

Prueba - Ideación y diseño del producto

Modulo 7

Alumna Carola Pulgar Soto

Requerimientos

1. Establecer el problema principal a resolver, y cómo la solución se tiene que ver reflejada en el sitio web
2. Construir el mapa de navegación del sitio web, a partir de la información levantada, clasificada previamente.
3. Construir un prototipo de baja fidelidad.
4. Traspaso del prototipo anterior a un prototipo de alta fidelidad (Maqueta del sitio web, hecho a mano o en plataforma digital a libre elección, considerando un nivel de desarrollo mucho más definido y pulido que el anterior, en formato pdf o jpg, según sea el caso).

1.- Definición del Problema

Situación actual:

- Nicolás ha sido desvinculado de su trabajo en el gimnasio debido a la pandemia y ahora debe operar de manera independiente.
- Utiliza diversas herramientas digitales (Instagram, WhatsApp, Google Calendar, Meet, Excel) para comunicarse y gestionar sus clases, lo que resulta ineficiente y desorganizado.

Problema Principal:

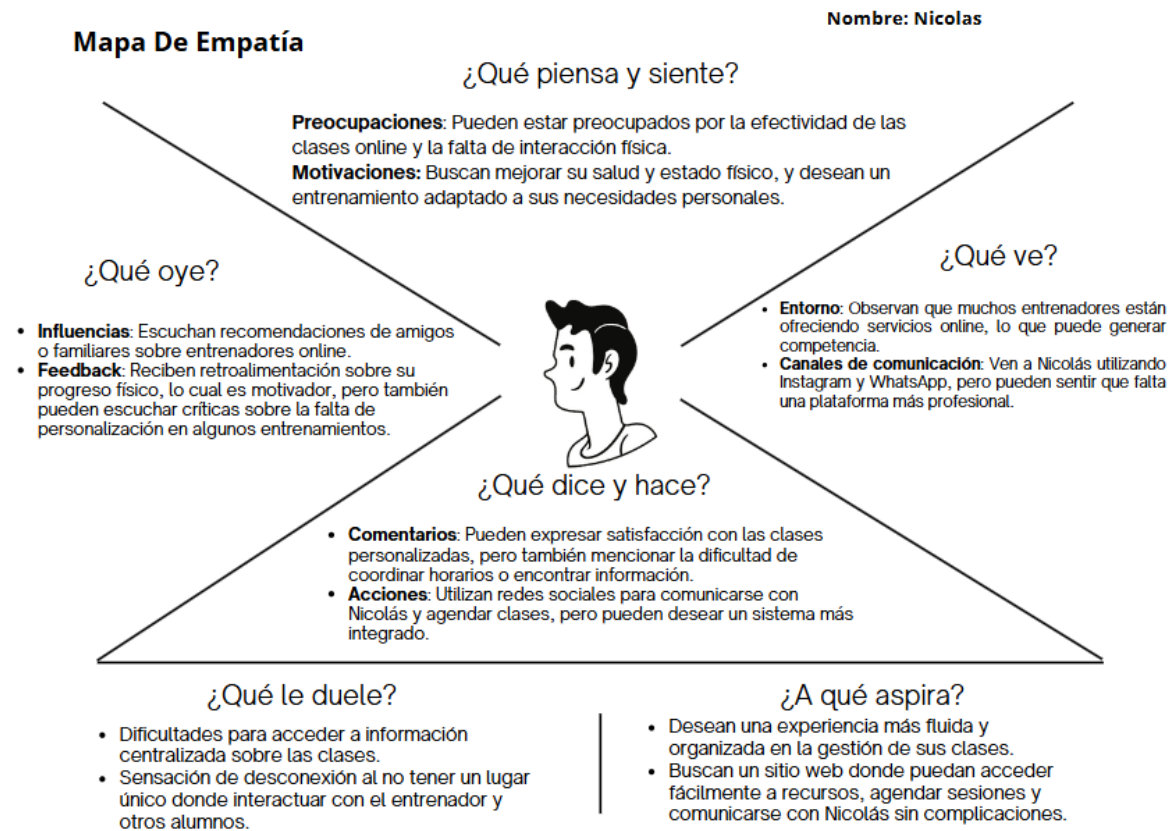
- Nicolás necesita un sistema que agrupe todas sus herramientas digitales en un solo sitio web, facilitando la comunicación y gestión de clases para él y sus alumnos.
- ¿Cómo puede Nicolás crear una plataforma que centralice su oferta de servicios, mejore la experiencia del usuario y fomente la fidelización?

Definir metas:

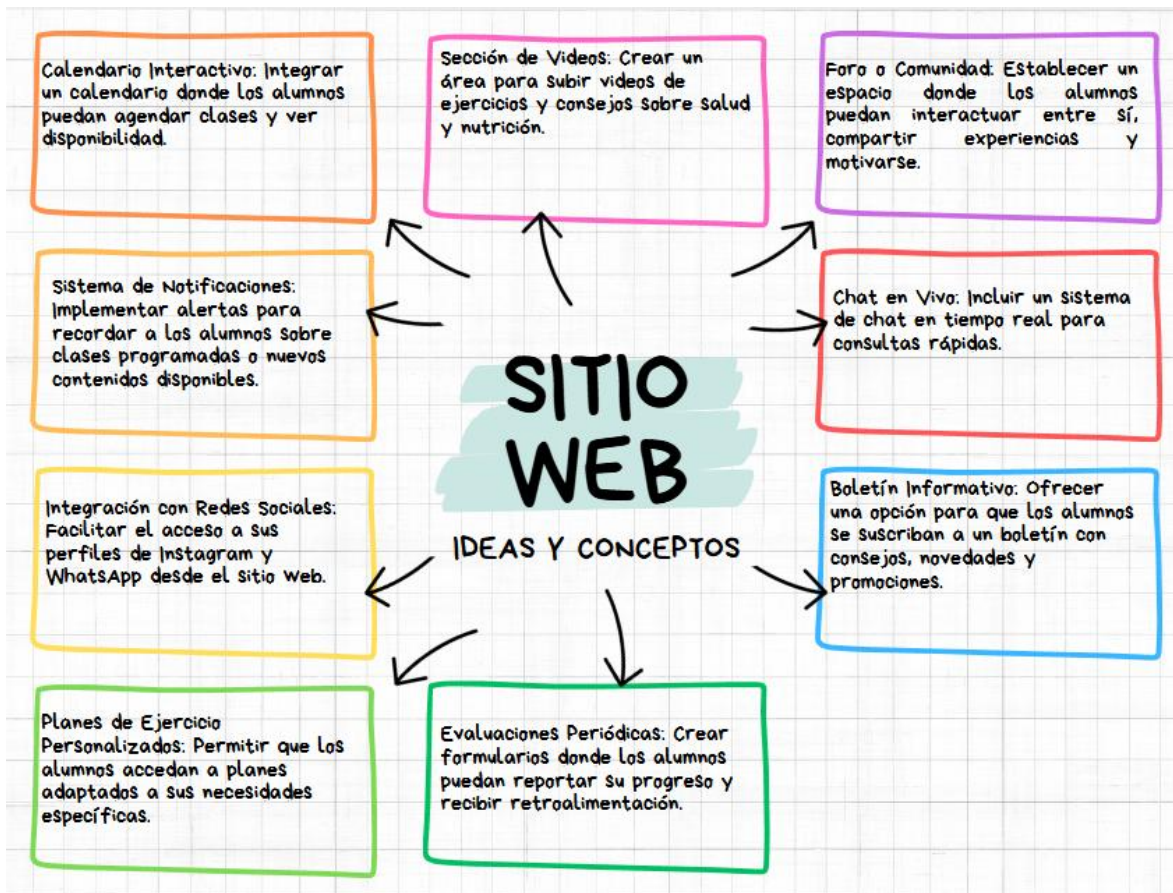
- Crear un sitio web que permita a los alumnos acceder fácilmente a información sobre clases, agendar sesiones, comunicarse con Nicolás y recibir planes de ejercicio personalizados.

2. Mapa de navegación

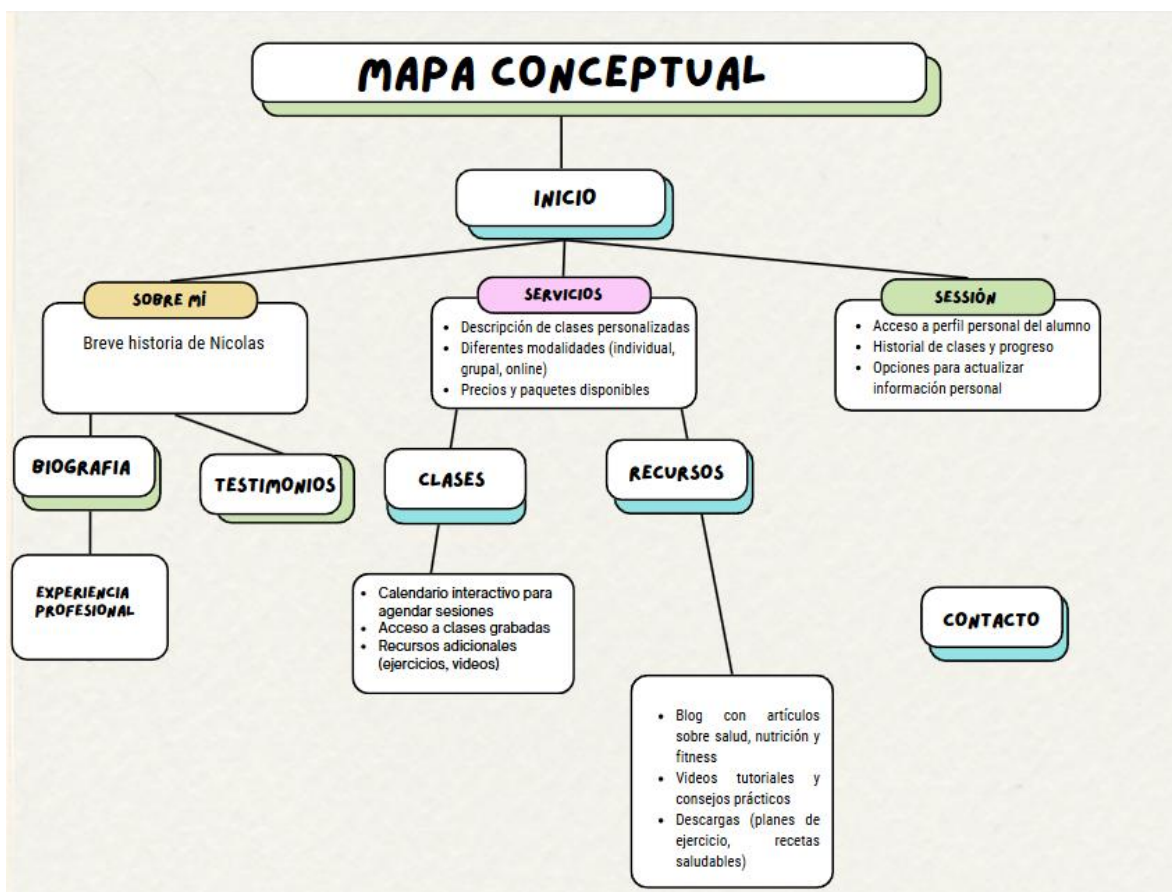
Mapa de Empatía



Brainstorming



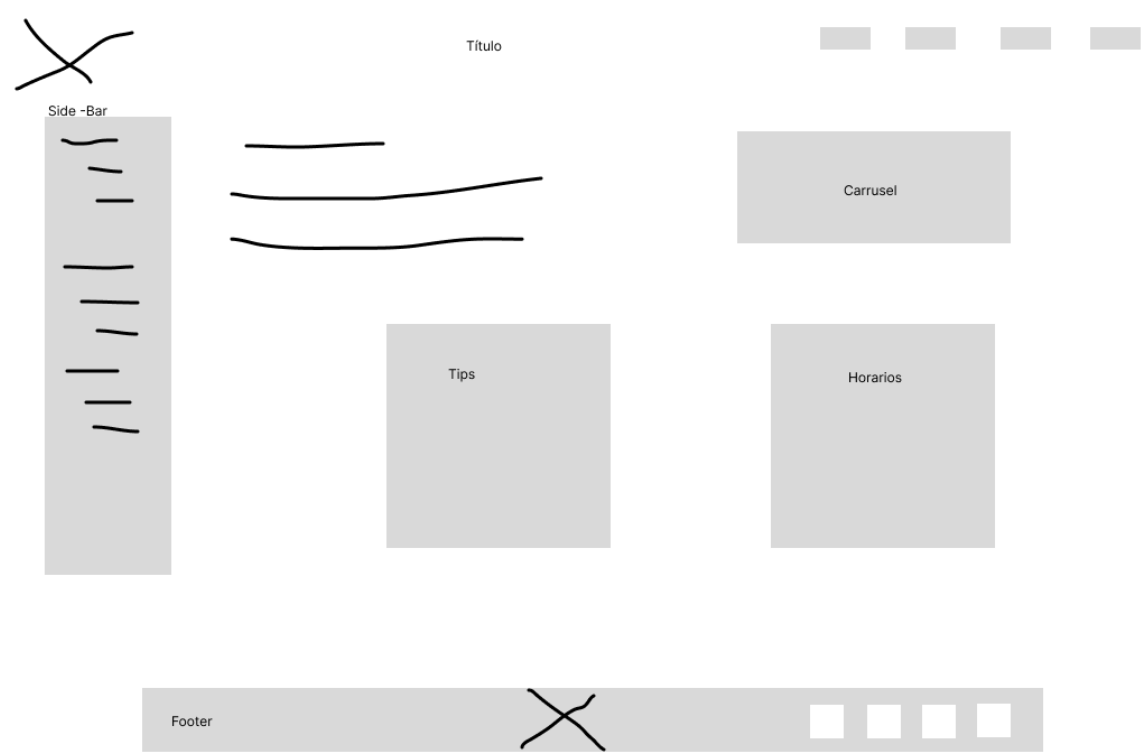
Mapa de Navegación



Matriz de Esfuerzo



3.- Prototipo de Baja Fidelidad



4.- Prototipo de Alta Fidelidad

