

대한민국  
구석구석

# 퀘스트 시스템 배지 디자인 예시



## 1. 뉴모피즘 시안 A : 발도장을 통한 지역 방문을 마을 아이콘으로 간접적 표현

유형	뉴모피즘
특징	-그림자를 이용해 돌출 영역 표현 -핀벤티지 느낌을 구현하여 추후 실물 굿즈화에 유리한 타입



## 발도장 배지 예시



&lt;발도장 50회&gt;



&lt;발도장 30회&gt;



&lt;발도장 10회&gt;



&lt;발도장 5회&gt;



&lt;발도장 최초&gt;

## 1. 뉴모피즘 시안 B : 발도장 아이콘으로 배지명을 직접적으로 표현

유형	뉴모피즘
특징	-그림자를 이용해 돌출 영역 표현 -핀벤티지 느낌을 구현하여 추후 실물 굿즈화에 유리한 타입



## 발도장 배지 예시



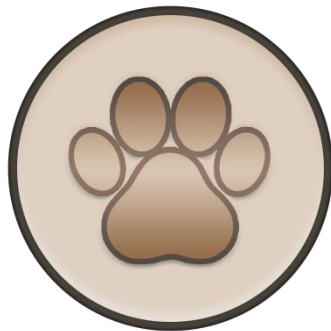
&lt;발도장 50회&gt;



&lt;발도장 30회&gt;



&lt;발도장 10회&gt;



&lt;발도장 5회&gt;



&lt;발도장 최초&gt;

## 2. 플랫 일러스트

유형	플랫 일러스트
특징	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 단순하고 직관적인 디자인</li> <li>- 가장 보편적으로 사용되는 유형</li> </ul>



<AI 콕콕 플래너 코스 공유 5회 일반 배지>



## 3. 카툰 일러스트

유형	카툰 일러스트
특징	일러스트 테두리를 강조하여 볼드한 느낌을 살린 카툰 타입



&lt;지역 특화 배지의 예&gt;





## 4. 스쿼어모피즘

유형	스쿼어모피즘
특징	-3차원적이고 사실주의적인 디자인 기법 -게임 UI에서 많이 사용되는 유형



&lt;2023년 로그인 배지&gt;

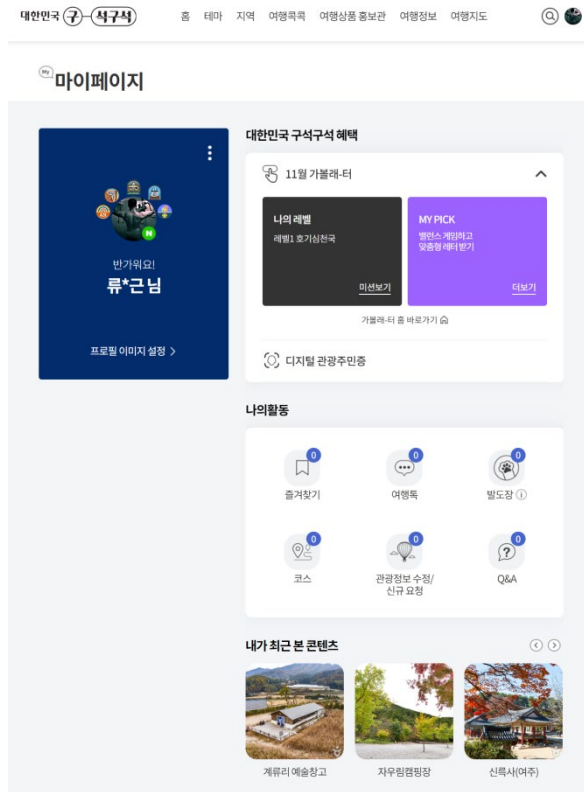


## 5. 추가 제작 시안 모음

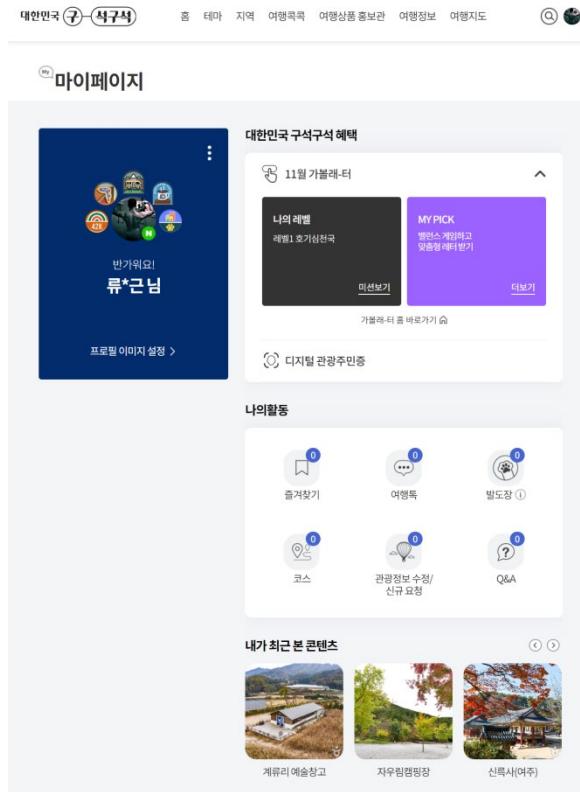


\*실제 적용되는 배지 디자인은 텍스트 없이 캐릭터의 비중을 더 키워서 시안성을 향상시킬 예정

## 5. 마이페이지 배치(안)



<소형 배지>



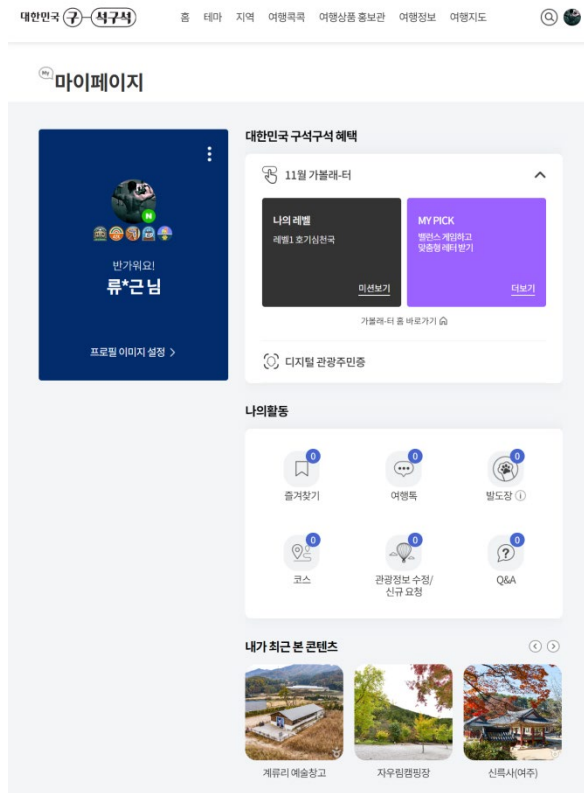
<대형 배지>

### <프로필을 둘러싼 반원 배치>

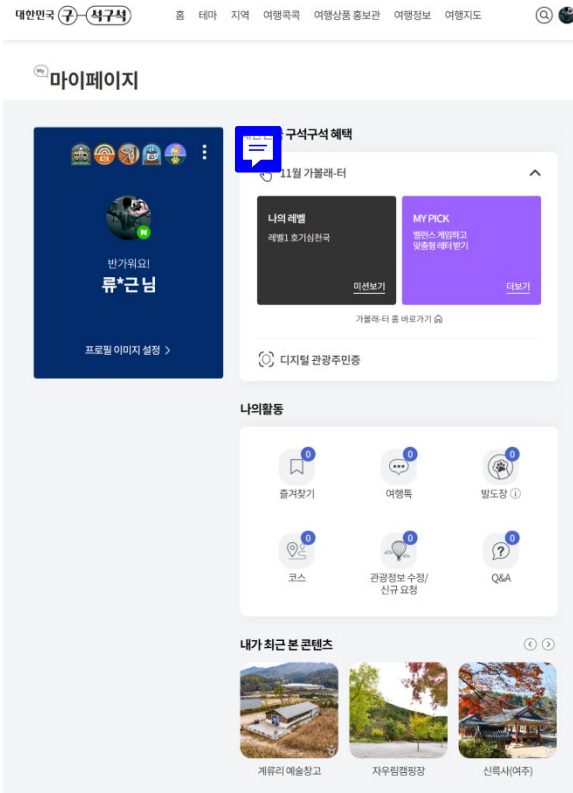
기존 레이아웃을 유지한  
상태로 프로필 이미지 주변에  
배지 이미지를 추가



## 5. 마이페이지 배치(안)



<하단 배치>



<상단 배치>

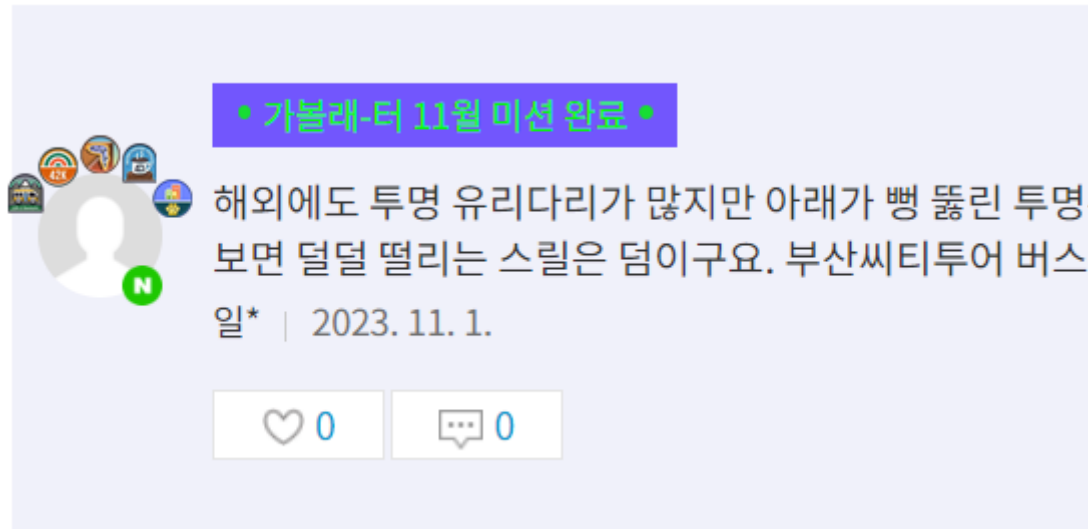
### <프로필 이미지를 중심으로 상하 일열 배치>

-프로필 이미지 하단 배치의 경우  
프로필과 텍스트 사이의 간격 유지를 위해  
레이아웃 수정이 필요할 수 있음



<기존 배치에서 배지를  
추가하였을 때>

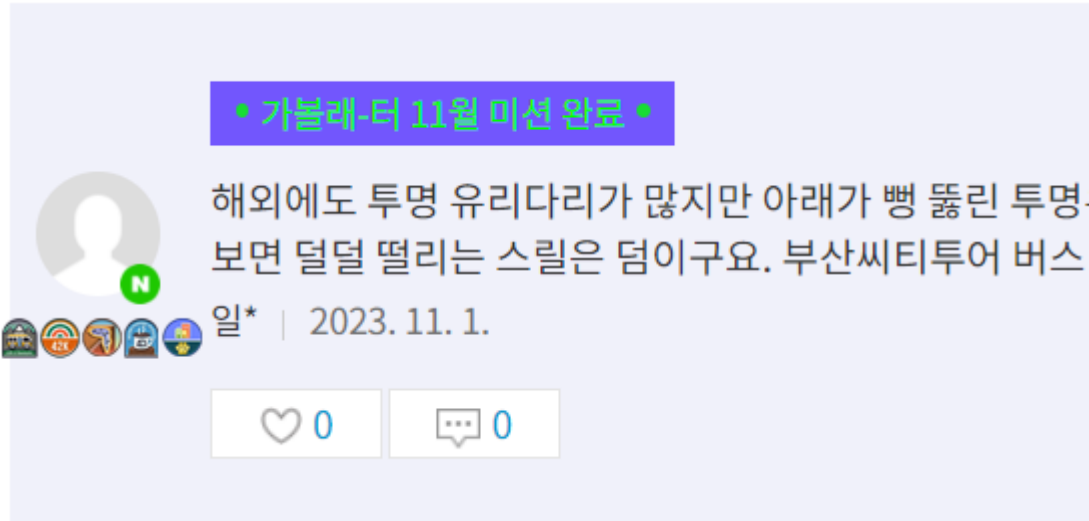
## 6. 여행특 댓글 배치(안)



### <프로필을 둘러싼 반원 배치>

기존 레이아웃을 유지한  
상태로 프로필 이미지 주변에  
배지 이미지를 추가

## 6. 여행특 댓글 배치(안)



### <프로필 이미지를 중심으로 상하 일열 배치>

-프로필 이미지 하단 배치의 경우  
프로필과 텍스트 사이의 간격 유지를 위해  
레이아웃 수정이 필요할 수 있음