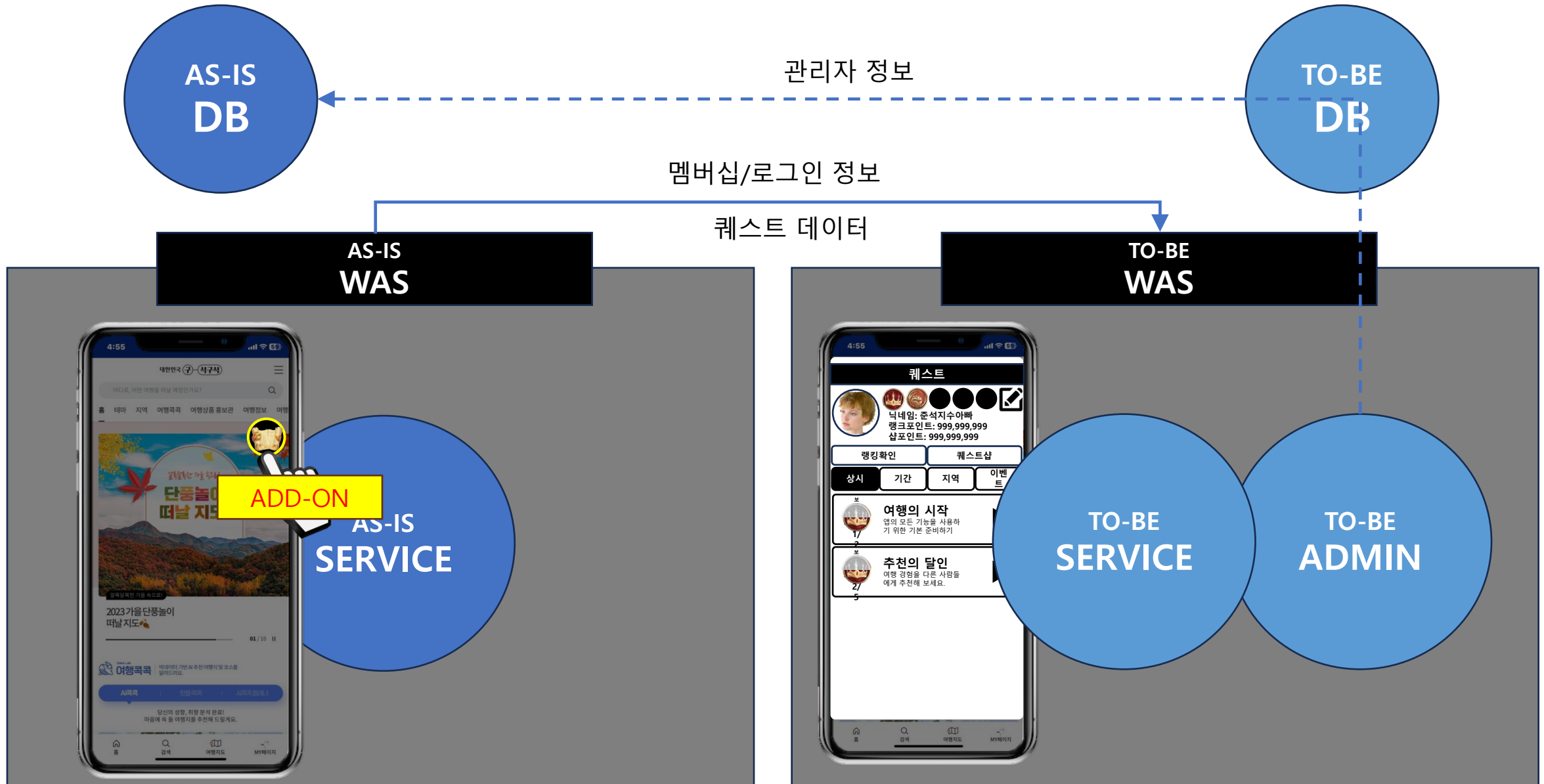




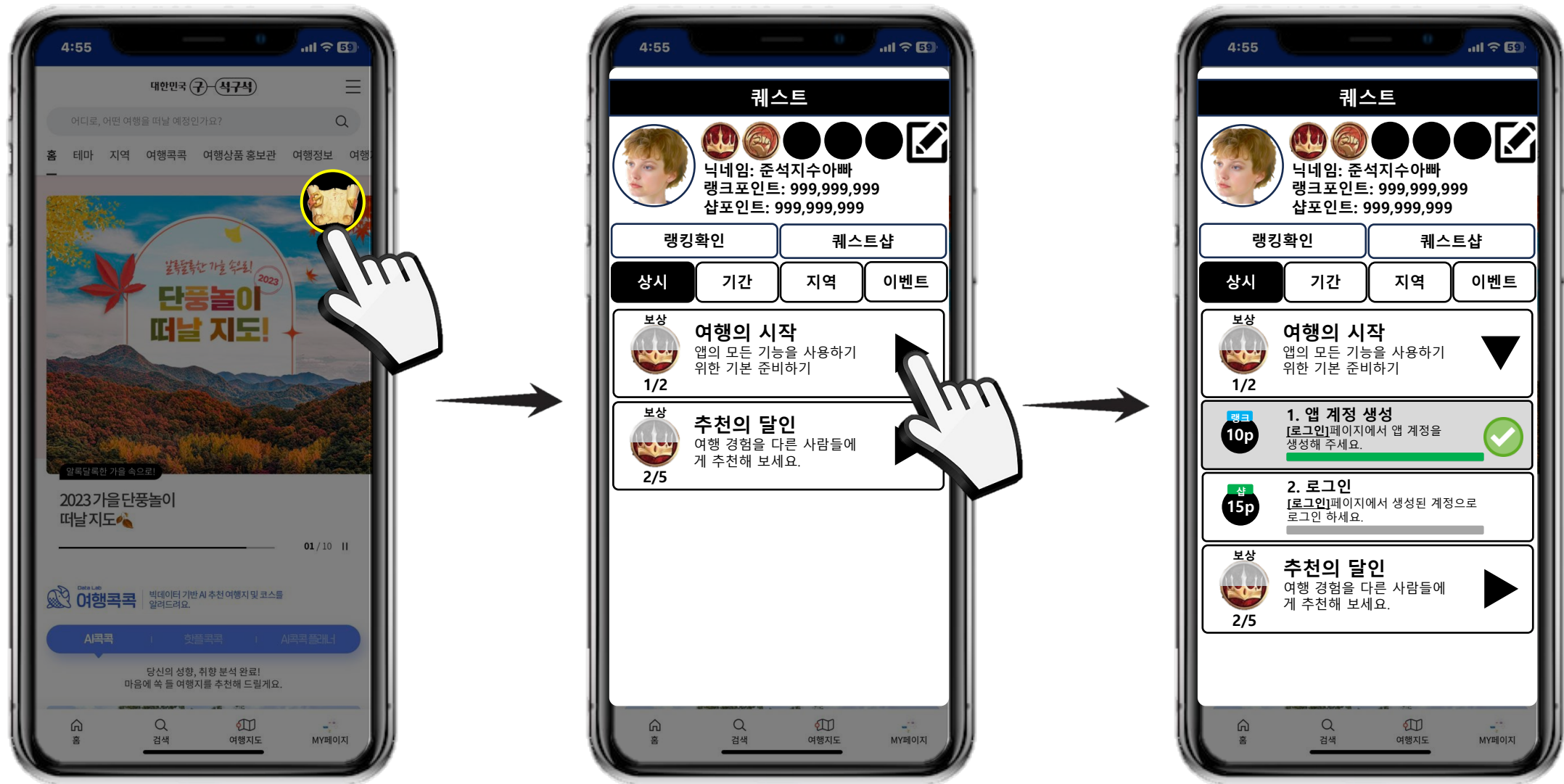
퀘스트 시스템 서비스 반영 내용



1. 시스템구성도



앱 로그인 사용자 증가 및 관광지 방문 유도를 위한 웹 기반 임무 및 보상 제공 시스템



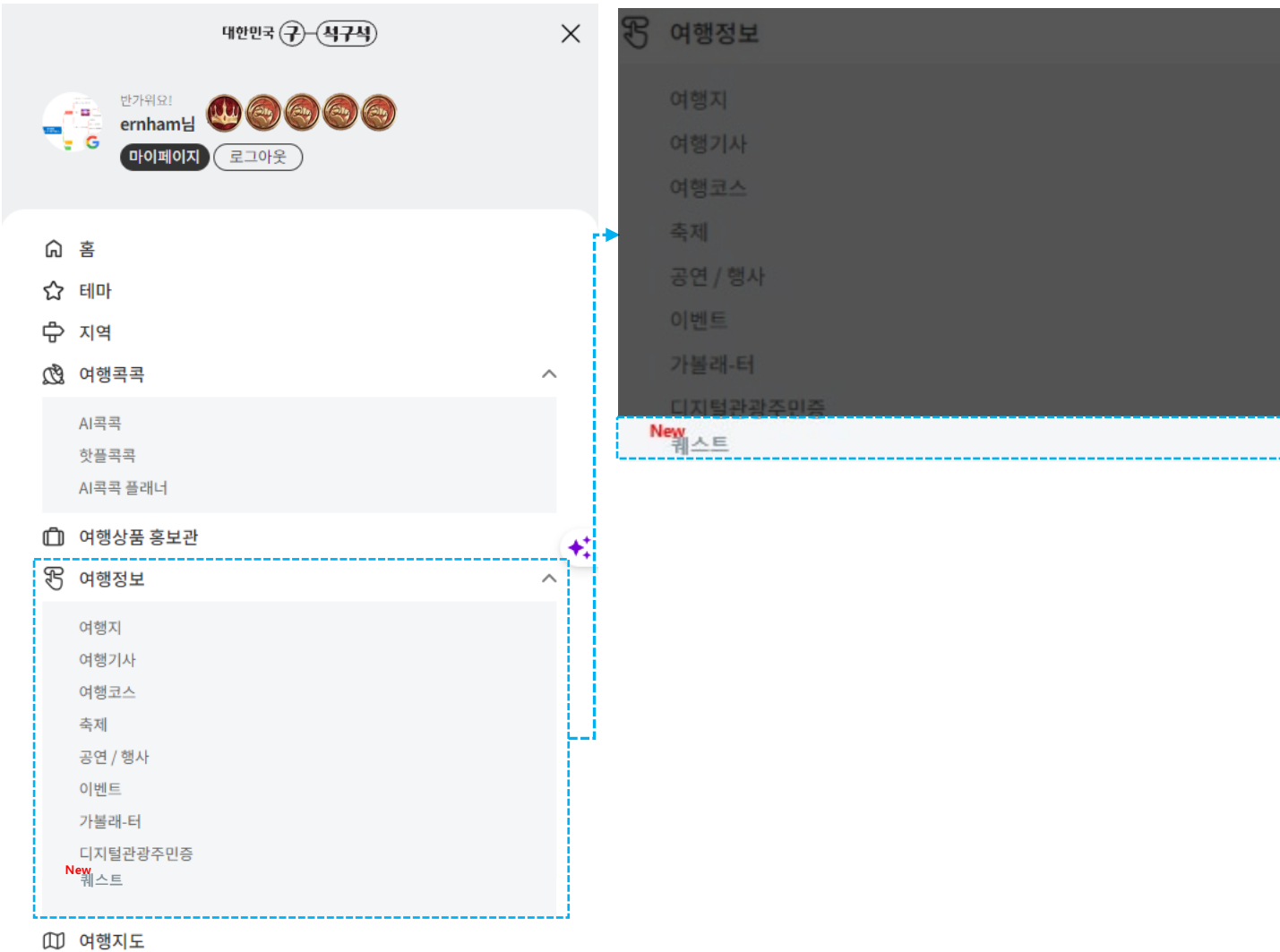
2. 상시노출 퀘스트 진입메뉴



◆ 상시노출 메뉴 표시

- 서비스 페이지 진입 시 퀘스트 진입 메뉴 상시 노출
- 메뉴 추가 가능 여부 및 방법 협의

3. 퀘스트 메뉴 표시



◆ 퀘스트 메뉴 추가

- 기존 메뉴표시 영역에 퀘스트 정보 추가 필요
- 메뉴 추가 가능 여부 및 방법 협의

4. 마이페이지 메뉴 추가

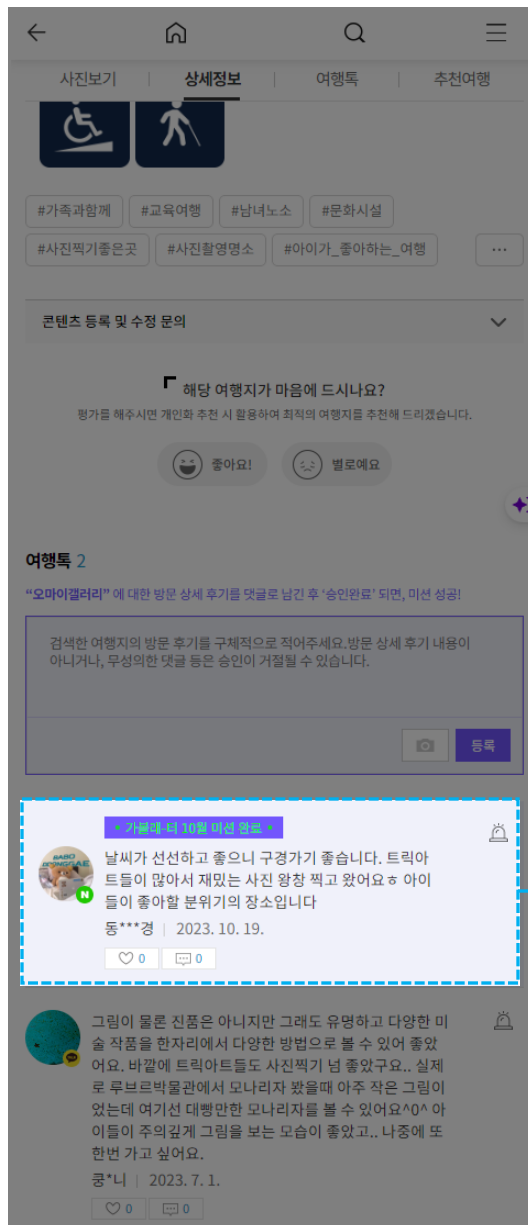


메뉴 및 수행 가능한 퀘스트 수량 표시

◆ 마이페이지 메뉴 추가

- 나의 활동 영역에 [퀘스트] 메뉴 추가
- 클릭 시 퀘스트 페이지로 이동
- 메뉴 추가 가능 여부 및 방법 협의

5. 여행톡 뱃지 노출

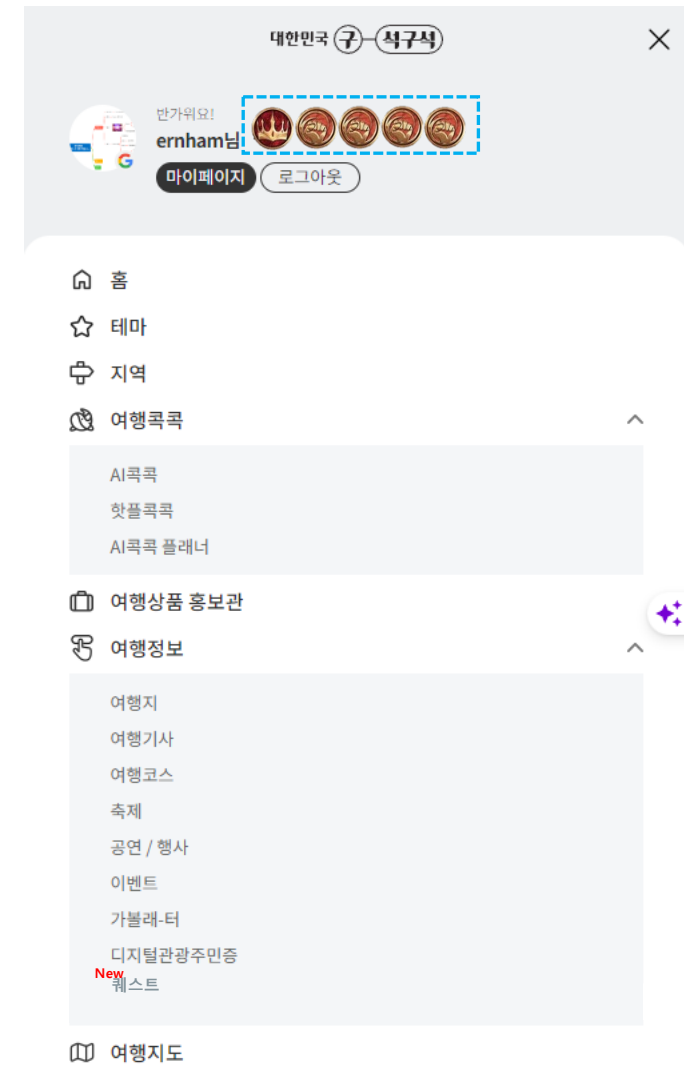


노출 가능한 뱃지 위치

◆ 여행톡 위치에 뱃지노출

- 퀘스트 보상으로 획득하여 설정한 뱃지를 여행톡 위치에 표시
- 뱃지 노출 가능 여부 및 방법 협의

6. 프로필 정보 뱃지 노출



◆ 기존 프로필 정보 영역에 뱃지 노출

- 퀘스트 보상으로 획득하여 설정한 뱃지를 기존 프로필 정보영역에 노출
- 뱃지 노출 가능 여부 및 방법 협의

7. 퀘스트 예시 : 스페셜 미션(지역 방문 활동, 발도장, 디지털 관광주민증)

◆ 매월 리셋되지 않고 지속적으로(상시/누적) 진행하는 미션

퀘스트 유형	퀘스트명	필요 데이터	서비스 개시 전/후
일회성	로그인	로그인	서비스 도입 후 최초
일회성	가볼래-터 구독자	가볼래-터 구독 완료	서비스 개시 전 포함
일회성	디지털 관광주민증 발급자	최초 발급 완료	서비스 개시 전 포함
일회성	어떤 스팟이건 발도장 1개 이상 찍기	발도장	서비스 도입 후 최초
누적	기초지자체 단위 특정 지역에서 발도장 5개 이상 찍기	발도장	서비스 도입 후
누적	지역/장소 상관없이 발도장 10개 이상 찍기	발도장	서비스 도입 후
누적	특정 광역시도 내에 있는 모든 기초지자체에 발도장 각 1개 이상 찍기	발도장	서비스 도입 후 최초
누적	전국 광역시도 단위별(17개 시/도) 발도장 각 1개 이상 찍기	발도장	서비스 도입 후 최초
일회성	지역 혜택지 QR스캔 1회 이용	디지털 관광주민증 QR 스캔	서비스 도입 후 최초
누적	3개 지역 이상 혜택지 QR스캔 이용(ex. 강원 평창, 인천 강화, 부산 영도)	디지털 관광주민증 QR 스캔	서비스 도입 후
누적	한 지역 혜택지 QR스캔 3회 이상	디지털 관광주민증 QR 스캔	서비스 도입 후
누적	모든 디지털 관광주민증 지역 혜택지(총 15개) QR스캔 1회 이상 이용* 현재 11개 지역이나, 10.25에 4개 지역 추가 예정	디지털 관광주민증 QR 스캔	서비스 도입 후

7. 퀘스트 예시 : 일반 미션(대구석 내 주요 서비스 및 활동)

◆ 매월/매년 리셋되는 미션(퀘스트) 형태

퀘스트 유형	퀘스트명	필요 데이터	서비스 개시 전/후
누적	로그인 후 접속 5회	로그인	서비스 도입 후
누적	AI콕콕 플래너 - 코스 2회 이상 제작 - 제작한 코스 1회 이상 공유	코스 제작 코스 공유	서비스 도입 후
누적	여행기사/여행지/코스/공연행사축제/여행상품홍보관 등 - 월간 여행기사 3개 이상 조회 시 - 스크롤 50% 이상, 체류시간 10초 이상 등 설정 필요	조회	서비스 도입 후
일회성	월페이퍼 다운로드	월페이퍼 다운로드	서비스 도입 후
누적	댓글 5회 이상 작성 * 유의사항에 '의미없는 댓글 작성 시 배지 획득이 취소될 수 있습니다.' 넣기...	댓글	서비스 도입 후

7. 퀘스트 예시 : 연간 미션(대구석 내 주요 서비스 및 활동)

◆ 매월/매년 리셋되는 미션(퀘스트) 형태

퀘스트 유형	퀘스트명	필요 데이터	서비스 개시 전/후
누적	VIP 이용자 대상 스페셜 배지 * RF) 당근마켓 1%의 사용자만 획득할수 있는 스페셜 배지 참고 (판매의 달인(판매글 500개 이상 작성), 동네 탐험가(동네 장소 게시글 10개 작성+장소 공유 기능 이용 및 사진 업로드 시 획득)) - 댓글 50회 이상 - AI코oking 플래너 코스 제작 50회 이상 - 발도장 50회 이상 - 디지털관광주민증 QR스캔 10회 이상 - 여행정보/여행상품홍보관 상품/코스/이벤트 등 공유하기 100회 이상	댓글 코스 제작 발도장 QR스캔 공유하기	서비스 도입 후
누적	가볼래-터 - 매월 가볼래-터 1회 이상 조회	가볼래-터 조회	서비스 도입 후
누적	발도장 이벤트(여행정보>이벤트>발도장 이벤트) *매월 진행 - 발도장 이벤트 매월 참여 완료	발도장	서비스 도입 후

7. 퀘스트 예시 : 연계 미션(사용자 활동 여정 기반)

◆ 여러 종류의 데이터를 연계하거나 활동 여정에 따라 미션(퀘스트)을 제공하는 등 활동 단계 및 여정에 따른 형태

퀘스트 유형	퀘스트명	필요 데이터	서비스 개시 전/후
일회성	가볼래터 튜토리얼 - 구독신청 → 레터읽기 → 미션참여(레벨2의 경우 복권참여) 등	가볼래터 구독 조회 미션참여	서비스 개시 전 포함
일회성	디지털 관광주민증 튜토리얼 - 지역 선택 및 발급 → 혜택(QR 스캔)받기	디지털 관광주민증 발급 QR스캔	서비스 개시 전 포함
일회성	AI코쿡 플래너 - 여행 코스 제작 → 공유하기	여행 코스 제작 공유하기	서비스 도입 후
일회성	다양한 활동 연계 여정 미션 - 여행기사 1회 조회 → 해당 기사에 댓글 작성 → 해당 지역 내 발도장 찍기 → 별점평가	여행기사 조회 특정 기사 댓글 작성 특정 지역 내 발도장 특정 지역 별점평가	서비스 도입 후

감사합니다.