

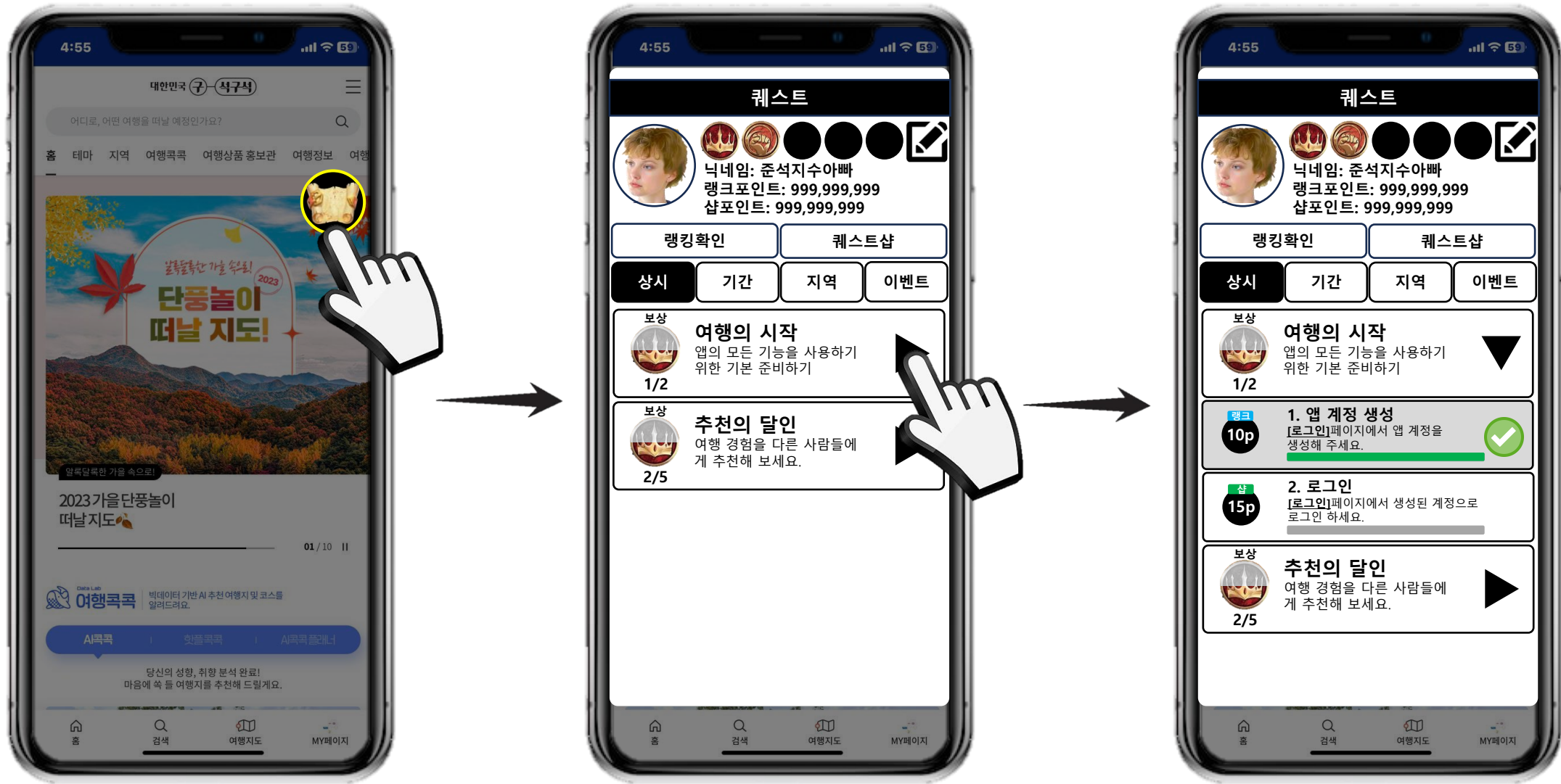
대한민국
구석구석

퀘스트 시스템 아이디어 제안

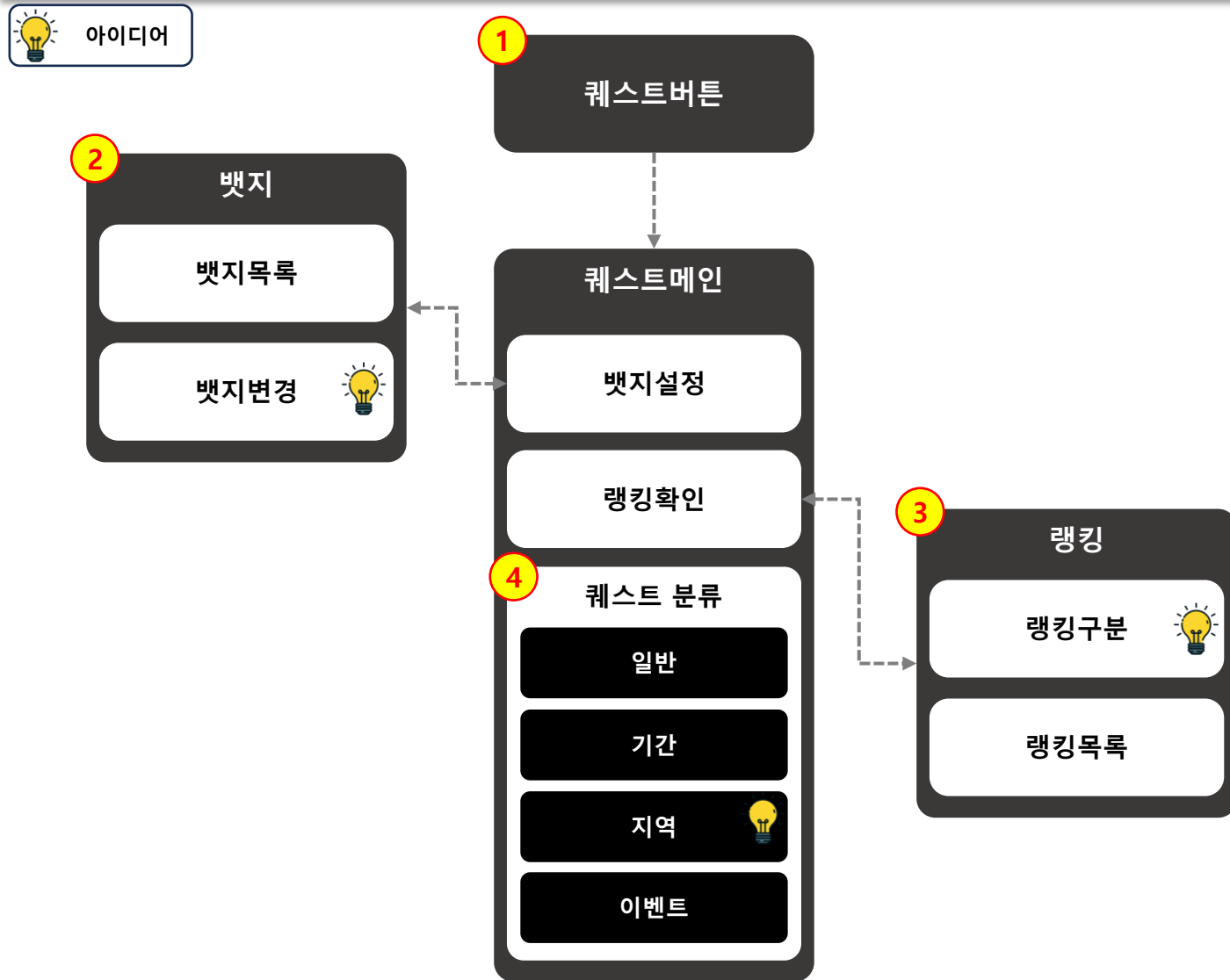


1. 퀘스트 시스템 - 개요

앱 로그인 사용자 증가 및 관광지 방문 유도를 위한 **웹 기반 임무 및 보상 제공 시스템**



2. 퀘스트 시스템 - 시스템구조



1. 퀘스트 버튼

- 접근성을 위해 페이지 어디서든 접근이 가능하도록 이미지 버튼 형태로 제공

2. 배지(보상도감)

- 획득한 배지 목록을 확인하거나 표시될 배지 정보를 변경할 수 있음

※ 댓글 등 사용자 프로필 이미지 노출 위치 하단이나 상단에 5개의 배지를 출력하여 퀘스트 수행 동기 부여

3. 랭킹

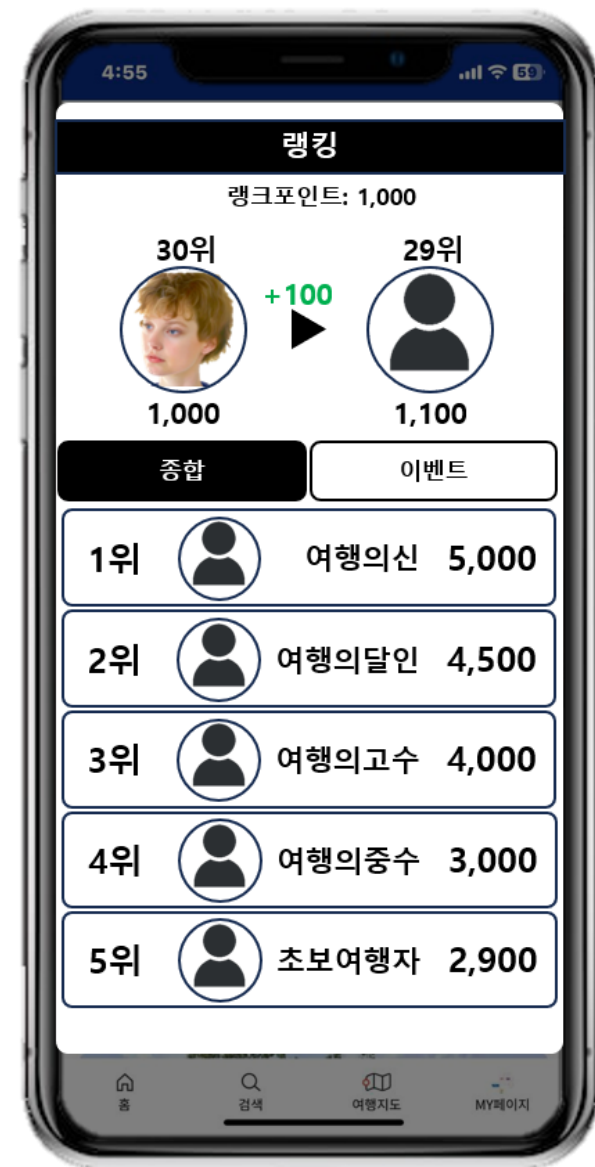
- 퀘스트로 획득한 랭킹 포인트를 기반으로 랭킹 목록 표시
- 접근성을 위해 수행한 퀘스트 유형별 랭킹 구분 적용

※ 지역기반 퀘스트가 적용될 경우 장소 유형별 퀘스트 획득 포인트를 구분하여 특정 장소 유형에 대한 랭킹 부여

4. 퀘스트

- 유형별 퀘스트 목록 표시

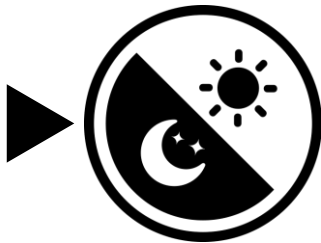
3. 퀘스트 시스템 - 프리뷰



4. 퀘스트 시스템 - 시스템 소개 - 퀘스트

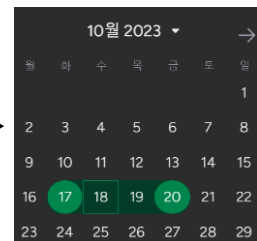
유형에 따라 상시, 기간, 이벤트로 구분되어 서비스 사용자의 행동 유도 후 보상 제공

상시



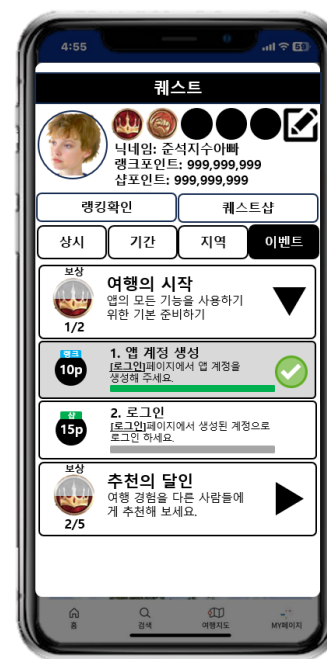
- ▶ 언제 어디서나 사용자가 원할 때 수행 가능
- ▶ 연계 퀘스트 형태로 등급이 상승할 수 있음

기간



- ▶ 특정 기간내 수행 가능한 퀘스트로 반복을 전제로 제작
- ▶ 일일, 주간, 월간 등 기간별 분류 제공

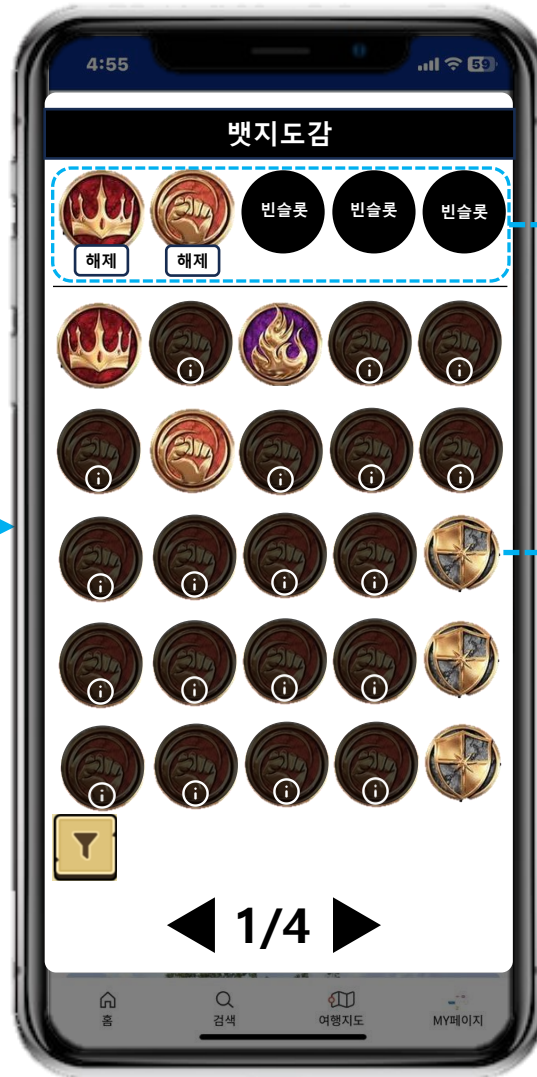
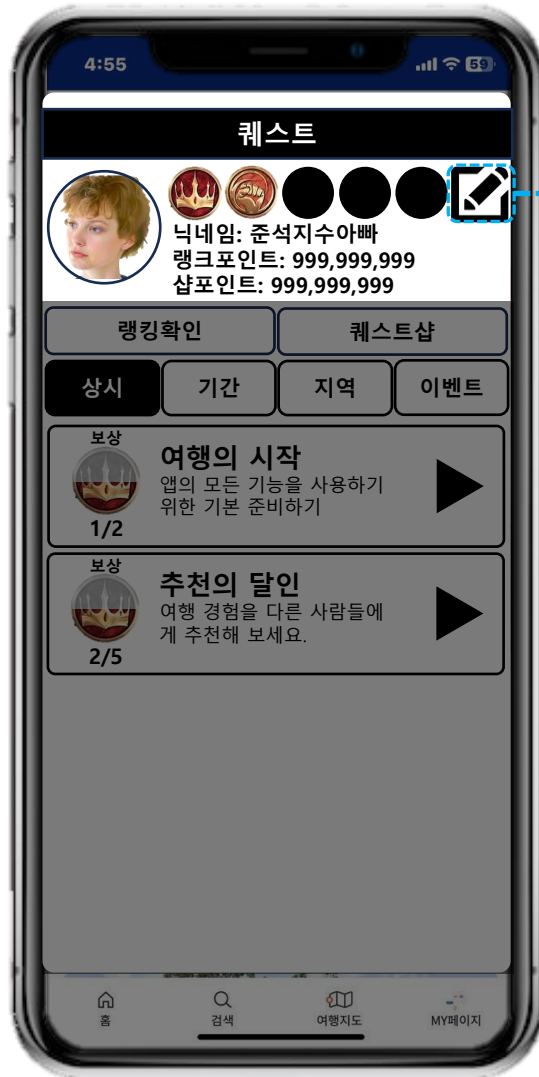
이벤트



- ▶ 특별한 이벤트 중 제공되는 퀘스트
- ▶ 이벤트 기간 사용자의 특정 행동 유도를 위해 제공

4. 퀘스트 시스템 - 시스템 소개 - 배지

퀘스트 수행 결과로 지급되는 과시형 보상으로 **배지도감**에서 확인 가능



마지막 30대 후반 제주도 둘레길 걸으면서 뜻깊게 보내고 싶어요
민 | 2022. 5. 25.

여행특과 같은 사용자 정보 출력 영역에 출력하여 과시 유도

여행의 시작

획득여부: 획득
획득방법: [여행의 시작] 퀘스트 완료

닫기 장착

배지 상세정보 제공

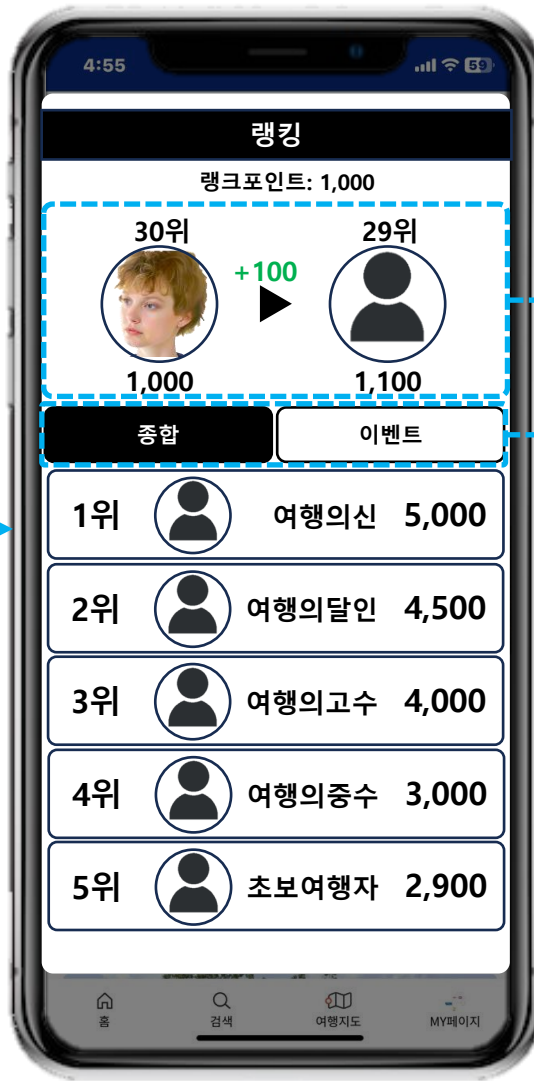
5. 퀘스트 시스템 - 아이디어 - 지역 퀘스트

사용자 현재 위치 기반으로 퀘스트를 제공하여 여행지 방문 유도



5. 퀘스트 시스템 - 아이디어 - 리더보드

퀘스트 보상으로 지급되는 **랭크 포인트**를 합산한 **리더보드**를 제공하여 **퀘스트 수행 유도**



▶ 자신의 현재 랭킹에서 다음 랭킹으로 상승하는데 요구되는 포인트 정보를 출력하여 퀘스트 수행 유도

▶ [종합랭킹]은 누적 데이터를 반영하기 때문에 신규 유입 유저의 참여가 저조할 수 있으므로 이벤트 기간 중 제공되는 랭킹을 별도로 제공하여 랭킹 경쟁의 참여 접근성을 높임

5. 퀘스트 시스템 - 아이디어 - SNS연동

배지도감과 리더보드에 [공유하기] 버튼을 제공하여 SNS에 과시할 수 있도록 유도



감사합니다.