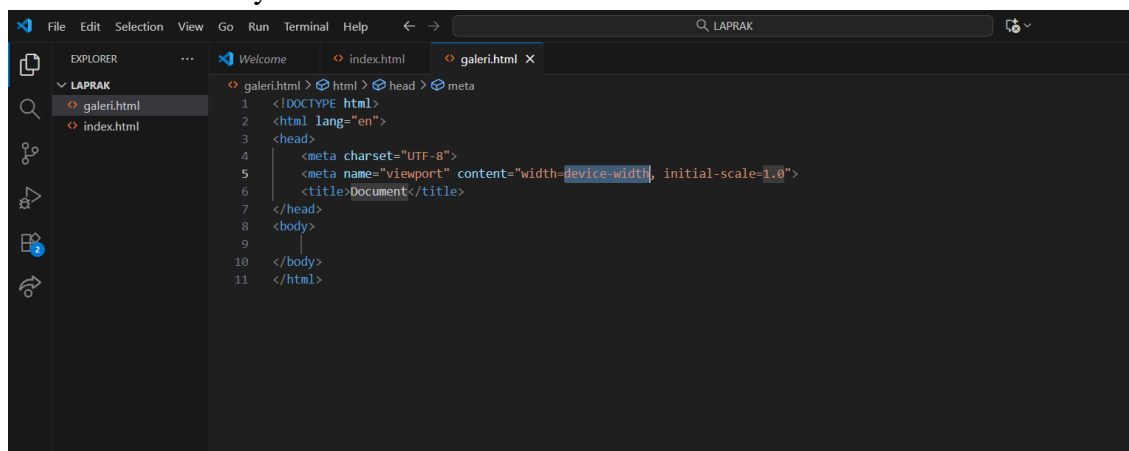
1. Buat folder baru dan file baru yang diberi nama galeri.html.



The screenshot shows the Visual Studio Code interface. In the Explorer sidebar on the left, a folder named 'LAPRAK' is expanded, showing two files: 'galeri.html' and 'index.html'. The main editor area shows the 'galeri.html' file, which is currently empty except for a placeholder text: 'Generate code (Ctrl+I), or select a Language (Ctrl+K M). Start typing to dismiss or don't show this again.'

202431098_Naura Putri Ahda Asty

2. Buat struktur HTML dasar seperti <!DOCTYPE html>, <html>, <head>, <body> dengan cara otomatis yaitu ketika halaman masih kosong, ketik tanda "!". Kemudian, tekan enter dan struktur dasarnya otomatis terisi.



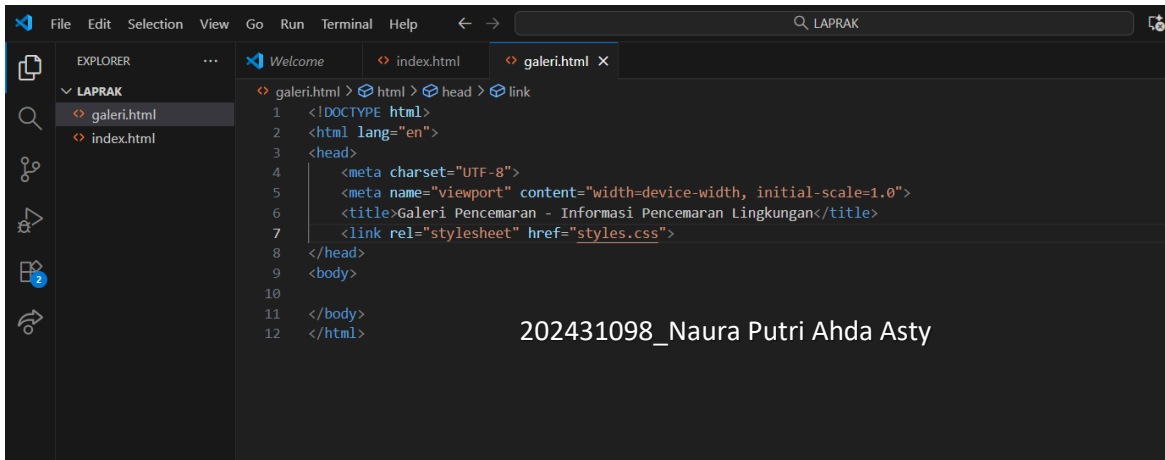
The screenshot shows the Visual Studio Code interface with the 'galeri.html' file open. The file now contains the following HTML structure:

```

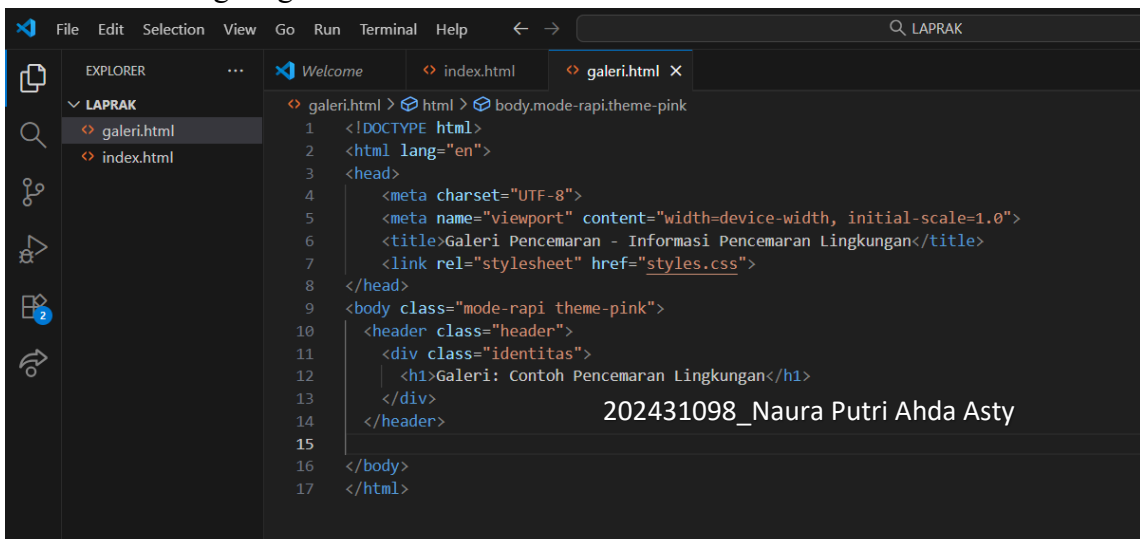
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4     <meta charset="UTF-8">
5     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6     <title>Document</title>
7 </head>
8 <body>
9
10 </body>
11 </html>

```

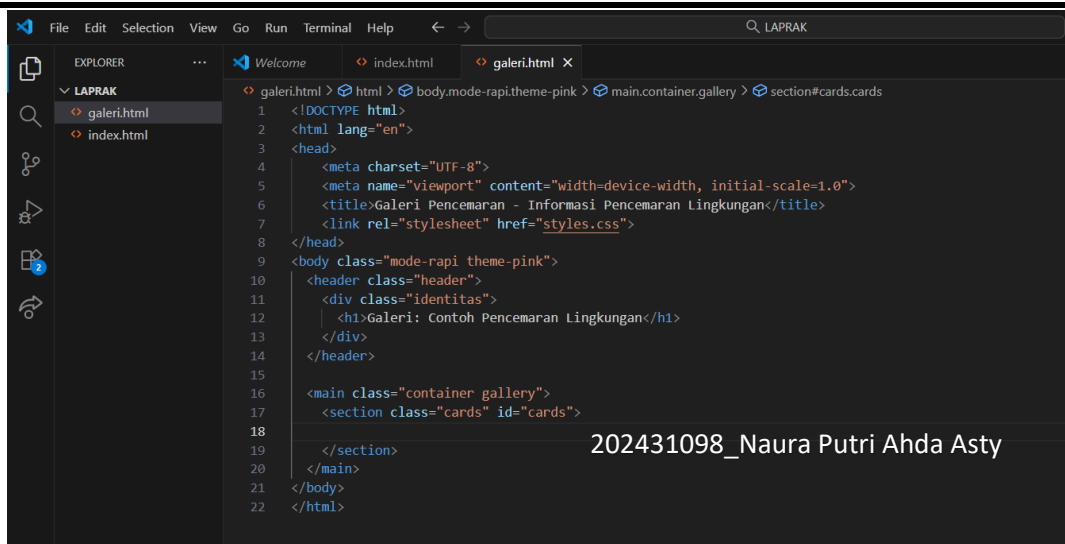
- Ubah title sesuai dengan judul yang ingin dibuat, yang kita buat yaitu Galeri Pencemaran - Informasi Pencemaran Lingkungan. Dan tambahkan link untuk menghubungkan file galeri ini dengan css yang akan dibuat dengan nama styles.css.



- Kemudian, tambahkan Header Halaman Galeri dengan buat `<header class="header">` lalu, tambahkan `<div class="identitas">` dan masukkan tulisan judul galeri “Galeri: Contoh Pencemaran Lingkungan”.



- Lalu, buat bagian main dengan langkahnya yaitu, tambahkan `<main class="container gallery">`, dan di dalamnya tambahkan `<section class="cards" id="cards">` dimana bagian ini akan dipakai untuk menampilkan gambar kartu pencemaran.



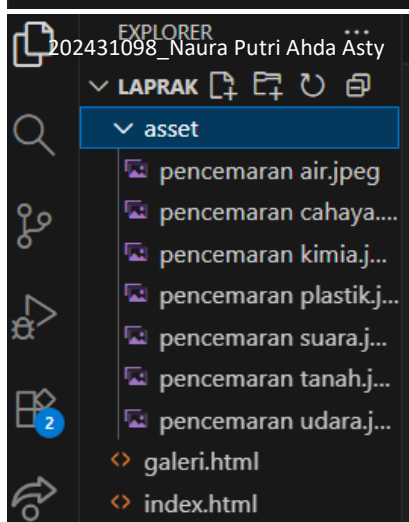
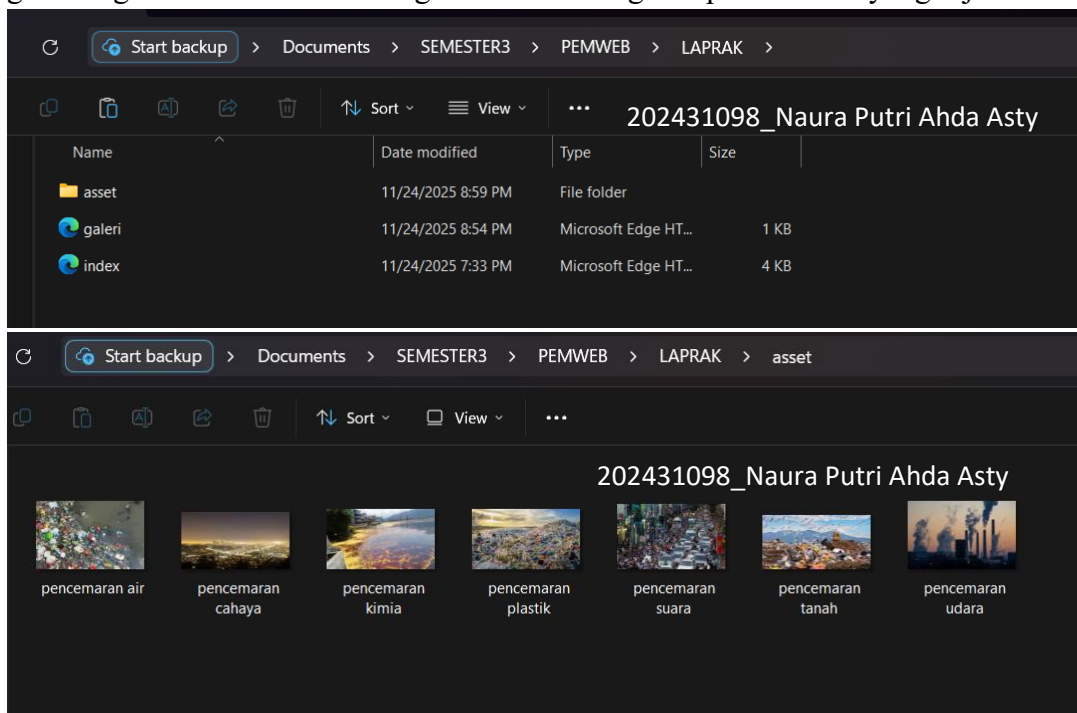
```

1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Galeri Pencemaran - Informasi Pencemaran Lingkungan</title>
7   <link rel="stylesheet" href="styles.css">
8 </head>
9 <body class="mode-rapi theme-pink">
10  <header class="header">
11    <div class="identitas">
12      <h1>Galeri: Contoh Pencemaran Lingkungan</h1>
13    </div>
14  </header>
15
16  <main class="container gallery">
17    <section class="cards" id="cards">
18
19    </section>
20  </main>
21 </body>
22 </html>

```

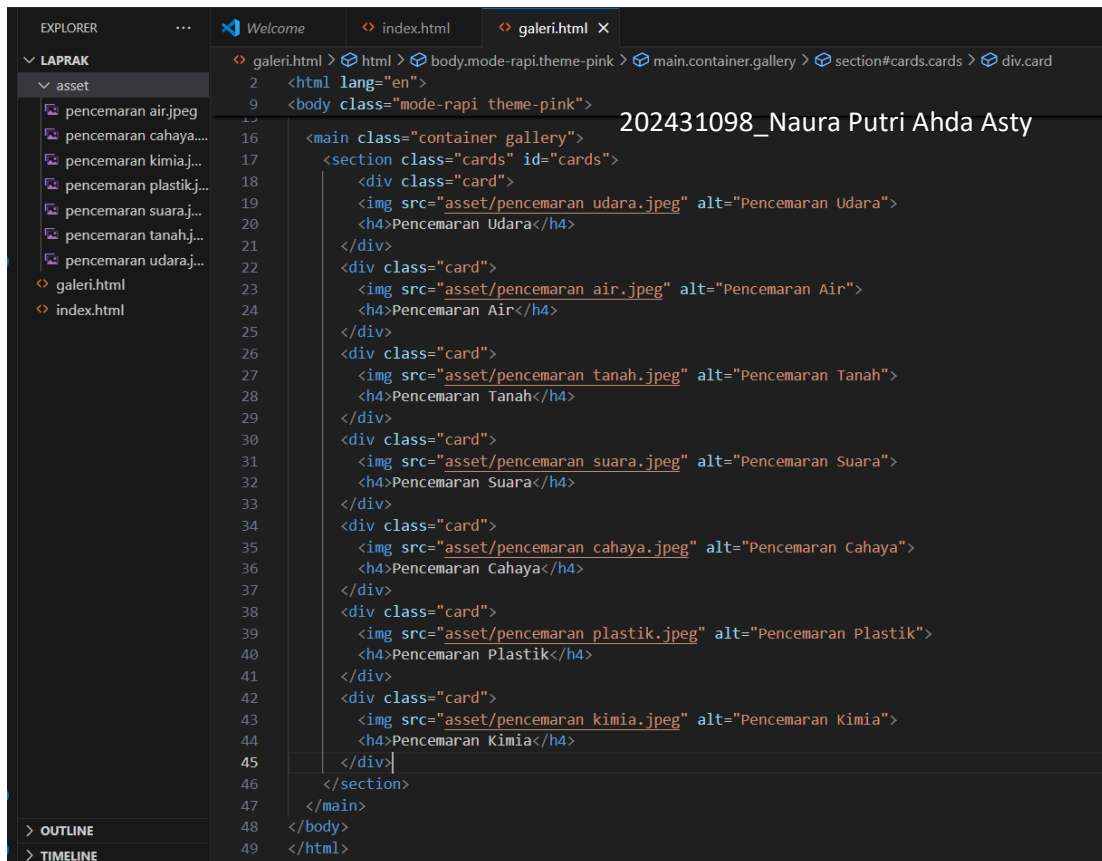
202431098_Naura Putri Ahda Asty

6. Tambahkan atau buat folder baru untuk file asset yang diberi nama asset lalu tambahkan gambar-gambar untuk halaman galeri sesuai dengan 7 pencemaran yang dijelaskan.



Maka, tampilan pada vs code akan seperti pada gambar disamping ini jika gambar-gambar tersebut berhasil ditambahkan di folder asset.

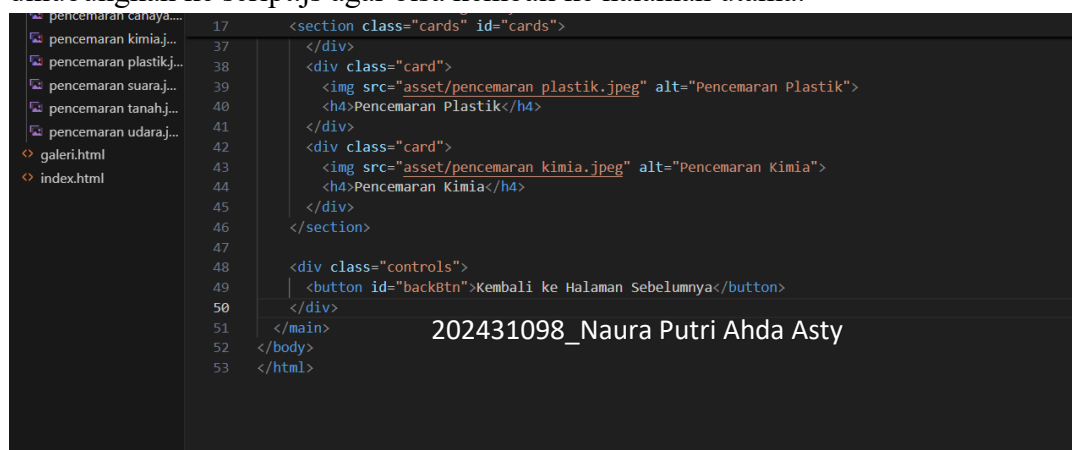
7. Selanjutnya, tambahkan 7 Card Gambar Pencemaran dengan cara tambahkan dalam `<main class="container gallery">`, dan `<section class="cards" id="cards">` setiap membuat jenis pencemaran buat `<div class="card">`, tambahkan `` yang diarahkan ke folder asset/, tambahkan `<h4>` sebagai nama pencemaran dengan nama-namanya yaitu Pencemaran Udara, Pencemaran Air, Pencemaran Tanah, Pencemaran Suara, Pencemaran Cahaya, Pencemaran Plastik, dan Pencemaran Kimia.



```

2  <html lang="en">
9  <body class="mode-rapi theme-pink">
16 <main class="container gallery">
17   <section class="cards" id="cards">
18     <div class="card">
19       
20       <h4>Pencemaran Udara</h4>
21     </div>
22     <div class="card">
23       
24       <h4>Pencemaran Air</h4>
25     </div>
26     <div class="card">
27       
28       <h4>Pencemaran Tanah</h4>
29     </div>
30     <div class="card">
31       
32       <h4>Pencemaran Suara</h4>
33     </div>
34     <div class="card">
35       
36       <h4>Pencemaran Cahaya</h4>
37     </div>
38     <div class="card">
39       
40       <h4>Pencemaran Plastik</h4>
41     </div>
42     <div class="card">
43       
44       <h4>Pencemaran Kimia</h4>
45     </div>
46   </section>
47 </main>
48 </body>
49 </html>
  
```

8. Tambahkan Tombol Navigasi dengan langkahnya yaitu tambahkan `<div class="controls">` didalam bagian `<main class="container gallery">` dan buat tombol `<button id="backBtn">Kembali ke Halaman Sebelumnya</button>`, yang mana tombol ini akan dihubungkan ke script.js agar bisa kembali ke halaman utama.



```

37 </div>
38 <div class="card">
39   
40   <h4>Pencemaran Plastik</h4>
41 </div>
42 <div class="card">
43   
44   <h4>Pencemaran Kimia</h4>
45 </div>
46 </section>
47
48 <div class="controls">
49   <button id="backBtn">Kembali ke Halaman Sebelumnya</button>
50 </div>
51 </main>
52 </body>
53 </html>
  
```


9. Kemudian, tambahkan `<footer class="footer">` pada akhir body dengan isi dengan kalimatnya yaitu "Galeri Pencemaran".

```
45 | </div>
46 | </section>
47 |
48 | <div class="controls">
49 | | <button id="backBtn">Kembali ke Halaman Se
50 | </div>
51 | </main>
52 |
53 | <footer class="footer">
54 | | <p>Galeri Pencemaran</p>
55 | </footer>
56 |
57 | </body>
58 | </html>
```

202431098_Naura Putri Ahda Asty

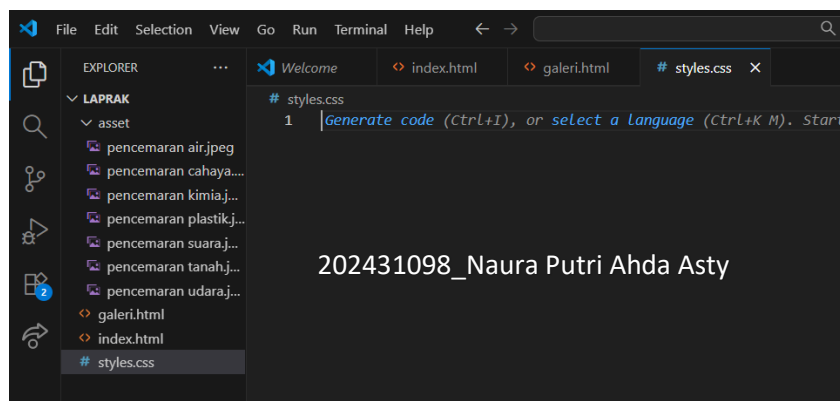
10. Menghubungkan JavaScript dapat dilakukan dengan cara tambahkan pada bagian bawah sebelum `</body>` yaitu `<script src="script.js"></script>`.

```
49 | <button id="backBtn">Kembali ke Halaman Sebelumnya</
50 | </div>
51 | </main>
52 |
53 | <footer class="footer">
54 | | <p>Galeri Pencemaran</p>
55 | </footer>
56 |
57 | <script src="script.js"></script>
58 | </body>
59 | </html>
```

202431098_Naura Putri Ahda Asty

Styles.css

1. Di dalam folder project, buat file baru bernama **styles.css**. Dimana File masih kosong, belum ada kode.



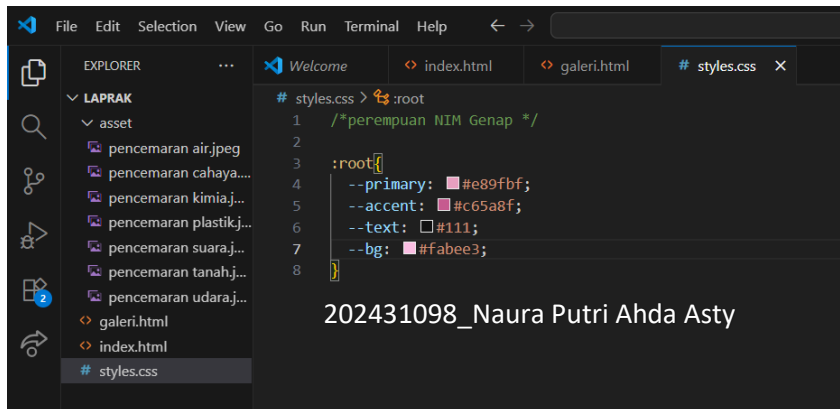
2. Selanjutnya tentukan Tema Dasar dengan :root dengan langkahnya yaitu pertama isi bagian paling atas file dengan variabel warna untuk tema perempuan NIM genap (pink), dimana variabel ini akan dipakai seluruh halaman. Isi dari variable yaitu:

--primary = warna pink lembut

--accent = pink lebih gelap

--text = warna teks

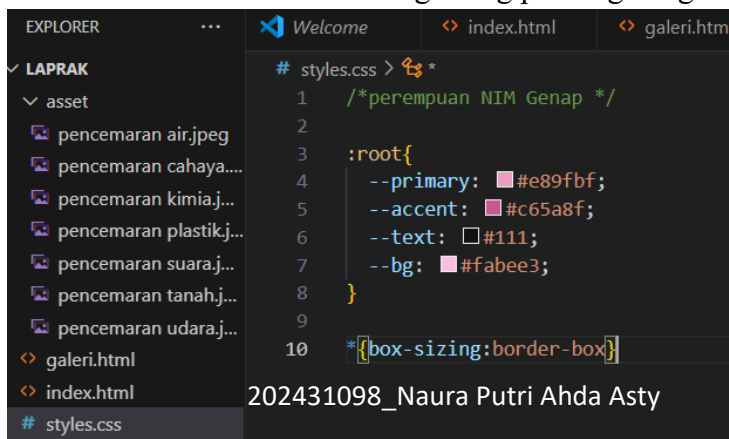
--bg = warna latar belakang lembut



```
# styles.css > :root
1  /*perempuan NIM Genap */
2
3  :root{
4    --primary: #e89fbf;
5    --accent: #c65a8f;
6    --text: #111;
7    --bg: #fabee3;
8  }
```

202431098_Naura Putri Ahda Asty

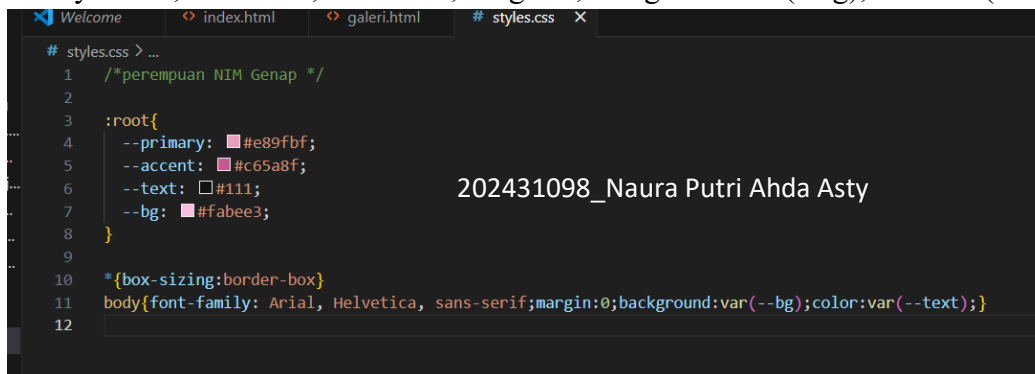
3. Kemudian tambahkan CSS Reset Sederhana yaitu `*{box-sizing:border-box}` dimana ini memastikan semua elemen menghitung padding dengan benar.



```
# styles.css > *
1  /*perempuan NIM Genap */
2
3  :root{
4    --primary: #e89fbf;
5    --accent: #c65a8f;
6    --text: #111;
7    --bg: #fabee3;
8  }
9
10 *{box-sizing:border-box}
```

202431098_Naura Putri Ahda Asty

4. Lalu atur tampilan dasar body dengan menambahkan font, margin 0, warna latar belakang dari variabel root dan memberi warna teks gelap. Dengan menulisnya yaitu `body{font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;margin:0;background:var(--bg);color:var(--text);}`



```
# styles.css > ...
1  /*perempuan NIM Genap */
2
3  :root{
4    --primary: #e89fbf;
5    --accent: #c65a8f;
6    --text: #111;
7    --bg: #fabee3;
8  }
9
10 *{box-sizing:border-box}
11 body{font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;margin:0;background:var(--bg);color:var(--text);}
12
```

202431098_Naura Putri Ahda Asty

5. Selanjutnya mengatur Header dengan menambahkan background gradasi sesuai warna tema dan atur padding dan warna teks putih dengan memasukkan `.header{padding:16px;text-align:left;background:linear-gradient(90deg, var(--primary), var(--accent));color:#fff;}`

```

2
3 :root{
4   --primary: #e89fbf;
5   --accent: #c65a8f;
6   --text: #111;
7   --bg: #fabe3;
8 }
9
10 *{box-sizing:border-box}
11 body{font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;margin:0;background:var(--bg);color:var(--text);}
12 .header{padding:16px;text-align:left;background:linear-gradient(90deg, var(--primary), var(--accent));color:#fff}
13

```

202431098_Naura Putri Ahda Asty

6. Selanjutnya mengatur identitas (Nama dan NIM) yang pertama menentukan ukuran font judul atau nama, kemudian beri margin agar rapi.

`.identitas h1{margin:0;font-size:20px}`

`.identitas p{margin:4px 0 0}`

```

1 // perempuan NIM Genap
2
3 :root{
4   --primary: #e89fbf;
5   --accent: #c65a8f;
6   --text: #111;
7   --bg: #fabe3;
8 }
9
10 *{box-sizing:border-box}
11 body{font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;margin:0;background:var(--bg);color:var(--text);}
12 .header{padding:16px;text-align:left;background:linear-gradient(90deg, var(--primary), var(--accent));color:#fff}
13
14 .identitas h1{margin:0;font-size:20px}
15 .identitas p{margin:4px 0 0}

```

202431098_Naura Putri Ahda Asty

7. Selanjutnya, kita mengatur kontainer halaman yang dimana memberi padding dan lebar maksimal `.container{padding:16px;max-width:1000px;margin:0 auto;}`

```

10 *{box-sizing:border-box}
11 body{font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;margin:0;background:var(--bg);color:var(--text);}
12 .header{padding:16px;text-align:left;background:linear-gradient(90deg, var(--primary), var(--accent));color:#fff}
13
14 .identitas h1{margin:0;font-size:20px}
15 .identitas p{margin:4px 0 0}
16
17 .container{padding:16px;max-width:1000px;margin:0 auto}
18

```

202431098_Naura Putri Ahda Asty

8. Selanjutnya mengatur paragraf penjelasan umum agar lebih nyaman dibaca dengan memberi jarak antar-baris, kodenya ditulis dengan `.intro p{line-height:1.5;}`, dimana kode ini membuat teks tidak terlalu rapat, sehingga paragraf terlihat rapi dan mudah dibaca.

```

11 body{font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;margin:0;background:var(--bg);color:var(--text);}
12 .header{padding:16px;text-align:left;background:linear-gradient(90deg, var(--primary), var(--accent));color:#fff}
13
14 .identitas h1{margin:0;font-size:20px}
15 .identitas p{margin:4px 0 0}
16
17 .container{padding:16px;max-width:1000px;margin:0 auto}
18
19 .intro p{line-height:1.5}
20

```

202431098_Naura Putri Ahda Asty

9. Selanjutnya mengatur bagian daftar masalah pencemaran (issues), pertama membuat jarak bagian ke atas, kemudian membuat setiap item (issue) menjadi seperti kotak.

```
.issues{margin-top:20px;}
```

```
.issue{border-radius:8px;padding:10px;margin:10px 0;background:rgb(245, 213, 232);}
```

Bagian ini memberikan warna pink muda, sudut melengkung, dan jarak antar kotak agar tampilannya lebih rapi.

```
12 .header{padding:10px;text-align:left;background:linear-gradient(90deg, var(--primary), var(--secondary));}
13
14 .identitas h1{margin:0;font-size:20px}
15 .identitas p{margin:4px 0 0}
16
17 .container{padding:16px;max-width:1000px;margin:0 auto}
18
19 .intro p{line-height:1.5}
20
21 .issues{margin-top:20px}
22 .issue{border-radius:8px;padding:10px;margin:10px 0;background:rgb(245, 213, 232);}
23
```

10. Lalu atur judul dan deskripsi dalam setiap issue.

```
.issue .title{margin:0;cursor:pointer;}
```

```
.issue .desc{margin:8px 0 0;}
```

Judul dibuat tanpa margin dan dapat diklik (cursor pointer). Deskripsi diberi jarak dari judul agar tidak menempel.

```
17 .container{padding:16px;max-width:1000px;margin:0 auto}
18
19 .intro p{line-height:1.5}
20
21 .issues{margin-top:20px}
22 .issue{border-radius:8px;padding:10px;margin:10px 0;background:rgb(245, 213, 232);}
23
24 .issue .title{margin:0;cursor:pointer;}
25 .issue .desc{margin:8px 0 0;}
26
27 202431098_Naura Putri Ahda Asty
```

11. Selanjutnya, atur tampilan tombol kontrol seperti “Ubah Mode” dan “Tampilkan Gambar” dengan kode berikut:

```
.controls{margin:20px 0;display:flex;gap:8px;}
```

```
.controls button{padding:10px 14px;border:0;border-radius:8px;cursor:pointer;background-color:#c65a8f;}
```

Bagian ini membuat tombol tersusun berjajar dengan jarak, bentuk membulat, dan warna pink gelap.

```
23
24 .issue .title{margin:0;cursor:pointer;}
25 .issue .desc{margin:8px 0 0;}
26
27 .controls{margin:20px 0;display:flex;gap:8px;}
28 .controls button{padding:10px 14px;border:0;border-radius:8px;cursor:pointer;background-color:#c65a8f;}
29
```

12. Kemudian atur tampilan galeri gambar (halaman kedua). Pertama membuat grid untuk menampilkan gambar:

```
.gallery .cards{display:grid;gap:12px;}
```

```

7 .controls{margin:20px 0;display:flex;gap:8px}
8 .controls button{padding:10px 14px;border:0;border
9
10 .gallery .cards{display:grid;gap:12px}
11 |
202431098_Naura Putri Ahda Asty

```

Lalu memberi gaya pada card gambar dengan kodenya `.card{background:rgba(250, 223, 231, 0.7);padding:8px;border-radius:8px;text-align:center;}`
`.card img{width:100%;height:180px;object-fit:cover;border-radius:6px;}`

```

27 .controls{margin:20px 0;display:flex;gap:8px}
28 .controls button{padding:10px 14px;border:0;border-radius:8px;cursor:pointer;background-color:
29
30 .gallery .cards{display:grid;gap:12px}
31 .card{background:rgba(250, 223, 231, 0.7);padding:8px;border-radius:8px;text-align:center}
32 .card img{width:100%;height:180px;object-fit:cover;border-radius:6px}
33
202431098_Naura Putri Ahda Asty

```

Bagian ini membuat kotak foto rapi, background lembut, dan gambar tidak pecah karena `object-fit: cover`.

13. Kemudian, atur tampilan agar responsive (menyesuaikan ukuran layar).

```

@media (max-width:599px){
  .gallery .cards{grid-template-columns:1fr;}
}
@media (min-width:600px) and (max-width:992px){
  .gallery .cards{grid-template-columns:1fr 1fr;}
}
@media (min-width:993px){
  .gallery .cards{grid-template-columns:1fr 1fr 1fr;}
}

```

Dengan aturan membuat galerinya yaitu :

HP kecil = 1 kolom

Tablet = 2 kolom

Laptop/PC = 3 kolom

```

33
34 @media (max-width:599px){
35   .gallery .cards{grid-template-columns:1fr}
36 }
37 @media (min-width:600px) and (max-width:992px){
38   .gallery .cards{grid-template-columns:1fr 1fr}
39 }
40 @media (min-width:993px){
41   .gallery .cards{grid-template-columns:1fr 1fr 1fr}
42 }
202431098_Naura Putri Ahda Asty

```

14. Lalu, atur tampilan “Mode Berantakan” ketika tombol mode ditekan. Mode ini mengubah warna menjadi mencolok dan membuat kotak issue miring agar terlihat tidak rapi—sesuai fungsi tombol “Ubah Mode”.

```

42 }
43
44 body.mode-berantakan{
45   --primary: #ff00aa;
46   --accent: #00ff99;
47   --text: #c41935;
48   --bg: #087f20;
49 }
50 body.mode-berantakan .issue{transform:rotate(+18deg);}
51

```

202431098_Naura Putri Ahda Asty

15. Yang terakhir, atur tampilan footer. Dengan kodenya yaitu `.footer{padding:12px;text-align:center;font-size:14px;color:#333;}`. Footer dibuat sederhana dengan teks kecil, rata tengah, dan warna abu gelap.

```

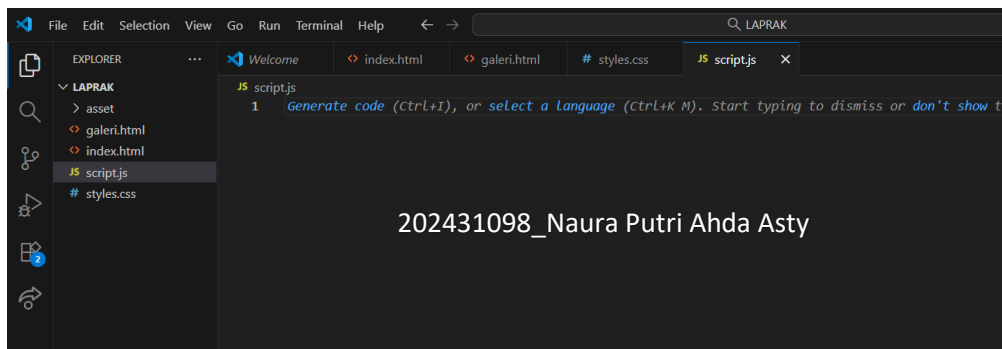
48 --bg: #087f20;
49 }
50 body.mode-berantakan .issue{transform:rotate(+18deg);}
51
52 .footer{padding:12px;text-align:center;font-size:14px;color:#333}
53
54

```

202431098_Naura Putri Ahda Asty

JavaScript

1. Di dalam folder project, buat file baru bernama **script.js**. Dimana File masih kosong, belum ada kode.



2. Kemudian untuk mengambil semua judul artikel, yang pertama ambil semua elemen `.issue .title`. Lalu, berikan loop untuk menambahkan event listener.


```
document.querySelectorAll('.issue .title').forEach(title => {
  // kode selanjutnya di langkah berikut
});
```

```

1 document.querySelectorAll('.issue .title').forEach(title => {
2   |
3   });
4

```

202431098_Naura Putri Ahda Asty

3. Lalu, tambahkan event listener click pada setiap judul dan ambil paragraf berikutnya (nextElementSibling).

```

title.addEventListener('click', () => {
  const p = title.nextElementSibling;
  if(!p) return;
});

```

```

1 document.querySelectorAll('.issue .title').forEach(title => {
2   title.addEventListener('click', () => {
3     const p = title.nextElementSibling;
4     if(!p) return;
5
6   });
7 });
8

```

202431098_Naura Putri Ahda Asty

Selanjutnya, untu konfirmasi sembunyikan paragraph, dimana cek apakah paragraf sedang ditampilkan (display !== 'none'). Dan tampilkan konfirmasi, jika OK maka sembunyikan paragraf.

```

if(getComputedStyle(p).display !== 'none'){
  if(confirm('Apakah Anda ingin menyembunyikan penjelasan ini?')){
    p.style.display = 'none';
  }
}

```

```

1 document.querySelectorAll('.issue .title').forEach(title => {
2   title.addEventListener('click', () => {
3     const p = title.nextElementSibling;
4     if(!p) return;
5     if(getComputedStyle(p).display !== 'none'){
6       if(confirm('Apakah Anda ingin menyembunyikan penjelasan ini?')){
7         p.style.display = 'none';
8       }
9     }
10  });
11 });
12

```

202431098_Naura Putri Ahda Asty

Kemudian, untuk konfirmasi tampilkan paragraph. Jika paragraf disembunyikan (display: none). Maka tampilkan konfirmasi, jika OK dan tampilkan paragraf.

```
else {
  if(confirm('Apakah Anda ingin menampilkan penjelasan ini?')){
    p.style.display = "";
  }
}
```

```
JS script.js > ...
1 document.querySelectorAll('.issue .title').forEach(title => {
2   title.addEventListener('click', () => {
3     const p = title.nextElementSibling;
4     if(!p) return;
5     if(getComputedStyle(p).display !== 'none'){
6       if(confirm('Apakah Anda ingin menyembunyikan penjelasan ini?')){
7         p.style.display = 'none';
8       }
9     }else {
10      if(confirm('Apakah Anda ingin menampilkan penjelasan ini?')){
11        p.style.display = '';
12      }
13    }
14    202431098_Naura Putri Ahda Asty
15  });
16 });
17 |
```

4. Dan selanjutnya, Toggle mode rapi / berantakan

Yang **pertama** ambil tombol toggle. Dengan kode `const toggleModeBtn = document.getElementById('toggleModeBtn');`

```
15   });
16   });
17   202431098_Naura Putri Ahda Asty
18
19   const toggleModeBtn = document.getElementById('toggleModeBtn');
20   [
21   ]
```

Yang **kedua**, ditambahkan event listener click.

```
if(toggleModeBtn){
  toggleModeBtn.addEventListener('click', () => {
    const body = document.body;
    // kode selanjutnya di langkah berikut
  });
}
```

```
18
19   const toggleModeBtn = document.getElementById('toggleModeBtn');
20   if(toggleModeBtn){
21     toggleModeBtn.addEventListener('click', () => {
22       const body = document.body;
23
24     });
25   }
26   202431098_Naura Putri Ahda Asty
```


Yang terakhir, cek class body, ganti mode.

```
if(body.classList.contains('mode-rapi')){
  body.classList.remove('mode-rapi');
  body.classList.add('mode-berantakan');
} else {
  body.classList.remove('mode-berantakan');
  body.classList.add('mode-rapi');
}
```

```
19 const toggleModeBtn = document.getElementById('toggleModeBtn');
20 if(toggleModeBtn){
21   toggleModeBtn.addEventListener('click', () => {
22     const body = document.body;
23     if(body.classList.contains('mode-rapi')){
24       body.classList.remove('mode-rapi');
25       body.classList.add('mode-berantakan');
26     } else {
27       body.classList.remove('mode-berantakan');
28       body.classList.add('mode-rapi');
29     }
30   });
31 }
32
33
```

202431098_Naura Putri Ahda Asty

5. Kemudian, untuk tombol menuju galeri. Yang **pertama**, ambil tombol showImages. Dengan menggunakan kode `const showImagesBtn = document.getElementById('showImagesBtn');`

```
32 }
33
34 const showImagesBtn = document.getElementById('showImagesBtn');
```

202431098_Naura Putri Ahda Asty

Yang kedua, tambahkan event listener click untuk pindah ke halaman galeri.

```
if(showImagesBtn){
  showImagesBtn.addEventListener('click', () => {
    window.location.href = 'galeri.html';
  });
}
```

```
31 });
32 }
33
34 const showImagesBtn = document.getElementById('showImagesBtn');
35 if(showImagesBtn){
36   showImagesBtn.addEventListener('click', () => {
37     window.location.href = 'galeri.html';
38   });
39 }
40
```

202431098_Naura Putri Ahda Asty

6. Yang terakhir untuk tombol kembali dari galeri. Yang **pertama**, ambil tombol back. Dengan gunakan kode `const backBtn = document.getElementById('backBtn');`

```

38 | });
39 | }
40 |
41 | const backBtn = document.getElementById('backBtn');
42 |

```

Yang **kedua**, tambahkan event listener click untuk kembali ke halaman sebelumnya.

```

if(backBtn){
  backBtn.addEventListener('click', () => {
    window.history.back();
  });
}

```

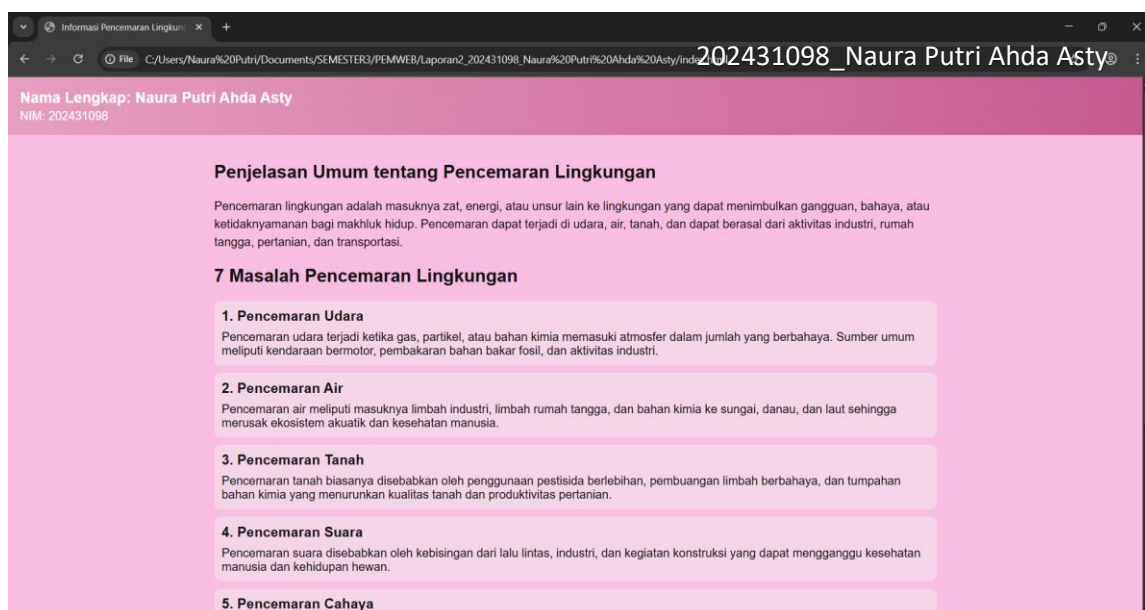
```

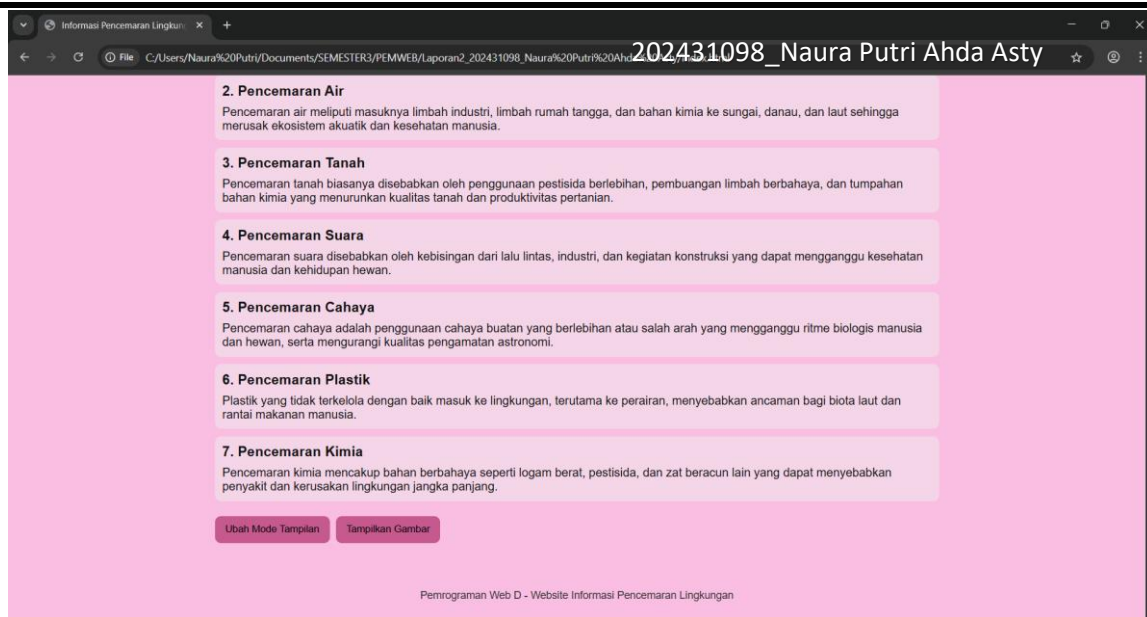
39 | }
40 |
41 | const backBtn = document.getElementById('backBtn');
42 | if(backBtn){
43 |   backBtn.addEventListener('click', () => {
44 |     window.history.back();
45 |   });
46 | }
47 |

```

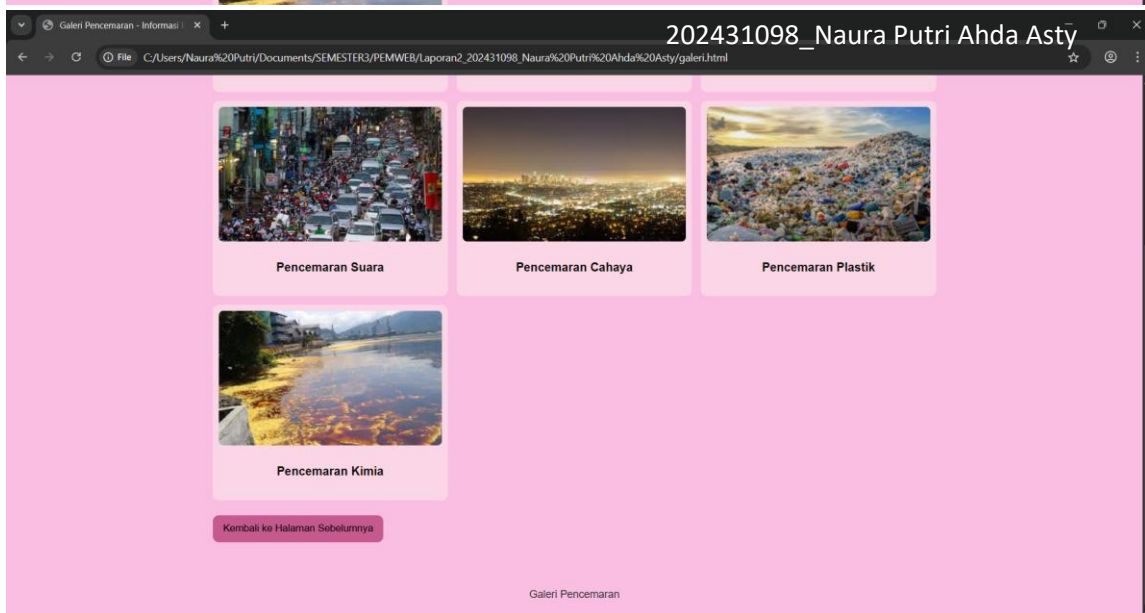
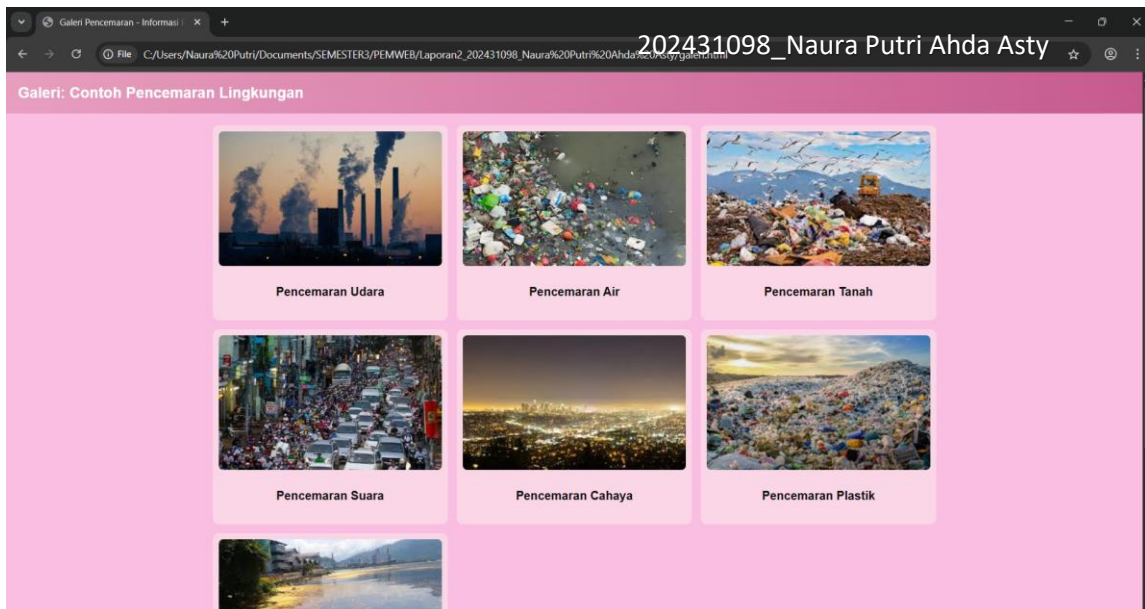
Tampilan Website

- Halaman Pertama





- Halaman Galeri



- Halaman Ubah Tampilan

