

Pengembangan Aplikasi Mobile Laboratorium Basis Data

II3140 Pengembangan Aplikasi Web dan
Mobile

Made by



Naura
Ayurachmani
18223061



Noeriza Aqila
Wibawa
18223095

The image shows three mobile phone screens displaying the "Lab Basdat" application. The left screen shows the home page with a welcome message, recent announcements, and a quiz section. The middle screen shows a quiz interface with two options: "SQL Basics" and "SQL Advanced". The right screen shows a bulletin board with news items about upcoming practical exams and past practical exam materials.

Lab's bulletin

Find the latest updates, exam details, and learning materials all in one place

Jadwal Materi

Materi UTS
IF2040
Materi yang akan diujikan pada UTS mencakup Entity-Relationship Model, Relational Model, Nor...

Materi UTS
IF2040
Materi yang akan diujikan pada UTS mencakup Entity-Relationship Model, Relational Model, Nor...

Materi Praktikum
IF2040
Materi praktikum 1 membahas tentang pengenalan PostgreSQL, basic SQL queries (SELECT, INSERT...

Materi Praktikum
IF2040
Materi praktikum 2 membahas tentang pengenalan PostgreSQL, basic SQL queries (SELECT, INSERT...

Hey naura!
Welcome back

What would you like to learn today?
Get Started

Recent announcements

Jadwal Praktikum 2 - II2250 Manajemen Basis Data 2025/2026
II2250

Praktikum 2 akan dilaksanakan pada tanggal 5-7 Oktober 2025. Mahasiswa wajib hadir sesuai dengan kelompok ma...

Quiz yourself!

SQL Basics

SQL Advanced

Get to know us better!

Home Lectures Quiz Bulletin

Lab Basdat



Meet Naomi Padmasari

19 Tahun | Sistem dan Teknologi Informasi 2023

About

Naomi saat ini sedang bekerja sebagai asisten IF2040 Pemodelan Basis Data tahun 2025/2026 di ITB.

Needs

Naomi saat ini sedang bekerja sebagai asisten IF2040 Pemodelan Basis Data tahun 2025/2026 di ITB.

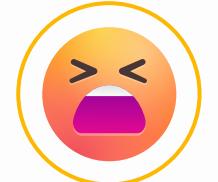


Pain Points Accross Naomi's Journey



Pengumuman Penting

Menurut Naomi, pengumuman di Teams (untuk praktikum dan tugas besar) tidak efektif dan rawan terlewat karena tidak terorganisir berdasarkan kategori



Kesulitan Peserta

Naomi merasa para peserta kesulitan dalam memahami materi praktikum karena minimnya latihan dengan standar seperti pada praktikum



Anggota Asisten

Peserta seringkali tidak tahu siapa asisten yang bertanggung jawab sehingga langsung bertanya kepada dosen untuk masalah praktikum dan tugas besar

Berdasarkan *pain points* yang dialami Naomi, dibutuhkan solusi sistem dengan spesifikasi berikut...

Kebutuhan Fungsional

- Sistem mampu menampilkan menampilkan beranda dengan *carousel* dan ringkasan pengumuman terbaru.
- Sistem mampu mengelola daftar pengumuman (terurut tanggal, filter kategori, dan tampilan detail).
- Sistem mampu menampilkan direktori anggota (dosen/asisten) dengan filter peran, foto, dan info singkat.
- Sistem mampu menyajikan kuis SQL dengan fitur penilaian otomatis.
- Sistem mampu mengambil dan menyajikan semua data (pengumuman, anggota, materi) dari database.
- Sistem mampu melakukan autentikasi dan autorisasi pengguna.

Kebutuhan Non-Fungsional

- **Aksesibilitas:** sistem mampu merespons secara adaptif di berbagai ukuran layar.
- **Performance:** sistem mampu memuat konten secara efisien.
- **Reability:** sistem mampu tetap andal saat terjadi kegagalan dan menampilkan status *fallback*.
- **Kompatibilitas:** sistem mampu berjalan lancar di berbagai operating system.

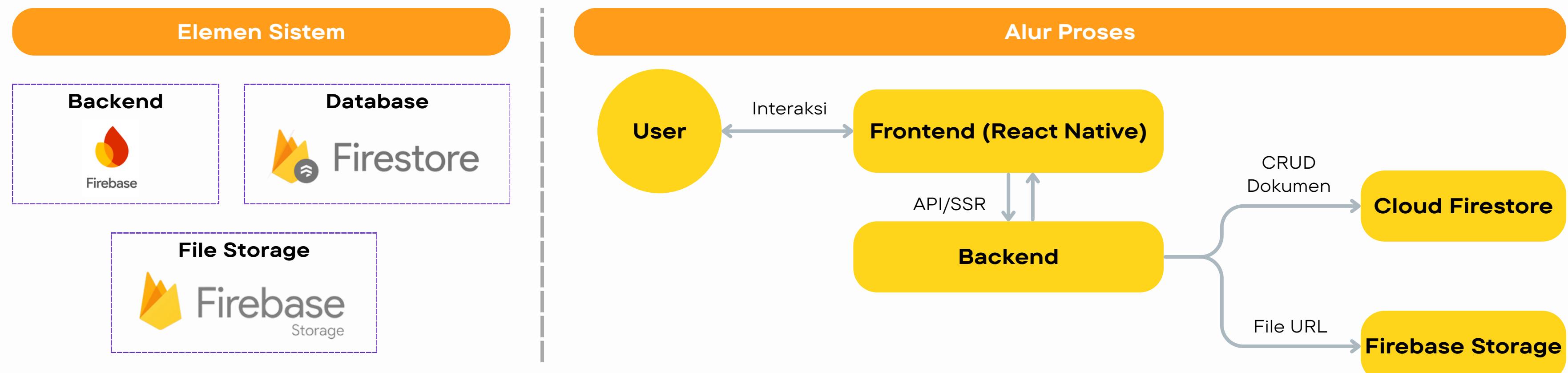


System Thinking

Pendekatan analisis untuk melihat dan menganalisis software sebagai satu kesatuan sistem yang kompleks, di mana semua komponennya saling berhubungan dan saling memengaruhi satu sama lain

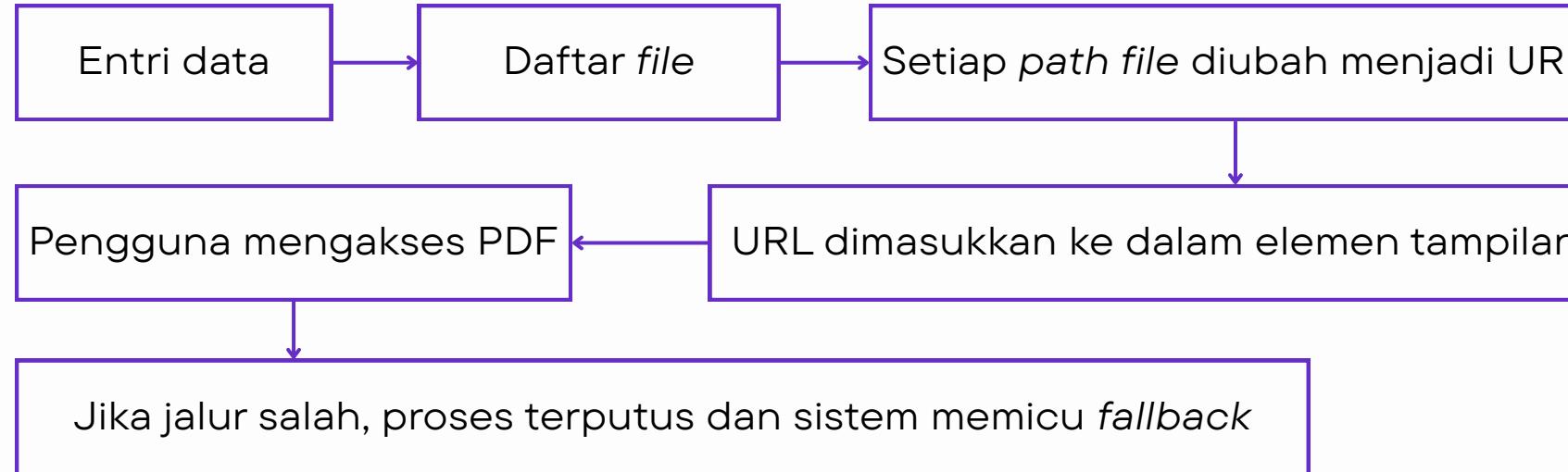
Penerapan System Thinking Pad Virtual Lab

Virtual lab ini mengintegrasikan berbagai platform mesin server basis data yang terhubung dalam jaringan komputer sehingga membentuk suatu sistem terpadu untuk mendukung pengajaran peserta mata kuliah di bidang data

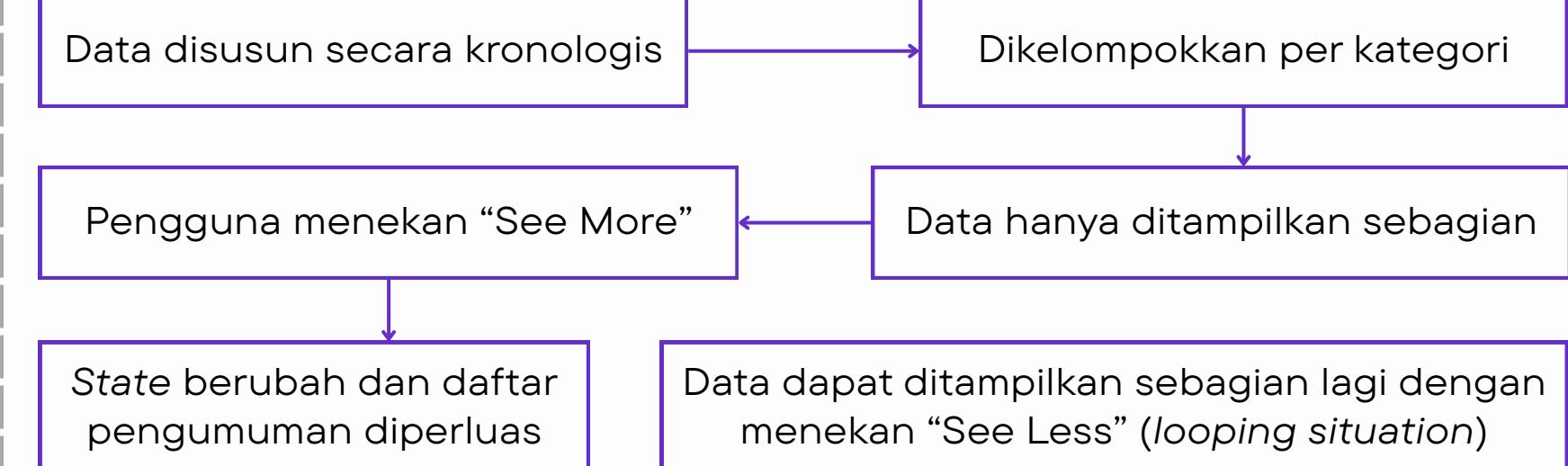


Dalam virtual lab basis data, proses atau interaksi antar komponen meliputi...

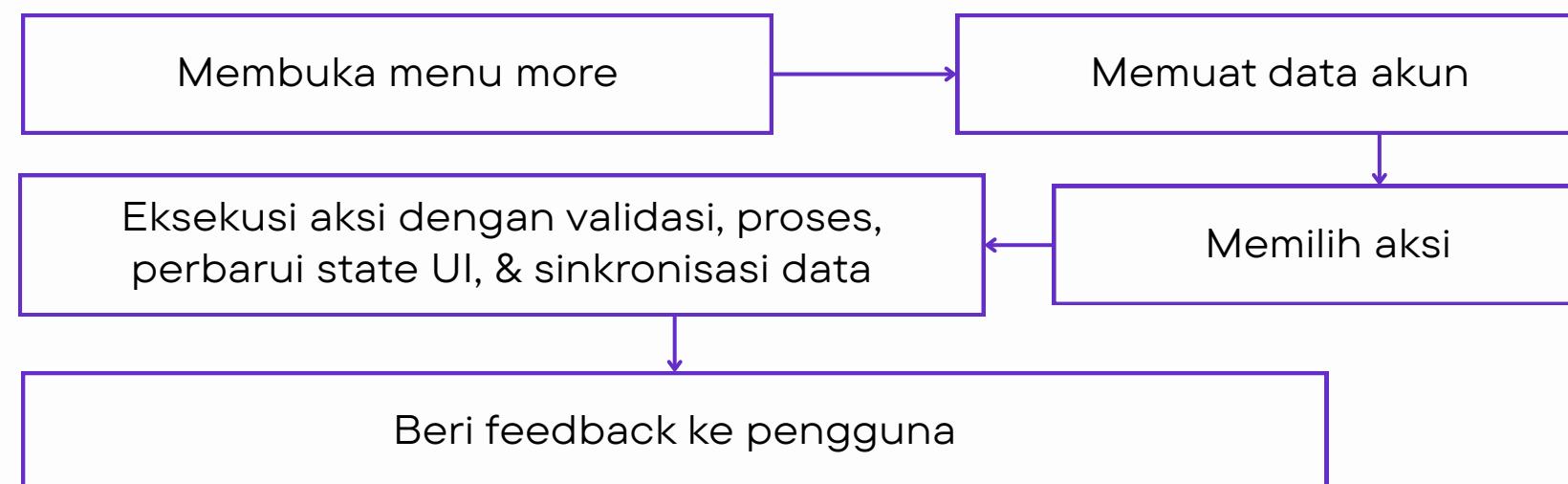
Menu Lectures



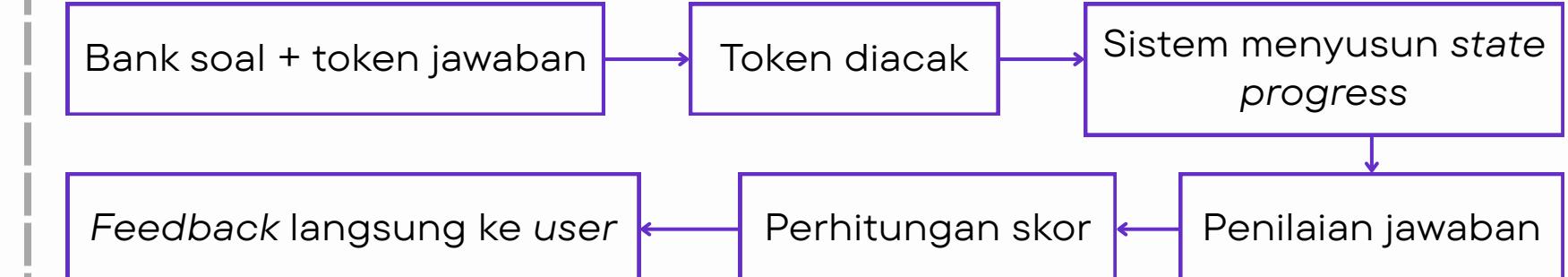
Menu Announcements



Menu More



Menu Quiz



Design thinking adalah proses pemecahan masalah yang menempatkan empati terhadap pengguna. **User-Centered Design (UCD)** adalah implementasi dari *design thinking*, di mana setiap keputusan desain didasarkan pada **kebutuhan, tujuan, dan pain points pengguna**

Bukti Implementasi UCD Pada Virtual Lab

Wadah Belajar Mahasiswa

Desain aplikasi mobile dirancang berdasarkan apa yang perlu dilakukan pengguna dengan setiap menu memiliki tujuannya masing-masing:

- **Announcements:** info penting & deadline
- **Lectures:** akses materi belajar
- **Quiz:** evaluasi dan latihan
- **More:** terdapat menu untuk melihat informasi asisten dan dosen

Desain yang Efisien

Interface fokus pada kejelasan dan *usability* dengan desainnya yang minimalis dan mempertimbangkan prioritas informasi seperti pada *latest announcement* di *landing page*

Feedback & Aksesibilitas

Situs sudah responsif dengan ukuran layar dan mode (*light/dark mode*) perangkat, serta memiliki tautan yang jelas seperti *shortcuts* pada halaman Home untuk mempermudah navigasi

Arsitektur UI

- Aplikasi berbasis tab sebagai navigasi utama
- Halaman detail menggunakan pola list → detail
- Desain token/komponen reusable (warna, radius, bayangan, tipografi) agar tampilan seragam
- State UI terstruktur: kondisi loading / empty / error ditangani secara eksplisit
- UI sebagai penyaji data untuk konten yang dinamis

Interaksi Mikro

- Feedback visual saat proses berlangsung: indikator pemuatan dan transisi setelah aksi penting
- Filter & sort menggunakan modal bottom sheet dengan opsi pilihan dan tombol apply/cancel
- Expand/collapse untuk menampilkan detail tambahan tanpa pindah layar
- Navigasi soal memakai indikator status agar pengguna mudah melacak progres.
- Validasi & pesan peringatan saat submit tidak lengkap
- Shortcut untuk membuka aplikasi eksternal (email, peta, media sosial)

Pengalaman Pengguna (UX Flow)

- Saat aplikasi dibuka, pengguna dialihkan otomatis: jika belum masuk → ke autentikasi; jika sudah masuk → langsung ke beranda
- Setelah masuk, pengguna dapat:
 - melihat ringkasan konten terbaru di beranda,
 - menjelajah materi per mata kuliah (daftar → detail → akses berkas),
 - membaca pengumuman (daftar → filter/sort → detail),
 - memilih kategori kuis → menjawab soal → submit → melihat hasil dan ulasan,
 - mengakses halaman profil/sekunder dan keluar dari akun
- Setiap alur utama memiliki titik kembali (back) untuk kembali ke daftar atau tab sebelumnya
- Akses fitur inti terjaga oleh status login, sehingga konten penting tidak muncul untuk pengguna yang belum autentikasi



Color Palette



#F59E0B (Cokelat Keemasan)



#DE38C8 (Pink Cerah / Magenta)



#652EC7 (Ungu Terang / Violet)



#33135C (Ungu Tua / Deep Violet)

Makna: melambangkan imajinasi, ambisi, kreativitas, dan sering dikaitkan dengan teknologi

Penggunaan: cocok untuk tombol utama, link aktif, dan header untuk membangun identitas yang modern dan imajinatif

Makna: memiliki kesan berani, modern, bersemangat, dan kreatif

Penggunaan: cocok digunakan sebagai warna aksen yang kuat untuk menarik perhatian pada fitur

Makna: melambangkan imajinasi, ambisi, dan kreativitas

Penggunaan: cocok untuk tombol utama, link aktif, dan header untuk membangun identitas yang modern dan imajinatif

Makna: memberikan kesan mendalam, stabilitas, kecanggihan, dan kemewahan

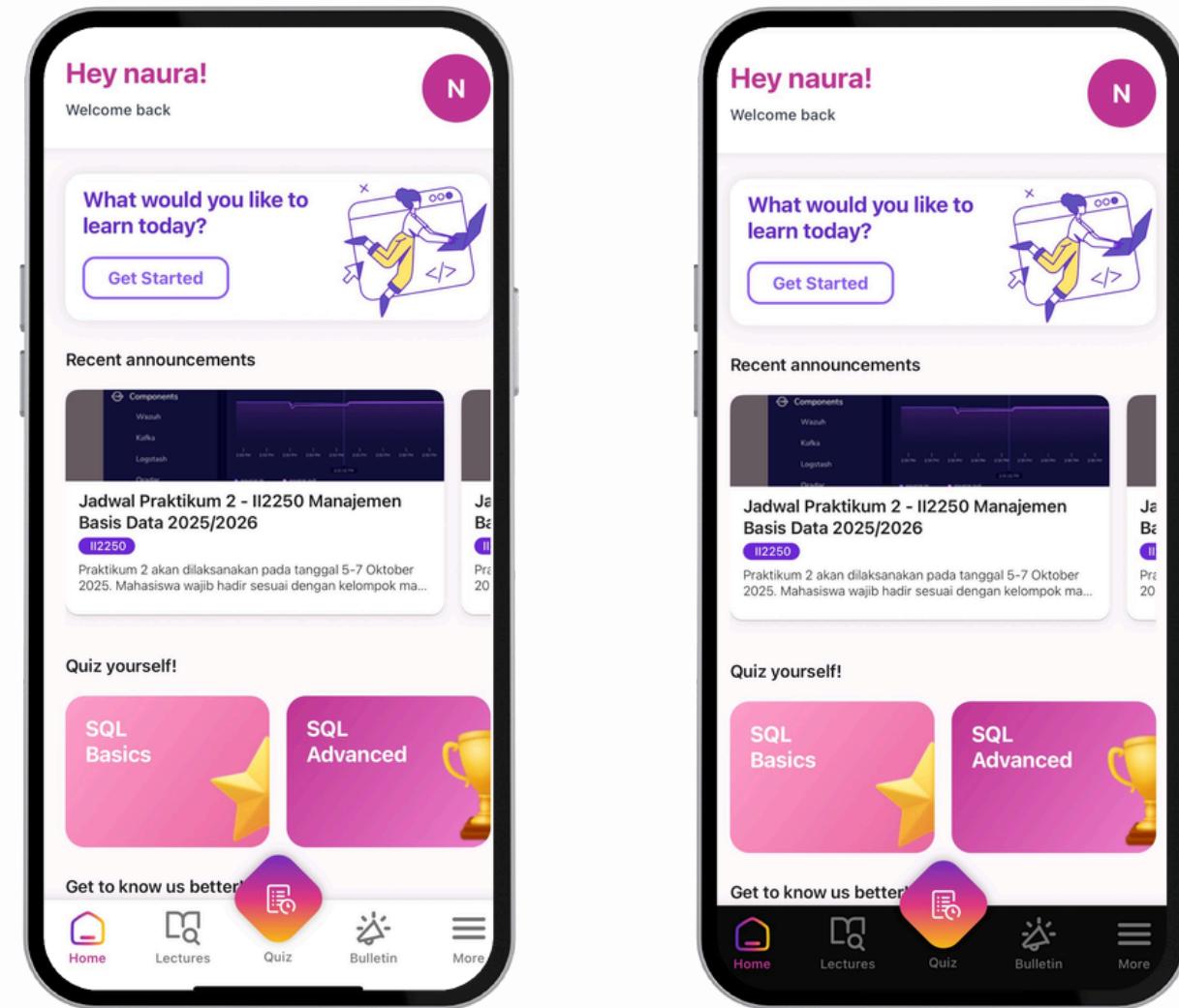
Penggunaan: memberikan kontras yang elegan dan membuat elemen-elemen cerah lainnya lebih menonjol

Tipografi



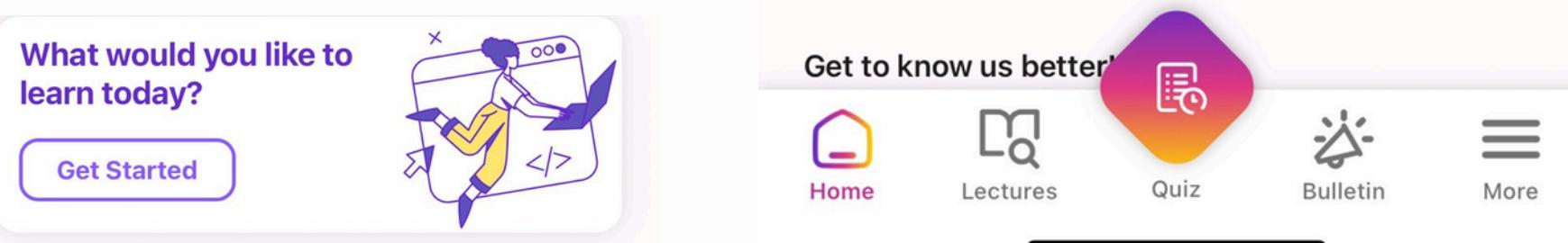
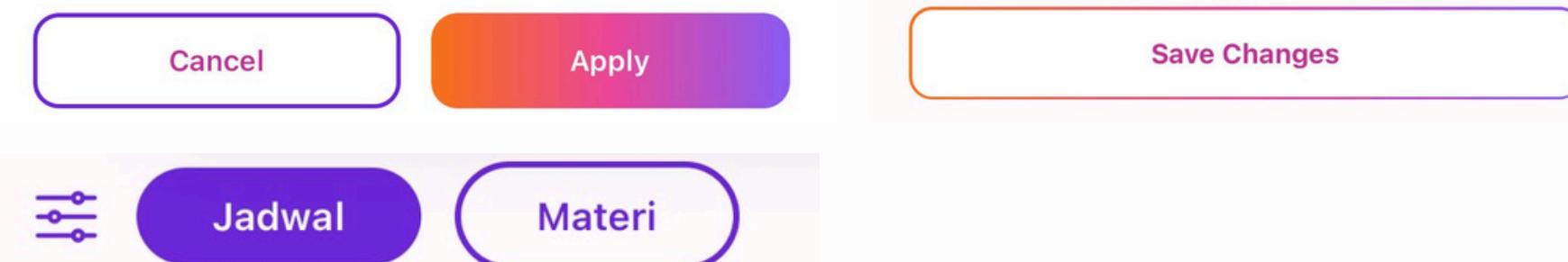
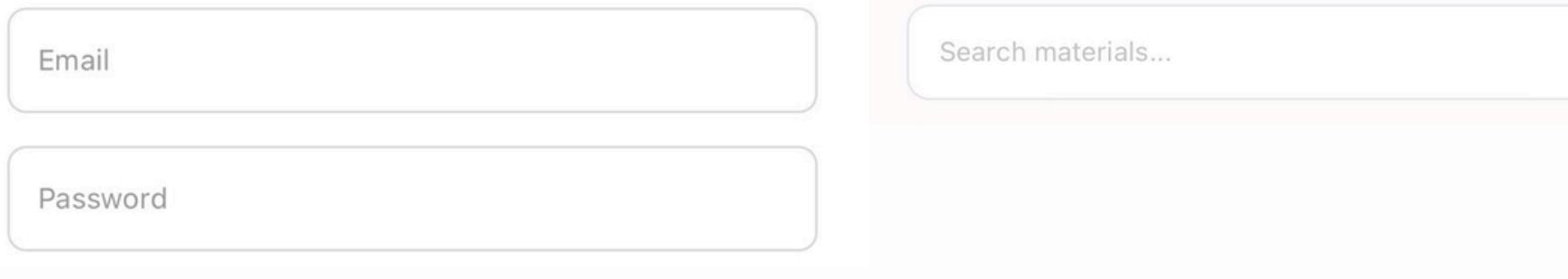
Tipografi proyek ini memakai **font sistem**, seperti banyak aplikasi modern, karena lebih **konsisten** di **tiap perangkat**, **cepat dimuat** (tanpa font kustom), dan **terasa native**. Hierarki teks dibentuk lewat ukuran, ketebalan, dan spasi, bukan lewat jenis font khusus

Desain Responsif



Web *virtual lab* basis data sudah dirancang untuk responsif terhadap ukuran layar dan mode layar pengguna (*light/dark mode*). Hal ini bertujuan agar pengguna dapat dengan nyaman mengaksesnya apapun situasi mereka

Elemen Interaktif



Input Fields

Kolom input digunakan untuk menerima data dari pengguna.

Button

Tombol digunakan untuk mengarahkan pengguna menuju halaman atau fitur lain dalam aplikasi

Link

Link digunakan untuk mengarahkan pengguna ke halaman atau bagian lain dalam website melalui klik pada teks, ikon, atau gambar

Elemen Interaktif

Database Design Designing ER Model Part 1 ▾

Database Design Designing ER Model Part 2 ▾

Database Design Designing ER Model Part 3 ▾



Jadwal Praktikum 2 - II2250 Manajemen Basis Data 2025/2026

II2250

Praktikum 2 akan dilaksanakan pada tanggal 5-7 Oktober 2025. Mahasiswa wajib hadir sesuai dengan kelompok ma...



Dropdown

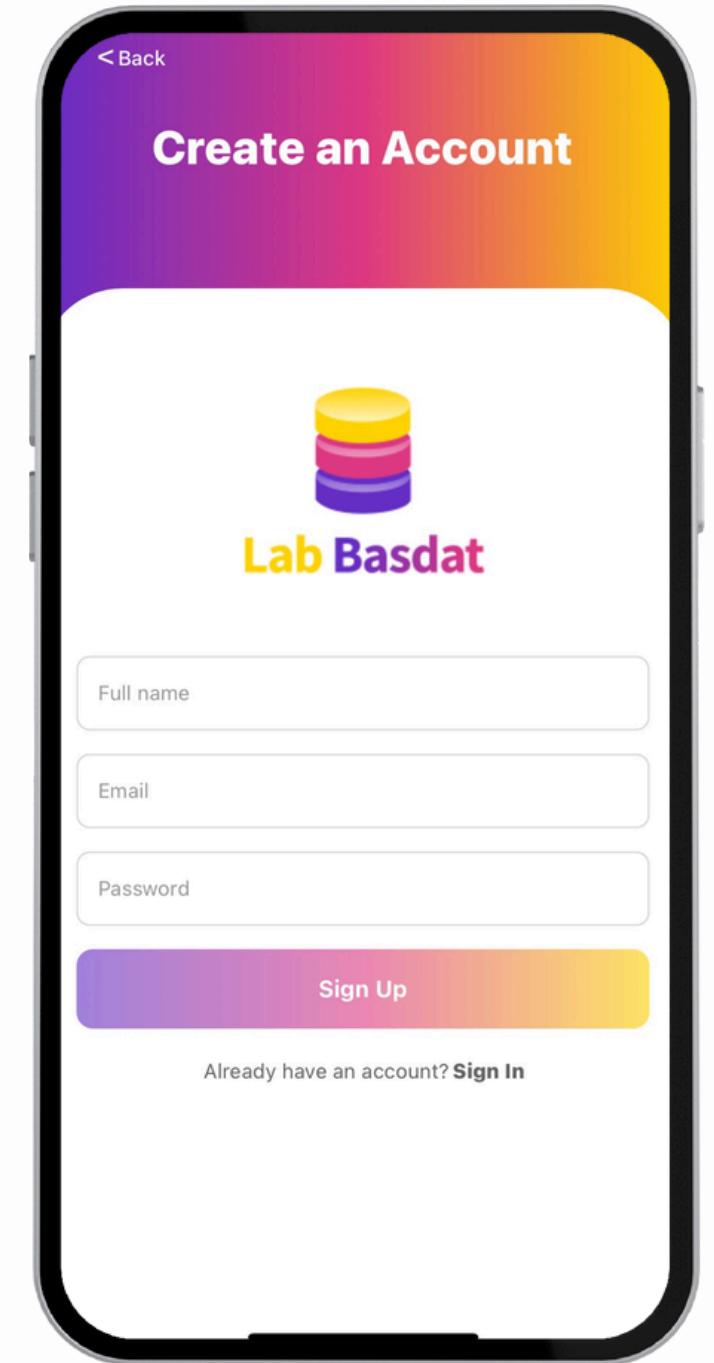
Dropdown menampilkan file tersembunyi, biasanya muncul ketika pengguna mengklik tombolnya

Card

Card digunakan untuk mengarahkan pengguna menuju halaman yang masih berkaitan dengan halaman sebelumnya

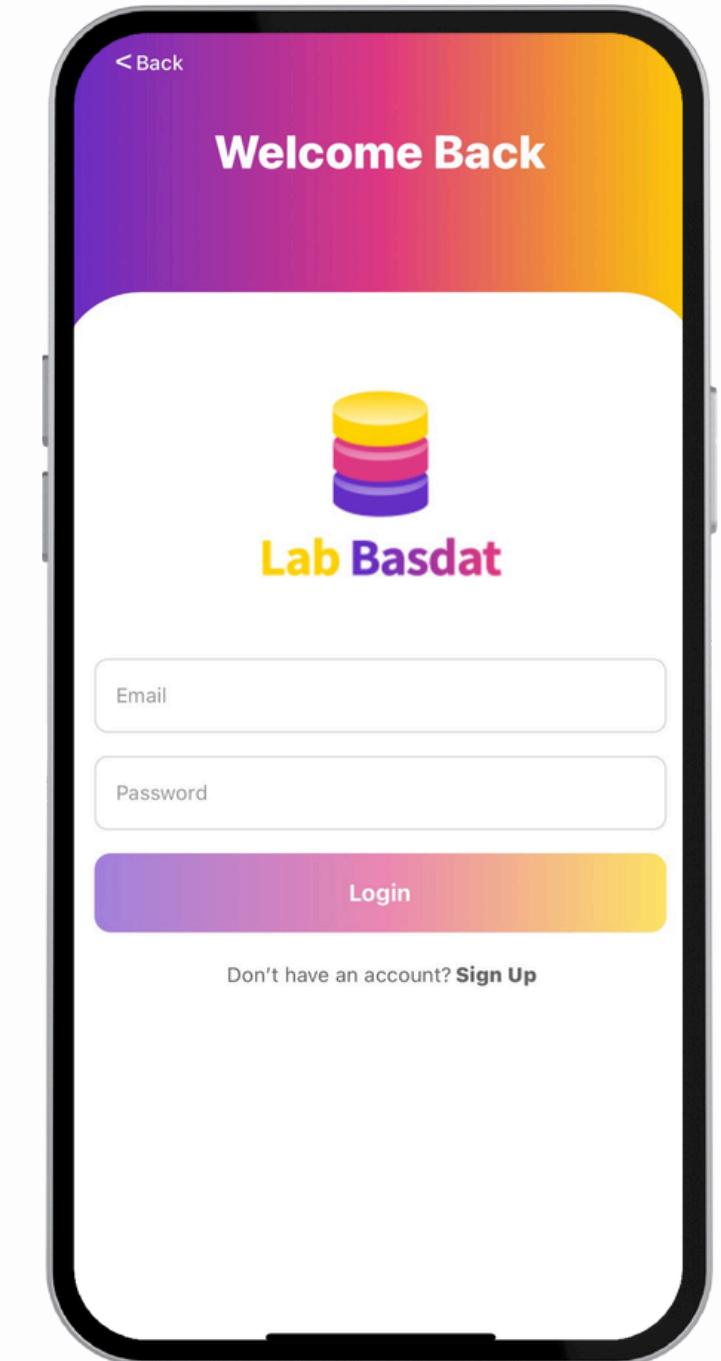


Register

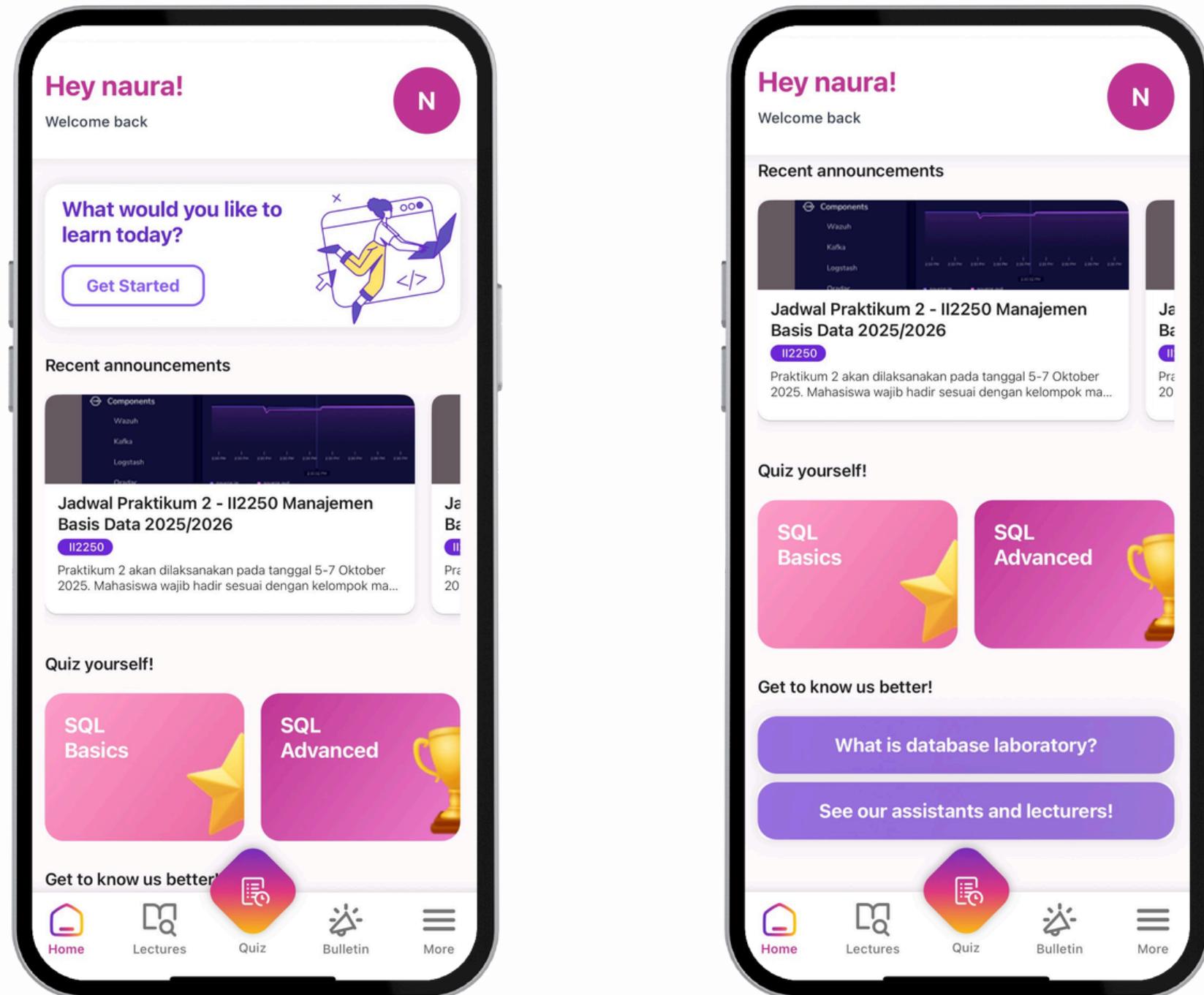




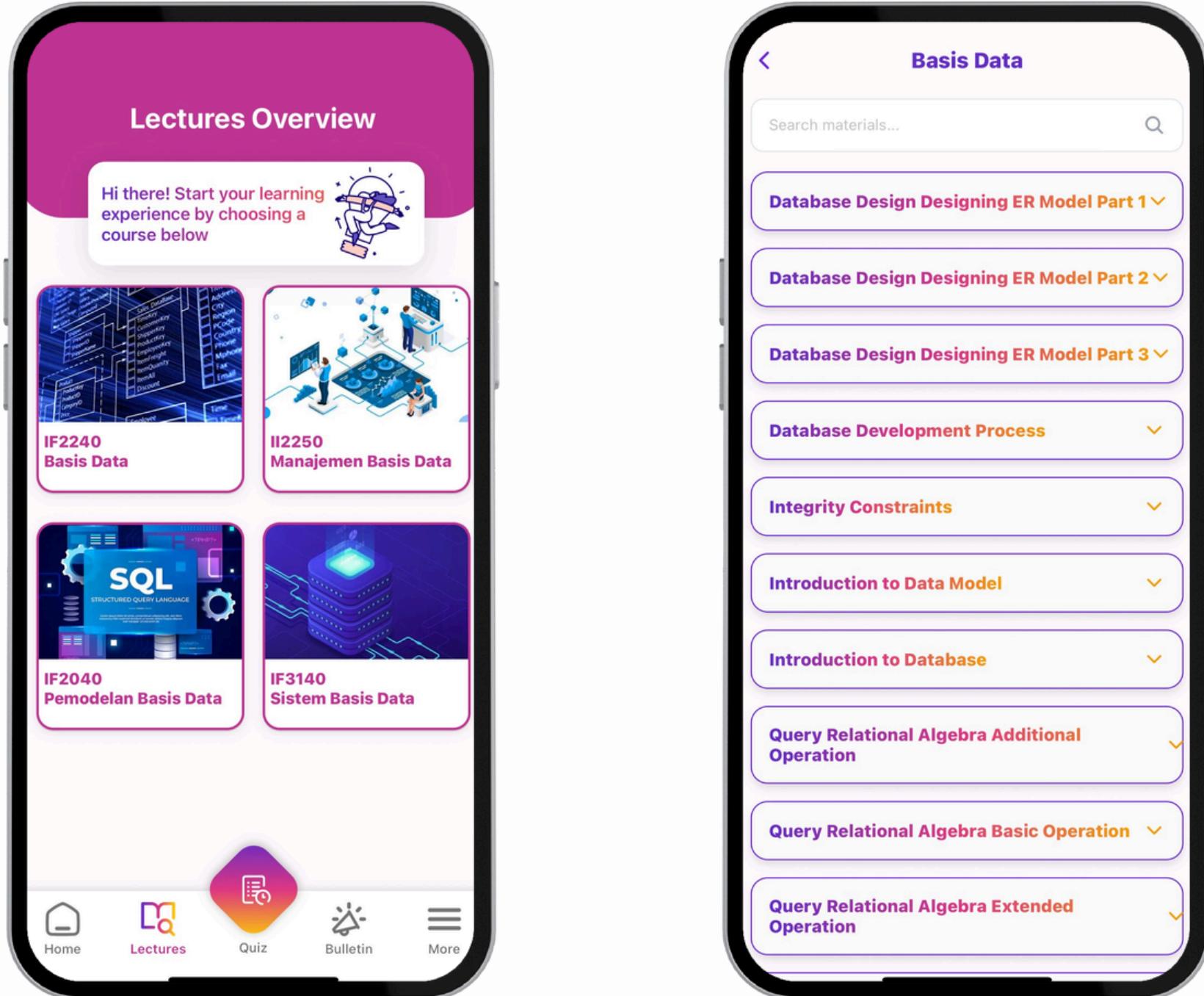
Login



Home Page

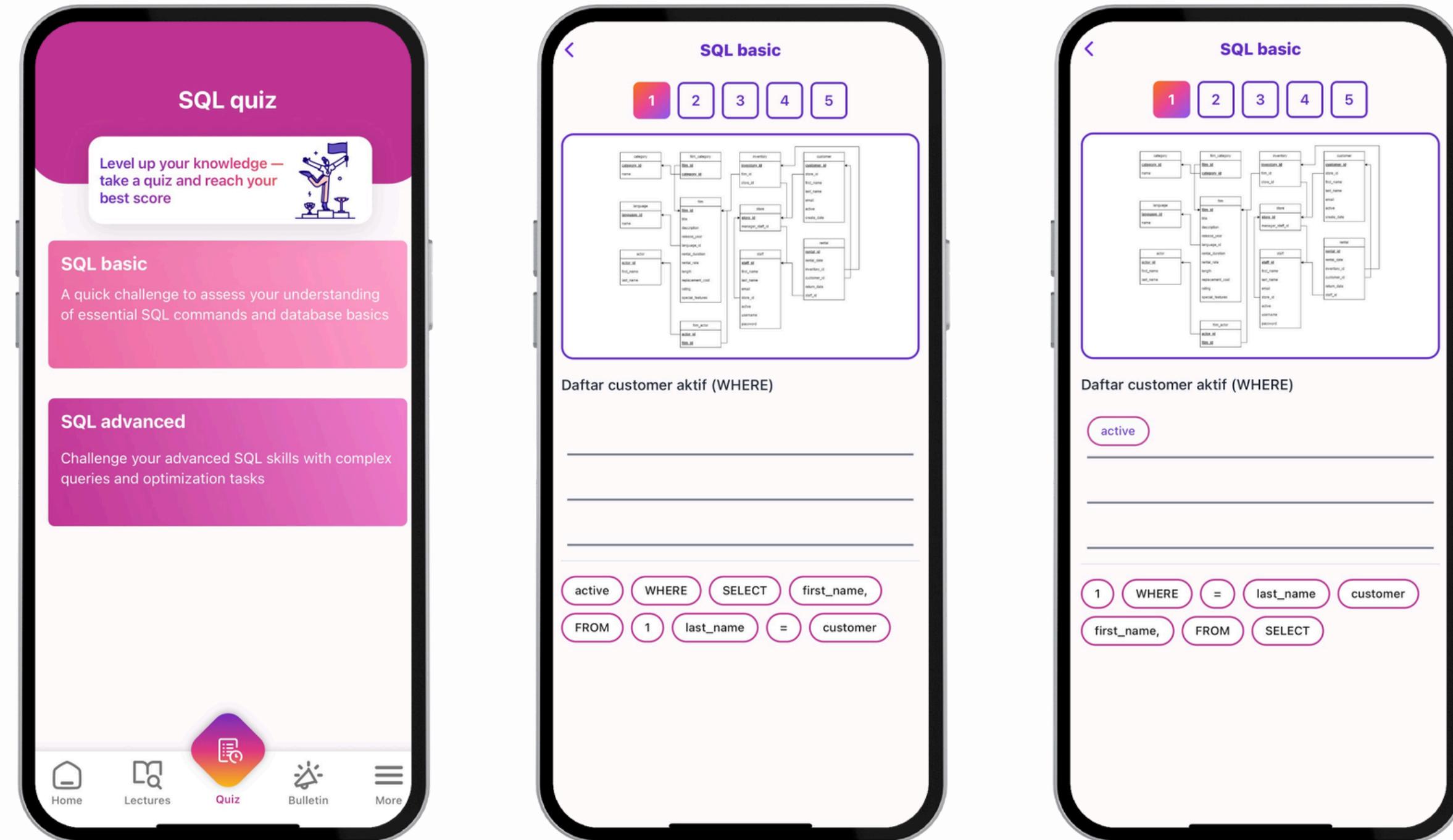


Lecture Overview Page





Quiz Page



The image displays three sequential screens from a mobile application designed for SQL quizzes.

Screen 1: Home Screen

SQL quiz
Level up your knowledge – take a quiz and reach your best score

SQL basic
A quick challenge to assess your understanding of essential SQL commands and database basics

SQL advanced
Challenge your advanced SQL skills with complex queries and optimization tasks

Bottom navigation bar: Home, Lectures, Quiz (highlighted), Bulletin, More

Screen 2: SQL basic Quiz Question

SQL basic

1 2 3 4 5

Daftar customer aktif (WHERE)

active WHERE SELECT first_name, FROM 1 last_name = customer

Screen 3: SQL basic Quiz Question (Answer View)

SQL basic

1 2 3 4 5

Daftar customer aktif (WHERE)

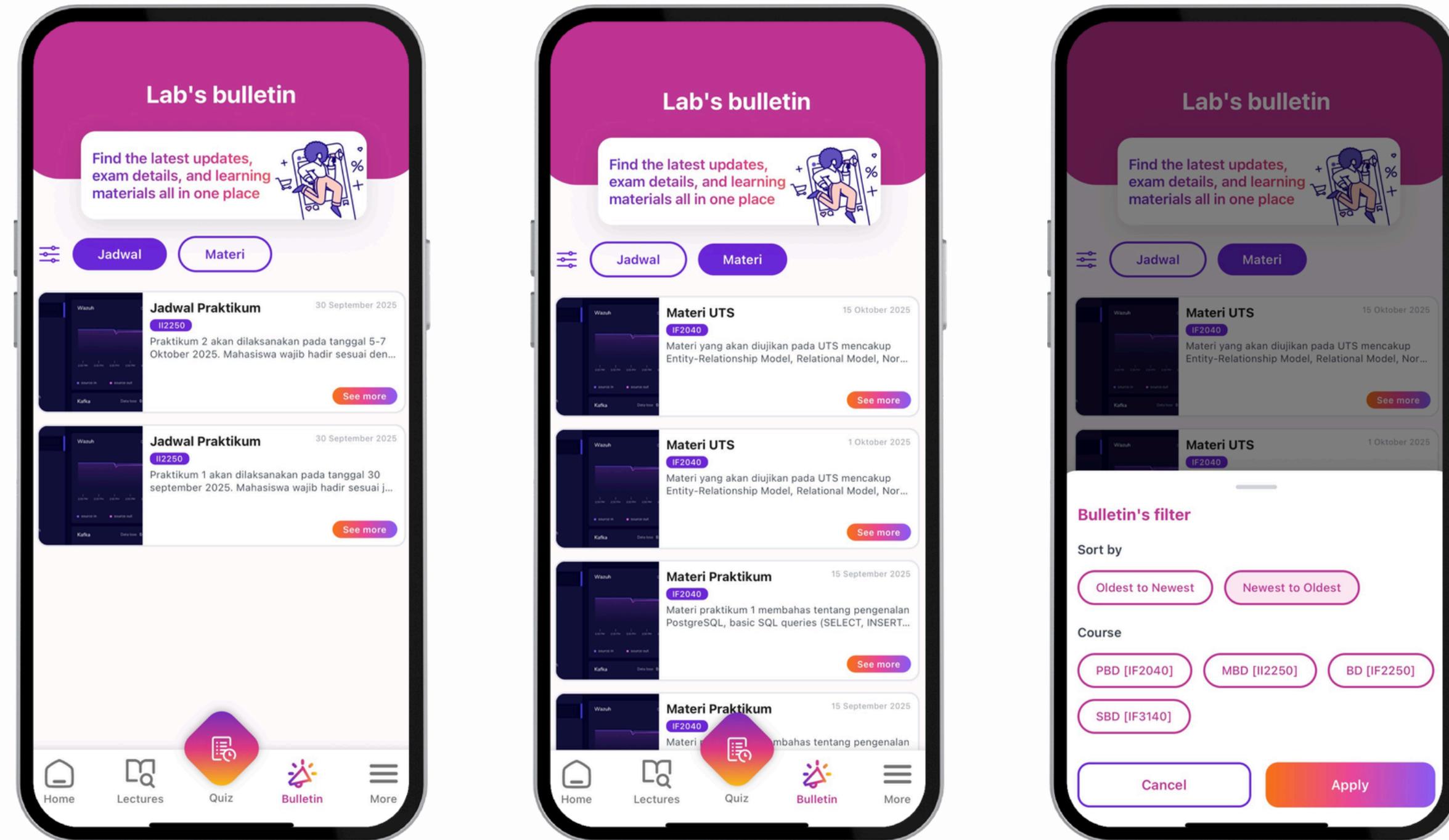
active

1 WHERE = last_name customer

first_name, FROM SELECT

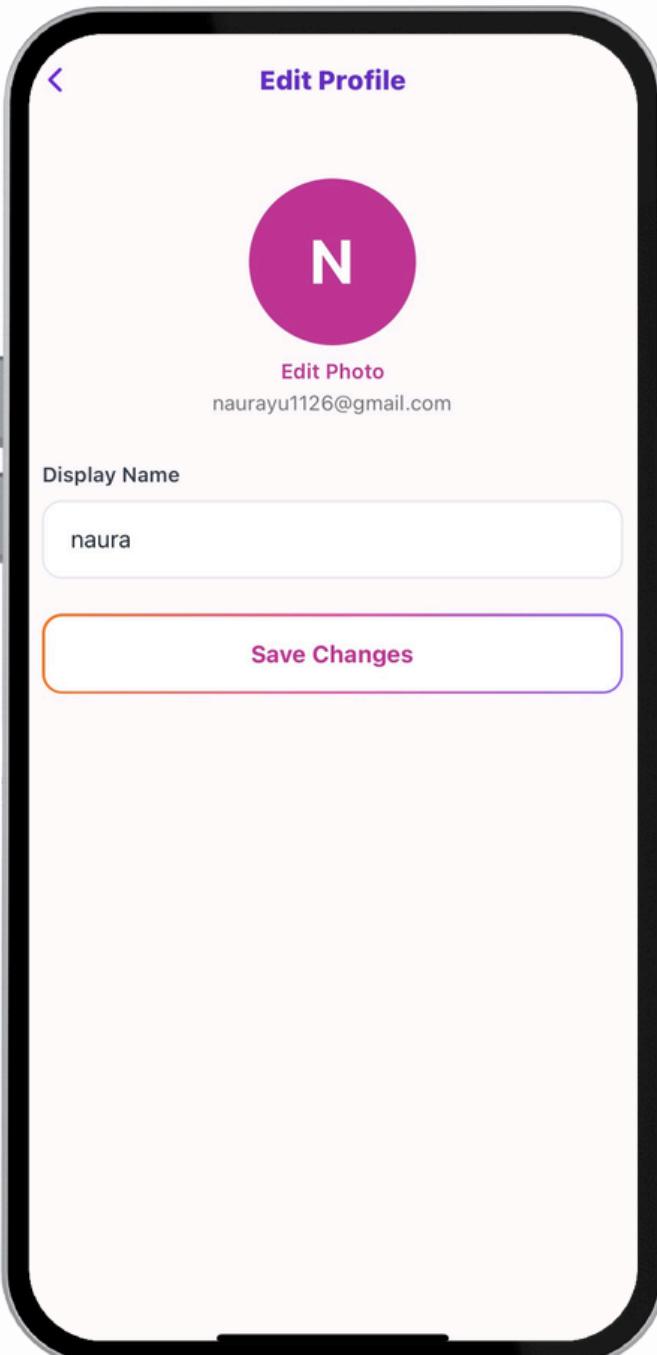
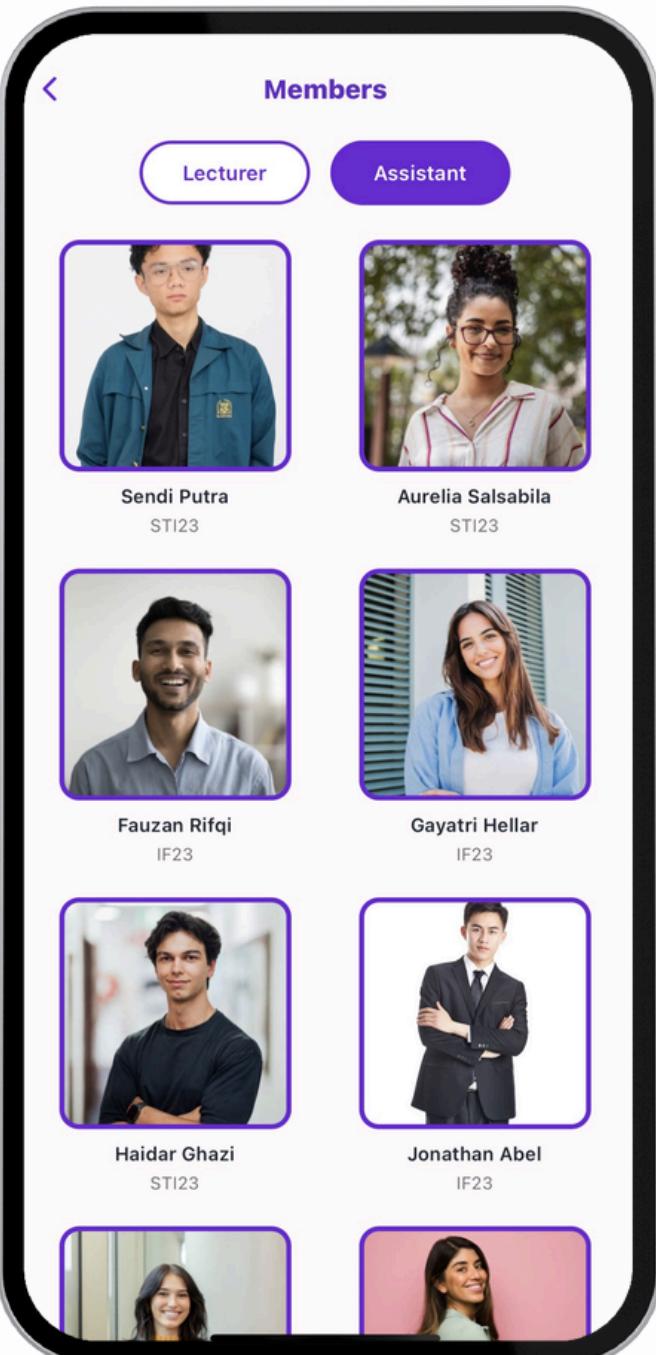
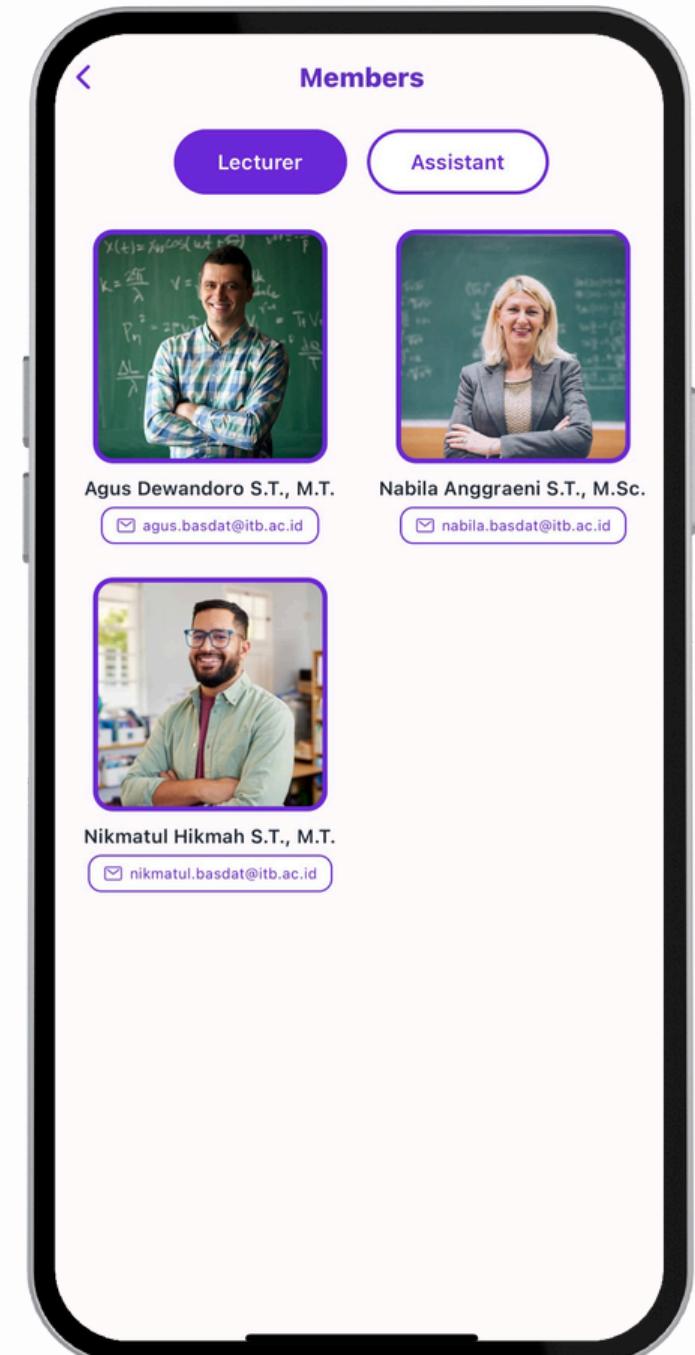
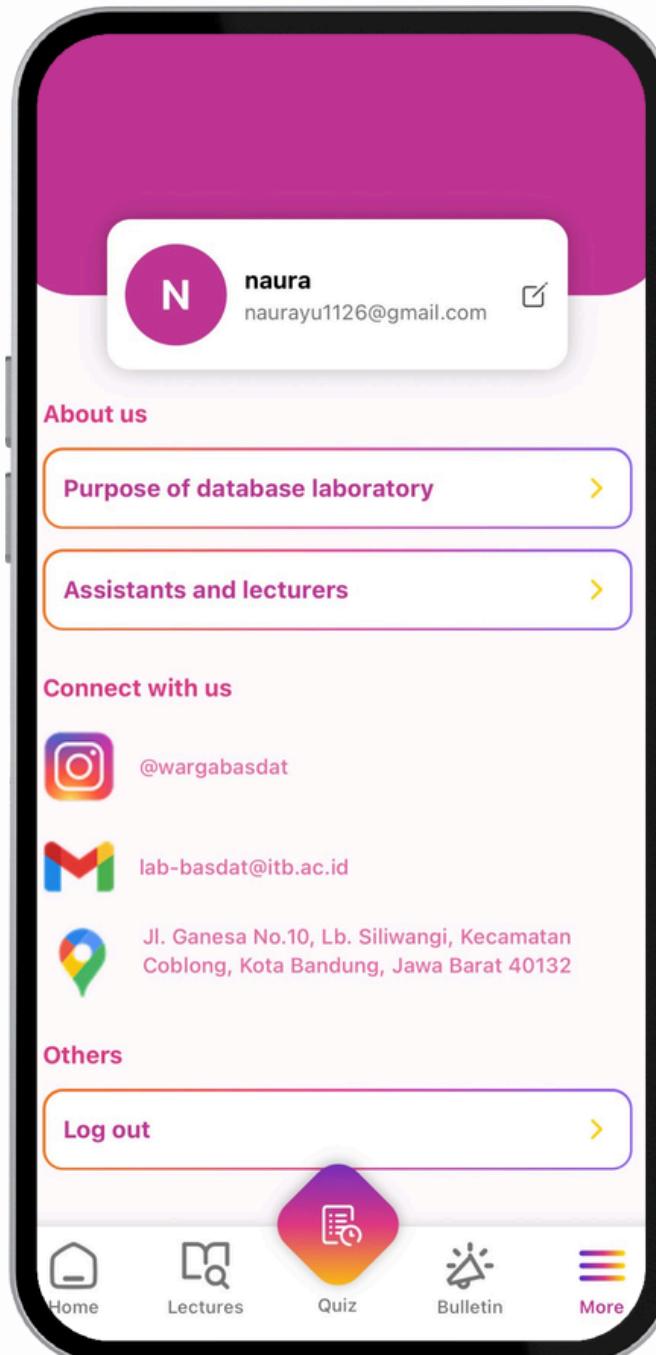


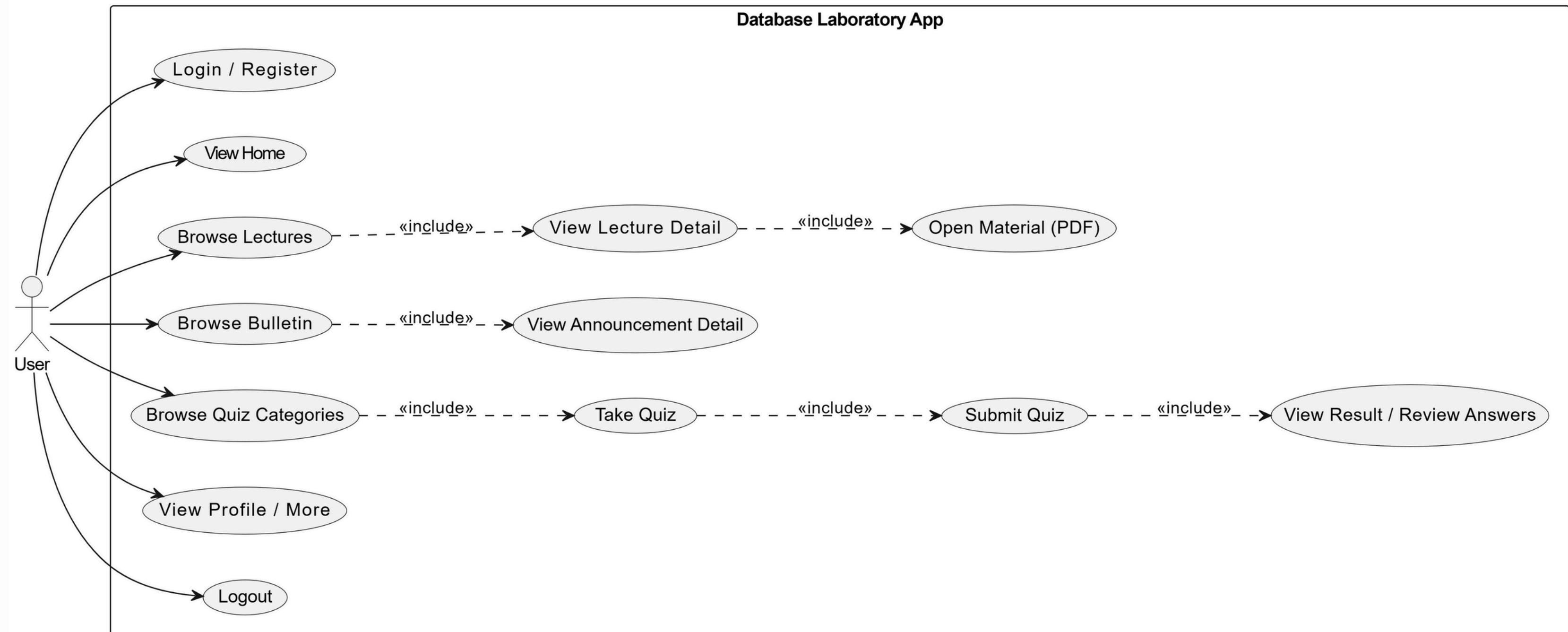
Bulletin Page



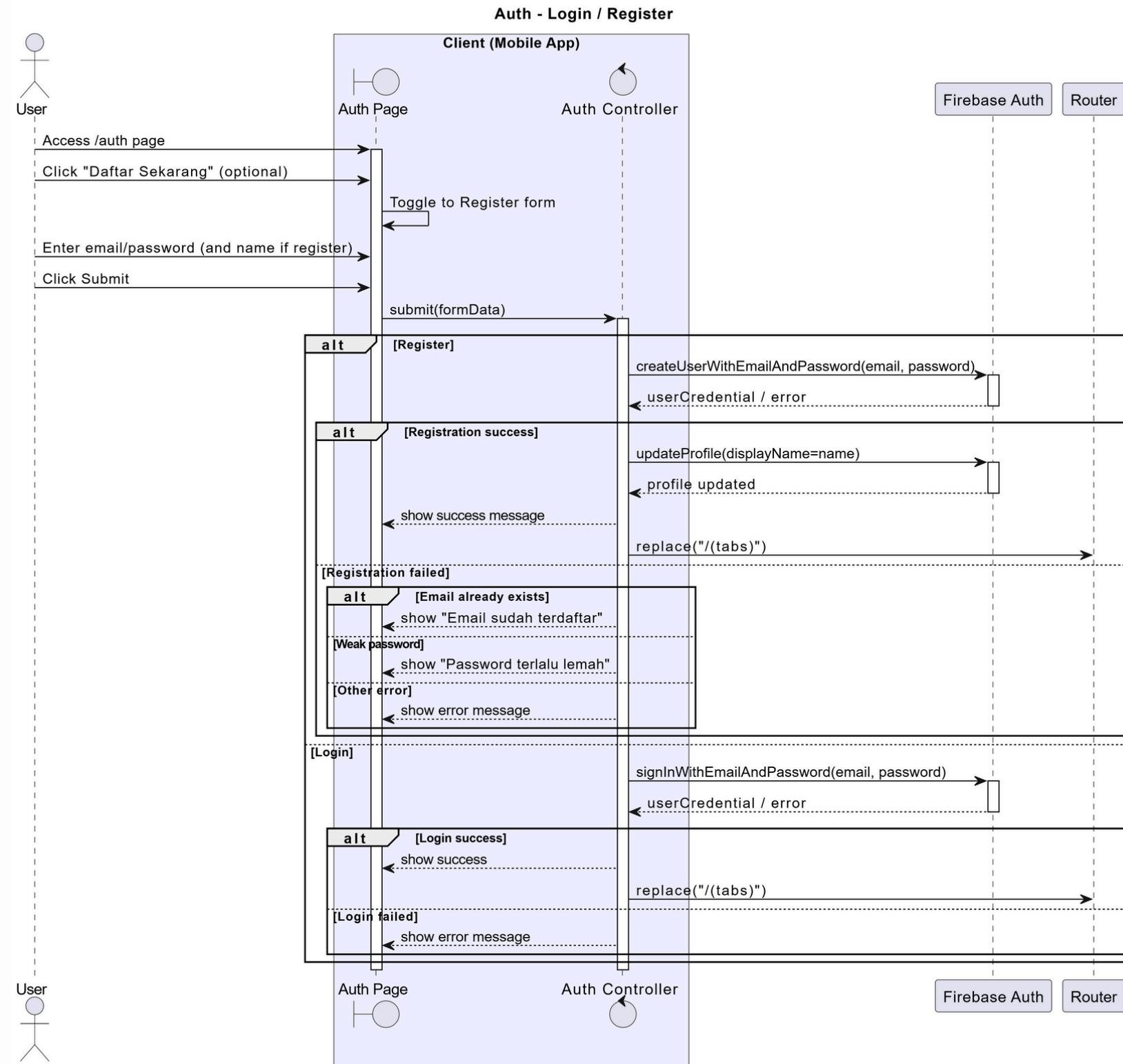
The figure displays three mobile phone screens illustrating the design of a bulletin page. The first screen shows a general view of the bulletin with cards for 'Jadwal Praktikum' and 'Materi UTS'. The second screen shows a similar view but with different card content. The third screen is a modal titled 'Bulletin's filter' where users can sort by 'Oldest to Newest' or 'Newest to Oldest' and select courses like PBD [IF2040], MBD [II2250], and BD [IF2250].

More Page

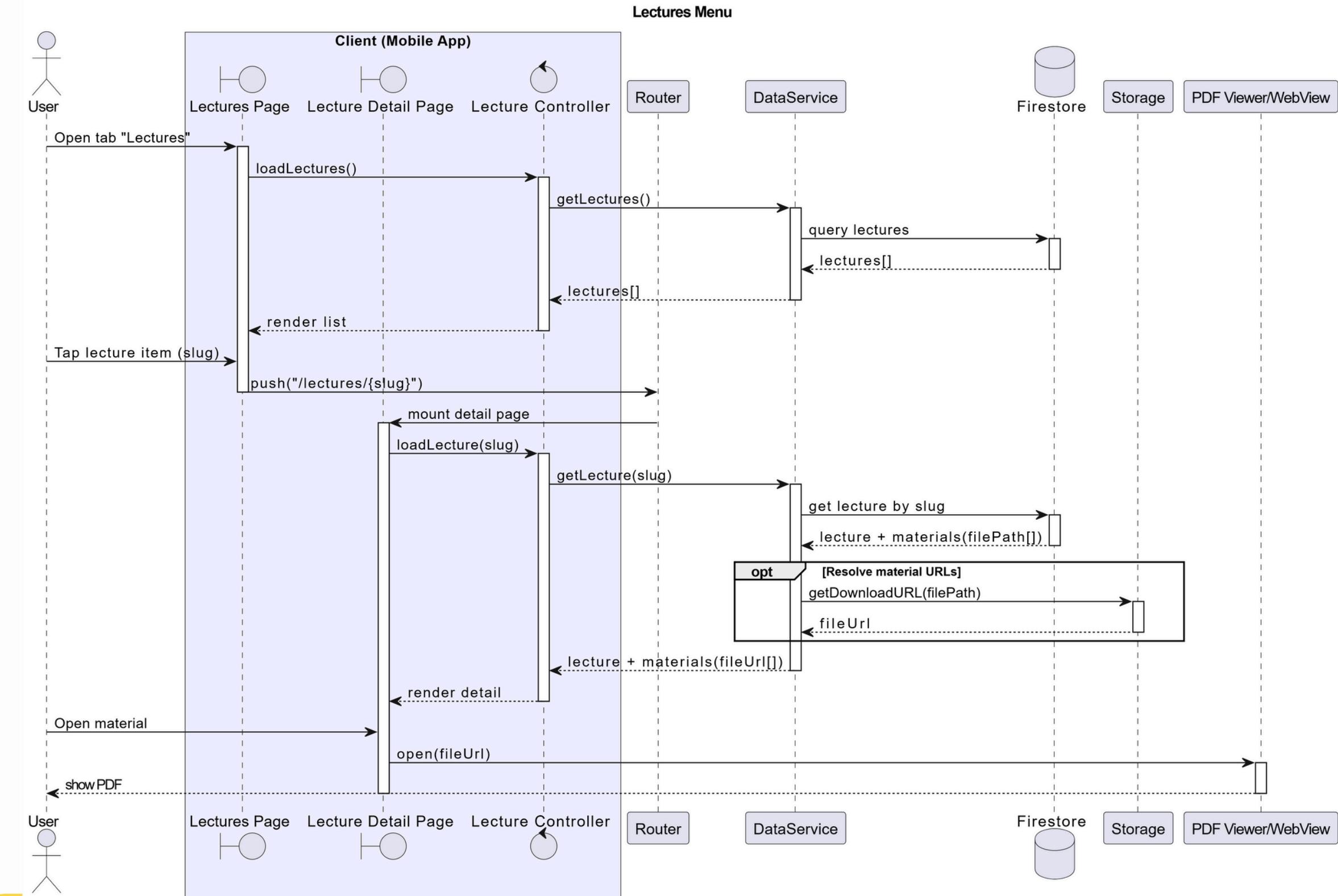




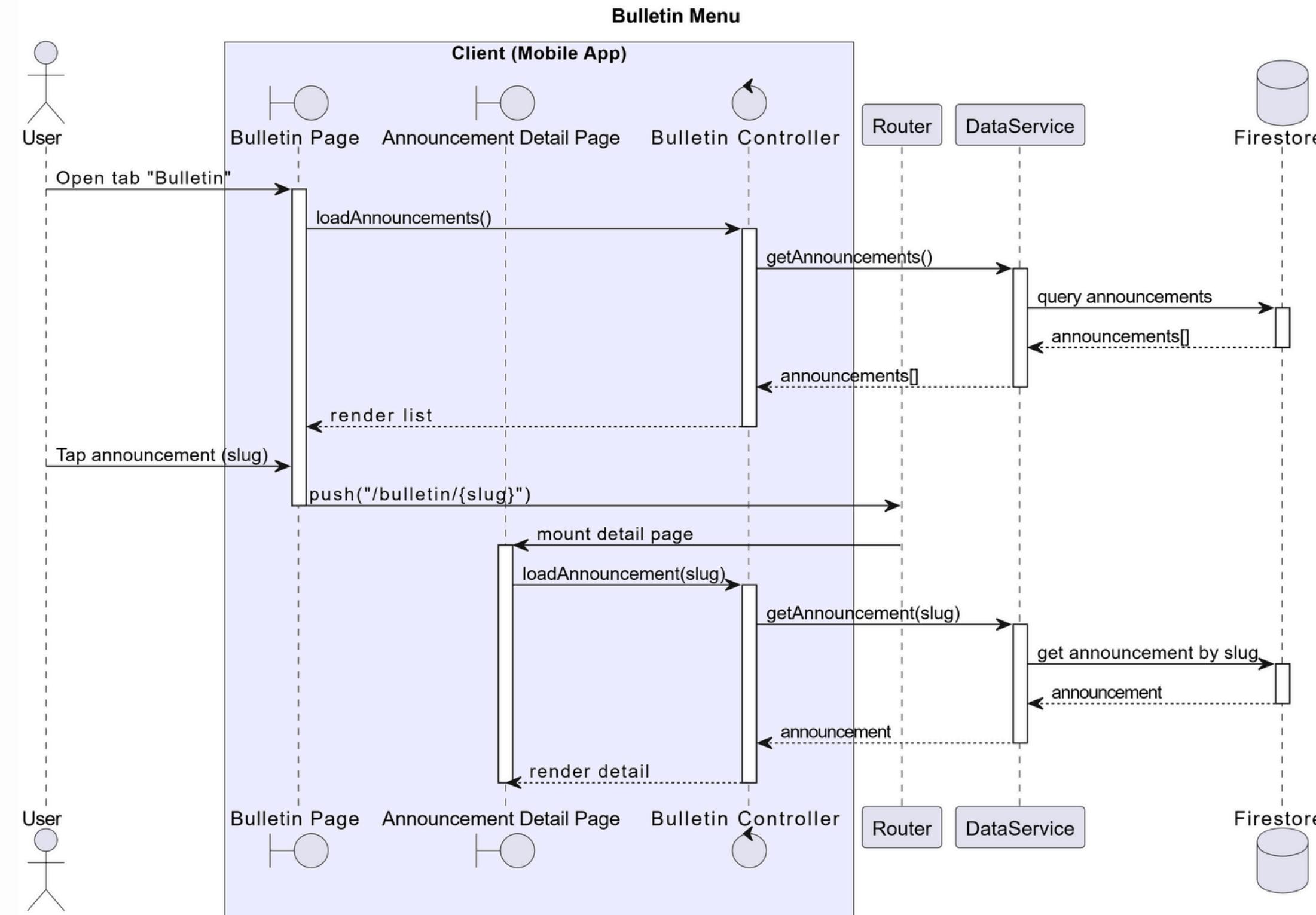
Sequence Diagram - Login/Register



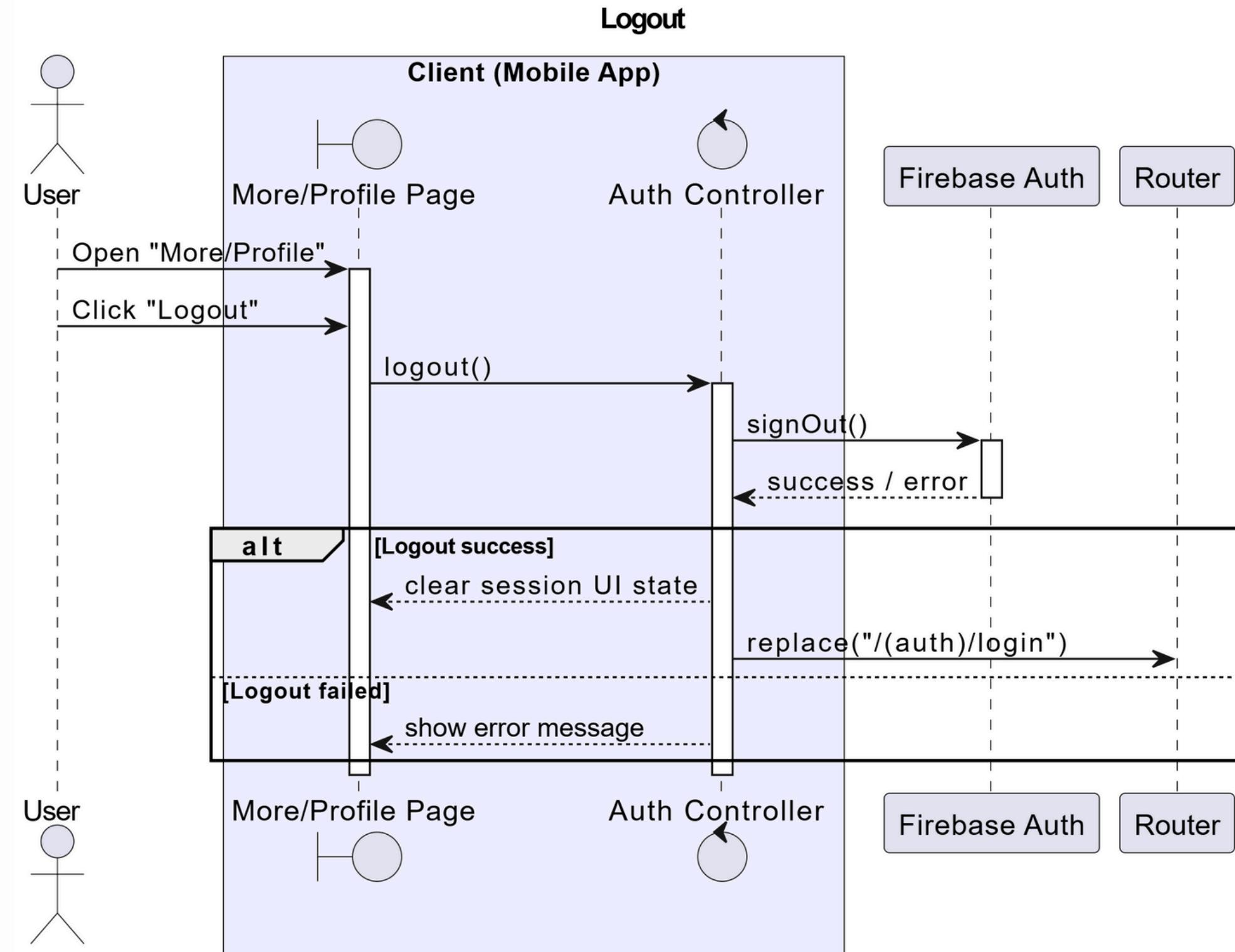
Sequence Diagram - Browse Lectures

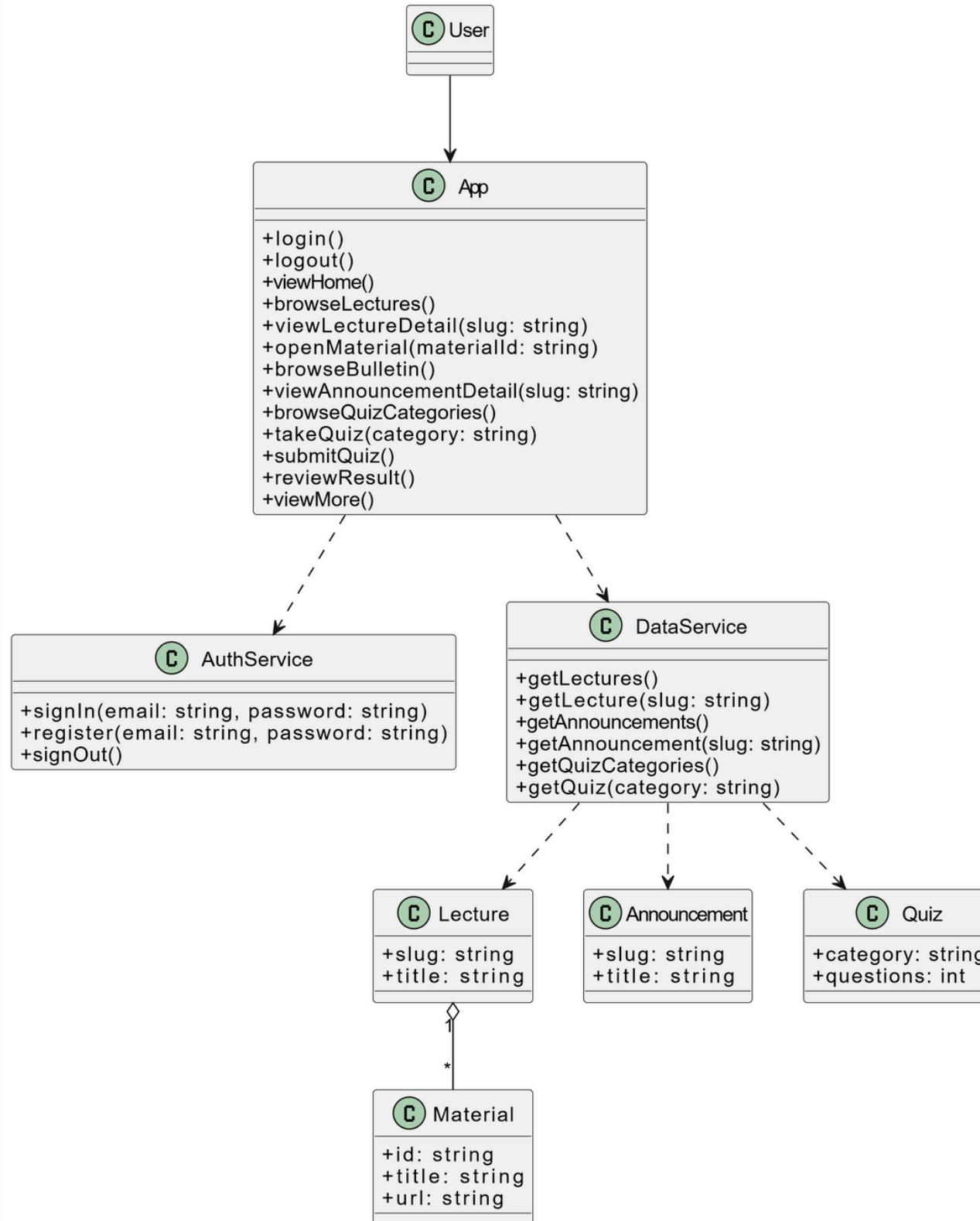


Sequence Diagram - Browse Bulletin



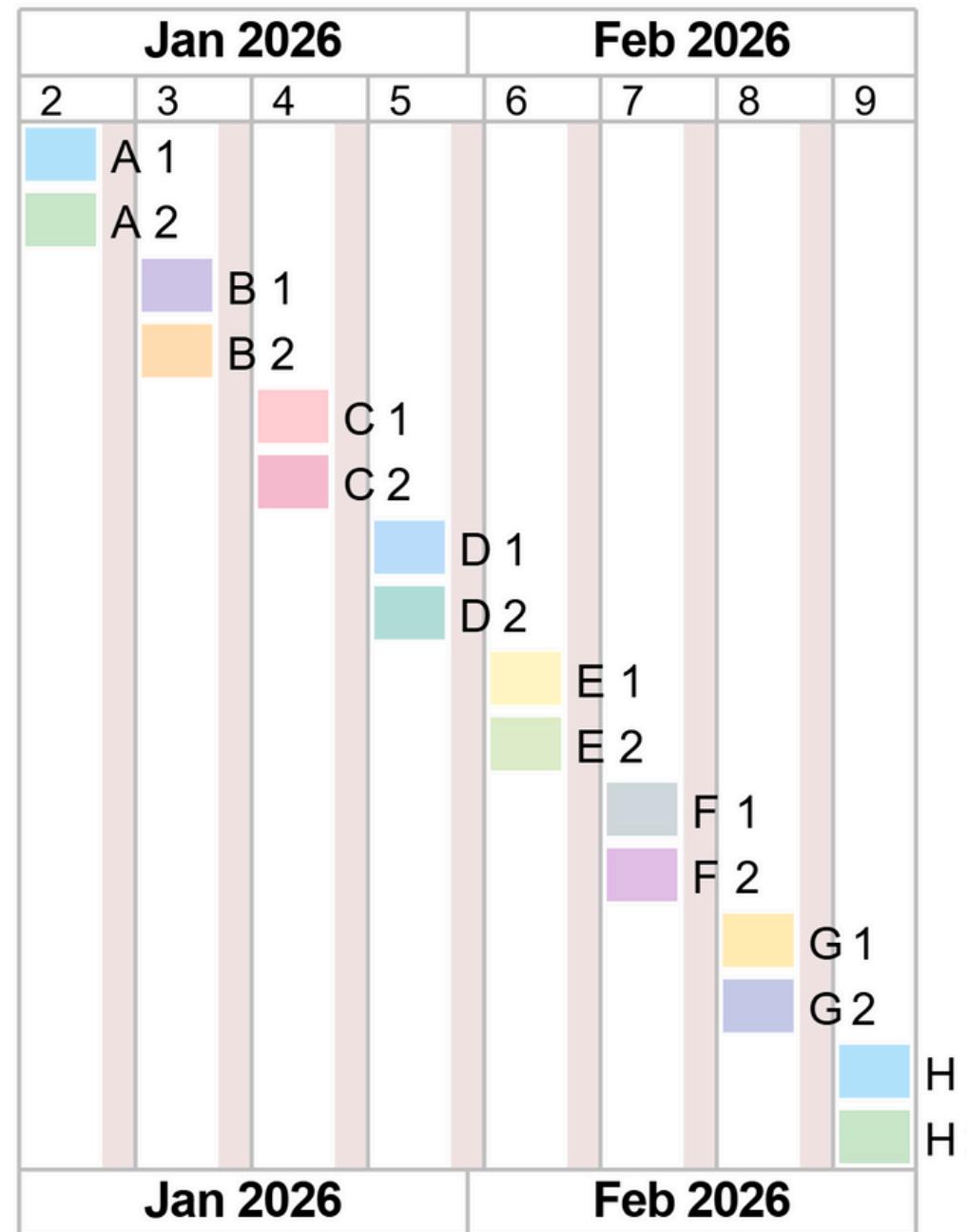
Sequence Diagram - Logout







Jadwal Implementasi Proyek (8 Minggu)



A 1	Kickoff dan planning
A 2	Setup repo dan environment
B 1	Desain UI/UX
B 2	Struktur navigasi & komponen UI
C 1	Setup backend
C 2	Implementasi autentikasi
D 1	Modul materi
D 2	Integrasi file
E 1	Modul pengumuman
E 2	State UI
F 1	Modul kuis
F 2	Submit, skoring, review
G 1	Modul profil/more
G 2	QA: Uji fungsional & Polishing
H 1	Uji integrasi
H 2	Deploy



Sumber Daya	Rincian	Biaya
Project Manager	8 minggu × 30 jam/minggu × Rp 100.000	Rp 24.000.000
UI/UX Designer	8 minggu × 25 jam/minggu × Rp 75.000	Rp 15.000.000
Frontend Developer (2 orang)	8 minggu × 40 jam/minggu × Rp 80.000 × 2	Rp 51.200.000
Backend Developer	8 minggu × 30 jam/minggu × Rp 85.000	Rp 20.400.000
QA Tester	8 minggu × 25 jam/minggu × Rp 60.000	Rp 12.000.000
Technical Writer	2 minggu × 15 jam/minggu × Rp 50.000	Rp 1.500.000
Expo/EAS Build	Free tier (development/preview)	Rp 0

Sumber Daya	Rincian	Biaya
Figma Professional	6 bulan (2 editor)	Rp 800.000
Firebase & Vercel	Free tier (development)	Rp 0
Internet & Listrik	8 minggu operasional	Rp 2.200.000
Co-working Space	2 bulan × Rp 500.000/bulan	Rp1.000.000
Google Play Console (opsional)	1x (lifetime)	Rp450.000

Total Biaya

Rp128.550.000

Proses Implementasi

Pengembangan Frontend

- Menentukan struktur navigasi (tab & detail), lalu membangun layar utama: home, lectures, bulletin, quiz, profil
- Membuat komponen UI reusable (kartu/list, form, tombol, loader, empty state)
- Styling menggunakan utility-first (Tailwind/NativeWind) agar konsisten dan cepat
- Menambahkan interaksi: pencarian/filter list, buka detail, preview dokumen, validasi input form

Pengembangan Backend

- Menyiapkan proyek Firebase dan konfigurasi kredensial
- Mendesain koleksi & dokumen di Firestore (mis. materi, pengumuman, kuis, anggota) beserta aturan akses (security rules)
- Mengaktifkan Authentication untuk manajemen akun
- Menyimpan file statis (PDF/gambar) di Storage dan mengatur struktur folder serta aturan akses

Integrasi Frontend & Backend

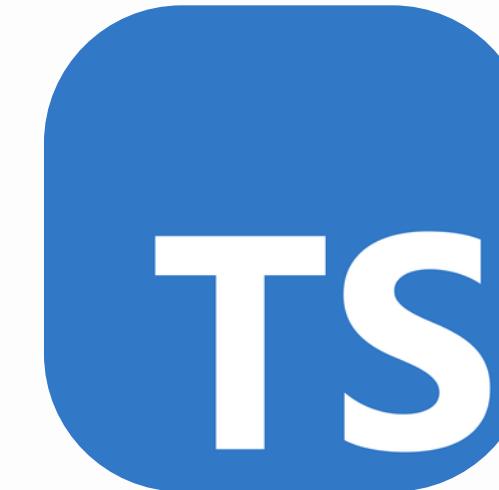
- Menghubungkan aplikasi ke Firebase SDK
- Menerapkan alur autentikasi: cek status login saat aplikasi dibuka, arahkan pengguna sesuai status
- Mengambil data dari Firestore untuk list & detail, termasuk state: loading, sukses, gagal
- Untuk file (PDF/gambar), mengambil URL unduhan dari Storage lalu menampilkannya di aplikasi
- Menangani error umum (koneksi, data kosong, kredensial salah) dengan pesan yang jelas

Hosting & Deployment

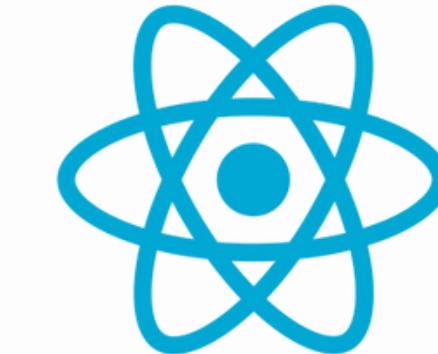
- Menyiapkan environment variables/konfigurasi untuk kredensial Firebase
- Menjalankan build dengan EAS
- Monitoring dan perbaikan bug berdasarkan log/crash report, lalu iterasi rilis berikutnya



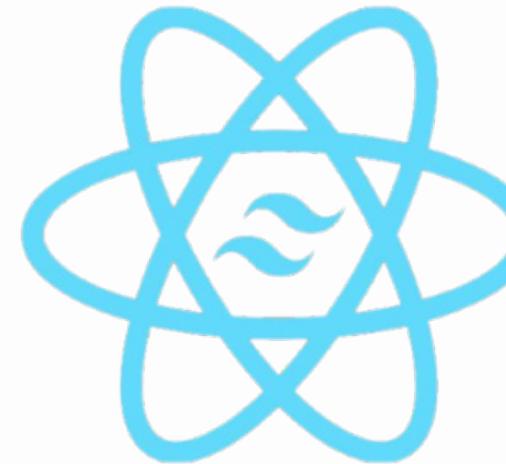
Expo



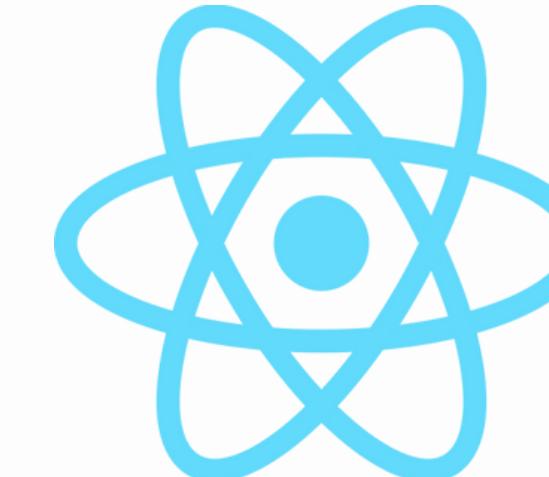
TypeScript



React Native



NativeWind



React



Firebase

Firebase Authentication



Firestore



Firebase
Storage

Cloud Firestore (NoSQL)

Firebase Storage



Expo



EAS Build

Tabel Pengujian



Jenis	Skenario uji	Data uji	Ekspektasi	Bug
Unit	Status autentikasi berubah	user null / user ada	state user & loading ter-update sesuai event	
Unit	Navigasi setelah aksi autentikasi	route tujuan	navigasi dipanggil dengan rute yang benar	
Unit	Pemetaan pesan error autentikasi	kode error auth	pesan sesuai kode	
Unit	Pengambilan data koleksi	mock snapshot & error	array hasil sesuai mapping	
Unit	Tema warna	skema warna	warna mengikuti tema	
E2E	Registrasi/login → navigasi tab → buka sub-halaman → logout	email unik otomatis	alur lengkap berjalan & kembali ke login page	
E2E	Buka detail konten lalu kembali	item pertama	detail dan tombol back berfungsi	

Unit & component

```
(base) noeriza@noerizas-MacBook-Pro-4 database-laboratory-app % npm run test
PASS  src/__tests__/components/ThemedView.test.tsx (6.119 s)
PASS  src/__tests__/components/Collapsible.test.tsx (7.274 s)
PASS  src/__tests__/components/GradientText.test.tsx (7.316 s)
PASS  src/__tests__/firebase.test.ts (7.374 s)
PASS  src/__tests__/useAuth.test.ts (7.4 s)
PASS  src/__tests__/components/AuthLayout.test.tsx (7.41 s)
PASS  src/__tests__/components/HapticTab.test.tsx (7.41 s)
PASS  src/__tests__/components/ThemedText.test.tsx (7.544 s)
PASS  src/__tests__/components/AuthForm.test.tsx (7.542 s)

Test Suites: 9 passed, 9 total
Tests:       93 passed, 93 total
Snapshots:   0 total
Time:        8.571 s, estimated 11 s
Ran all test suites.
```

Accessibility

```
PASS e2e/nonfunctional/accessibility.e2e.ts (13.209 s)
Non-Functional: Accessibility Tests
  Login/Register Screen Accessibility
    ✓ should have accessible input fields with labels (307 ms)
    ✓ should have accessible register form fields (3811 ms)
  Tab Navigation Accessibility
    ✓ should have accessible tab bar items (45 ms)
  Screen Content Accessibility
    ✓ should have accessible content on bulletin screen (43 ms)
    ✓ should have accessible content on lectures screen (37 ms)
    ✓ should have accessible back buttons on detail screens (38 ms)
  Interactive Elements Accessibility
    ✓ should have accessible logout button (39 ms)
    ✓ should have accessible purpose and assistants links (40 ms)
```

Reliability

```
Ran 1 loop. Ran 1 loop. Ran 1 loop. 15 aware.
PASS e2e/nonfunctional/reliability.e2e.ts (198.098 s)
Non-Functional: Reliability & Stress Tests
  Repeated Navigation Stress
    ✓ should handle 3 full navigation cycles without crashing (7261 ms)
    ✓ should handle rapid tab switching without crashes (5215 ms)
  Rapid Tap Stress
    ✓ should handle multiple rapid taps on same button gracefully (4441 ms)
    ✓ should handle rapid taps on navigation buttons (2160 ms)
  Background/Foreground Reliability
    ✓ should handle 3 background/foreground cycles (32203 ms)
  Data Loading Reliability
    ✓ should handle repeated data loads on bulletin screen (3494 ms)
    ✓ should handle repeated data loads on lectures screen (3460 ms)
  Error Recovery
    ✓ should recover from invalid navigation attempts (513 ms)
```

Performance

```
PASS e2e/nonfunctional/performance.e2e.ts (14.654 s)
Non-Functional: Performance Tests
  App Launch Performance
    ✓ should launch and show initial screen within 10000ms (5075 ms)
  Screen Navigation Performance
    ✓ should navigate between tabs within 3000ms each (1 ms)
  Scroll Performance
    ✓ should scroll smoothly without crashes (bulletin screen) (1 ms)
    ✓ should scroll smoothly without crashes (lectures screen) (1 ms)
```

Compatibility - iOS & Android

```
(base) noerizadinaerizas-MacBook-Pro-4:database-laboratory-app noerizadinaerizas
pp uas/database-laboratory-app" && npm run e2e:android:test
(pp uas/database-laboratory-app" && npm run e2e:ios:test
PASS e2e/smoke.e2e.ts (9.082 s)
Smoke
  ✓ shows splash screen on launch (142 ms)

Test Suites: 4 passed, 4 total
Tests: 6 passed, 6 total
Snapshots: 0 total
Time: 296.221 s
Ran all test suites.
```



Meet Database Laboratory App

APK Database Laboratory



The screenshots illustrate the evolution of the Lab Basdat mobile application:

- 08.28:** Welcome Back screen with a large yellow gradient background, a stack of three cylinders icon, and a "Lab Basdat" logo.
- 08.31:** Home screen with a purple gradient background, a "Hey naura!" greeting, and a "Welcome back" message. It features a "What would you like to learn today?" section with a "Get Started" button and a "Recent announcements" section for "Jadwal Praktikum 2 - II2250 Manajemen Basis Data 2025/2026".
- 08.40:** Lectures Overview screen with a pink gradient background. It shows a "Hi there! Start your learning experience by choosing a course below" message, followed by course cards for "IF2240 Basis Data" and "II2250 Manajemen Basis Data". Below these are cards for "SQL Basics" and "SQL Advanced".
- 08.41:** Basis Data screen with a white background. It lists various database-related topics: "Database Design Designing ER Model Part 1", "Database Design Designing ER Model Part 2", "Database Design Designing ER Model Part 3", "Database Development Process", "Integrity Constraints", "Introduction to Data Model", "Introduction to Database", "Query Relational Algebra Additional Operation", "Query Relational Algebra Basic Operation", and "Query Relational Algebra Extended Operation".
- 08.40:** Lab's bulletin screen with a pink gradient background. It displays a "Lab's bulletin" header, a "Find the latest updates, exam details, and learning materials all in one place" message, and a "Materi UTS" section listing "Materi UTS" for "IF2040" (15 Oktober 2025), "Materi UTS" for "IF2040" (1 Oktober 2025), "Materi Praktikum" for "IF2040" (15 September 2025), and "Materi Praktikum" for "IF2040" (15 September 2025).

Keberjalanannya Aplikasi dan Website



08.40

Lab's bulletin

Find the latest updates, exam details, and learning materials all in one place

Jadwal Materi

Materi UTS IF2040 15 Oktober 2025
Materi yang akan diujikan pada UTS mencakup Entity-Relationship Model, Relational Model, Nor...

Materi UTS IF2040 1 Oktober 2025

See more

Bulletin's filter

Sort by

Oldest to Newest Newest to Oldest

Course

PBD [IF2040] MBD [II2250] BD [IF2250]

SBD [IF3140]

Cancel Apply

08.40

SQL quiz

Level up your knowledge — take a quiz and reach your best score

SQL basic
A quick challenge to assess your understanding of essential SQL commands and database basics

SQL advanced
Challenge your advanced SQL skills with complex queries and optimization tasks

08.54

SQL basic

1 2 3 4 5

Daftar customer aktif (WHERE)

active

1 WHERE = last_name customer
first_name, FROM SELECT

08.40

naura naurayu1126@gmail.com

About us

Purpose of database laboratory >
Assistants and lecturers >

Connect with us

@wargabasdat lab-basdat@itb.ac.id
Jl. Ganesa No.10, Lb. Siliwangi, Kecamatan Coblong, Kota Bandung, Jawa Barat 40132

Others

Log out

08.54

Edit Profile

N

Edit Photo naurayu1126@gmail.com

Display Name

naura

Save Changes

Identifikasi

Desain

Implementasi

Evaluasi

| 38

08.40



Lab Basdat

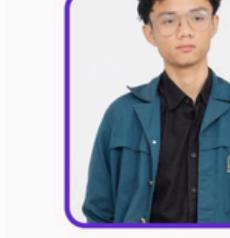
LAB BASDAT — Laboratorium yang berfokus pada riset dan pengembangan sistem basis data, meliputi kegiatan akademik, praktikum, dan penelitian mahasiswa di bidang data management.

Kegiatan meliputi asistensi kelas, praktikum, serta pengembangan riset berbasis data. Lab Basdat juga menjadi wadah bagi mahasiswa untuk mengimplementasikan konsep teori ke dalam solusi nyata di bidang teknologi informasi dan data analytics.

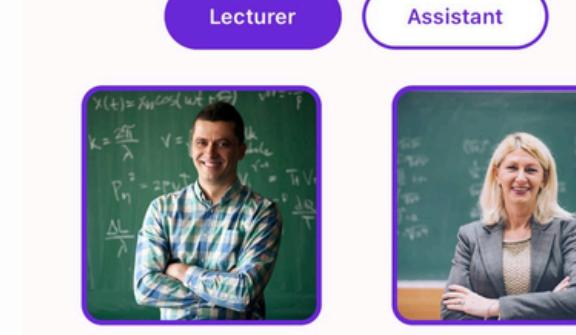
08.41



Members

Lecturer	Assistant
	
Sendi Putra STI23	Aurelia Salsabila STI23
	
Fauzan Rifqi IF23	Gayatri Hellar IF23
	
Haidar Ghazi STI23	Jonathan Abel IF23
	
Nikmatul Hikmah S.T., M.T. nikmatul.basdat@itb.ac.id	

08.41



Members

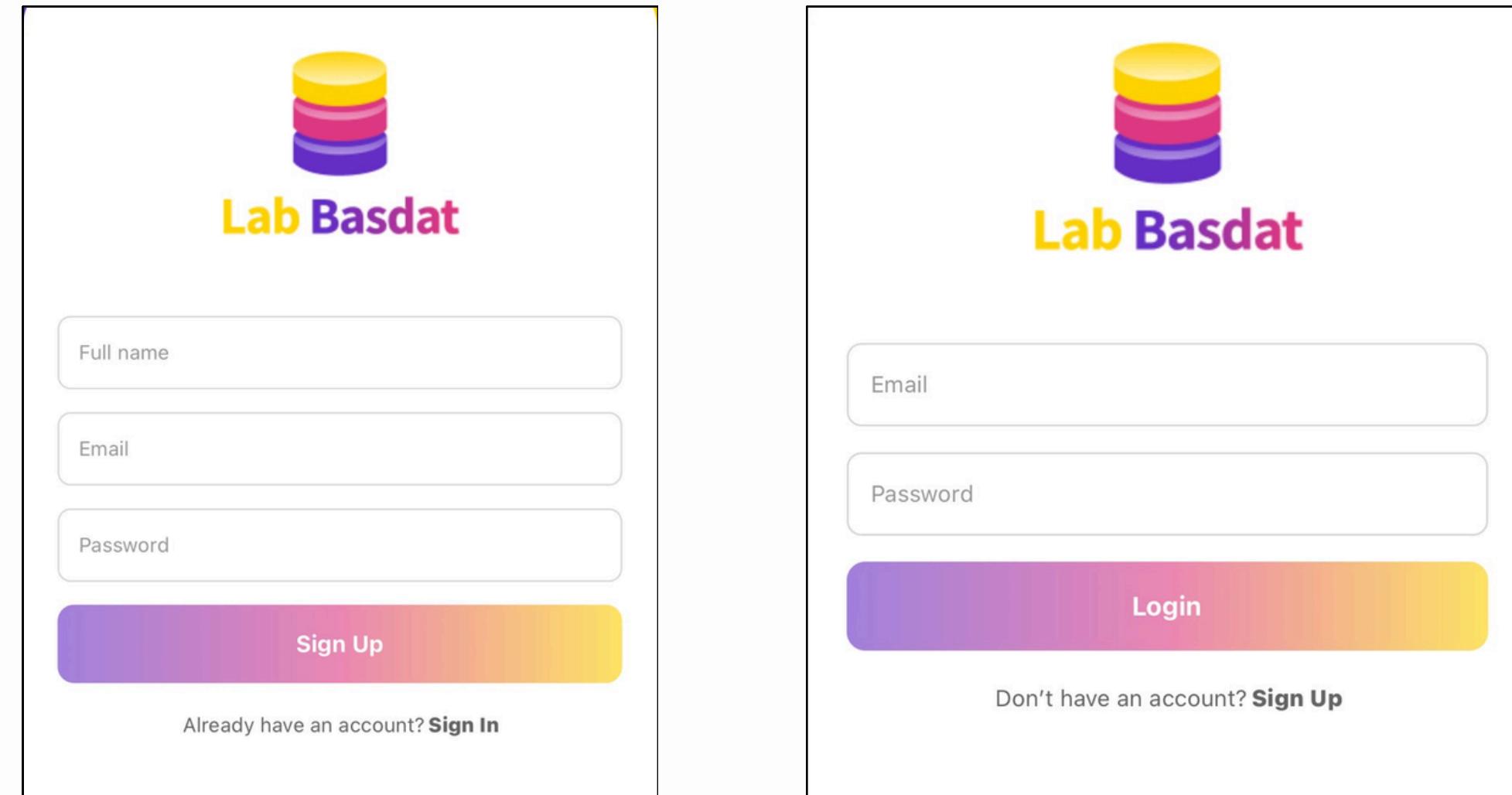
Lecturer	Assistant
	
Agus Dewandoro S.T., M.T. agus.basdat@itb.ac.id	Nabila Anggraeni S.T., M.Sc. nabila.basdat@itb.ac.id
	
Nikmatul Hikmah S.T., M.T. nikmatul.basdat@itb.ac.id	

LABORATORIUM BASIS DATA

Laboratorium Basis Data (BasDat) berfokus pada pengajaran, praktikum, dan penelitian di bidang sistem basis data. Selain itu, lab ini menyediakan dukungan untuk kegiatan pendidikan dan penelitian yang berkaitan dengan komputasi database. Fasilitasnya mencakup beberapa platform mesin server basis data yang terhubung dalam komputer jaringan untuk penelitian dalam topik berikut: qudang data dan intellien bisnis, penambangan data, basis data

Meet Database Laboratory Website

<https://database-laboratory.vercel.app/>



The image displays two side-by-side wireframe mockups of a user authentication interface for a service named "Lab Basdat".

Left Mockup (Sign Up): This screen is for new users. It features three input fields: "Full name", "Email", and "Password", each with a placeholder line. Below these is a large, horizontally gradient button with "Sign Up" in white text. At the bottom, a link reads "Already have an account? [Sign In](#)".

Right Mockup (Login): This screen is for existing users. It features two input fields: "Email" and "Password", each with a placeholder line. Below these is a large, horizontally gradient button with "Login" in white text. At the bottom, a link reads "Don't have an account? [Sign Up](#)".

Saat ini, autentikasi aplikasi belum terintegrasi dengan layanan autentikasi lain, seperti Google atau sosial media lainnya

Thank You

Made by



Naura
Ayurachmani
18223061



Noeriza Aqila
Wibawa
18223095

The image shows three mobile phone screens side-by-side, each displaying a different part of the Lab Basdat application. The background of the entire image is a gradient from yellow to purple.

- Left Screen:** Displays the main home screen with a welcome message "Hey naura!", a "Get Started" button, recent announcements about Kafka and Logstash, a schedule for "Jadwal Praktikum 2 - II2250 Manajemen Basis Data 2025/2026" on October 5-7, and a "Quiz yourself!" section with "SQL Basics" and "SQL Advanced" options.
- Middle Screen:** Shows a large white space, likely a placeholder or a loading screen.
- Right Screen:** Displays a "Lab's bulletin" section with a heading "find the latest updates, exam details, and learning materials all in one place". It lists several items:
 - Materi UTS IF2040 (15 Oktober 2025):** Materi yang akan diujikan pada UTS mencakup Entity-Relationship Model, Relational Model, Nor...
 - Materi UTS IF2040 (1 Oktober 2025):** Materi yang akan diujikan pada UTS mencakup Entity-Relationship Model, Relational Model, Nor...
 - Materi Praktikum IF2040 (15 September 2025):** Materi praktikum 1 membahas tentang pengenalan PostgreSQL, basic SQL queries (SELECT, INSERT...
 - Materi Praktikum IF2040 (15 September 2025):** Materi praktikum 2 membahas tentang pengenalan PostgreSQL, basic SQL queries (SELECT, INSERT...

Lab Basdat Logo: In the center, there is a logo consisting of three stacked cylinders in yellow, pink, and purple, followed by the text "Lab Basdat" where "Lab" is in yellow and "Basdat" is in purple.

Lampiran

Made by



Naura
Ayurachmani
18223061



Noeriza Aqila
Wibawa
18223095

The image shows three mobile phone screens side-by-side, each displaying a different part of the Lab Basdat application. The background of the entire image is a gradient from yellow to purple.

- Left Screen:** Displays the main home screen with a welcome message "Hey naura!", a "Get Started" button, recent announcements about a practical session, and a "Quiz yourself!" section with "SQL Basics" and "SQL Advanced" options. Navigation icons for Home, Lectures, Quiz, and Bulletin are at the bottom.
- Middle Screen:** Shows a large white space, likely a placeholder for a specific feature or a blank page.
- Right Screen:** Displays a "Lab's bulletin" section with a heading "Find the latest updates, exam details, and learning materials all in one place". It lists several items:
 - Materi UTS IF2040 (15 Oktober 2025):** Materi yang akan diujikan pada UTS mencakup Entity-Relationship Model, Relational Model, Nor...
 - Materi UTS IF2040 (1 Oktober 2025):** Materi yang akan diujikan pada UTS mencakup Entity-Relationship Model, Relational Model, Nor...
 - Materi Praktikum IF2040 (15 September 2025):** Materi praktikum 1 membahas tentang pengenalan PostgreSQL, basic SQL queries (SELECT, INSERT...
 - Materi Praktikum IF2040 (15 September 2025):** Materi praktikum 2 membahas tentang pengenalan PostgreSQL, basic SQL queries (SELECT, INSERT...Navigation icons for Lectures, Quiz, Bulletin, and More are at the bottom.

Lab Basdat Logo: In the center, there is a logo consisting of three stacked cylinders in yellow, pink, and purple, followed by the text "Lab Basdat" where "Lab" is in yellow and "Basdat" is in purple.

Foto Wawancara User



Florecita – Sistem dan Teknologi Informasi 2023
Asisten Lab Basis Data

Link Repo

[https://github.com/naurchmn/databa
se-laboratory-app](https://github.com/naurchmn/databa
se-laboratory-app)

Link Video

<https://youtu.be/BTrIksJB28s>